

電腦遊戲的超強資訊
軟體世界
國際中文版
132
全球華人電腦門市・書局均售
香港 HK$17・馬來西亞 RM$8
新加坡 S$5・美國 USD$6
加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9
2000 / JAPRIL
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/
軟世千禧年改版第3彈！
勁碟MegaDisc…
小魔女帕妃、
古之神塔、
超級摩托車 2000、
星際奇兵…等
13款遊戲
展示版收錄！
完整版遊戲大放送！
EQ大富翁
一弘煜科技製作
本期特別附贈
守護者之劍二
最新測試報導暨精選圖畫收錄別冊
遊戲極品屋
東洋卡哇伊魔女－
小魔女帕妃參見！
攻略白皮書
風色幻想 SP～封神之刻攻略大事紀
太空戰士八劇情流程全記錄（下）
攻略備忘錄
卡哇伊小貓咪育貓手冊
特勤機甲隊 3作戰計劃書
秘技補給站
模擬市民體驗富豪生活
救世傳說超猛救世主
疾風少年隊最強裝備取得法
中華一番客棧銀兩花不完
雀美眉寫真館開啟紅唇按鈕
鹿鼎記二武功取法
GAME IDOL
星期五餐廳美少女－
許婉玲登場！
特別報導
黑暗魔獸再度肆虐－Blizzard再訪
美國影視第一手資料－莊振宇的娛樂指南
網・博覽・二千展覽會現場報導
香港第一位明星代言人－張柏芝專訪
ISSN 1605-2722
9 771605 272000 04
封面設計／蘇執斐


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
☆美眉大富翁☆
難以置信的華麗美術風格　抱腹絕倒的劇情&台詞
輕鬆上手、個性十足　一款賞心悅目的開心小品
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)27889188 (04)2020807 (07)8150988
NAMPURROW
台灣帝技爺如科技股份有限公司 105 台北市光復南路一號 10樓
E-mail： service@tgl.com.tw http://www.tgl.com.tw
客服專線： 2747-1035
TGL


開發製作
ODIN SOFT
幻想紀元
—Fancy Century—
上世紀的遺物
是...帶來了希望,
或...推向滅亡
代理發行
SOFT WORLD
奧汀科技:odinsoft.com.tw.

電腦遊戲的超強資訊
軟體世界
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
國際中文版 132
封面設計／蘇炳芳
全球華人電腦門市.書局均售
香港HK$17.馬來西亞RM$8
新加坡S$5.美國USD$6
加拿大CAD$8.澳洲AUD$9
PC POWER Zine 全球資訊網http://www.swm.com.tw/



CONTENTS

特別報導



▶ 黑暗魔獸再度肆虐－Blizzard再訪…………48
▶ 莊振宇的娛樂指南…………58
▶ 網.博覽.二千展覽會現場報導…………62
▶ 香港第一位明星代言人－張柏芝專訪…………66



GAME IDOL

許婉玲 電玩精靈

74

遊戲極品堂

38 小魔女帕妃



攻略・白皮書



●風色幻想SP～封神之刻　攻略大事紀……80
●太空戰士八劇情流程全記錄（下）………98

勁GAME紅不讓

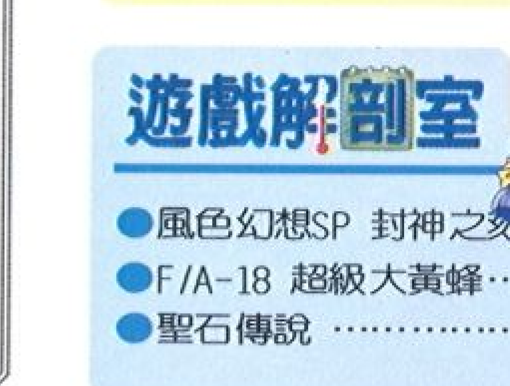


英雄聖戰 2之聖劍戰爭…16
星戰指揮官…………18
求婚365日2…………20
大富翁～升官之途………22
狂戰一族…………23
童卡建築…………24
末世戰記…………25
戰雲瀰漫…………26
網路大富翁 2…………27
美眉大富翁…………28
鍊金術士瑪莉…………30
萬神殿…………32
鬥陣…………34
越野大車拼3：飆山越嶺…………35

攻略・備忘錄

●卡哇伊小貓咪　育貓手冊…………112
●特勤機甲隊3 作戰計劃書…………120

遊戲解剖室



●風色幻想SP 封神之刻…………130
●F/A-18 超級大黃蜂…………132
●聖石傳說…………134

April / 2000





●Intel vs. AMD……………………68
●處理器龍頭之爭下的飆速大戰-MP3 2000 多功能影音播放軟體……………71
●淺談電腦超頻 ………72

其它專欄

○非常爬行榜…………………………10
○遊戲大預言…………………………12
○遊戲大賣場…………………………36
○國際漫遊……………………………42
○祕技偵蒐營…………………………124
○塗鴉工房……………………………136
○光碟遊戲指南－勁碟MegaDisc…………144
○劃撥單&回函 ……………………153



發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu. Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cm1.hinet.net
採訪編輯	張鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
駐港編輯	陳志明	Ming Chan.Editor	ultraman@email.gcn.net.tw

廣告部 ADVERTISING

(高雄)廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	洪明紅	Vivian Hung.Advertising Secretary	advertise@swm.com.tw
(台北)廣告企劃	陳宜臻	Michelle Chen.Advertising Secretary	jany@swm.com.tw

高雄/廣告專線 07-8151063　台北/廣告專線 02-27889229

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌
特約封面設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224　傳真:886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD.. Kaohsiung 806. TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所 台北市仁愛路四段376號7F
TEL:886-2-27058086 FAX:886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市寶橋路229號
TEL:886-2-29150123 FAX:886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong TEL:2729-2781 FAX:2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

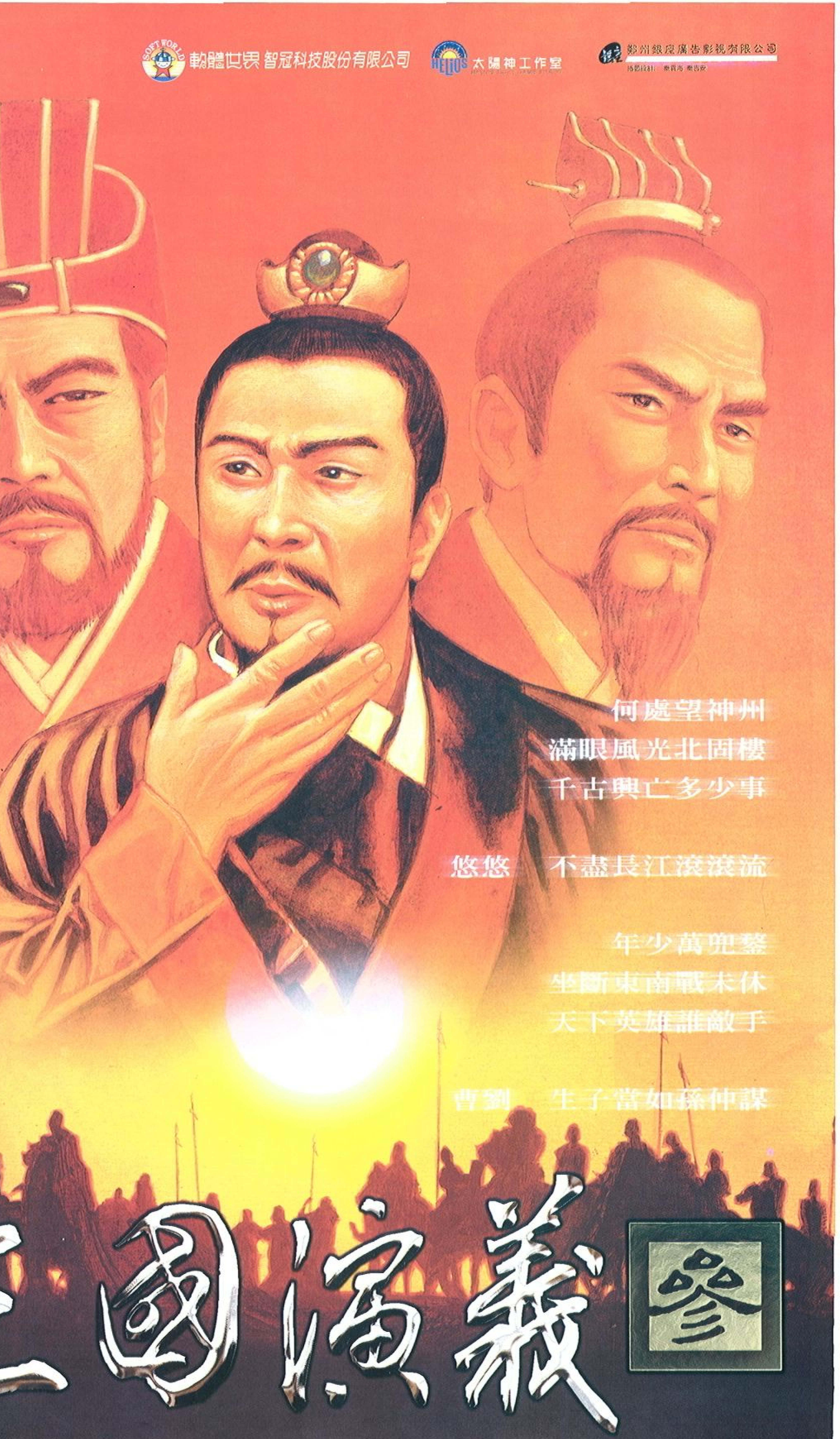
美國 U.S.A TEL:(626)288-2177 FAX:(626)288-8453
E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL:(604)232-1223 FAX:(604)232-1222
E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳洲 Australia TeL:(02)9212-4516 FAX:(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星馬 Malaysia (275618-U) TEL:(03)333-0730 FAX:(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

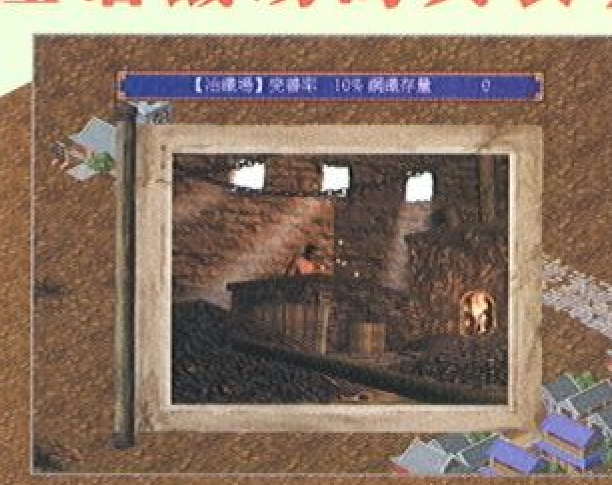
◎中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
◎行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
◎中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。


SOFT WORLD
軟體世界 智冠科技股份有限公司
HELIOS
太陽神工作室
鄭州銀座廣告影視有限公司
何處望神州
滿眼風光北固樓
千古興亡多少事
悠悠 不盡長江滾滾流
年少萬兜鍪
坐斷東南戰未休
天下英雄誰敵手
曹劉 生子當如孫仲謀
三國演義

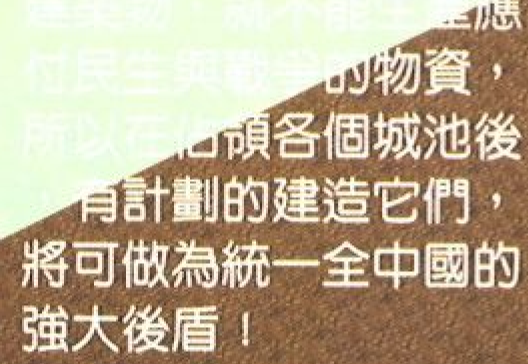


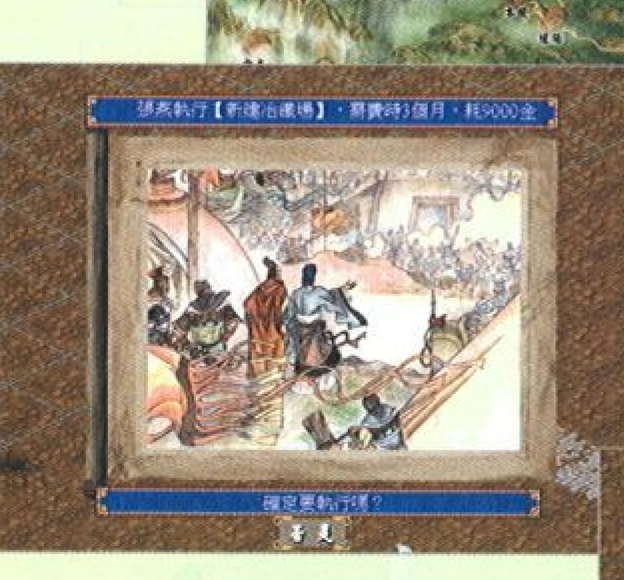
【一座冶鐵場的興衰】

如果沒有這些特殊功能建築物，就不能生產應付民生與戰爭的物資，所以在佔領各個城池後，有計劃的建造它們，將可做為統一全中國的強大後盾！



【建築物建造】





社稷

民之所欲，常在我心！

您的统治真能讓人民無怨無悔嗎？

三國亂世如何治國？

治國大事如何進行？

遊戲將给您更多的內政管理自由，

並有意想不到異於歷史的结果！

【建築物動畫】

每一幢特殊建築物都有不同的動畫，表現目前工作的情形．．．



【建築物破壞】

經過時間與戰亂的洗禮，建築物也會隨之傾圮，您可以重建也可以修復它們！

干戈

干戈起，擾攘生，
戰場中的一念之間，
就是生死的兩邊！
戰爭的意義為何？
戰略的究極真意又是？
三國故事中所有精彩的戰役
將重新演繹！
遊戲中告訴你！

【戰場背景】
成都
易守難攻

【地理環境】

0 3 6	高原
1 2 4 5 7	平地狹道
8 10 11	平地
9	森林
12	城橋
13	左城牆下
14	右城牆下
15	城門口

【攻方兵種】 紅 軍

A B C	步兵系
	落石、陷阱、地雷、
	攀上高原為其優勢。
D E F G	騎兵系
	移動力強為其優勢。
H I	器械系
	遠距離攻擊為其優勢。
J	輜重軍
14	攻方金糧所在。

鐵騎兵
衝車
輜重
石車
刀斧兵
連弩兵

【守方兵種】 藍 軍

A	步兵系
	落石、陷阱、地雷、
	攀上高原為其優勢。
B C D E	步兵系
	移動力強為其優勢。
F	器械系
	遠距離攻擊為其優勢、
J I	輜重軍
	攻方金糧所在。

您將會如何制定攻方與守
方的攻擊作戰策略？
如何利用兵種優勢，
配合環境，構思策略，
攻破守方陣營，抓拿主帥？
您是否可以事先洞悉
敵方移動路線與作戰方式？

【戰情報告】

攻方紅軍派兵征戰，目的在攻破守方藍軍城門，並俘擄守方主帥。此地戰場多有天然屏障，易守難攻，即使大軍壓境，也難攻下、、。

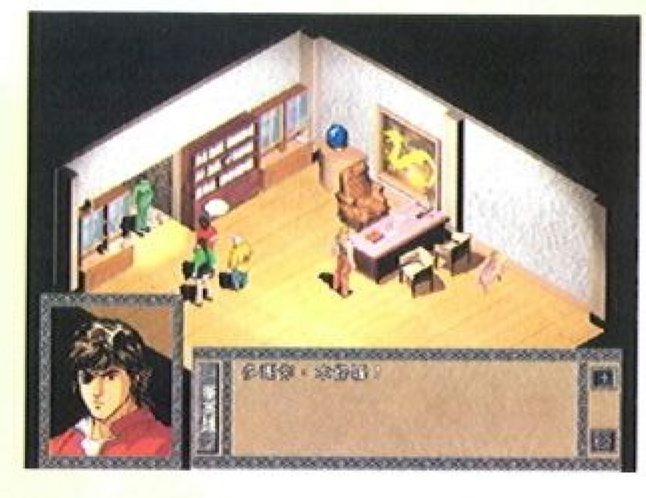
三國演義 參

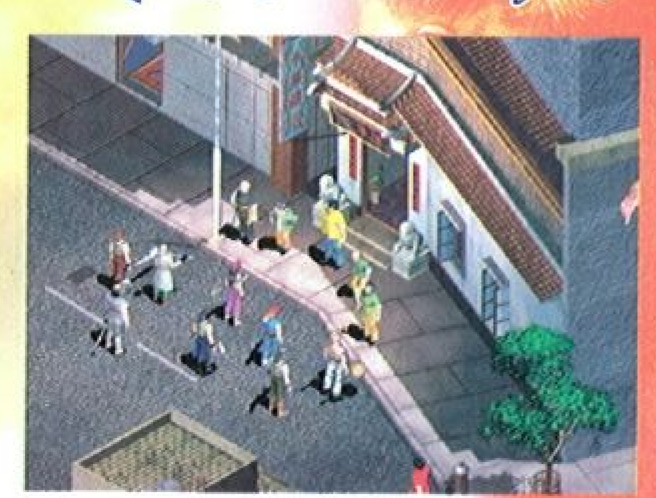
【香港經典武俠漫畫始祖】

【馬榮成最眞切樸實作品】

傲氣俠骨的華英雄奇遇連連，
從無名小子蛻變成武學宗師！
奈何命犯**天煞孤星**，
親朋摯愛注定將一一離他遠去！
面對金太保、黑龍司令無情的進逼，
英雄將如何面對？
與無敵的生死約戰又將如何了斷？

直述華人移民奮鬥血淚史的武俠RPG！






中華英雄
揭開
華英雄
孤獨的一生。。。
研發製作
亞博克電腦
ACE BROCK COMPUTER
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司



統計日期：2月01日～2月29日
資料來源：參與經銷商

1 風色幻想SP－封神之刻



新登場 **2917**

弘煜科技／策略角色扮演

2 鹿鼎記貳部曲



●上回 3 **2896**

智冠科技／角色扮演

3 新絶代雙驕



●上回 5 **2182**

宇峻科技／角色扮演

名次	遊戲	上回	銷售量	公司／類型
4	聖石傳說	上回4	2139	華彩軟體／動作角色扮演
5	軒轅劍參－雲和山的彼端	上回2	2042	大宇資訊／角色扮演
6	太空戰士8	新登場	1691	美商藝電／角色扮演
7	天子傳奇	上回1	1656	智冠科技／角色扮演
8	便利商店	上回7	1622	遊戲橘子／策略模擬
9	魔法少年	新登場	1492	信必優／策略角色扮演
10	霹靂英雄榜	上回6	1347	智冠科技／角色扮演

參與經銷商

特別感謝本月參與銷售排行的全省51家經銷商

北區：
- 恭朋書局 TEL：(02) 2986-6779、
- 東湖書局 TEL：(02) 2633-6435、
- 北洋書局 TEL：(02) 2722-3261、
- 人人書局 TEL：(02) 2352-0667、
- 介安電腦 TEL：(02) 2990-0337、
- 明玉電腦 TEL：(02) 2276-0382、
- 弘城資訊 TEL：(02) 2969-2896、
- 來欣電腦 TEL：(02) 2396-5781、
- 亞聞電腦 TEL：(02) 2791-8486、
- 旭傑資訊 TEL：(02) 2371-0600、
- 易欣電腦 TEL：(02) 3151-7572、
- 創世紀唱片 TEL：(02) 2954-8384、
- 新宏榮電腦 TEL：(02) 2389-4938、
- 書耕圖書電腦 TEL：(035) 225-792、
- 亞細亞電腦 TEL：(03) 422-1662、
- 創世紀電腦 TEL：(03) 335-4950、
- 三井電腦 TEL：(03) 333-3000

中區：
- 東興電腦 TEL：(037) 337-865、
- 益崧資訊 TEL：(047) 277-115、
- 駿業科技 TEL：(048) 754-362、
- 遠太電腦 TEL：(04) 222-0050、
- 冠龍科技 TEL：(04) 223-1662、
- 易泰電腦 TEL：(04) 836-7485、
- 廣訊書局 TEL：(04) 528-5196、
- 山民書局 TEL：(04) 527-9353、
- 順發3C量販 TEL：(04) 226-9696、
- 有樂GAME館 TEL：(04) 329-5076、
- 101電腦圖書 TEL：(04) 520-8961、
- 龍軒電腦書局 TEL：(04) 201-6622、
- 飛碟流行玩具城 TEL：(04) 686-5869、
- 新世紀文化廣場 TEL：(05) 532-6207、
- 巨旦電腦 TEL：(05) 633-8189

南區：
- 明樣國際 TEL：(05) 234-6666、
- 愛因斯坦 TEL：(05) 228-8228、
- 昊衍國際 TEL：(06) 226-2205、
- 高速電腦 TEL：(06) 228-0077、
- 欣群軟體 TEL：(06) 261-3487、
- 傑登電腦 TEL：(06) 226-8862、
- 宏華軟體 TEL：(06) 228-0395、
- 北興電腦 TEL：(06) 635-2025、
- 城市漫畫 TEL：(07) 710-3466、
- 宏華資訊 TEL：(07) 237-7391、
- 宏昱資訊 TEL：(07) 387-9581、
- 巨宇電腦 TEL：(07) 642-6559、
- 岡山文化 TEL：(07) 621-8547、
- 順發3C電腦 TEL：(07) 224-9668、
- 維仁玩具店 TEL：(07) 622-5966、
- 笑笑笑國際 TEL：(08) 732-3266、
- 慧能資訊 TEL：(08) 721-2683、
- 泰陵科技、墊腳石圖書

131期非常問答中獎名單

題目：守護者之劍2-伊格麗亞之章主角修特的未婚妻是誰？

正確答案：(1)露兒

D. 聖靈騎士 30名

許正忠　雲林縣、黃昭仁　台北市、
謝宗憲　台南市、陳郁川　屏東縣、
王君正　桃園市、謝明哲　台北縣、
張容豪　台東市、黃信賀　彰化縣、
陳怡伶　台北縣、何瑞泰　台北縣、
張育瑋　台北縣、蕭維中　屏東縣、
洪銘男　台北縣、鄭劭詮　台北市、
黃崇弼　台南縣、張凱閔　台北縣、
周嘉倫　高雄市、張智偉　屏東縣、
張宏成　台中市、馮清富　台北縣、
林其璉　台北縣、陳士賢　桃園縣、
李立國　新竹縣、黃佩琪　台中市、
辛佳坤　高雄縣、盧　順　高雄縣、
葉春巖　桃園縣、邱信彰　台南縣、
張育瑞　嘉義縣、沈家馨　台中市。

E. 『明星志願2』侯湘婷簽名海報 20名

張建志　台北縣、吳東逸　屏東縣、
鍾俊國　高雄市、李宗漢　台東市、
吳俊哲　台南縣、李佑鈞　雲林縣、
王傑興　桃園縣、林志輝　彰化縣、
賴麗茹　台北市、王國賢　嘉義市、
賴秀麗　台中縣、蔡玉華　高雄縣、
宋國揚　台南縣、郭啓明　彰化縣、
陳勝雄　高雄市、呂孟賢　南投縣、
張君耀　彰化縣、曾泰煜　高雄市、
陳庭婷　高雄縣、趙樹德　嘉義市。

回函中獎名單

王振儒　基隆市、曾志峰　台南市、
方仕君　澎湖縣、李育儒　苗栗縣、
邱俊雄　台北縣、江榮輝　苗栗市、
劉威辰　彰化縣、黃榆棠　彰化市、
陳彥志　台北縣、林書龍　台北縣、
張鴻人　台中市、張富評　南投縣、
吳文喜　宜蘭縣、黃偉喬　台南市、
黃兆廷　台北市、楊登凱　嘉義市、
葉佳霖　新竹市、蘇晉平　雲林縣、
莊峻嘉　嘉義市、方才源　台南市。

(以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎獎品將於3月20號以掛號寄出。)

非常爬行榜 Top10

統計日期：2月20日～3月10日
資料來源：軟體世界第131期選票

非常駭客

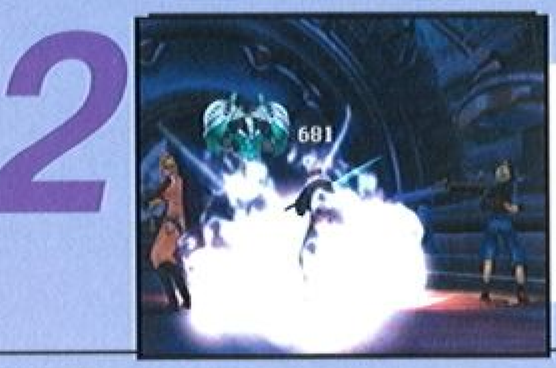
1 軒轅劍參-雲和山的彼端



●上回 1　655

大宇資訊／角色扮演

2 太空戰士8



●上回 5　422

美商藝電／角色扮演

3 鹿鼎記貳部曲



●上回 7　292

智冠科技／角色扮演

名次	遊戲	上回	票數	廠商／類型
4	聖石傳說	上回6	198	華彩軟體／動作角色扮演
5	風色幻想SP－封神之刻	上回10	195	弘煜科技／策略角色扮演
6	世紀帝國2中文版	上回3	100	台灣微軟／即時戰略
7	新絕代雙驕	上回2	83	宇峻科技／角色扮演
8	天子傳奇	上回8	70	智冠科技／角色扮演
9	霹靂英雄榜	上回4	37	智冠科技／角色扮演
10	熱舞2000	新登場	23	第三波／運動



■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。
■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。
■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
導火線	射擊	中文	3月下旬	599元
三國演義3	策略	中文	4月	599元
中華英雄	角色扮演	中文	5月	未定

晟業資訊 TEL:(02)2543-2222 FAX:(02)2522-3819 http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
跳棋小精靈	益智	中文	3月31日	未定
中國陸軍棋	益智	中文	4月15日	未定
大富翁之升官之途	益智	中文	4月15日	未定

華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
純愛手札之俄羅斯對戰	益智	中文	3月	700元
航空大亨（Airline Tycoon）	策略	英文	3月	890元
石器時代 ON-LINE（Stone Age）	線上角色扮演	中文	3月15日	500元
福特名車賽（FORD Racing）	賽車模擬	英文	4月	890元
鐵血聯盟2（Jagged Alliance 2）	策略角色扮演	中文	4月	1080元
特勤機甲隊3	即時戰略	中文	4月5日	800元
特勤機甲隊3攻略書			4月5日	350元
卡哇伊！小貓咪（Hello！Fancia）	養成	中文	4月10日	800元
夢幻西餐廳外傳　三千年食堂	策略	中文	5月10日	800元
再戰江湖	角色扮演	中文	5月15日	700元
科隆外傳：最後的故事（Corum:The last story）	角色扮演	中文	5月	未定
烈焰帝國（Kingdom Under Fire）	即時策略	中文	6月	未定
真命天子黃金版	即時策略	中文	6月5日	1000元
純愛手札百寶箱	壁紙集	中文	6月10日	900元
魔域風暴（Life Storm 2）	線上角色扮演	中文	6月15日	500元

松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
火線群英（Fireteam）	網路/動作		3月	990元
美麗新國度（Alien Nation）	策略	英文	3月	未定
雲斯頓賽車3	運動	英文	3月	未定
交通巨人（Traffic Giant暫譯）	策略	英文	4月	未定
星戰指揮官（Force Commander）	即時策略	英文	4月	未定
殺手坦克（Killer Tank）	動作射擊	英文	5月	未定
暗黑破壞神 II（Diablo II）	角色扮演	英文	未定	未定
Mankind 中文版	網路	英文	未定	未定
拓荒先鋒（Fontier Lands）	策略	英文	未定	未定
銀河生死鬥 II（Tribes II）	網路動作射擊	英文	未定	未定

第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
夢幻咖啡屋	模擬	中文	3月	299元
閻王令	角色扮演	中文	3月	650元
魔鬼英豪	角色扮演	中文	3月	1080元
命運之翼（Wings of Destiny）	模擬飛行	中文	3月	990元
大刀（Daikatana）	動作	英文	3月	1080元
刀鋒邊緣（Urban Chaos）	動作	英文	3月	980元
七大王朝2	即時戰略	中文	3月	未定
艾薩克外傳	益智角色扮演	中文	3月	未定
太閣立志傳2	策略	中文	3月	1350元
伊卡斯特傳說　聖殿詩篇	角色扮演	中文	3月	699元
星艦迷航記（Star Trek:The Hidden Evil）	策略	英文	4月	未定
魔鬼戰將總動員	即時戰略	中文	4月	880元
洛克人－鋼鐵之心	動作冒險	英文	4月	980元
蘇愷27 II（Su-27 Flanker V2）	模擬飛行	英文	4月	1080元

日商帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
守護者之劍 II 伊格麗亞之章	角色扮演	中文	3月29日	599元
美眉大富翁	益智	中文	5月	299元

旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX:(02)2726-2486 http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
無人島物語RR	角色扮演	中文	3月15日	599元
惡靈傳說	角色扮演	中文	3月15日	499元
六道天書	冒險角色扮演	中文	3月29日	599元
霸刀	角色扮演	中文	4月	未定
創世紀3(西風正傳)	角色扮演	中文	6月25日	880元
刀劍笑	角色扮演	中文	7月25日	599元
超神Z	冒險角色扮演	中文	9月25日	599元

光譜資訊 TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201 http://www.ttime.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中國正宗13張麻將－音控	益智	中文	3月15日	未定
殖民計劃2	策略	中文	3月	未定
學生騎士團	戰略	中文	4月	未定
機器人夢工廠	策略	中文	6月	未定

宇洲資訊 TEL:(07)725-4246 FAX:(07)726-2665

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英熊本色	動作益智	中文	3月	499元
瘋狂極上大富翁	益智	中文	6月	未定

EZSOFT TEL:(02) 8921-0395 FAX:(02)8921-0394 http://www.ezsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰 I & II	角色扮演	中文	4月	未定
異域	角色扮演	中文	5月	未定

英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
亞特蘭提斯2(Atlantis 2)	冒險	英文	3月	未定
彌賽亞(Messiah)	動作	英文	3月	未定
萬神殿(Invictus)	即時戰略	英文	3月	未定
鬥陣(Demolition)	運動	英文	3月	未定
越野大車拼(Test Driver Off Road 3)	運動	英文	3月	未定
天旋地轉3:昏天暗地(Descent 3:Mecrenay)	動作射擊	英文	3月	未定
蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D)	動作冒險	英文	3月	未定
超擬真撞球三代(Virtual Pool Hall)	運動	英文	3月	未定
無盡的任務資料片:庫奈克的遺跡	角色扮演	英文	第1季	未定
魔由心生(Devil Inside)	動作	英文	第1季	未定
柏德之門:冰風之島(Baldul' s Gate:Ice Wind Dale)	角色扮演	英文	第1季	未定
鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4)	冒險	英文	第2季	未定

協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔法黃磚道	幼教育樂	中文	3月	750元
天線寶寶	幼教育樂	中文	3月底	750元
青澀寶貝之日本語	教學軟體	中文	3月	750元
魔島異元素　精靈騎士篇(Sequence Palladium)	戰略養成	中文	3月29日	未定
樂高樂城棋手	益智遊戲	中文	3月	1080元
樂高開天闢地	益智遊戲	中文	3月	1080元
競速狂飆(Lego Racer)	益智遊戲	附中文手冊	3月下旬	1080元
樂高地心歷險(Lego Raiders)	益智遊戲	附中文手冊	3月中旬	1080元
天才工作坊	幼教育樂	中文	3月底	750元
火星計畫	策略	中文	4月	未定
人偶情緣	養成	中文	4月上旬	980元
酷狗寶貝創意DIY(幼教)	幼教育樂	中文	4月	750元
特種部隊2	動作策略	附中文手冊	5月	未定
天擇(Evolution)	策略	中文	未定	未定
魔島異元素　暗夜笑聲(Sequence Palladium)	戰略養成	中文	未定	未定
海的搖歌	角色扮演	中文	未定	未定



會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2913-1313 FAX:(02)2912-7550

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
黑金企業(Street Wars)	策略	中文	3月	780元
兔寶寶歷險記(Bugs Bunny Lost In Time)	動作冒險	附中文手冊	3月	未定
Dispel	動作角色扮演	中文	4月	未定
Kingdom Under Fire	動作角色扮演	中文	未定	未定
Shepherd	動作角色扮演	中文	未定	未定

業訊(股)公司 TEL:(02)2901-0099 FAX:(02)2906-2200 http://www.propilot.com

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
童卡建築	益智	英文	4月上旬	499元
末世戰記	戰略	中文	4月上旬	688元
古典Atari	動作	英文	4月上旬	199元
手套小子	動作	英文	4月中旬	299元
甜蜜心事	冒險	中文	4月中旬	588元
黑暗秘密	角色扮演	英文	4月中旬	588元
蟲蟲入侵	動作	英文	4月下旬	299元
生命真諦	益智	英文	4月下旬	199元

捷友資訊 TEL:(02)2648-5858 FAX:(02)2652-1798 http://www.apexsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
熱血火戰車	戰略	中文	5月	未定
IQ2000	益智	中文	7月	未定
乖乖沒好事	角色扮演	中文	8月	未定
熱血三對三	運動	中文	10月	未定
俠殤	角色扮演	中文	12月	未定

安峻科技 TEL:(02)2253-5766 FAX:(02)2258-9895 http://www.VR3d.com

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
斷劍傳說~聖戒風雲	策略角色扮演	中文	3月	599元
九英雄物語	策略角色扮演	中文	8月	未定
至高無上	角色扮演	中文	10月	未定
斷劍傳說2	戰略角色扮演	中文	2000年1月	未定
聖杯	角色扮演	中文	2000年7月	未定

大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX(02)2356-0969 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新天使帝國	策略	中文	3月中旬	750元

歡樂盒有限公司 TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
同級生2 WIN95版	冒險	中文	3月	680元
Ice Cream(暫定)	冒險	中文	3月	未定
風之傳說	角色扮演	中文	4月	未定
美少女救援隊	策略	中文	4月	未定

龍愛科技 TEL:(04)310-7066 FAX:(04)310-7068 http://www.lonaisoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
三國英豪	動作	中文	未定	未定

昱泉國際股份有限公司 TEL:(02)2705-3777 FAX:(02)2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
笑傲江湖之日月神教(暫定)	角色扮演	中文	3月	未定
雲州奇俠-史艷文(暫定)	策略角色扮演	中文	6月	未定
神鵰俠侶第一部(暫定)	角色扮演	中文	7月	未定
笑傲江湖之五嶽劍派(暫定)	角色扮演	中文	8月	未定
神鵰俠侶第二部(暫定)	角色扮演	中文	12月	未定
風雲II(暫定)	未定	中文	未定	未定

聖教士股份有限公司 TEL:(02)2370-1717 FAX:(02)2370-7077 http://www.shermit.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
忍者學園	益智養成	中文	3月30日	419元
異度空間	動作角色扮演	英文	4月	630元

藍海豚科技 TEL:(02)2746-6561 FAX:(02)2746-6399

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
I.Q.爭霸	益智	中文	4月下旬	未定
我的遊樂場	益智	中文	5月中旬	未定
戀戀情深	戀愛養成	中文	7月中旬	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔法門VII－完全中文版(Might and Magic VII)	角色扮演	中文	3月	未定
英雄無敵III之末世聖刀(Heroes III of Might and Magic Armageddon's Blade)	角色扮演	英文	3月	未定
魔法門之聖戰十字軍(Crusaders of Might and Magic)	角色扮演	英文	未定	未定

美商藝電 TEL:(02)2747-6588 FAX:(02)2747-6312 http://www.ea.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
泰伯倫之日資料片(Tiberian Sun Firestorm)	戰略	英文	3月上旬	未定
老虎伍茲2000 (Tiger Woods 2000)	運動	英文	3月中旬	980元
超級克拉鱷2(Croc 2)	動作	英文	3月下旬	未定
極速快感5(Need For Speed 5)	賽車	英文	3月下旬	980元
美國職棒大聯盟2001(Triple Play 2001)	運動	英文	3月下旬	980元
幕府將軍(Shogun)	策略	英文	4月下旬	未定
終極警探2(Die Hard Trilogy 2)	動作	英文	5月上旬	未定

傑誠資訊 TEL:(02)2686-4615 FAX:(02)2681-9263 http://www.jc.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
網路大富翁2	網路益智	中文	3月	450元
網路大坦克	網路動作	中文	3月	450元
網路明星夢	網路養成	中文	4月	450元
網路職棒賽	網路運動	中文	8月	未定
網路三國誌	網路戰略	中文	8月	未定

皇統光碟 TEL:(02)2718-5999 FAX:(02)2547-1577 http://www.cdbank.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
天喻	動作解謎	中文	3月	699元
宇宙特警隊(Phoneix)	射擊	中文	3月	890元
魔域傳奇	角色扮演	中文	4月	680元
西風狂劍	角色扮演	中文	5月	680元
春風戰隊	策略	中文	5月	未定

gamania TEL:(02)8226-9166 FAX:(02)2231-2679 E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
幻想西遊記	戰略角色扮演	中文	3月	680元
夢幻模擬戰III	策略	中文	3月	未定
白色情人節	養成	中文	3月10日	680元
馬鈴薯先生(暫譯)	動作	英文	3月	未定
海霸王	即時戰略	英文	3月	未定
大毀滅	戰爭模擬	英文	3月	1080元
鋼鐵帝國	策略	中文	4月	未定
秘書／情人	養成	中文	5月	未定
龍機傳承3	角色扮演	中文	5月	未定

名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
星艦上將(RFTS)	戰略	中文	3月	未定

華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
幻舞天使	角色扮演	中文	3月	599元
釣道	運動	英文	3月	未定
鹿死誰手	運動	英文	3月	未定
鬥牛士	運動	英文	3月	未定
鈦亢(暫譯)	射擊	英文	3月	1080元



英雄聖戰II 聖劍戰爭

預定 **5月** 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／美夢成真
發行公司／未定
類型：戰略角色扮演

- 機種：Pentium100以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse

史詩般的故事　聖劍戰爭的始末

在遙遠的神話時代，當諸神還與人類居住在一起的時候，世界只有光明與和平，到處如同人間仙境。直到後來魔王發動戰爭，光與闇激烈的衝突，戰火蔓延了一百多年…。最後，諸神與魔王的最終一戰來臨了，這場聖戰持續了七天七夜，古代諸神與魔族都相繼倒下，最後終於由光明的一方取得了最後勝利。

但這卻是人類悲哀的開始，在這場光與闇的戰爭後，諸神與魔族的力量都大幅消退，世界開始有了新的變化。以往遭受神、魔壓抑的龍族、獸人族們開始大舉擴張領土，軟弱的人類無法面對如此兇猛的的挑戰，再加上失去諸神的庇祐後，人類節節敗退，在走投無路下，人們只有前往請求僅餘的諸神～大地之母夏綠蒂的幫助，但是夏綠蒂的力量早已在那場最終聖戰中耗盡，面對前來乞求她幫助的人們，大地之母夏綠蒂下定最後的決心，以自己僅餘的力量召喚已死古代諸神的神靈將其化成聖劍。



夏綠蒂吟唱著神聖的歌聲，
她唱道：
將堅定的信仰化成諸神之判決
將純愛的作意化成悲憫之手
將愛與思念化成真誠之愛
將無盡的勇氣化成王者之秩序
將人所擁有的善德化成希望，
守護他們所愛的事與物呀！



▲ 聖劍的封印解開了嗎？

▶ 男女主角相逢

於是從天空中出現了四把聖劍，人類憑藉聖劍的力量擊退了來犯的敵人，頭一次靠著自己的力量守護了自己的家園。欣喜若狂的人們開心的慶祝著，但當他們回到大地之母夏綠蒂的居所時卻發現夏綠蒂早已死去，悲傷的人類不停的哭泣，最後將她的事蹟編寫成史詩以供紀念。而人類也一邊吟唱歌頌諸神的詩篇一邊開始邁向新的旅程、一段艱辛而又漫長的旅程…。



故事的背景是在最終聖戰的千餘年後，此時大陸上分成了特洛卡王國、威爾斯亞聯邦、庫倫帝國、妮妮斯王國、薩爾奇帝國等五個國家，大家和平相處，人類文明因此得到蓬勃的發展。然而不知什麼原因在世界各地不斷出現魔族，並且四處攻擊人類領地，許多地方的人民都因此而死亡，特洛卡王國的刁蠻公主特洛卡·艾莉西亞代替受傷的國王和童年玩伴洛依、凱等率領騎士團出外探討原因。玩家就看艾莉西亞如何去面對這些謎題，如何去解決旅程中所面對的各種難題吧！

「英雄聖戰Ⅱ之聖劍戰爭」角色關係圖

妮妮斯王國

蘇佩妮·瑪莉亞
妮妮斯王國的現任女王，個性溫柔、善良，對於國內的亂象十分releasing，對於凱亞有強烈的好感。曾經接受過鬱希·薔林尼的教導，擁有強大的魔法力。

師徒

部屬

安娜塔·席拉
妮妮斯的神官騎士，同時擅長魔法與劍術，是蘇佩妮的貼身侍衛，也是一起長大的好友。無論在公事、私事方面都是蘇佩妮最好的幫手。

在聖吉尼亞諾大陸上被稱為驚悉的魔導師，擁有無人能比的強大魔力與知識。曾經教導過蘇佩妮與穆斯頓，不過已經數十年沒有人見過他出現，因此生死不明

鬼特比·薔林尼

龍族

龍族的最強龍騎士，也是一族的族長。戰鬥力超群，無論是在攻擊力或是在防禦力方面都是首屈一指的。得到他的幫助對於冒險的進行有相當大的幫助。

薩斯頓·托克

敵視

敵視

師徒

互相愛慕

薩爾奇帝國

薩爾奇·薩斯頓
薩爾奇帝國的君主，自從傳出他得到一把威力強大的魔劍之後就很少再見到他出現。而死神、卡羅斯塔與奧連斯也同時出現在王宮之內，國內也瀰漫著詭異的氣氛。

部屬

死神
沒有任何人知道他是從何處來到薩爾奇帝國，只知道他永遠戴著一副骷髏面罩，從沒有任何人見過他面罩下的樣子。

部屬

卡羅斯塔
擁有超級蠻力的魔獸，不知為何聽命於薩斯頓。戰鬥力超群，憑藉著蠻力與不怕任何刀、劍的軀體即可對付一整個軍團。與奧連斯向來不合，時常爭吵。

????

互相敵視

特洛卡王國

青梅竹馬

青梅竹馬

艾莉西亞·安塔那
特洛卡王國的第一公主，個性開朗、大方像個男孩子一般。因為國土遭受怪物的侵襲，因此代替受傷的父親統率騎士團出外。在劍術上有相當強的造詣，可惜在愛情方面相當遲鈍。

單戀

朋友

羅倫斯·洛依
特洛卡王國的神殿騎士，與艾莉西亞、凱亞是從小一起長大的青梅竹馬，喜歡艾莉西亞。個性稍嫌軟弱，時常被艾莉西亞牽著鼻子走。

威爾斯·凱亞
擁有特洛卡王國最強騎士天騎士的稱號，與艾莉西亞、洛依是從小一起長大的青梅竹馬，在三人之中年紀最長，個性成熟、穩重。

惺惺相惜

拉斯諾·奧連斯
不知來歷的神秘劍士，沉默寡言。使用的許魂劍據說會吸取持有者的靈魂轉換為魔力藉以增強魔力，悲傷的眼眸中似乎隱藏著不為人知的秘密。

塞斯·邦
為了追求最強的稱號而出外修行的武鬥家，途中與艾莉西亞等人相遇，因緣際會加入艾莉西亞等人的行列？後來遇見卡莉妮驚為天人，繼而展開瘋狂追求。個性直爽、單純，單細胞的超熱血少年。

庫倫帝國

互相敵視

庫倫·愛絲特
庫倫帝國的獨生女，個性相當好強，不服輸。因庫倫王的放縱，任性的程度跟艾莉西亞不相上下。每次跟艾莉西亞一見面就會進行低次元的爭吵，兩人任何事都要分出輸贏。

部屬

愛絲特的貼身侍衛，擁有一般遠超常人的神力，因此被庫倫王選來擔任獨生女的護衛。結果被愛絲特感染，智商急遽下滑？兩人就此成為最好的朋友。（愛穿二人組？？？）

愛慕

妖精王國

追求

妮爾維雅·卡莉妮
妖精族的族長，在魔物森林中受到洛依的幫助，因此對他產生了好感。雖然還是一副少女的模樣，其實已經？？？歲，猛烈的攻勢令洛依幾乎無法招架。擅長弓箭、回復系魔法等攻擊。

追求

威爾斯亞聯邦

威爾斯亞·聖萊迪諾
威爾斯亞聯邦的第一王位繼承人，心思十分細密，發現最近怪物攻擊的事件並不尋常，正在尋找原因。是個得天獨厚的人才，不過稍嫌缺乏行動力，有點像柔弱斯文的王子類型。

部屬

瑪特拉·穆斯頓
威爾斯亞聯邦的最高等白騎士，有某種程度上的自戀狂，喜歡一個人在月光下散步，自己封自己為月光騎士。喜歡世上所有美麗的事、物，興趣是追求女人與欣賞玫瑰。個性雖然令人不敢恭維，卻是個實力超群的變態？？？

LucasArts Entertainment Company Presents

STAR WARS FORCE COMMANDER

The Great Armies of the *Star Wars* saga are at your command

星戰指揮官

預定 **3月** 發行

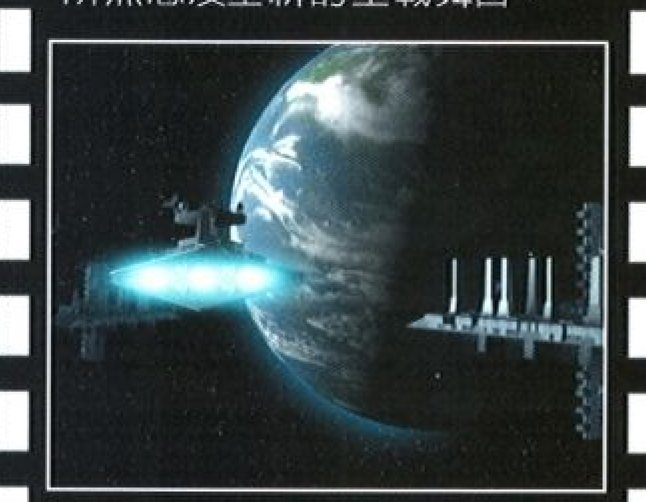


設計公司／LucasArts
發行公司／松崗電腦

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse




劇情中的主角是一對身為帝國地面作戰部隊的兄弟，在一連串的戰役與事件中，他們將擺盪、掙扎在正義與忠誠的矛盾間，這樣的張力將貫穿整個故事，帶領玩家橫越銀河，扮演銀河帝國的指揮官或是反抗同盟軍的領袖，遨遊於大家所熟悉及全新的星戰舞台。







遊戲任務橫跨星戰三部曲

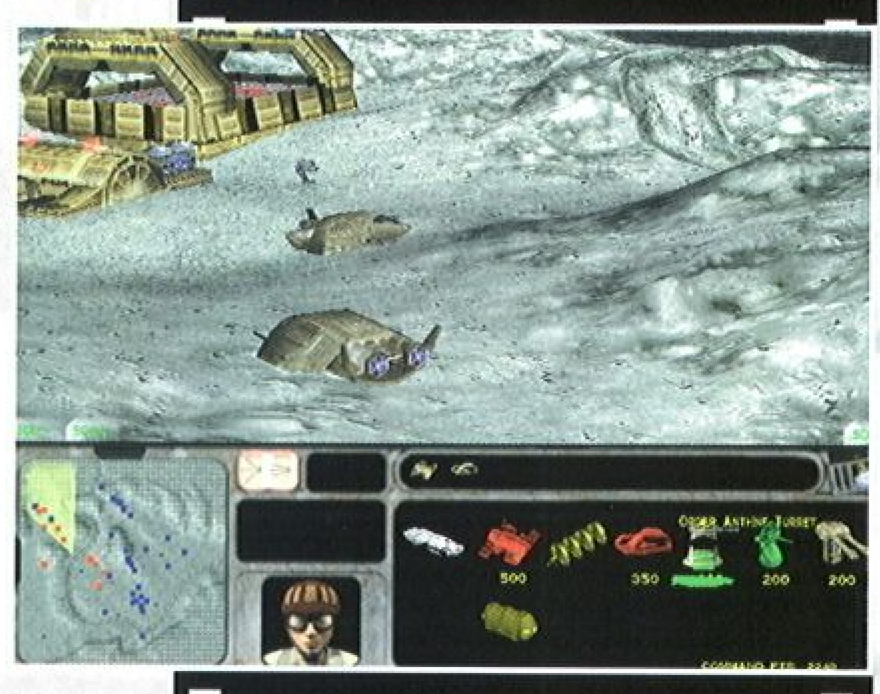
遊戲任務橫跨了星戰三部曲的故事架構。劇情設定於在首部曲塔圖因沙漠中和安那金相遇之前，而在絕地大反攻戲劇化的結束後急轉直下，達到最高潮！整個遊戲中最精采的戰爭場景就發生在電影「帝國大反擊」裡，銀河帝國在霍斯（HOTH）戰役中，所發動如排山倒海般的地面奇襲。

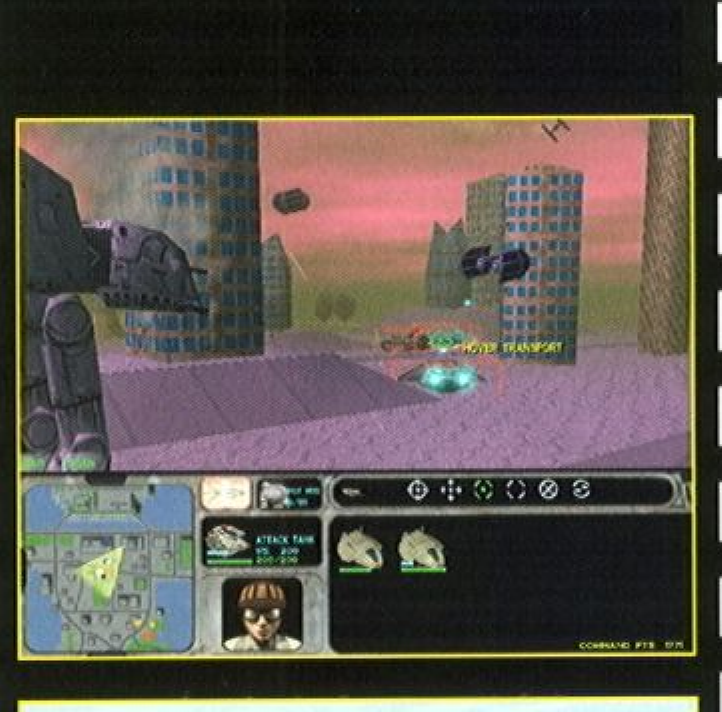




新的「指揮點數系統」

為了讓即時戰略不再是重複於生產與殺戮的枯燥循環，「星戰指揮官」將適度降低在生產、採礦方面的作業，而將策略重心放在戰場上的佈署、配置等層面。談到這裡，我們便不能不提在「星戰指揮官」中新建立的「指揮點數系統」(Command Point System)。「指揮點數」在遊戲中的作用就如同是一種金融單位，你可以用他們來購買更多的戰鬥單位，除了藉由達成遊戲中所分派的任務來獲得點數之外，獲得指揮官的青睞與肯定也將讓你得到較多的「指揮點」。









各個戰場關卡的景緻差異甚大，且非常細膩，其中還有電影中未曾出現過的場景喔！





超過五十種以上的各式單位設計

無論你選擇加入帝國軍或反抗軍，「星戰指揮官」均提供了超過五十種各類不同的人物、機械與建築單位。地面部隊單位包含了帝國的風暴中隊，反抗軍戰鬥部隊，以及各式各樣的機械兵種；而在裝甲戰車方面，許多以往從未出現的坦克、飛彈發射器、運兵車等等都將在雙方陣營中登場。而一些能勾起老玩家珍貴回憶的兵種：如AT-AT與AT-ST步行裝甲，Y-wings戰機，鈦戰機等都會是遊戲中舉足輕重的戰場兵器。

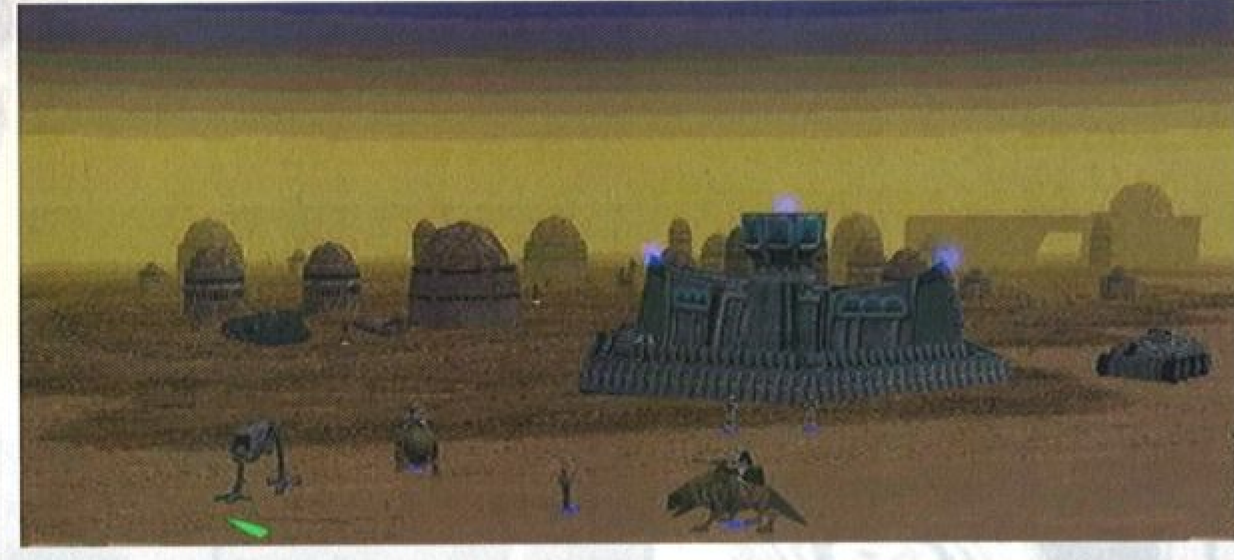
除了大規模的會戰之外，在遊戲裡，一些區域性的小衝突也會在星戰世界中的不同地點爆發，像是茂密的熱帶叢林～亞弗因四號，灼熱的塔圖因沙漠以及卡瑞利亞充滿生機的碧綠莽原。而一些電影中未曾出現過的場景，例如「考魯斯坎特」這禁忌的極地冰原等，都會是與敵軍交鋒的新戰場。

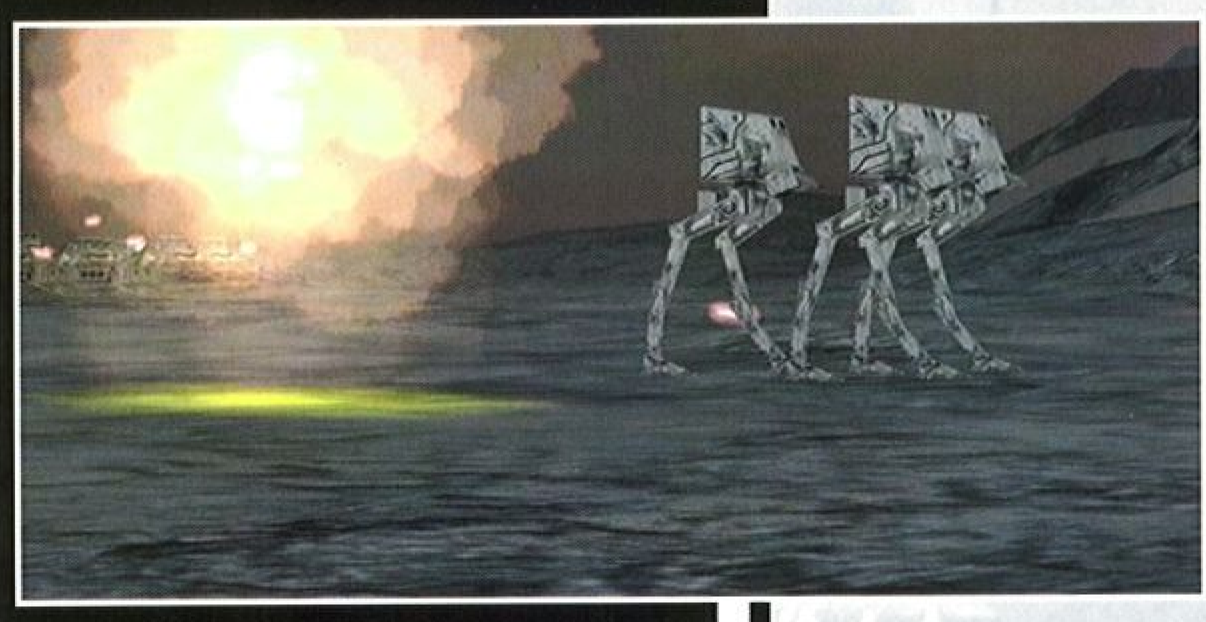
視點切換功能、觀察戰場局勢更便利

最新的3D科技將使得即時戰爭遊戲中的場景規劃、設計與呈現帶來重大變革，環境除了更顯真實之外，一種類似用一架飛行於空中攝影機的視點切換功能，將讓每一位指揮官從各種角度觀察戰場局勢的瞬息變化，而另一項相當於在戰機前端裝置的攝影功能，更將帶各位直擊戰場的心臟地帶，運籌帷幄、決勝千里，親身體驗何謂具臨場感的戰爭經驗！

本遊戲可進行單人任務模式或藉由區域網路、網際網路與其他玩家同時進行一場HEAD TOHEAD、FACE TO FACE的銀河殊死戰。











© Gameone System Limited 1999

二十一世紀新焦點

1994年推出的「求婚365日」是GAMEONE的人氣作品之一，當年憑藉創新的設計和生動有趣的畫面，而得到許多玩家的好評。

六年後，其續作「求婚365日 II」在大家引頸期盼下終於再度登場，除了保持原作的各項特色外，「求婚365日 II」在各方面都做出了大幅度的強化，務求在二十一世紀之初，為遊戲界寫下光輝的一頁。





長女小癸

預定 **4月初** 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／GAMEONE
發行公司／大宇資訊





- 機種：未定
- 記憶體：未定
- 操作：未定

類型　策略



次女小純

小女兒瞳瞳

▲ 遊戲中的三位女主角

富豪召婿的延續

「求婚365日 II」的故事延續了上一代超級富豪找尋接班人的故事。話說上一代的主角琪琪與自己挑選的夫婿結婚後，一直過著幸福快樂的生活，時光飛逝，他們的三位掌上明珠現在已經亭亭玉立，因此，琪琪認為該是為他們的寶貝女兒找個好人家的時候了…。

琪琪的三位千金都是美麗絕倫的可人兒，他們不單繼承了母親的美貌，而且性格各具特質，是每位男孩心目中的女神。

成熟的長女小葵外表冷若冰霜，是一個典型的時代女性；文靜、內向的二女小純對愛情有著美麗的憧憬；活潑好動的幼女瞳瞳天真可愛，最喜歡飼養小動物。

「求婚365日 II」並非一般的養成遊戲，跟上一代一樣，「求婚365日 II」是一個多元化的養成遊戲，玩家要不斷提高自己的屬性，如外貌、學識、體能等，

養成和大富翁的結合

遊戲結合了養成和大富翁的玩法，玩家可在三位可人兒當中挑選一位作為求婚對象，然後再從四位特長及屬性不同的男主角中選擇一位代表自己。四位追求者（玩家以及其餘三位不被獲選的男主角，即玩家的「情敵」）必須在一年內不斷提高自己的屬性及賺錢來贏取美人的歡心；玩家一方面要興建不同種類的訓練場所進行各式各樣的訓練，以增加自己的各項屬性，另外也要以投資各種物業的方式來增加財富。

全程國語配音

「求婚365日 II」是世界上第一套有廣東話語音的養成遊戲，玩家要透過與女主角對話來了解她的心情，這樣在約會時會更有把握喔！在台灣發行時，大宇資訊也會改成國語版，讓玩家更有親切感。除了語音外，當然也少不了動聽的遊戲音樂，所以「求婚365日 II」將會是一套「聲」、「色」俱備的養成遊戲，請密切期待！

別出心裁的小玩意

遊戲內還加入了不少有趣的玩意，以增加遊戲的可玩性。玩家可在精品店內購買禮物送給女主角，增加她對玩家的鍾愛度；每星期更有機會邀請女主角約會，若能成功邀請她的話，便能欣賞到精美的約會圖片。

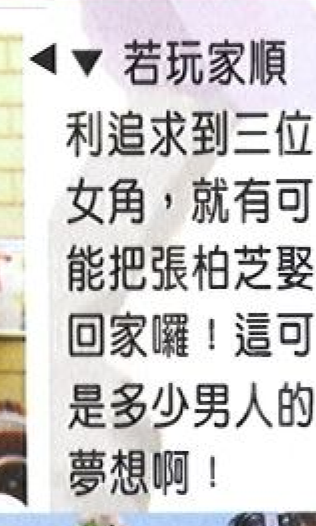


▲偶爾送送女孩禮物，也是不錯的方法喔！

全港第一位遊戲代言人

這次「求婚365日 II」特別邀請到最被看好的演藝紅人～張柏芝小姐為遊戲代言，這是香港自製遊戲請代言人的首次突破！張柏芝不但是代言人，也參與全程粵語配音，同時若玩家順利追求到遊戲中的三位美女，隱藏人物張柏芝真人就會出現，跟你一同遊山玩水、看夕陽，若能得到她的芳心，就可以把她娶回家囉！張柏芝將於3月底來到台灣替遊戲上市發表會造勢，並舉辦簽名會，喜愛她的朋友千萬不要錯過啦！

香港藝人張柏芝為「求婚365日 II」代言



◄▼若玩家順利追求到三位女角，就有可能把張柏芝娶回家囉！這可是多少男人的夢想啊！





小遊戲增加不少趣味性▼





方有機會奪得女主角的歡心。遊戲裡安排了數十種特別事件和場所，加上有趣的小遊戲和經營地產的玩法，大大增加了遊戲的可玩性。比起一般的養成遊戲要生動活潑得多呢！

3D構成的小物件也很精緻





預定 4月上旬 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／昱業資訊
發行公司／智冠科技

類型 益智

機種：Pentium100以上
記憶體：16MB
操作：Mouse

「大富翁～升官之途」遊戲要怎麼玩？

「大富翁～升官之途」是以從前十分流行的「陞官圖」遊戲為主要架構製作而成的，在遊戲過程中，玩家可以深刻地體會升官與發財的樂趣，當然官場文化亦在其中披露無遺。

◀「大富翁～升官之途」的基本架構，是以「陞官圖」遊戲玩法來製作的

也許玩家對「陞官圖」遊戲感覺陌生，其實它與「大富翁」有幾分相似之處。「陞官圖」遊戲起源於唐朝，在該圖上顯示各朝代之官名，從中央官署至地方官，共分十六個院部州郡，總計八十二個官名，玩家透過骰子或轉盤來決定自己是升官或被貶謫。在罰則上，一般的「大富翁」是：玩家停在誰的地盤上，就必須付一筆金額給擁有該土地的地主，而「大富翁～升官之途」則是，如果玩家兩人停在同一單位，低官階者得進貢給高官階者，最後誰先衣錦榮歸，誰就獲得勝利，當然財富的多少也是比較的重要項目之一囉！

▲下場不一樣的象棋麻將吧！

為了讓玩家能在本款遊戲中獲得更多的樂趣，設計者除了保留「陞官圖」遊戲的原貌外，還加入一般「大富翁」的「命」與「運」，使得趣味性更高，產生的變化也更多。此外，設計者在本款遊戲中還巧妙地與「象棋麻將」結合，這樣，玩家在玩傳統的「陞官圖」遊戲時，還可以下起「象棋麻將」來呢！



▲當遊戲進行時，不時穿插出現的動畫，十分逗趣可愛





▶「大富翁～升官之途」中饒富趣味的「才」、「功」、「命」、「運」、「德」、「贓」

「大富翁～升官之途」將「陞官圖」、「大富翁」與「象棋麻將」的精華精妙地融合在一起，讓您在升官發財的過程中，與不同的官人在不同的場合打麻將，還可以利用「命」與「運」的機會取得不同利器，因此，本款遊戲處處都隱藏著驚喜，相信定能讓所有「大富翁」的愛好者眼睛一亮，從中得到前所未有的喜悅。



狂戰一族



結合了角色扮演以及冒險，「狂戰一族」是一個具有兩種要素的遊戲。遊戲的介面很像「暗黑破壞神」，玩家可以簡單的選取角色以及作戰。不過遊戲的魅力並不僅於此，「狂戰一族」在謎題的安排上頗具巧思，這也是從表面上看不出來的一個特色。

多種魔法與道具，讓你在網路上與好友並肩奮戰！

就如同暗黑破壞神一樣，這個遊戲提供了相單多的武器與防具、道具和魔法供玩家使用，畢竟前途漫長，而在這塊大陸上又處處充滿危機與敵人，單槍匹馬地闖蕩江湖沒有個兩把刷子那可是很危險的一件事，不過如果玩者不想單槍匹馬，遊戲中也提供多人共玩模式，最多可四人一起在網路上探險或是相互廝殺，除了可以呼朋引伴、與好友一起組隊進入遊戲世界。玩過網路遊戲的人都知道組隊的好處，大家的能力各異，專長也不同，但是卻可以以長補短，增加隊伍的攻擊力，這個優點在這個遊戲中也辦得到喔，而且多人共玩，樂趣也加倍。

預定 3月中旬 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／ComputerHouse
發行公司／業訊國際



- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse
- 須3D加速卡

類型　角色扮演

種族的選單畫面



遊戲中的主要畫面

當進入每個主場景前，都會有事前描述



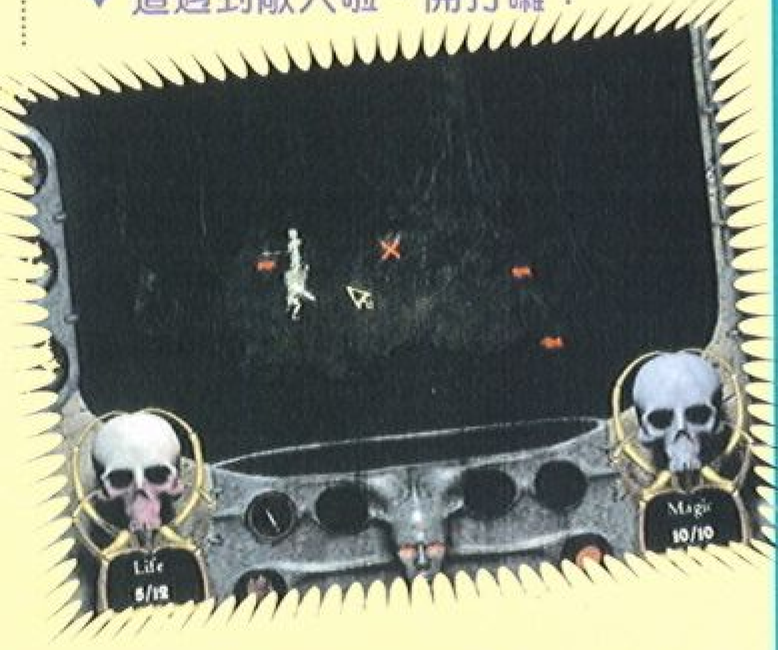
方便的設計與驚人的聲光效果

嚴格說來，這個遊戲可說是採用即時角色扮演介面的冒險。因此遊戲也提供自動繪製地圖的功能，若是你來到了一個全新的地區，這項功能可是相當有幫助的。而遊戲圖形也繪製的相當令人滿意，你可以看到栩栩如生的怪獸或人物在你附近跑來跑去，這得歸功於遊戲引擎會對玩家周邊的區域作前置運算，所以當玩家移動時面對的環境是之前已經計算好了的漂亮3D影像，類似技術在「太空戰士7」裡也有，不過巧妙各有不同。至少，這個遊戲並不會對3D加速卡太過苛求，一般玩家應該都可以有不錯的聲光效果。而音效也處理得很好，狼的吼叫聲、烏鴉飛越，甚至是怪獸的冷笑聲，都讓你有身歷其境的感受。



自從暗黑破壞神帶來動作RPG的衝擊後，各式各樣的相仿遊戲紛紛出爐，這款遊戲也是其中之一，玩家不妨來試試這款風格有點不同的遊戲。

▼遭遇到敵人啦，開打囉！



童卡建築

Tonka Construction

預定 3月下旬 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／Hasbro Interactive
發行公司／業訊國際

- 機種：Pentium以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse

類型 益智



由業訊國際自英國兒童玩具公司Hasbro-Interactive，引進的一套益智類遊戲～「童卡建築」將與近期與您見面了。工程師喬Joe和童卡工程師們將帶領著您進入小小的建築世界。

遊戲內容包括了由您組成的建築工程隊伍，在城市、高山、沙漠等地建造您理想中的建築物，而建築物包括了公園、城堡等等。在開始建設各類建築物之前，必須將自己的工程車安裝上配備並漆上自己喜歡的顏色，所有的準備工作完成之後，還要排除一些難關才能開始建造理想的建築物，難關包含了將冰雪剷除、將荒廢的建築物爆破成平地、鏟平凹凸地等等。



▲開啟音響、發動引擎，出發吧！

生動有趣的卡通內容



小小車庫裡，有您所需要的各項工具

您可自由組裝各類工程車配備，並隨自己的喜好塗上喜歡的顏色。各式各樣的工程內容、可愛逗趣的卡通人物帶來了無窮的樂趣。遊戲藉由滑鼠操作，方法簡單，很快便能上手。工程車的操作及施工的過程不但淺顯易懂，並附趣味性和教育性。喬Joe和一群可愛逗趣的童卡隊友們會一步一步地帶領著您，在各個地方建造出各式各樣、不同造型的可愛建築物。



將工程車安排好配備之後可自由上色

五個地點、八項工程、不同玩法

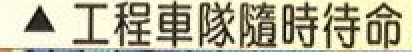
在童卡工程的地圖中，有五個地點，即車庫、山區、沙漠、城市、礦區，可進入來進行八種不同的工程，工程實施完成後，可領到工程完成證書。玩法多、變化也多，將讓您愛不釋手。

城市中有不少地方需要玩家來開發

▲看看草圖，就決定建造大廈吧！

▼雪災！快搶救！





▲工程車隊隨時待命！

列印出完成的作品

當施工完成之後，完成圖可隨時列印出來，一張富有成就感的圖可供您欣賞，相當具有娛樂性及鼓勵作用。



英文代言 邊玩邊學

哇！挖到恐龍！

整個遊戲的過程、人物的對話都以活潑有趣的英語來表達。對於學習英文的小朋友或大朋友們來說，都極富教育意義。遊戲裏豐富的趣味性更大大提高了學習的效果。



大廈完成後的剪綵活動





在遙遠的西元2201年，人類在國連的統領下終於統一了世界，由於不再有國家間的紛爭與戰亂，每個人類都相信未來是無限光明的，可是在和平之中，忽然出現了一群擁有高科技戰力且來源與組織都成謎的軍團，這些軍隊擁有超越目前所有國連軍隊的戰力，人類因此面臨了最大的危機！這時，最後的希望只剩下由這些被俘虜的謎之軍團所研究而成的超級系巨大機器人～「瓦爾多司」，以及真實系機動裝甲「海丘蕾」，這正是「末世戰記」一開始的劇情，而身為玩家的你，將負責帶領這群新研發出來的兵器，向未知的戰鬥邁進，希望能為人類重新帶來和平。

擁有獨特性格與特色的人物設定

遊戲中的主角都具有自己的個性與特色，且在戰場上的表現也各不相同，例如主角之一的「流星恭次」，思想敏捷、且十分具有正義感，對於作戰的看法就是勇往直前；另一位主角「左進寺統也」，則是一位天才科學家，凡事都會依照理性來判斷，對於作戰的觀念也相同喔！為了使遊戲中主要的人物（包含我方與敵方）能夠讓玩家真實地感覺到他們的存在，製作小組特別找了27位聲優來幫其配音，全程語音化的效果使得遊戲故事中的人物，彷彿鮮明地活了起來，獨具特色的語調更將遊戲中的角色活靈活現地秀了出來。

多線劇情及大魄力的戰鬥



遊戲中的劇情可不只有一條主線喔！戰鬥中的變化與戰鬥後的決定都會影響後來遊戲故事的走向，是不是很物超所值？遊戲畫面採四十五度的俯瞰視角，玩家可以直接藉由遊戲畫面來觀察地形的變化，再決定戰略攻擊的方式。除此之外，每個機器人還有自己的攻擊方式，而在迎擊時也因所在位置不同而有多個選項可選擇，例如閃躲或特殊攻擊等，攻擊的畫面效果相當華麗，特殊攻擊的效果更是不同凡響。到後期因劇情之故，玩家還可以得到不同的機器人，攻擊招式更是各有不同，如此具魄力的戰鬥，將令玩家更加沈浸於遊戲中！



究竟謎之軍團從何處而來？他們侵略的目的到底是什麼？這一切的謎底，都將在遊戲之中經由您的手來一窺究竟！





預定4月發行

設計公司／DoKebi
發行公司／華彩軟體

▶ 機種：Pentium166以上
▶ 記憶體：16MB
▶ 操作：Mouse



類型 即時戰略

嶄新的特色打破既往的認知

多樣化的戰術運用

遊戲中有著高低差的存在，玩家可利用地形來衍生出各種不同的戰術；在地形部份上，不只是單純的強調了移動部份，還追加了若是在河岸、懸崖等地方建設了橋梁的話就可移動等嶄新的概念。若玩家嫌一個一個下達指令太麻煩的話，遊戲中還設有快速鍵以簡化命令的下達，不但如此，還加入了隊形概念，並可在遊戲中施展各種戰術，解決了因直線行進而容易被消滅的缺點。

為了能讓攻擊更加多樣化，部隊分成有人部隊與無人部隊；對有人部隊來說，若沒有操作人員就不能使用。而當玩家使用化學武器來攻擊坦克時，就僅會打倒搭乘者，剩下來的坦克便可納為我方部隊使用。另外，像是基地可隱蔽在地下以強化防禦；可設定同盟軍之間的視野以及資源是否要共有；當部隊在較遠處時，會用不同的音樂來表示出部隊的距離等等特點，也都是以往即時戰略遊戲少有的。

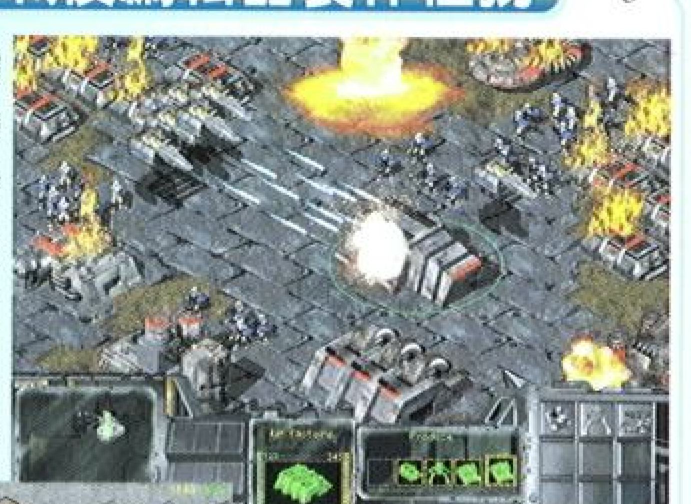


老是跟電腦對戰的話，總有一天腦筋是會遲鈍的！在《戰雲瀰漫》中，可透過IPX或TCP/IP來進行多達8人的多人遊戲。

簡化了資源採取的負擔

《戰雲瀰漫》僅有單一資源，簡化了不少因資源採集與管理而消耗的時間。也許之前玩家曾經要對木材、金礦、食物下很多工夫，但現在只要建設精鍊廠(Refinery)讓挖掘者搬運資源就OK啦！省下來的時間就可致力於戰略方面。

利用戰役編輯器製作任務



《戰雲瀰漫》中內含的地圖編輯相當細緻，玩家可依據計時器所發生的事件、特定部隊的救援等，輕易製作特定的劇情。地圖製作使用貼補方式，可用遊戲本身所提供之地形磚塊，並用滑鼠輕鬆製作。若您已經厭倦了遊戲所提供的固定任務，這倒是一個不錯的挑戰機會！

高性能人工智慧讓您防不勝防！



在《戰雲瀰漫》中，電腦會模擬玩家的操作模式，來調整自己的人工智慧。也就是說，若玩家老是用一百零一招、換湯不換藥的攻擊模式的話，便會讓電腦看穿，並伺機痛扁你一頓！想要獲勝的話，就得再多用點腦筋！





預定 2月中旬 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／傑誠資訊◆發行公司／傑誠資訊

- 機種：Pentium133以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse
- http://www.jc.com.tw

類型 策略

▲JC網路遊戲樂園進入後的畫面

《網路大富翁2》突破傳統的遊戲特色

1《網路大富翁2》擺脫了傳統大富翁四人進行遊戲的限制，只要進入遊戲中，和你一同愛好搶錢的，將會是來自全台灣各地多達一千多位的真實玩家！

2許多玩家同時進行遊戲時，不必慢慢地等待大家輪流下指令，你可以在任何時候加入及離開，遊戲中所有進度都會記錄在傑誠所建構的「JC網路遊戲樂園」主機中，連上遊戲主機的玩家，系統都會依照時間發給每位玩家公平的回合數，因此不必像傳統的大富翁，必須輪流等待其他玩家。



3在遊戲中，人人都有機會挑戰已成為億萬富翁的其他玩者，因為在遊戲中隨時提供資產排行統計，而你的目標，就是在每月月底、網路大富翁比賽結束前，擠進富翁排行榜前三名，將可贏得傑誠資訊所頒發的獎品或獎金，聽說獎品有免費的會員期限ㄛ，傑誠資訊也會在頒獎後，自動重新建立新的比賽，所以每個月你都有全新的機會贏得大獎。



即時線上互動性

JC網路遊戲樂園另外還提供留言版及討論區，玩家可快速地留下遊戲中所遇到的困難或阻礙，並把遊戲的樂趣及經驗，分享給每一玩家，例如：賭場上的較量，遊戲時間的約定等皆由玩家自由發揮，在來工作人員也能在留言版及討論區一一解答所有的問題，彼此的互動性，皆非一般遊戲所能達到。

在卡片和道具部份，對於任何一個玩家，都是不可多得的利器，而且這是一個千人連線的真實競爭大富翁遊戲，多多利用這些卡片道具吧！另外還有許多的內容可是會產生令人意想不到的效果的，就讓玩家自己來體會如何增加自己的財富，向億萬富翁邁進吧！

自動線上更新系統



玩家在每一次上線後，系統將自動更新遊戲版本，不須額外付費，就能擁有遊戲的最新版本，如此的系統設計，使遊戲世界擁有無止盡的成長空間，如：新的場景、新的人物、新的世界地圖…，提供玩家每次上線的全新感受，更新的遊戲使命。



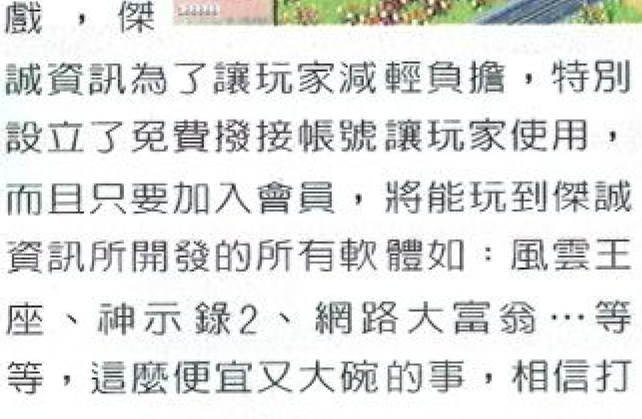
▲善用卡片道具才能讓自己增加財富喔！

◀進賭場試試手氣吧！

免費撥接帳號隨你用



市面上的大型多人連線遊戲，通常須要支出數筆費用，才能玩到連線遊戲，傑誠資訊為了讓玩家減輕負擔，特別設立了免費撥接帳號讓玩家使用，而且只要加入會員，將能玩到傑誠資訊所開發的所有軟體如：風雲王座、神示錄2、網路大富翁…等等，這麼便宜又大碗的事，相信打著燈籠也找不到啦…。





魔法少女大富翁！

可愛的女主角蜜兒、競爭對手芭莉卡、小雛等3人，在大富翁的地圖上為收集女神卡片，而展開一場冒險之旅。收集到散落在4個世界中的卡片，就會發生"神之奇蹟"。究竟誰能實現自己的心願！？

預定 5月發行	體驗 展示 桌布
設計公司／日本南風樓	
發行公司／台灣帝技爺如	
機種：Pentium200以上	
記憶體：32MB	類型 益智模擬
操作：Mouse/KeyBoard	

蜜兒



芭莉卡　小雛



難以置信的華麗美術風格

由日本南風樓公司製作，台灣帝技爺如發行的這款「美眉大富翁」，有別於現今充斥遊戲界的國人自製Q版大富翁遊戲，係標榜純東洋血統，以畫工細緻及人物造型性感可愛而取勝。首先吸引玩家目光的，就是它豐富的色階表現！日本專業畫家的繪功如您所見果然漂亮得沒話說。再者就是遊戲的獨創性與火辣的角色設定。同人誌作家向來兼具不落俗套的獨特視野與精細的高度技巧，這款遊戲同樣也出自同人誌作家C次郎的筆下，自然為玩家營造出獨樹一幟的奇幻＋爆笑世界。再加上遊戲中的美眉們一個比一個暴露大膽，很容易令人誤以為這是個18禁成人遊戲。但它可是一款老少咸宜的純情大富翁喲！



抱腹絕倒的劇情＆台詞

話說騎著掃帚的魔法少女蜜兒，對於自己老是被別人說成「天生遲鈍、少一根筋」感到無奈透了。某天，她的性格又害得自己失戀，正覺人生無趣時突然從她之前撿到的神之戒指中出現了妖精，妖精告訴她這戒指可以引出女神卡片的魔力，而收集到所有卡片就能實現自己任何願望。於是她下定決心展開卡片收集之旅，只為改變自己的性格…。

她難道就是傳說中的女神嗎？

這就是「美眉大富翁」的前情提要。成為她競爭對手的還有火辣美艷的海之魔女，有點壞心眼，目的是「讓胸部變大」的芭莉卡；以及魔法學校的留學生，成績優良卻苦惱於語言課程學分不夠，被狐狸附身的小雛。這傻裡傻氣的三人加上老是吐她們槽的隨行妖精＆動物夥伴們發生的趣事，包準讓你笑到肚子痛！



小雛偷聽到卡片的秘密了！

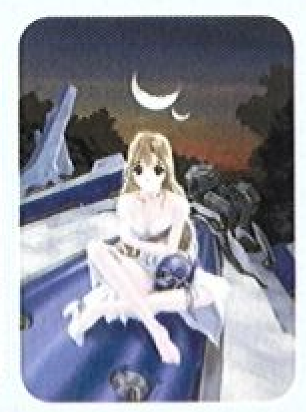
輕鬆上手、個性十足

故事總共在四個世界中展開，分別是現世界、惡魔界、機械界、神靈界。每個世界的出口均由不同的把關者負責看守。不用說把關者當然也是清涼惹火的可愛小姑娘！三位女主角們翱翔在每個世界的上空，為爭先拿到女神卡片而展開互相陷害、搶奪、不顧道義的低水準(?)競爭。

與一般大富翁遊戲不同的是，這款遊戲中不必全憑運氣，只要有魔法石就能盡量使用魔法來擲出自己想要的點數，用以前進或後退，而且隨處都能拿到出人意表的超爆笑道具，供玩家設下陷阱阻礙芭莉卡和小雛，以及偷取她們的道具、卡片。

每拿到一張卡片，螢幕上就會出現卡片上繪製得令你嘆為觀止的CG，收集到每個關卡所需卡片或完成把關者所設條件就能進入下一世界。最難得的是本遊戲裡頭還收錄了遊戲原畫師C次郎、環環唯的CG原畫集模式，按下右鍵就能設定為美美的桌布真是體貼玩家的親切贈禮！



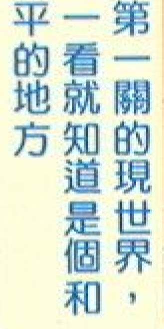



由同人誌作家所描繪的細緻畫工，每當拿到卡片時都會出現喔！



STAGE1：現世界

最初的舞台是練習用的迷你地圖，目標是到達通往惡魔界的關卡。負責把守此處關卡的是蜜兒學校裡的老師—娜格蕾西亞。她不會多加刁難玩家，很順利的就能通過。




第一關的現世界，一看就知道是個和平的地方

一款賞心悅目的開心小品

遊戲中幾乎每走一格就有不同的事件發生，隨時可能拿到不同的道具，也可能被其他的角色陷害，令人眼花撩亂、目不暇給。然而遊戲本身進行得相當順暢快速，完全沒有遲滯的情形發生。如果你也是死忠的日本美少女迷，抑或是對同人誌極感興趣的玩家，這款定價只要299元的「美眉大富翁」絕對會成為您在玩遍各大打打殺殺喘不過氣的遊戲之後，調整呼吸的輕鬆小品。來吧，現在就隨著三位小美眉開始卡片收集之旅，喚醒“神之奇蹟”，實現你的願望吧！

STAGE2：惡魔界

到了惡魔界後地圖變得複雜許多，在某些特定的格子停下後會被吹到意想不到的地點。好不容易抵達關卡，卻碰到偽裝把關者的妮娜和奇娜。蜜兒一行人被這兩人騙得團團轉，不得不一再返回地圖上，去尋找她們所指定的道具。最後妮娜和奇娜受到召喚而來的魔人襲擊，幸好在千鈞一髮之際為真正的把關者所拯救。



惡魔界的把關者-妮娜與奇娜，非常的壞心眼



充滿詭異氣氛的惡魔界

STAGE3：機械界

充滿人形卡通光怪陸離機械風格的第3舞台中，過關條件是消滅全部卡片格子上正對3人虎視眈眈的大怪獸。這一關中跳躍陷阱相當多，三不五時一停下來就又被吹到八百里外。然而必須注意的是，這一關中的卡片有許多都在不跳躍就到達不了的地方。另外，本舞台的把關者加奈，位置在地圖左下角的機場之中。



由機械文明所建立的世界，感覺上滿像是紐約的曼哈頓區



機械界的把關者，果然很有機械的感覺吧！

STAGE4：神靈界

最後一關是有很多可愛小天使的神靈界。本關中和前面一樣有許多強制前進、後退的格子，但令人傷透腦筋的是這關的移動格數均以亂數決定，而且能夠拿到魔法石的地方也少。不過別被這些障礙嚇到，奮力朝本關地圖上部的浮游島神殿前進吧！



莊嚴肅穆的神靈界，這邊便是最後一站

鍊金術士瑪莉

PS、SS版上大受歡迎的鍊金術士瑪莉，即將在PC上與玩家見面！

預定 6月 發行　（體驗）（展示）（桌布）

設計公司／日本IMAGINEER
發行公司／台灣帝技爺如
類型 ▶ 新感覺RPG

▶ 機種：Pentium200以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse/KeyBoard

Alchemist Atelier Marie

マリーのアトリエ

豐富的故事內容

薩爾布魯克王立魔法學校的鍊金學院，創校迄今已經數十年了。瑪莉是該校的學生，學習的是鍊金術。據說世間有所謂的「元素」這樣的東西，而世界上一切的物質均為「元素」所排列組合而成。「鍊金術」就是研究這些元素的組合與調配，來創造出全新物質的技術。這樣的技術理所當然需要纖細緻密的神經、靈巧的雙手、以及更不可或缺的忍耐力。不幸的是，以上特質瑪莉無一具備，她那粗心大意、大而化之加上漫不經心的豬頭性格，使她無論做什麼都只有失敗的份。

終於，她「光榮」地成為了學校創立以來的最差成績紀錄保持者。實在是看不下去的英格麗老師，給了她一個提議。「瑪洛娜，我給妳5年的時間和一間店舖，以及為數不多的金錢。妳必須在5年期間內以妳的魔法能力製作出一件作品交給我，我會以那件作品來評斷妳是否具備作為鍊金術士的能力。」今天就是這項考驗的第一天。攸關瑪莉命運的5年，終於在此開展……。

遊戲經過流程

1 尋找委託任務！

這個遊戲的最終目標是順利自鍊金學院畢業，當上合格的鍊金術士。但是光靠英格麗老師所給予的金錢，是不可能撐過5年的。因為要習得更高等級的鍊金術，必須購買各式各樣的教科書及道具。為了賺得所需費用，首先要去接受委託。委託的任務必須到飛翔亭酒館去探聽，要是名聲數值上升之後，委託人還會親自來找瑪莉，向她提出委託申請。接受委託時，最好先衡量一下自己目前的實力，儘管有的任務成功後報酬較高，但若是接受了超乎實力的委託而失敗的話名聲反而會下降，這點不注意不行！

▲ 這些是目前的委託，選個好賺又好玩的來做做看吧！



◀ 這項委託太困難了，還是先秤秤自己的斤兩吧！

2 僱用保鑣！

接受委託想開始調製，卻發現自己手邊材料不足的時候，就必須到城外去蒐集所需材料。就算瑪莉再怎麼粗線條，獨自一人到城外去探險也是很危險的。因此最好幫她雇用冒險者來保護她。雇用冒險者當然必須花點錢，不過為了安全也是值得的。

▶ 糟了！必要的材料不足！



◀ 要找一位和自己合得來的冒險者喔！

六種簡單有趣的小遊戲

除了調製配方與戰鬥之外，遊戲為了讓玩家調劑一下身心，還加入了「小蘋果」、「大黑熊」、「睡魔」、「小老鼠」、「史萊姆」、「寶藏」等六種愉快的迷你遊戲供玩家輕鬆一下。每種小遊戲都非常簡單，而且過關後還會拿到令人喜出望外的寶物




遊戲中的六種小遊戲

PC版新增功能

事件的追加！

以PS劇情為腳本的完全移植版本，同時更追加了PC版才有的事件劇情。即使是早已玩過其他機種的玩家也會有全新感受。

各種桌面小程式！

遊戲中收錄了戰鬥時所使用的SD版角色螢幕保護程式，會做出每個角色特有的可愛動作。還有事件圖片或結局圖片的桌布集，以及其他如圖示集、月曆等等許多小程式。



結局之一

PC小時鐘／月曆的連結機能！

與PC的小時鐘連結，根據啓動時間的不同，瑪莉親口對玩家說出的啓動語音也會變更，而且到了特定節日（聖誕節或生日）時更會顯示特別的祝福訊息。

操作性提昇

基本操作方式修正為與二代『鍊金術士艾莉』相同的親切式介面。因此遊樂器版本推出時間較久的『鍊金術士瑪莉』也具有便捷的操作性。



◀千年龜！要不要抓回去當藥材呢？



◀製作前可先看出所需耗費材料、日數、MP以及成功率

3 開始蒐集

雇用了冒險者之後就可以出發去尋找材料了。在這裡不能不注意的，就是委託任務的剩餘期限，以及到達蒐集場所的往返日數和蒐集時的滯留期間。要是超過委託期限的話，名聲會下滑，這點必須特別小心！抵達蒐集場所後會自動開始蒐集，只要時間許可，就盡可能停留久一點。這時候說不定也會受到怪物襲擊，但只要雇用了冒險者，他們就會保護瑪莉的安全。順利找到想要的材料後就打道回府。



◀怪物來襲！

4 調配物品

蒐集完需要的材料以後，好不容易可以開始調配了。在這階段最需格外注意的是瑪莉的MP以及疲勞度，調配時必須耗費MP，因此MP若變成0的話什麼都調配不出來。疲勞度如果太高，就算調配同一種東西，成功率也會下降。這些都是導致失敗比例提高的原因。

要是失敗的話不但會浪費有限的日數，萬一弄不好還可能超過委託的規定期限。因此進行調配的時候最重要的是盡可能降低疲勞度，以及留意MP的剩餘數值。這兩點沒問題的話就可以開始調配了。就算成功率已經相當高了，但只要瑪莉持續成長，成功率還可能繼續上升。

5 達成委託

一旦調製好了委託品，就拿到飛翔亭去交給老闆。順利完成委託事件的話就會得到報酬、名聲及經驗值。另外，只要付100枚金幣給酒館老闆，他還會告訴你不為人知的小道消息喔！

以上即為本遊戲的大致流程。當然遊戲中還包含了各式各樣有趣的事件。無論志在收集所有道具，或是過刺激的冒險者生活，都隨玩家高興。最重要的是別浪費這有限的5年，免得挨英格麗老師一頓罵喔。

▼ 不只有錢賺，連名聲與經驗值都提高了。





萬神殿 Invictus

預定 3月發行 體驗 展示 桌布

設計公司／14east◆國外發行公司／Interplay
國內發行公司／英特衛
類型 即時戰略
▶ 機種：Pentium266以上
▶ 記憶體：64MB
▶ 操作：Mouse/KeyBoard
▶ www.interwise.com.tw

▲ 氣勢磅礴的選單畫面

宙斯神的憤怒，您能平息這場戰亂嗎？

古老的西臘.傳說的戰場

在遠古的神話時代，人們與神民共存於這個世界，衆神們聚集於奧林匹斯山巔，人民居住於大地之上。人們崇拜神，而神祇們賜與人民安穩的生活與豐饒的土地，長久以來相安無事。但愚蠢的人們久居安樂的生活，漸漸忘記神祇對他們們的意義，人們變得驕傲自大，並不再膜拜神，這樣的舉動終於觸怒了衆神之父—宙斯。在一次萬神群集的會議當中，海神波斯頓力主以海洋將大地連同人類一同吞沒，而女神雅典娜力排衆議，她相信人們只是暫時沉淪，只要有一位英雄站出來領導衆人，人們將會對衆神恢復以往的尊敬。最後宙斯決定再給人們最後的機會，讓雅典娜挑選一位凡人出來領導衆人。於是，你就是那位被挑選的命運之人。從忙亂的現代被召喚至神話時代，領導傳說中的英雄們加入聖戰，以叛亂者的鮮血洗淨人心，使奧林匹斯恢復往日的榮光！



▲ 各種傳奇生物盡在掌控之中

有了神話英雄們的幫助，將有如如虎添翼

除了時空背景不同於一般世俗的即時戰略遊戲，萬神殿更加入了不少新的元素。第一點是經驗值的累積，可以讓玩家將部隊如同RPG一般升級並帶到下一場戰役。而另一大賣點就是英雄的出現了，玩家除了一般戰士、弓箭手等等典型戰鬥單位，還能夠擁有兩位神話中的英雄。英雄人物比起一般的典型單位較為強而有力，並且具有向天神們要求幫助的能力，當玩者面臨到極端困難的狀況之下，就可以使出天神賜予的神蹟。



▲ 玩家可自由選擇嚮往中的英雄



▲ RPG式的劇情及各項任務

▲ 過關後英雄們依得到的經驗值提升等級



▶ 360度旋轉.全3d的遊戲畫面

希臘神話中的英雄介紹

戰場之王－阿基里斯

ACHILLES

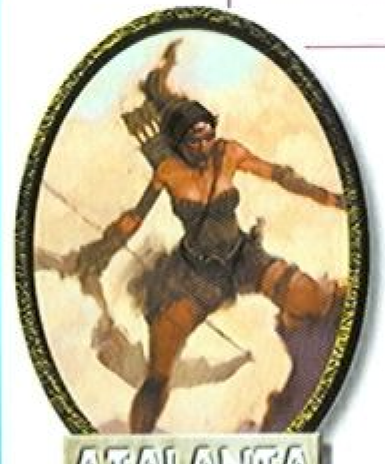
在傳說中，他是唯一會考慮到無辜人民的生命的英雄。阿基里斯小的時候，母親把他泡在冥河之中，讓他全身刀槍不入－除了腳後跟以外。阿基里斯可以召喚雅典娜，增加他本身和其他五個部隊的防禦力。

蜘蛛女皇－奧拉克妮



一個沈浸在黑暗本質和得意自豪之中的女人，雅典娜無法忍受她的傲慢和醜態，就將她變成一隻蜘蛛做為處罰。在遊戲中，雅典娜給奧拉克妮一次救贖的機會，去除她的咀咒並讓她加入戰鬥隊伍之中。奧拉克妮的神蹟可以讓她變成一隻巨大的蜘蛛，大幅增加她攻擊方面的能力。

風一般的女武士－艾特蘭塔



艾特蘭塔以健美的身體長大，在摔角和跑步上十分出色，她是能夠成為亞哥號船員的少數女姓英雄之一，並加入了金羊毛的冒險旅程。艾特蘭塔的神蹟是高速靴，可以讓她和其他五個部隊行動加快。並讓任何和她在一塊的劍士，擁有更強的攻擊力。

冷酷的英雄－卡德馬斯



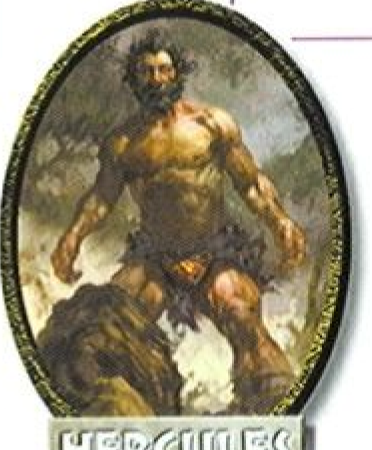
提比斯的第一任國王，能夠把龍牙埋入土中，召喚長出來的骷髏隨從加入戰鬥。卡德馬斯是個禁慾的戰士，而且在各方面讓他自己成為軍事尊嚴的表徵。他不會對敵人表現出太多的感情，在部隊的損傷上表現出冷酷無情的外表。在所有和他一塊的部隊，都可以提昇攻擊方面的力量。

雷后－伊蕾克特拉



支援正義和報應的女英雄。伊蕾克特拉一生中的主要目標，是為她的母親報仇，而殺人者正是她的父親。在復仇之後，伊蕾克特拉決定到世界上去看看，讓她進入了遊戲中的旅程。她內在的愛心讓人們提高了感知性，所有和她組隊的部隊都可以提高這方面的能力。她的神蹟是從天空打下電球。

英雄之王－海克力斯



宙斯之子，也是人類之中的佼佼者；或是冷酷的殺手，視你用什麼角度看他，以及他當時的心情而定。海克力斯強悍得無法置信，而且是個十分有效率的戰士。他的神蹟是地震，不幸的是這股力量不管敵友都會受到損害。海克力斯會讓所有和他組隊的部隊更強更悍。

亞瑪遜女王－希波勒塔



她曾和海克力斯相戀，但是那個大傢伙太熱衷於追求肌肉的健美，完全乎略了她的存在。希波勒塔被亞瑪遜人崇拜著，如果她領導著他們，這個戰鬥隊伍將具備前所未有的效率。她的神蹟是從她劍上產生巨大火球，可以成為極度可怕的武器。

天空的英雄－伊卡勒斯



踏入「萬神殿」冒險中最善變的英雄人物。伊卡勒斯是發明家狄德勒斯（Daedalus）之子，被他父親囚禁在克里特島上。當他的父親為他們創造了翅膀之後，他們才逃了出來。他擁有飛行能力和超高的移動性，他的神蹟是龍捲風，十分致命，卻也極難控制。伊卡勒斯的偵察能力，可以讓所有和他組隊的弓箭手看到更遠的地方。

獵人之王－歐萊恩

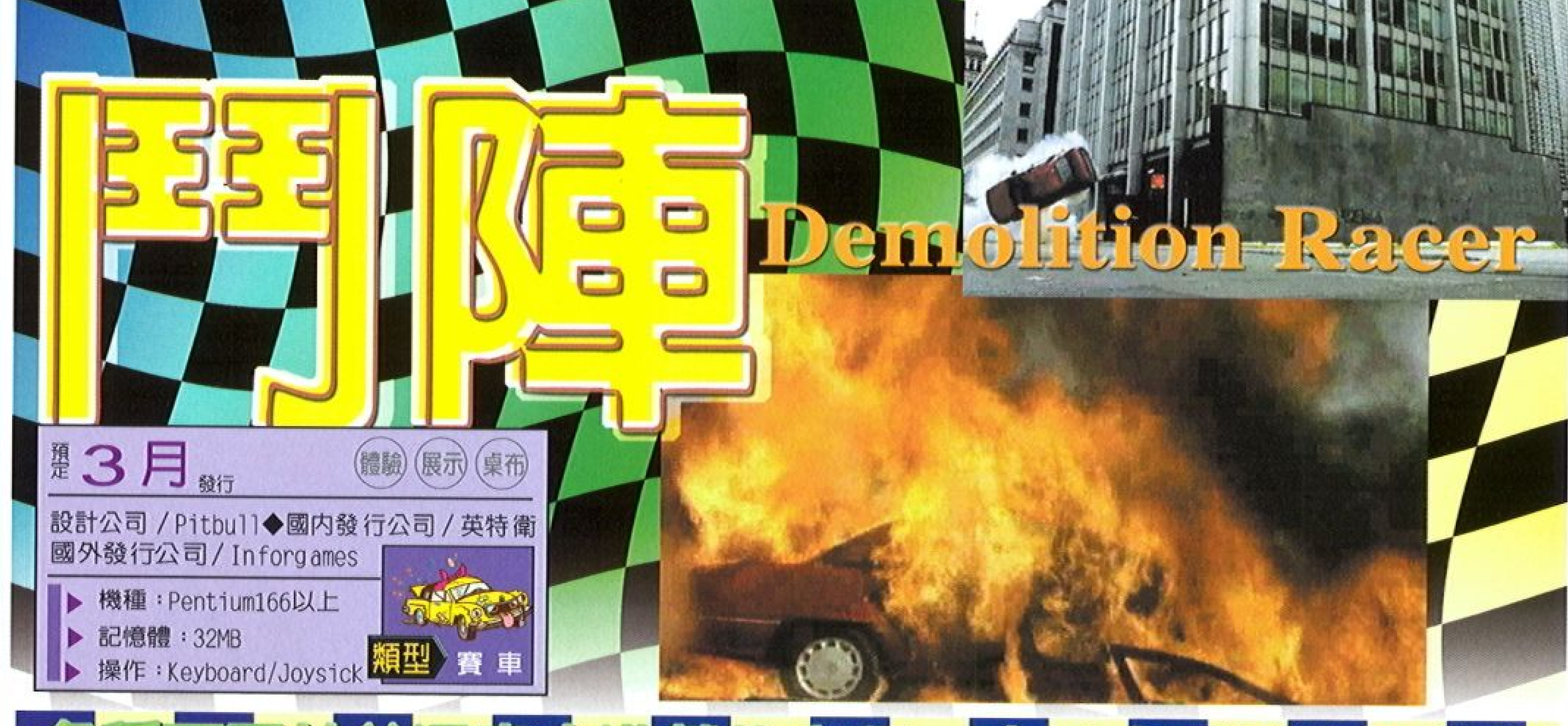


海神之子－歐萊恩十分魯莽，但是他有個羅曼蒂克的心。他是戰鬥部隊中的羅密歐，也是全世界最偉大的獵人。他的神蹟是讓神從天下降下箭雨，向敵人飛射而去。任何和他在一組的弓箭手，將擁有額外的力量。

嚴酷的英雄－柏修斯



也是宙斯的兒子，殺死蛇髮女妖梅杜莎的人。柏修斯的人類父親聽到預言，指出柏修斯就是會推翻他的人之後，就馬上丟棄了他，但是柏修斯卻活了下來。他從海物手中救了安杜路美達公主並與她相戀，但是安杜路美達愛管閒事的母親比較希望她的女兒嫁給海神的兒子Agenor。柏修斯能夠在神蹟中使用梅杜莎的頭，把敵人變成石像。他身上也帶著天使漢密斯的斗篷，必要時可以暫時隱形。



鬥陣 Demolition Racer

預定 3月發行　體驗 展示 桌布

設計公司／Pitbull◆國內發行公司／英特衛
國外發行公司／Inforgames

▶ 機種：Pentium166以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Keyboard/Joysick

類型 賽車

多種不同於普通賽車遊戲的賽程　充分享受衝撞的快感



一堆車擠成一團

在眾多成出不窮的賽車遊戲中，為了成為一套最頂尖也最有趣的賽車遊戲，鬥陣設計出許多不同凡響的變化性，就讓我們來看看遊戲中到底準備了什麼驚喜：

毀滅賽 (DEMOLITION)

你的目標是靠著還能動的車輛，跑完整個賽程。當你在賽道上面奔馳的時候，你也可以藉由碰撞其他人的車輛來加分，不過其他人一樣會這樣來對付你！在毀滅賽之中，跑第一並不是最重要的，你的排行不過是贏得其他對手的方式之一，最後的積分才是決定冠軍的關鍵因素。你可能在整場比賽排行第五、六名，但是卻因為駕車充滿侵略性而拔得頭籌。

追逐賽 (THE CHASE)

駕車時多多提防！其他車手會試圖藉由速度和避免碰撞來贏得比賽，你唯一的目標是抵達終點線！

試膽賽 (CHICKEN)

在賽道上和其他對手相抗，但是每個人的前進方向並不見得相同。碰撞其他人的車子讓他們慢下來，但是顧好你的車輛，才能跑完比賽。



要得高分，就要像這樣把別的車子撞到空中甩

最後霸主 (LAST MAN STANDING)

在一個如同鬥牛場的碗狀場地中，撞壞對手的車輛，但是要確保自己車輛的完整。你在毀滅其他車輛時可以加分，儘可能保護你的車子，直到所有車子都成為廢鐵前，你不是撞人，就是被撞爛。

自殺賽 (SUIDIDE)

與最後霸主恰恰相反，在碗狀的場地中競賽中，儘可能毀滅你自己的車子，才能贏得這場比賽。第一個把車弄掛的就是贏家。

這種種的競賽當中，最獨特的一點就是推翻以往的記分方式，你不是一路向前狂衝就能贏取高分，你必須要將你四周的對手撞的面目全非。記分方式有側撞、追撞、正面迎撞甚至上方飛壓。把對方的車撞得越悽慘，得分也就越高。

重金屬加上刺激的賽車，飆得過癮

▲ 可改變車體的顏色及各項細部設定

▲ 在碗狀的比賽場地上，激烈的衝撞即將展開

簡單的操縱方式配合那無以倫比的逼真物理學動向，你可以看到一部汽車衝入火堆之前留下的輪跡，或是緊急煞車之後滑行數百尺的煞

車痕。加上本遊戲維持Infogrames一向以來高畫質的貼圖水準，將車輛以及道路的質感做的相當真實而感性。音樂方面則特別延請知名搖滾樂團Fear Factory以及Empirion樂團特別製作遊戲中的配樂，那搖滾動感的重金屬節奏伴隨者車輛衝撞翻覆的情節，成為本遊戲最吸引人的特色。



越野大車拼3：飆山越嶺

Test Drive Off-Road 3

預定 3月 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／Pitbull◆國內發行公司／英特衛
國外發行公司／Inforgames

▶ 機種：Pentium233以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Keyboard/Joysick

類型 賽車

沒有道路，沒有規則！帶你體驗世上最真實最刺激的越野賽事！

最具挑戰性的賽事才能磨鍊出最強的車手，此話一點不假！而只有最禁得起考驗的遊戲才能一代又一代的繼續傳承！由PC遊戲史上歷史最久的賽車名作：瘋狂大車拼（Test Drive）系列所衍生而出的越野大車拼系列（Test Drive Off-Road），經過了數年的改良，全新3D引擎的名作續集：飆山越嶺，將在今年擄獲所有越野賽車迷的心！

說到越野賽車和一般賽車最大的不同，便是在於充滿危險和挑戰性的賽道，也正因為賽道的難度和艱險，越野賽車比一般賽車更能吸引車迷的目光。在飆山越嶺中，非


在險峻的高山中競逐，那駕車技術可是要一流的才辦得到

但有著越野賽所不能或缺，千變萬化的高難度比賽場地，更有最真實的壯觀場面！玩家可以用自己的眼睛去證實，飆山越嶺的高真實性！體驗越野跑車在各賽道的不同表現。

玩家如果想成為世界越野冠軍賽的冠軍車手，更必須挑戰多達11個各具特色的驚險賽道才能達成。想達成此一目標，除了駕車技術外，更必須有過人的耐力及毅力！這些多采多姿的賽道包括了埃及的沙漠、美國的大峽谷、日本的富士雪山、南美洲的巨木林等精彩萬分的地形，等著駕車的高手你來征服！


富有地方味的場地，圖中的場地是日本的富士山

因應地形，為車子換裝適合的配備

先看看車子的性能再決定要購買哪一輛車吧！

在飆山越嶺中，玩家總共有27部不同性能，原廠授權的越野名車可以選擇，而特別的是，其中更有許多都是曾在WRC世界越野冠軍賽中大出鋒頭的著名跑車，想像駕著這些身經百戰的名車征戰世界各地，其滿足感絕對讓玩家開到無法自拔。玩家在一開始，只可以用僅有的金錢購買自己所喜歡的車輛進行賽事，但隨著遊戲的進行，玩家在挑戰賽事成功後，可以得到一定數量的獎金。有了足夠的錢，便可以開始為愛車進行昇級的動作，舉凡懸吊系統、引擎、剎車、輪胎，甚至許許多多特別的車輛裝置，都可以加裝在車輛上！最重要的一點，如果玩家想贏得每一場勝利，就必須運用自己的智慧，在不同的賽道，為車輛裝置不同的配備。只有最能掌控車輛的車手，才能站在頒獎台的最高點！



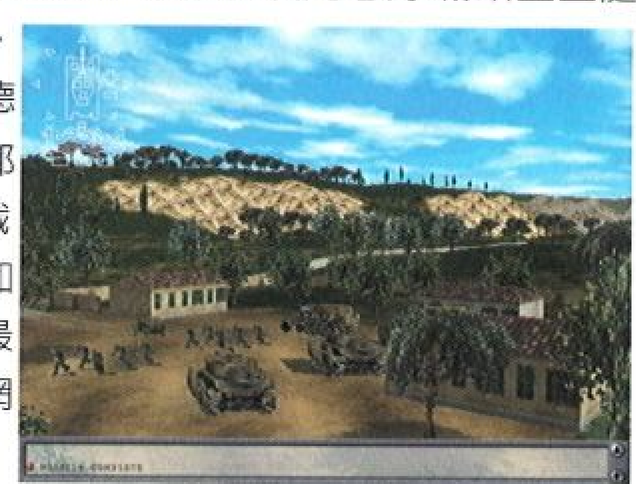
遊戲中提供很多車子的各部零件來替換

重裝雄師 PANZER ELITER

■國外發行：PSYGNOSIS
■國內發行：第三波

●模擬／PENTIUM 166／32MB RAM／990元

遊戲中玩家扮演指揮整個戰場的角色，必須派遣車輛去戰鬥或是支援，玩家必須先想好戰略並且隨時注意戰局的變化。每一個陣營（3個德國和3個俄羅斯）都有10個劇本和6個戰役。支援Direct3D加速、劇本編輯器和最多可提供6個人在網路上連線對戰。

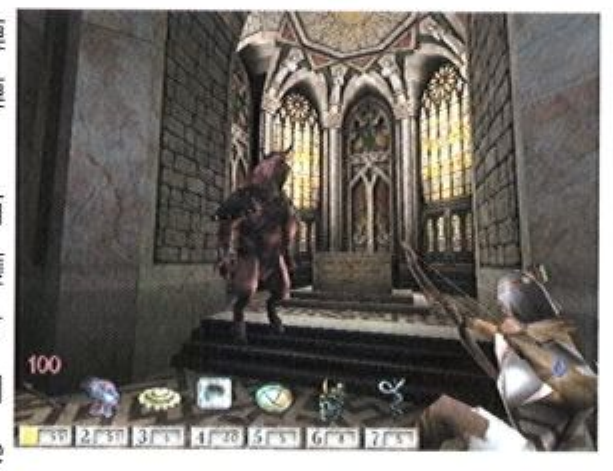


時間之輪 Wheel of Time

■國外發行：GT Interactive
■國內發行：會宇多媒體

●動作策略／PENTIUM 200／32MB RAM／980元

遊戲分成單人模式與多人模式。在單人模式中，玩家所扮演的是擁有一片封印的白塔守護者，必須千辛萬苦才能收集齊全四片封印碎片，重新將The Dark One封印在黑暗世界當中。而在多人模式方面，玩家可從四大勢力中任選一個扮演，可供32人網路對戰。

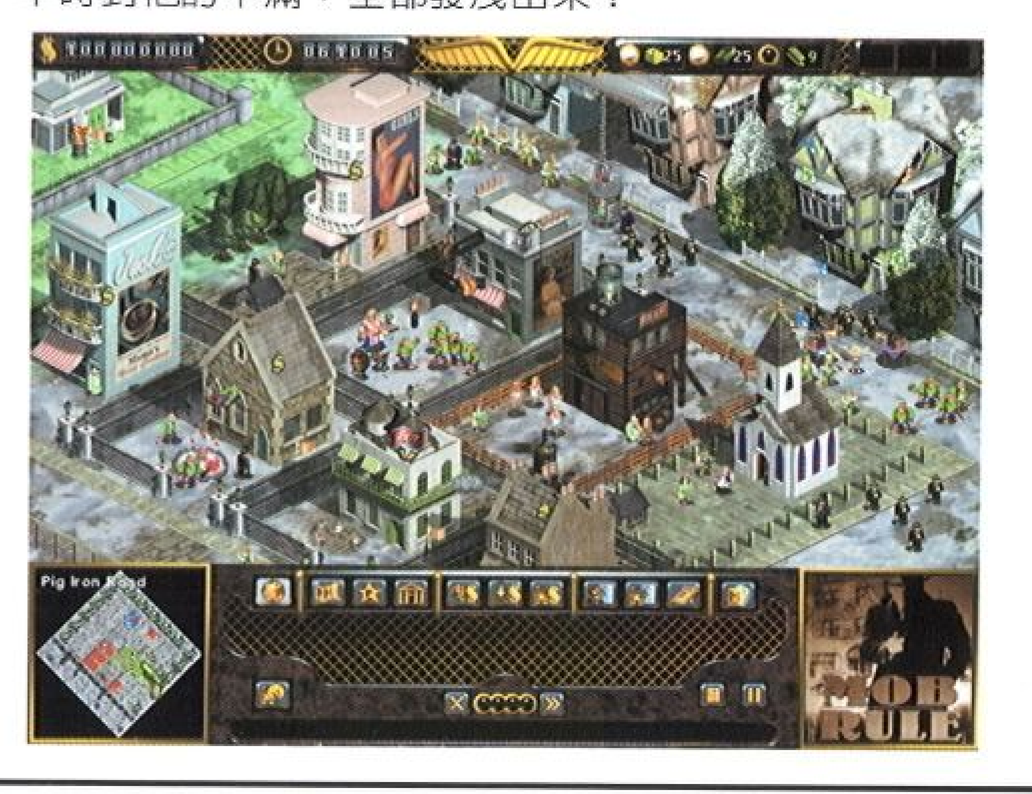


黑金企業 Street Wars

■國外發行：GT Interactive
■國內發行：會宇多媒體

●策略／PENTIUM 166／16MB RAM／780元

遊戲的背景為美國1920年代的芝加哥，玩家扮演的是一個極想成為黑社會教父的地方混混。遊戲支援網路遊戲，可同時讓四位黑道霸主一較長短，你可以用最低級、最不正當的方式去對付你的競爭對手，把你平時對他的不滿，全部發洩出來！



魔鬼英豪中文版

■國外發行：EIDOS
■國內發行：第三波

●動作角色扮演／PENTIUM 200／24MB RAM／1080元

「魔鬼英豪」是一套結合了各種型態的遊戲，描述一名受幫助而起死回生的戰士的傳奇故事。戰鬥採取即時模式，玩者必須在遊戲中不斷的殺戮怪獸以提升經驗等級和能力。並且有超過50種的華麗招式動作。



西風狂詩曲2～暴風雨

■設計公司：SoftMax
■發行公司：旭力亞

●角色扮演／PENTIUM 75／16MB RAM／880元

遊戲改編自威廉·莎士比亞的『暴風雨』。玩家將扮演身兼王子與怪俠兩職的莎倫·哈斯特，並且擔任二位流亡偉力安公主的導師，磨練她們的劍術及魔法，使其有能力推翻篡位者，恢復王權。



春秋英雄傳

■設計公司：岡業資訊
■發行公司：岡業資訊

●RPG／PENTIUM 233／32MB RAM／199元

遊戲可以分別選擇三個主角來進行，每個主角的身分、性格、種族、劇情都不相同，儘管相互關聯，但各自的能力上，卻有極大不同差異的選擇，加大遊戲的耐玩性。並且還會懷著各自理想的英雄加入行列一起冒險。



退魔傳說

■設計公司：Triggersoft
■發行公司：遊戲橘子

●角色扮演／PENTIUM 100／16MB RAM／680元

遊戲方式近似於「暗黑破壞神」，採用第三人稱俯視角度來進行遊戲，直接於畫面上展開戰鬥，玩家可以一次操縱三名主角。除了一般單人遊戲外，也可以利用網路共同進行遊戲，支援數據機、NULL數據機、區域網路、TCP/IP連線等。



闇黑世紀 Dark Solid

■設計公司：日本TGL
■發行公司：帝技爺如

●戰略角色扮演／Pentium133／32MB RAM／299元

遊戲方式如一般的即時戰略遊戲，確保有限資源；增強自軍實力；殲滅來犯敵軍；確保各設施的建設；戰鬥機械的生產線；新兵器的開發、攻擊、防衛…全都以即時形式進行。玩家能否做出迅速判斷即是遊戲勝利要因所在。遊戲共提供三種形式：劇本形式、單人形式、多人形式。



魔幻紀元 AGE OF WONDERS

■國外發行：ATHERING
■國內發行：華義國際

●策略／PENTIUM 166／32MB RAM／980元

一款以神話世界為背景基礎，結合了多種不同類型遊戲特色的策略遊戲。共有12種大家耳熟能詳的種族，如人類、精靈、半獸人等，並且分為善、惡及中立3種陣營。除了與友好的國家保持良好合作關係外，對不友善的國家是否開戰或是巴結討好，端看玩家個人的外交手腕。



鹿鼎記二部曲

■設計公司：智冠科技
■發行公司：智冠科技

●角色扮演／PENTIUM 166／32MB RAM／599元

在二部曲中，為增加新鮮感，尚安插許多隱藏的旁支劇情，也許是另一段豔遇，但重要的是韋小寶可利用這些機會學成絕世武功，不過另一方面玩家也可以選擇忠於原著、不練武功，讓被玩家擄獲芳心的衆家美女賣命即可，如此也可順利破關。



象棋水滸戰II

■設計公司：晟業資訊
■發行公司：智冠科技

●益智／PENTIUM 100／16MB RAM／1080元

一代的英雄由原先的25位增到50位，棋盤與棋子還可以做多種選擇，棋盤有十種、棋子有五副供玩家挑選，如交叉選擇時就多達五十種選擇。另外，製作公司表示會在使用手冊上附一張退費檢定書，他們每個月會訂出一個時間讓玩家報名檢定退費。



P2K總統大選

■設計公司：智冠科技
■發行公司：智冠科技

●益智模擬／PENTIUM 200／16MB RAM／399元

國內第一套結合大富翁與模擬總統選舉的電腦遊戲，戲以大富翁的型態為主軸，以台灣為背景，玩家則扮演總統候選人，在一百天內進行全台走透透，努力爭取選票以求得最後勝選，不再是傳統大富翁的購地建屋，以追求財富為最高目標。

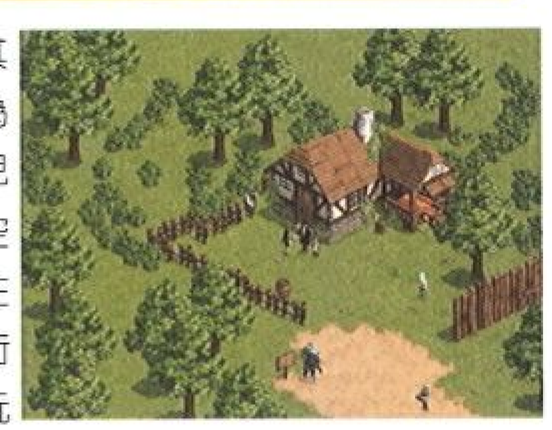


聖靈騎士

■設計公司：智冠科技
■發行公司：遊戲橘子

●角色扮演／PENTIUM 166／32MB RAM／680元

信仰之村，一如其名，一個以信仰為號召所集結的村落，這兒就像個時間靜止了的時空夾縫，像桃花源般隱藏在山野之間。遊戲畫面美術的精緻程度，絕對是讓玩家們耳目一新兼目不轉睛！而戰鬥時的操作，玩家一定會對這款遊戲介面設計的細心與方便感到滿意。



夢幻咖啡屋

■設計公司：美夢成真
■發行公司：第三波

●模擬經營／PENTIUM 133／16MB RAM／299元

在遊戲中玩家要擔任店裡的老闆，在全省的各個據點開設屬於自己的夢幻咖啡屋，並且運用一切的可行的方式，努力讓自己的咖啡屋成為當地第一的名店。遊戲裡有許多知名的咖啡與紅茶供你選擇登錄在菜單上。可以讓玩家依照自己喜愛的方式去發揮，創造出屬於自己的夢幻咖啡屋。





記者皮蛋妹苦力專訪

弗洛愛爾摩斯王國全景

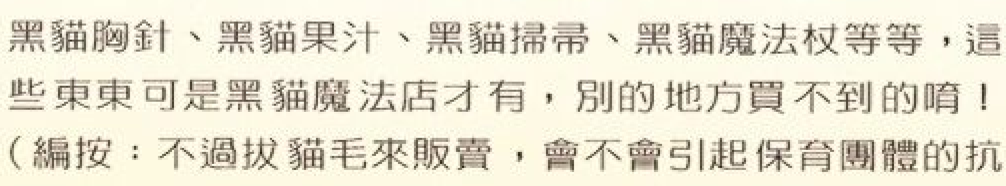
好久沒有和各位親愛的看倌兒們見面啦！自從來了那個Charg尖兵之後，小女子我露臉的機會可就大大減少了呢！嗚嗚嗚！所以相對的荷包也就扁扁的說，不過沒關係這次終於有機會可以大撈一票，啊！筆誤筆誤！我的意思是說可以好好為讀者們介紹一款超優的遊戲啦！至於是怎麼個優的遊戲呢？就讓我細細說給您聽吧！

小女子這回兒要介紹的遊戲呢！在咱們前期雜誌的勁GAME紅不讓單元當中已經先行曝光過了，不過因為這套遊戲實在是太優了，所以皮蛋妹我就直搗龍潭，深入虎穴挖出了更多的秘辛，讓玩家們能更了解這款遊戲呢！不過說了這麼半天，您可能還不知道今兒皮蛋妹要為您介紹的是啥遊戲吧？嘿！就是那套給她小有名氣的『小魔女帕妃』啦！人家她可是遠渡重洋打從呢哄國來的哩！

遠渡重洋來還債、兄弟姊妹齊相助



這款由日本工畫堂研發設計的小魔女帕妃，在台灣是由大宇資訊取得代理權，所以有響噹噹的金字招牌背書，想當然爾地品質就有一定的保證囉！好啦！咱們廢話就不多說，讓我優質美少女為您剖析這套遊戲吧！遊戲的一開頭是咱們的女主角臨危受命，得經營起母親遺留下來的「黑貓魔法店」，這間留給小帕妃的魔法藥店只有龐大的債務，及母親的無限希望，所以一開始的工作是粉辛苦的呢！不過幸運的是有個可愛的小黑貓「黑皮」為伴，牠除了可以幫玩家顧店之外，還可以友情贊助提供免費的無限黑皮的毛呢！而且啊！利用黑皮的毛與其他的物品經由魔法調配後，可製成獨家的產品像是



黑貓胸針、黑貓果汁、黑貓掃帚、黑貓魔法杖等等，這些東東可是黑貓魔法店才有，別的地方買不到的唷！（編按：不過拔貓毛來販賣，會不會引起保育團體的抗議咧？而且毛拔多了黑皮會不會變成光溜溜的貓呢？）



遊戲目的在於扮演魔法師見習生的帕妃經營魔法店，並於借款償還期間的1年內，償還所有債務，所以遊戲兼具了角色扮演的要素，以及策略經營的模式，玩家在遊戲當中除了要到各地尋找魔法藥材，還得花些時間調配魔法藥劑，而商品的陳列也是影響客戶上門的重要因素

母債女償，小帕妃，您辛苦了！

光火水風土闇日、一週六天要把握

在遊戲的世界當中，一星期共分為六天，而每個月則有24天，所以其實一年的時間是粉快就過完的唷！在每個星期中，各有「光」「火」「水」「風」「土」「闇」6個屬性日，闇之日則相當於安息日，因此商店會在這天公休，所以這天到市集去是不能進行交易的，而平常玩家在安排店內物品的擺設時，可也別忘了留一些在身上喔！因為在市集或某些場所您可以販賣貨品，不過就看人氣與運氣啦！另外補充一點：償還借款的日期是從遊戲開始起計算至1年後，所以當遊戲由1月1日開始，結束於12月24日的，也就是說12月24日就是償還借款的日期，因為一個月只有24天而已，可不是咱們一般生活上的算法唷！



雷妮－帕妃的頭號宿敵

新產品登場！

帕菲「太好了，我終於成功了耶！
這是第一個靠我自己完成的魔法藥☆

魔法店的營業時間是從AM10：00～PM7：00，所以顧客會前來參觀選購的，也僅限於這個時段，而帕妃可以留在店內調配魔法也可外出，不過店內商品的擺設變動，只有九點到十點這段時間可以進行，一旦開店後就不能再改變啦！所以皮蛋妹建議您，早上起床後可以先察看物品是否需要調整，再來才做其他的事調配魔法或者是外出等等，而委託事件只發生在帕妃留在店內的時候，所以有時候得留下來與黑皮一同看店，不過可以趁機來調配魔法時間倒也還蠻好打發的，而帕妃的作息時間很正常，從早上八點起床到晚上十點上床，不過有個小撇步可以讓玩家偷到一些時間，可以在晚上九點的時候選擇調配魔法，即使過了十點牠還是會乖乖的把工作做完才上床，而出外尋找物品的時候也是，尤其是到遠處採集物品，更是時間寶貴啊！能多採得一分是一分哩！不過這個方法倒也不能常用，不然的話帕妃可是會累慘的呢！



讓我超級小魔女搞點新花樣！



才能提煉出好產品

喔！所以有空的時候要到市集去打聽打聽現在流行什麼，適度的隨著時下流行的商品，來調整魔法店中販賣的物品，將能招攬到更多的顧客，而優惠區所銷售的物品，也是吸引客人上門的條件，不過在這裡您可是攢不到什麼子兒地，想賺錢就得多接些CASE啦！遊戲中會有顧客來委託製造物品，這才是可以幫您償還貸款的所在，不過您也得先掂掂自己兒的斤兩，有沒有完成委託品所必需的元素，如果沒有的話能否在限期內找到，可別接下了CASE完成不了，那可是會信譽掃地的唷！至於一年後玩家的小店會變成什麼樣子？嘿



喵！客倌想買啥？讓黑皮招呼您！

魔法技術上層樓、別忘常跑圖書館

學習新技術，煉製新魔法

弗洛愛爾摩斯圖書館

接下來要介紹的是重頭戲囉！先前有說過這套遊戲還有角色扮演的要素，帕妃的魔法技能是會升級的唷！玩家可以在魔法學院的圖書館內進行閱讀，經由閱讀的過程，可以增加帕菲的經驗值，當經驗值到達一定程度時，魔法等級就會提昇，而玩家配製魔法的技術也會增加，因為調配魔法可不是每次都百分之百成功的喔！不過您也別貪心想要一天都待在圖書館猛K書，咱們的小帕妃可是會受不了的呢！只有平白浪費您寶貴的時間，而且在遊戲中每到一個地點都需要花時間，最基本的移動是花一小時的時間，因此今天的行程該如何安排，就在考驗玩家們的智慧囉！



時間還早，到鎮外走走



而在魔法店中玩家也可藉由檢視魔法圖鑑，了解自己目前已有的材料與已知的魔法藥劑，您點選書架就會顯示魔法圖鑑，如果有發現新的材料，或學會新的魔法藥劑的處方時，都會自動列入魔法圖鑑，而每個物品都有其各自的屬性，當您點選〔光〕〔火〕〔水〕〔風〕〔土〕〔闇〕等按鍵，就可顯示該屬性的物品，而魔法藥劑、材料、寶物表示該物品的種類，各自點選這三種按鍵，就會分別顯示該種類的物品，遊戲中的魔法藥品有些可以自郊外取得，有些就得要上市集去購買了。

場景細緻畫面優、賞心悅目好遊戲

小魔女帕妃中的場景分為鎮上與郊外的，在鎮上的區分為八大處：



一、黑貓魔法屋：

就是咱們的小窩啦！



二、魔法學院：

可以學習魔法的地方，也是帕妃以前的學校，在這裡還會遇到帕妃的好朋友芙蘿蕾，她可是為非常喜歡花的女孩子唷！所以也有一段屬於她自己的故事喔！據馬路消息得知，工畫堂也為芙蘿蕾設計了一套遊戲呢。



三、中央噴水廣場：

這可是進入沃爾特城的入口唷！當然啦！城內有重要人士居住著，就是咱們英俊瀟灑的王子殿下，不過帕妃能否與王子有一段情呢？嘿嘿！就要看玩家您釣凱子的功力囉！而在這個廣場中有機會遇到一些人，您也可以在此兜售物品，增加黑貓魔法店的知名度，在郊外採集不到的魔法藥品也可在此購買到，不過因為東西是限量的關係，如果您來晚了可就沒得買啦！而委託的工作也會在此公佈，所以別忘了！三步五時來此溜一溜吧！



四、特利亞儂儂糕餅店：

裡頭有帕妃最喜歡的香檳奶油蛋糕，不過店內最富盛名的是皇家乳酪蛋糕唷！聽了是不是很想流口水咧？不過對我們現在的帕妃而言，唉！這些都是奢侈品啊！可遠觀而不可購買呀！不過在這兒可兜售咱們家的魔法物品喔！只是來往的行人不多，所以賣出去的機率不高。

五、微笑魔法店：



是帕妃同學蕾妮特家裡開的魔法店，因位於中央大道上，所以生意非常的好，也是帕妃家魔法店的競爭對手，而蕾妮特總也是瞧不起帕妃，認為咱們的黑貓魔法店早晚會倒，玩家您可得爭爭氣唷！



六、芙蘿蕾的家：

芙蘿蕾很喜歡花，所以她們家旁邊有一個美麗的花圃，不過早上她都在學校上課，所以下五三點以前她是不會在家的唷！可別白跑一趟囉！而在這裡販賣東西可也是不容易成功的。



七、活動會場：

在此會有魔法學院舉辦的魔法大會，以及美少女大會等活動，當然沒有舉辦活動的時候，在這裡是可是人煙稀少的呢，所以可也別指望能推銷出去任何的產品啦！

八、弗洛愛爾摩斯大公園：



平常來此的人也是不多，不過闇之日的時候可就有很多情侶來此情說愛囉！但是很遺憾的闇之日是不能販賣東西的，不過有機會能在這兒的水潭中划船倒是蠻浪漫的。



以上介紹的這八個場景都是在鎮上，所以不論到哪裡都只需要花費一個小時的時間，而在郊外的部份，是只要一出鎮就得花一個小時，隨著您所要到的地方則需要花費不同的時間，郊外的部份總共有九個場景，分別是：1.沙灘。2.克拉貝爾湖。3.洞窟。4.伊斯特山【山路】。5.伊斯特山【火山口】。6.達利姆森林。7.森林之泉。8.大樹丘。9.澄淨湖。在這些郊外的場景都可以找到不同的魔法藥材，不過讓我好奇的是不論在哪裡都採得到蒲公英耶！除了找藥材之外還會遇到些遊戲中的人物唷！在火和風的日子玩家可以到森林之泉去瞧瞧，而土的日子則可以到沙灘去晃晃，您將可以發現一個神祕的吟遊詩人菲爾，不過要償還龐大債務的帕妃，能否常常溜去約會？嗯！就得要玩家細細思量啦！



莫非就是？

OPEN

帕菲「人家真的好想跟王子殿下說說話噢。
只要給我一次機會就很滿足了…。
不過大概不太可能吧…。

出門找藥回家配、顧店大事委黑皮



黑貓魔法店記事本

當帕妃在外頭忙了一天回到店裡時，可以從黑貓魔法店記事本裡頭察看今天店裡的狀況，在點選黑皮之後，就會出現該視窗，藉以得知商品的銷售情形主要的項目有下列幾項：

1.今天的營業額：可得知今天魔法店的銷售成績。
2.昨天的營業額：可得知昨天魔法店的銷售成績。
3.營業額消長圖：可以得知過去魔法店的營業額變化。
4.顧客的心聲：可以得知今天到店裡來的顧客留下的訊息。
5.確認委託內容：可得知目前接受的委託訂單內容。
6.今天的營業額：可得知今天魔法店的銷售成績。
7.昨天的營業額：可得知昨天魔法店的銷售成績。
8.營業額消長圖：可得知過去魔法店的營業額變化。
9.顧客的心聲：可以得知今天到店裡來的顧客留下的訊息。
10.確認委託內容：可得知目前接受的委託訂單內容。

魔法材料若充足、藥劑調配沒煩惱



物品一覽表

再來我們談談有關魔法藥劑的調配，玩家點選調藥鍋之後，就會出現魔法藥劑處方一覽表，玩家可在魔法藥劑處方一覽中，選擇想要調配的魔法藥劑，此時按下〔屬性〕〔庫存〕〔價格〕等項目後，會暫時更換眼前的處方一覽排序處方表之明細列於下方：

名稱…………魔法藥劑的名稱。
屬性…………表示魔法藥劑的屬性。
價格…………表示魔法藥劑的價格。
庫存…………表示魔法藥劑的庫存數量。
持有…………表示魔法藥劑的攜帶數量。
總數…………表示魔法藥劑的庫存與攜帶數量總和。
陳列…………表示目前該商品是否陳列。
◎是優惠商品。○是推薦商品。
□是表示普通的商品。
所需材料……表示調配該魔法藥劑所需的材料。
色調灰暗的圖示，表示材料不足。



販售商品一覽表

玩家可經由按鍵的選擇，決定想要調配的數量，當調配數量越多時，花費的時間也越多，而代表調配難度的「☆」記號越多，則表示調配的難度越高，當玩家按下「調配」按鍵後，就會開始調配藥劑，完成後就會顯示調配的結果，不過如果帕妃的體力狀況不佳的話，可是會影響調配的結果唷！所以玩家得要好好愛護帕妃可別讓她累壞了。



販售商品一覽表



狀態表

看完了『優質美少女』皮蛋妹為您做的深入報導，是否對這套小魔女帕妃充滿了期待呢？據「露透社」的小道消息

到遊戲，小女子在

不知道改成中文版





吳建煌

won.net向歐洲佈下天羅地網

Havas Interactive日前宣佈旗下的Won.net線上遊戲服務已在法國、德國與英國正式推出。這項線上遊戲的擴展行動，為Havas Interactive欲成為歐洲第一線上遊戲公司的目標跨出第一步。事實上，美國Won.net線上服務無論在技術與內容方面都已為歐洲的Won.net立下穩固的基礎。歐洲的Won.net線上服務將具備美國Won.net的所有特色，包括玩家競賽（player matching）、即時訊息、線上遊戲等。

▶Won.net進軍歐洲網路遊戲市場

據了解，Won.net目前的註冊會員共有二百五十萬人，其中有三十萬人是歐洲人。新的歐洲Won.net將聘用超過一百二十位來自慕尼黑、倫敦、巴黎與都柏林所組的工作團隊。而Havas成立歐洲Won.net，代表該公司體認到網際網路與歐洲國家線上遊戲影響力與日俱增。

比爾蓋茲將公開宣佈X-BOX?



◀據說Windows版本的遊戲能在X-BOX上執行

消息指出，微軟總裁比爾蓋茲預定出席三月份在San Jose舉行的遊戲開發者會議。雖然這項會議對遊戲工業的走向與創造出更優良的遊戲有十分重大的意義，但遊戲界所關心的不是比爾茨蓋會在會議上發表什麼真知卓見，他們真正想知道的是，倒底比爾蓋茲會不會對謠傳已久的微軟電腦遊戲機（PC Console）X-BOX公開証實。

目前對X-BOX的傳聞隨著CPU急速狂飆，其說法也不斷翻新。但目前有三項說法較為玩家所接受。首先是X-BOX將會配AMD的Athlon 1GHz或者更快速的微處理器；第二項傳說是IP公司Gigapixel將為X-BOX設計繪圖晶片，而Gigapixel不會親自製造與銷售這塊晶片；第三項說法是AMD將會為微軟製造由Gigapixel所設計的這塊繪圖晶片。當然，這些說法有可能在讀者看到本刊說便已被証實，也可能又換一種說法。無論如何，如果微軟真的推出X-BOX，這對全球玩家也是好事一樁。

微軟新作業系統Windows Me五月上市

消息指出，微軟公司下一個作業系統將於五月二十六日推出，並取名為Windows Me。據了解，這套新作業系統是微軟最後一個Window 9x家用作業系統。另外，針對不同語言國家發行的不同版本也將於六月初推出，微軟內部原以Millennium為新作業系統Windows Me的代號。

截至二月中旬微軟仍未針對這項報導發表評論。另外，正式的上市日期或新的程式特色也未對外發表。微軟原計劃停止製作



▶Windows 2000在二月十七日正式上市

以DOS技術為基礎的Windows 98。然而，由於其它產品推出的計劃延誤，再加上因網際網路大行其道，導致消費者不斷要求推出更新的作業系統，促使微軟推出Windows 98第二版與即將上市的Winows Me來因應。據了解，Windows Me在程式外觀和使用介面的感覺上將和Windows NT與甫在二月十七日向全球發表的Windows 2000相似。

二月份全球遊戲花絮快報

消息指出，多平台遊戲開發商Vicarious Visions即將推出可在Windows、Macintosh、以及Linux多種作業平台上玩的太空模擬遊戲終結戰線（Terminus，暫線）。該公司已在日前的Linux世界大展上公開介紹該遊戲的Linux版。終結戰線被認為是一套以牛頓物理為基礎的太空飛行遊戲。遊戲以不久的將來為遊戲地點，遊戲世界廣大且活力十足，且具單人與多人遊戲模式（合作與競爭模式）。終結戰線預計在四月份發行。

▲ 終結戰線打上Linux

另外，以模擬遊戲見長的Maxis日前宣佈由它所推出的Sims已成為該公司有史以來出售速度最快的遊戲。據了解，推出短短幾天內在北美地區便賣出二十五萬套，銷售速度比同為該公司推出的九九年全球暢銷遊戲模擬城市3000快上兩倍。

另一方面，Epic Games預計在今年洛杉磯舉行的E3盛事中，公開介紹九八年全球暢銷遊戲魔域幻境的續集－魔域幻境二。有興趣的玩家請密切注意本刊後續報導。

橫掃千軍變成全軍覆沒



◀「改朝換代」預知Cavadog的命運

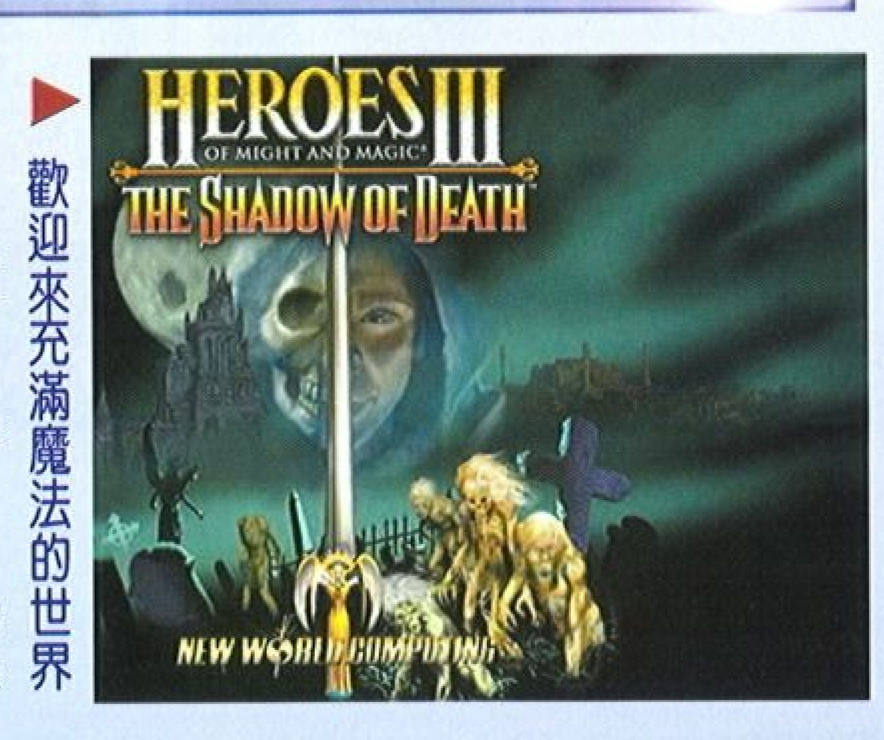
消息指出，GT在第四季的財務報告中明載它已決定關閉旗下的遊戲設計公司Cavedog。或許玩家對Cavedog感到陌生，但如果提到九八年風靡全省的即時戰略遊戲－橫掃千軍，您一定相當熟悉。沒錯，這套遊戲便是Cavedog設計的。由於這項變故，Cavedog計劃出版的極樂世界（Elysium，暫譯）與復活血魔（Amen: The Awakening，暫譯）也已經胎死腹中。有趣的是，Cavedog所推出的橫掃千軍續集銷售成績大不如第一代，而這套遊戲的中文譯名竟然預知了Cavedog的死亡紀事：改朝換代。

僅然如此，GT仍照計劃在三月十三日推出改朝換代的資料片鐵血戰役（Iron Plague），然而Cavedog及它的線上網站Boneyards究意何去何從，在二月底時仍是個未知數。

魔法門英雄無敵三蒙上死亡黯影

魔法門英雄無敵三繼資料片末世聖刀（Might & Magic III: Armageddon' s Blade,暫譯）之後，即將再推出另一資料片死亡黯影（Might & Magic III: Shadows of Death,暫譯）。據了解，在這套最新資料片裡除了有一些比母片還豐富的新戰役外，遊戲裡還出現一些具有極端力量的神器。值得一提的是，這些神器具有左右遊戲結局的可能。

例如，遊戲裡有一種叫受詛護甲（armor of the damned）會以遲緩、干擾光（Disrupting Ray）、詛咒、衰弱、不幸等法術困擾您的對手五十回！但這種神器不易獲得。新遊戲裡也增加了八種新的地形，這些地形會影響施法，或讓某些生物獲得特地優勢；此外，遊戲裡還增加了二十三種新的中立生物。更特別的，遊戲還允許玩家可以調整冒險地圖關卡的困難度，讓玩家不會應某些關卡克服不了而卡在那兒！



▶ 歡迎來充滿魔法的世界



守護者之劍 II
GUARDIAN SWORD EGRIA
an alpha era story
a WIND THUNDER's game

RPG
CD 5片入
NT 599元
For Windows95/98

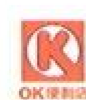
For Windows 95/98
中文角色扮演遊戲

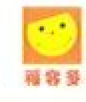
“雙封面紀念版同步發售”

5片光碟．NT599元震撼登場！

3/29全省各大電腦門市、書店、便利商店均售！

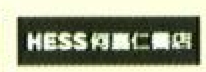
















★守 2 正式版修正

1. 提升執行效率 1倍以上 2. 修正買賣界面 3. npc 對話可使用對話鍵
4. 增加隱藏寶物提示功能 5. 增加場景出口提示功能 6. 增加道具、魔法、奧義的
線上說明... 等等，共 15大項目，已於正式版中加以改良、修正。





全新感受 RPG 登場！

融合幻想與典雅的傳奇故事，與唯美的視覺風格。精心設計的操作選單、與眾不同的系統字體。多畫面的橫向戰鬥場景，支援鍵盤、滑鼠、搖桿同時操作。種種創新的設計，將讓您再次體驗全新的遊戲感受。

氣勢磅礡的遊戲配樂。

首度邀請活躍於電影、廣告、唱片界，的知名配樂團體合作。並聯合『守護者之劍』『無盡的宿命』『仙劍奇俠傳』等，多位資深音樂製作人耗時一年打造。30餘首配樂全程採用高品質 CD音軌錄製，值得典藏。

完全國人自製 RPG!

波瀾壯闊的冒險旅程。

改編『守護者之劍』 40萬字原著小說，完整呈現『守護者之劍』遼闊的冒險舞台。如史詩般令人盪氣迴腸的情節與，撼動人心的大結局，搭配遊戲中大量的語音動畫，將讓您重拾刻骨銘心的感動。

可自由組合、鍛鍊的戰鬥隊伍。

除了一般攻擊、個人絕技，如魔法、劍技外，角色必須另外學習充滿個人風格的『奧義』，這是可以藉戰鬥提升其強度的特別技能，並可與其他角色交換使用。您必須十分善於組合這些要素，創造屬於您自己風格的戰鬥隊伍。

看看這個是非顛倒的時代

女神轉世無休止　易世之旅無終站

一段誤解的傳說，一把能實現願望的神劍，
無休止的轉世之謎和一個為誓言流浪的人，
在這塊大陸上，他們開始渴望，
平凡的生命...

98 lunar eclipse day

祭典前夕 98 個月蝕日

自私的人必章景用心良苦的愛

Egria
GUARDIAN SWORD II
伊格麗亞之章
an alpha era story
a **WIND THUNDER**'s game
GUARDIAN SWORD EGRIA

★本產品同時支援鍵盤、滑鼠、搖桿

	作業系統	電腦主機	記憶體	硬碟空間	顯示卡
必要系統	Windows 95/98 中文版	CPU: Pentium-166	64MB	500MB (最小安裝)	具有 800x600 高彩模式顯示能力的顯示卡 (無須 3D 加速卡)
推薦系統		CPU: PentiumII-300	128MB	1.5GB (完整安裝)	



台灣帝技爺如科技股份有限公司
(105)台北市光復南路 1號 10樓
客戶服務專線：(02)27471035 Fax:(02)27601548
E-mail:wt@tgl.com.tw http://www.tgl.com.tw

Produded by

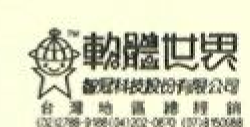


TGL R&D Dept div1 **WIND THUNDER**

Music by



FEELING MUSIC GROUP



CD 5片入
NT 599元
For Windows95/98

黑暗魔獸再度肆虐

作者：莊振宇

再訪Blizzard Entertainment

前言

筆者訪問過Blizzard的次數相當頻繁，一年達兩次之多；利用這個公式，可以算出筆者訪問過的次數：（西元年份～1997）×2　。不過這次筆者訪問時，他們搬家了！原本Blizzard所在之處是爾灣北邊的兩座建築，設計小組一座、測試及客戶服務小組一座，而分居兩地對於設計小組及測式小組的協調上很不方便，因此Blizzard決定搬到爾灣南邊，位居加州大學爾灣分校的校園旁的科技中心。

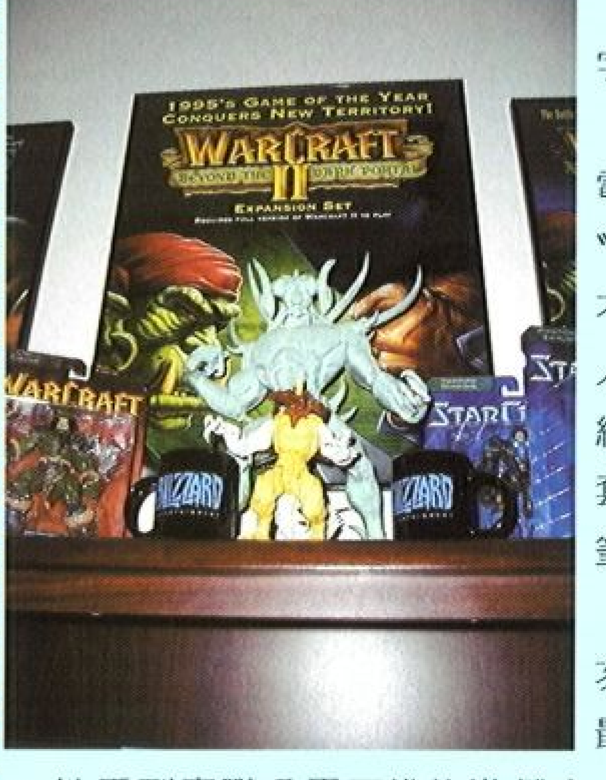


其實，Blizzard搬家的原因除了上述之外，筆者發現事實上還有另外一個原因！雖然Blizzard有三套相當有名的遊戲系列（魔獸系列、暗黑系列及星海系列），但它一向只有兩組設計人員，因此整間公司只擁有同時設計兩套遊戲的能力；但是這次當筆者在參觀Blizzard新設施時，陪同的公關人員比起平常還格外小心，尤其是當我們來到公司內部某個地帶時，公關人員更是如履薄冰、如臨深淵般到處遮遮掩掩，深怕有什麼東西會被筆者看到一樣。



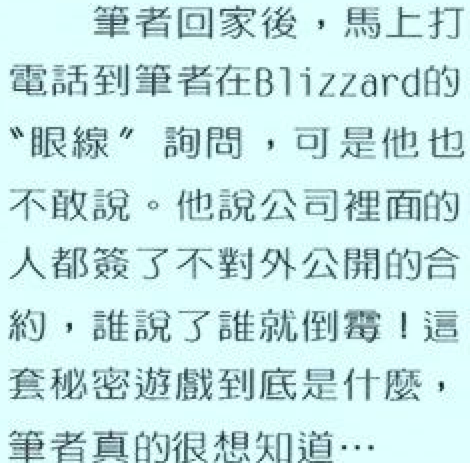
在結束訪問時，Blizzard提出了一個相當罕見的要求：公關人員要求檢查筆者當天所拍下的錄影帶及數位相機裡面的底片。原本筆者不用答應這個要求，但是基於合作多年的立場下，也不好意思撕破臉拒絕他們。在檢查完畢之後，公關人員要求筆者洗掉數位相機裡面的四張照片。

洗掉照片可以，但是筆者總得要知道原因吧！在追問之下，筆者才知道Blizzard在搬家後成立了第三個設計小組；也就是說，除了目前正在設計的魔獸爭霸三代及暗黑破壞神二代之外，還有第三套秘密的計畫正在進行當中！據公關人員表示，這一套〝秘密〞產品最早要到今年十月後才會對外宣佈；除此之外，他們可是守口如瓶，隻字都不肯多說。





筆者回家後，馬上打電話到筆者在Blizzard的〝眼線〞詢問，可是他也不敢說。他說公司裡面的人都簽了不對外公開的合約，誰說了誰就倒霉！這套秘密遊戲到底是什麼，筆者真的很想知道…



這次筆者訪問時，再次看了暗黑破壞神二代的最新進度，以及第一次實地看到魔獸爭霸三代的遊戲內容。暗黑破壞神二代原本在筆者訪問時就應該推出了，但是由於某些原因，它的推出日期嚴重延遲了，筆者將會在本篇文章中告訴玩家們延遲推出的主要原因。

至於在魔獸爭霸三代方面，筆者將會詳細的為玩家們介紹筆者的所見所聞。

搬新家 新氣象



這就是Blizzard的新家。新建築的外表看起來比起舊址看起來〝正常〞許多了。如果玩家們記得以前的Blizzard專訪，就可以知道Blizzard舊址的外表看起來相當詭異，一點都不像是從事遊戲設計的地方，倒是像軍火研究的政府機構。

新址的內部格局基本上與舊址一樣，每個員工都有自己的辦公室；不像3DO 設計小組，整間公司沒有人有自己的辦公室，就連老闆也是一樣。有人認為擁有辦公室可以讓員工擁有更多的隱私，但是也有人認為，沒有辦公室，可以讓設計小組成員之間擁有更密切的合作關係。

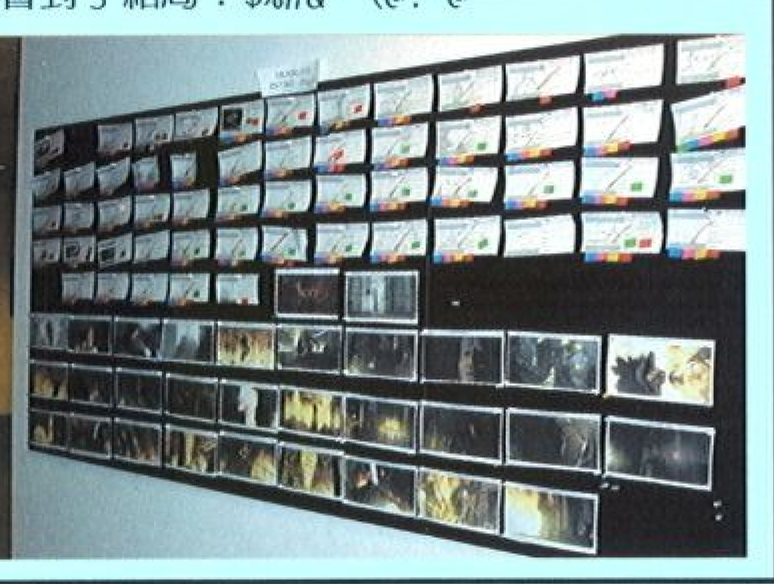


新建築在平面面積上比起舊址要大上四、五倍，可是當筆者參觀內部時，發現雖然面積增加了，可是所有的空間都還是擠得滿滿的；這代表著Blizzard在這幾個月來又請了大量員工，組織了一個新的設計小組。





暗黑破壞神二代的過場電影分鏡圖全部都被貼在牆上，隨時供設計小組的成員參考。基本上，整套遊戲的過場情節都可以在牆上找到。筆者很好奇，就駐足在那邊欣賞一番，不料卻不小心看到了遊戲結局的過場分鏡。完了！遊戲還沒有玩到就看到了結局！$%#&* (@!*@



Blizzard新址所在地是屬於由橘郡（Orange Country）所規劃的一個科技地區。就好像三番市的矽谷一樣，為了能夠讓洛杉磯地區也成為電腦科技的重鎮，政府特別設立了這樣的一個地區，希望所有電腦公司都搬到這裡，如此一來，政府便能夠集中提供電腦公司所需要的高科技周邊服務，例如高速網路及不斷電系統等等。Blizzard在這邊的鄰居，包括了有名的電腦製造商Compaq及網路儀器製造商Cisco。



這一系列的圖片看起來都很暗，這可不是筆者的攝影技術不好喔！基本上這地區是遊戲測試人員的地帶，而這些測試人員都喜歡躲在陰暗潮濕的環境裡面工作，就連筆者都不知道為什麼。美工喜歡把燈關掉，因為反光會影響對於色彩的判斷力，這筆者還能夠瞭解；但是，遊戲測試也喜歡暗暗的，筆者就不知道為什麼了，大概是所有玩電腦的人都喜歡陰暗潮濕的環境吧！





玩家們寄給Blizzard的信件，都會由內部的人員一封封仔細閱讀，並且在閱讀完畢之後存檔，放在大廳裡面供訪客閱讀。這封信上提到，如果玩家在暗黑破壞神裡面在牛的身上用滑鼠左鍵按666 次，就會出現秘密的關卡！這位小朋友想要知道這是不是真有其事。筆者也想知道，可是懶得真正去按666 次。





暗黑破壞神二代

黑暗魔獸再度肆虐

『Hello!比爾，我們又見面了！』

比爾．羅普（Bill Roper）是暗黑破壞神二代的執行製作人。為了報導這套遊戲，筆者已經與他見過了三次以上，從去年年中開始，Blizzard就一直表示，暗黑破壞神二代就快要推出了；可是，從去年開始，推出日期就不斷向後推，一直到現在，都還沒有推出的跡象。

第一次的延遲毫無原因，第二次的延遲，則是因為設計小組打算要加入支援3D卡的功能，讓擁有3D加速卡的玩家能夠享受到更棒的視覺效果；而第三次的延遲，主要是因為遊戲設計小組決定要加強遊戲內容，除了增加關卡數量外，在物品及敵人數量方面也增加了許多。

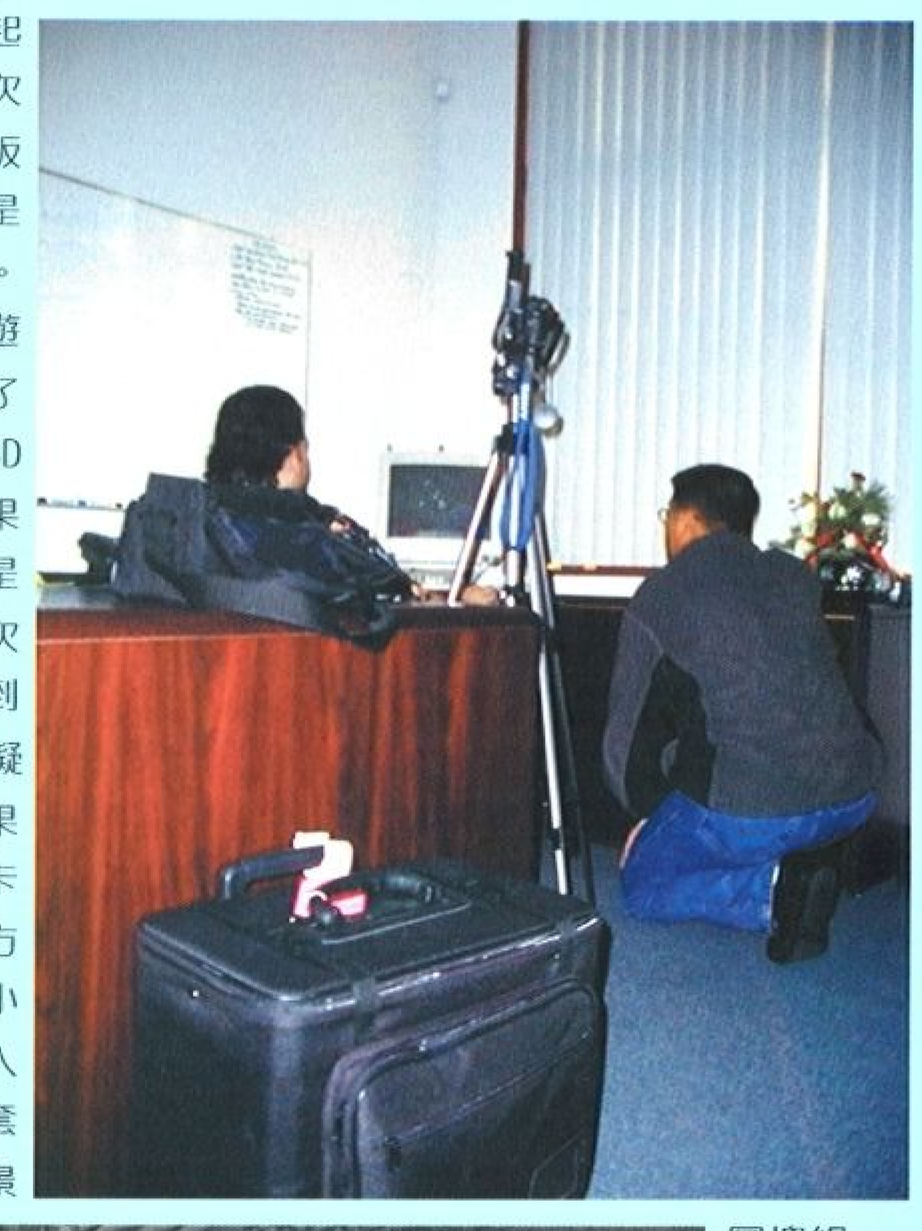
為什麼▶▶▶ 遊戲還遲遲不出呢？

『Allen!你又來了啊！』

『比爾！遊戲到底什麼時候會推出啊！我也不希望這樣每幾個月就來煩你一次啊！遊戲越早推出，你就越早解脫，就不用再見到我了啊。』

『遊戲不出，是因為我們打算加入更多的內容。相信玩家們也希望我們再遊戲中加入更多的內容吧！』

事實上確是如此。這次筆者看到的暗黑破壞神版本，比起筆者上次看到的版本確實是差別很。首先，遊戲加入了真正的3D光影效果，而不是像上一次筆者看到的2D模擬光影效果。在關卡的背景方，設計小組也加入了若干套新的背景圖塊組，讓遊戲的背景在每個不同的關卡，看起來都有著不同的特色。





在上個版本之中，遊戲中每個關卡都是以一塊塊的



圖塊組合而成的，因此在遊戲之中，玩家無法看到任何的大型建築。在最新的版本裡面，除了顯示圖塊的能力之外，設計小組還加上了顯示大型建築的功能。因此在新的版本裡面，玩家在關卡裡面，隨時都能夠看到大型的建築物。每幢建築都是由美工人員精心繪製，構圖相當細膩，當玩家拿到遊戲時可以慢慢欣賞。

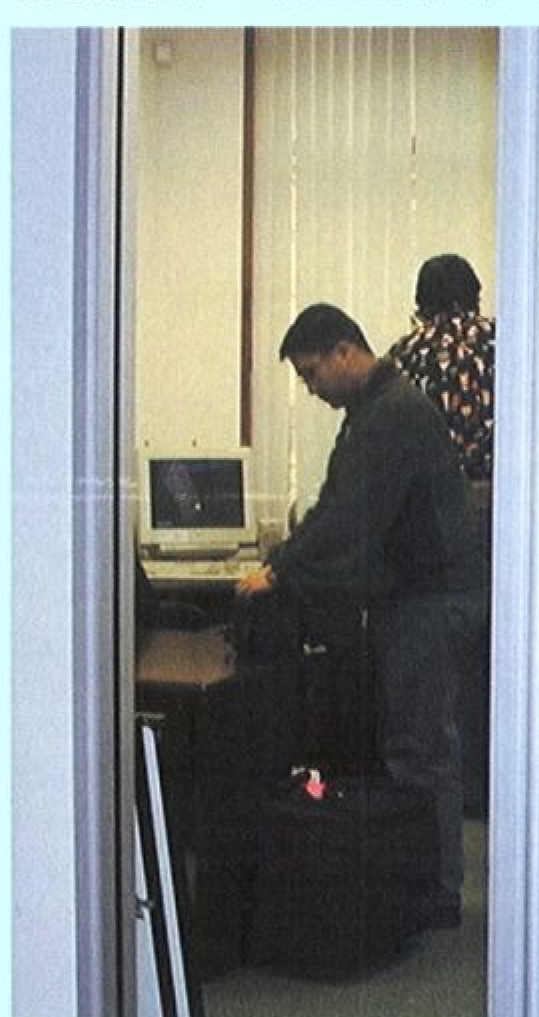
至於Blizzard的設計小組，為什麼要犧牲去年聖誕節的大好商機（千禧年聖誕節），決定寧可錯過遊戲推出的日期，也要加入這些新的特色呢？雖然Blizzard的員工對這個問題都避而不談，但是筆者認為，應該是受到Westwood Studios產品Nox競爭壓力的關係。

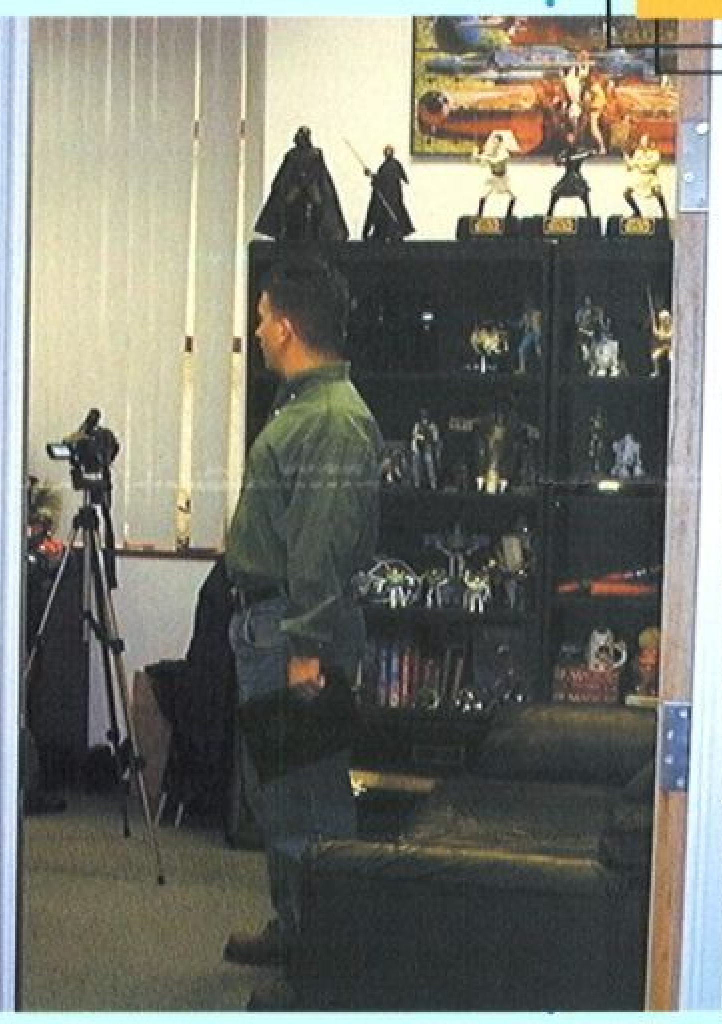
去年E3的時候，原本暗黑破壞神二代就決定要在次月推出，但是Westwood Studios卻閃電對外宣佈他們正在設計一套類似的產品，名為Nox。Westwood Studios



在會場上面公開展示這套遊戲，並且強力在會場上面為該套遊戲造勢。記得在那個階段，無論在遊戲的魔法系統及圖形上，Nox看起來都比暗黑更勝一籌！

傳聞有之，兩個Blizzard的高級設計人員亦聞風前往刺探敵情，在看到了Nox後，很緊張地走到一旁交頭接耳，談論要如何改進暗黑破壞神二代的設計。很有可能是這個原因，讓Blizzard的設計小組決定要讓遊戲支援3D加速卡，增強遊戲圖形來與Nox競爭。





自從E3之後，Westwood Studios的Nox及Blizzard的暗黑二代兩個設計小組，就開始互相競爭，互相不斷改進遊戲的內容，希望能夠超越敵方的產品；要是對手是其它的設計小組的話，Blizzard大可不必如此擔心，偏偏對手就是遊戲界相當有名的Westwood Studios，因此一點都不能夠大意。

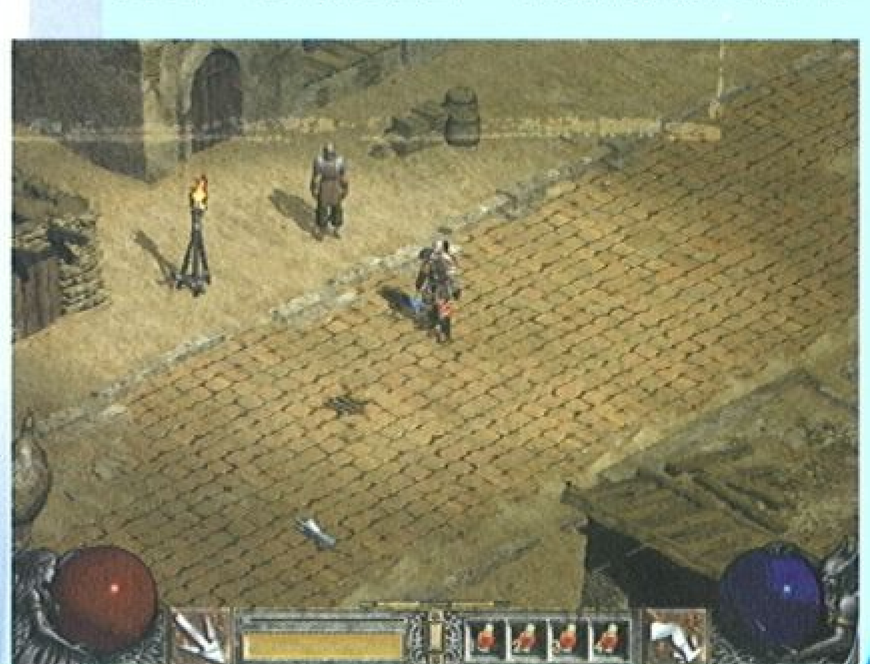


Westwood Studios的Nox 在前一陣子推出了。照理說Blizzard應該也可以放心推出暗黑二代，但是Blizzard為了要保持動作RPG之王的寶座，因此決定要大幅度增加遊戲內容，一點都不疏忽。相信這對玩家來說算是一個好消息吧！至少遊戲延遲是因為要加入新的內容，而不是因為遊戲的進度落後了。

由於本刊在新片介紹或是專訪報導裡，已經多次介紹過這套遊戲，因此筆者這次僅為玩家們介紹一些遊戲裡面新加入的功能。

新版的 ▶▶▶ 暗黑破壞神二

首先，在一開始玩家選擇人物的畫面時，原本是靜態的人物圖片；在新版的遊戲裡，這些人物都會以動畫的型態出現。在村莊裡面，玩家將會遇到許多



人物，隨著玩家選擇人物職業的不同，在村莊中的不同人物對待玩家的態度也不一樣；這意味著每當玩家重玩遊戲時，只要選擇不同的人物，那麼村莊裡面的人也會給予玩家不一樣的提示，讓玩家每次重玩時，都有新的故事發展。



另外Blizzard的設計小組，在村莊裡加入了一個可以讓玩家放置物品的寶箱。玩家在玩暗黑一代的時候 ，常常會遇到物品太多，不得不放棄一些物品的情況；在二代裡面，玩家將可以把有價值但又不會馬上用到的物品，放在這個屬於自己的箱子裡面。這個箱子雖然放在村子裡面，但是其他人將無法移動裡面的東西。在多人連線模式裡面，每個玩家都會有一個屬於自己的箱子，用來存放自己的物品。

初學的玩家常常會因為遊戲中物品太多，而感到相當困惑。每樣物品到底有什麼功能，對於人物的屬性有什麼樣的幫助，這是最困擾初學玩家的地方。有鑑於此，Blizzard設計小組特別加上了標籤的功能。當玩家使用滑鼠指在任何一個物品上時，畫面上就會出現一個標籤，除了註明物品的名稱外，還有它的屬性及對主角屬性數值的影響，讓玩家可以對於物品的功能一目瞭然。



由於暗黑的關卡場景大部份都很暗（這就是為什麼它叫〝暗黑〞破壞神的原因吧！），再加上有許多的物品都很小，常常在打死敵人的時候，很多物品不是看不見，就是被怪物的屍體給遮住了。這次在新版之中，所有的物品都會隨時有閃光發出來，可以讓玩家清楚看到它們的位置。如果玩下按下alt鍵的話，畫面上所有的物品都會出現標籤，註明它們的名稱。



在新版裡面，所有物品上面都可以裝上魔法寶石。不同的寶石有不同的特性及功能（頗像太空戰士七魔石的設定）。因此在暗黑二代裡面，玩家可以自由創造組合全新的物品。據比爾．羅普表示，目前

在遊戲中的物品及寶石可以有一百多萬種不同的組合方式，除了在單人模式裡可以讓玩家發揮想像力之外，在多人連線或是網路遊戲模式裡，也可以讓玩家互相交易奇特的物品。

在二代裡面，設計小組加入了即時關卡讀取的功能。這項功能可以讓遊戲迅速讀取下一個關卡，讓玩家在關卡之間穿梭時不用等待；整個遊戲看起來就好像是一個大型地圖一樣，一點都不會有一區一區的感覺。

原本上一個版本有許多功能，都需要玩家使用鍵盤才能夠完成；在新版裡面，玩家只要使用滑鼠，就能夠輸入遊戲的任何一項功能。當然，喜歡使用熱鍵的玩家，仍然能夠使用熱鍵來操作遊戲，但是不習慣使用鍵盤操作的玩家，也可以一個鍵都不用按就完成遊戲。





遊戲裡面還加入了一項功能，可以告訴玩家關卡裡還剩下多少怪物，這樣一來，玩家就可以隨時都知道還有多少怪物沒有清除，可以依此來判斷自己的進度。

暗黑破壞神二代有兩種的顯示模式，第一種是軟體顯示，畫面上的圖形皆是由小型的圖塊所組合而成；第二種模式則需要3D顯示卡，在這個模式之中，畫面上的圖塊都會被材質黏貼到基本的3D多邊形上面，讓主角在走動時，背景的移動能夠依距離的不同而捲動。在光影效果上，由於背景擁有3D多邊形的架構，因此比起軟體顯示模式能夠表現出更加真實的光影效果。

到底 ▶▶▶▶ 什麼時候會推出？

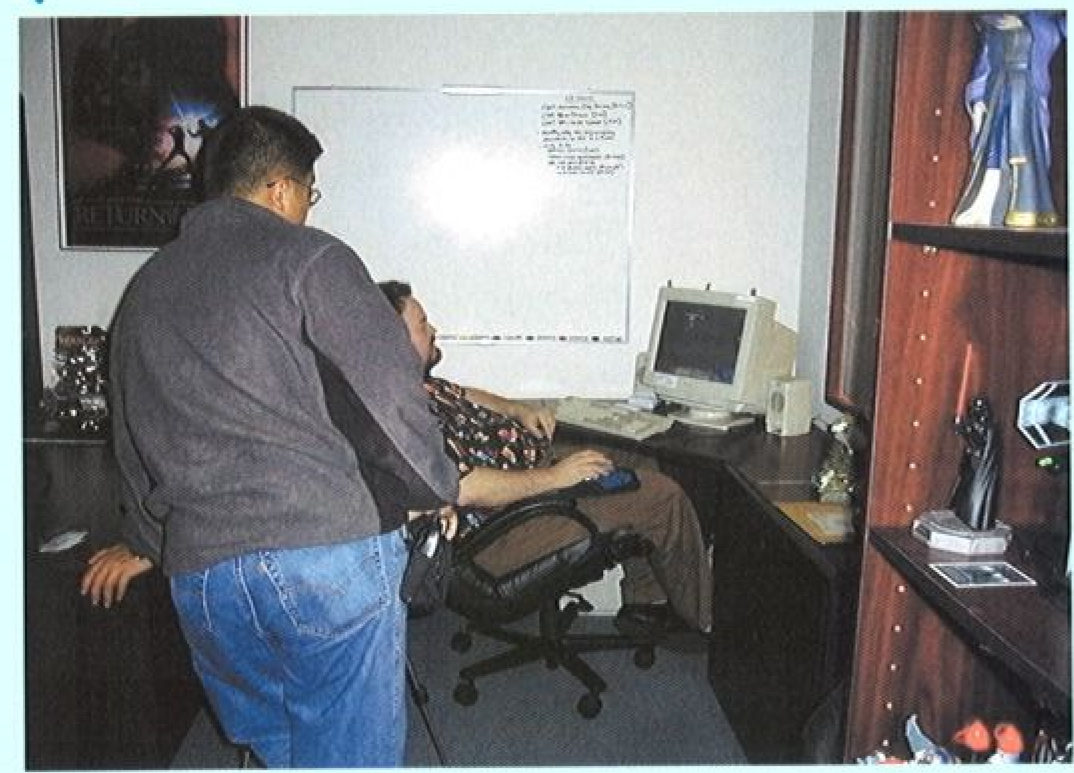
『怎樣？新的版本看起來比你上次來看到的要好多了吧！』

『嗯，確實如此…但是，我比較關心的是這套遊戲到底什麼時候要推出呢？』

『所有的臭蟲都抓出來之後，就可以上市了。』

嗯…可是在筆者訪問時，暗黑破壞神二代的3D模式，在比爾．羅普的電腦上還是無法正確執行，這代表著遊戲裡面還是有一些蟲。不過，筆者猜想今年Blizzard在E3會場上，應該是會主打魔獸爭霸三代這套遊戲，要是今年再展出暗黑二代的話，那麼可真的會被會場上面的人罵死。因此筆者認為，暗黑二代最晚最晚會在今年五月初之前推出。







魔獸爭霸三代

WARCRAFT III

黑暗魔獸再度肆虐

『準備好要瞧瞧我們的魔獸爭霸三代了嗎？』魔獸爭霸的製作人表示。

『嘿！上一次我到這邊來看魔獸爭霸歷險記(WarCraft Advanture)的時候，寫了一大篇報導，到後來遊戲居然被取消了，害我好像白癡一樣。這次不會再發生這種事了吧？』



筆者正在觀賞魔獸爭霸三代的展示。

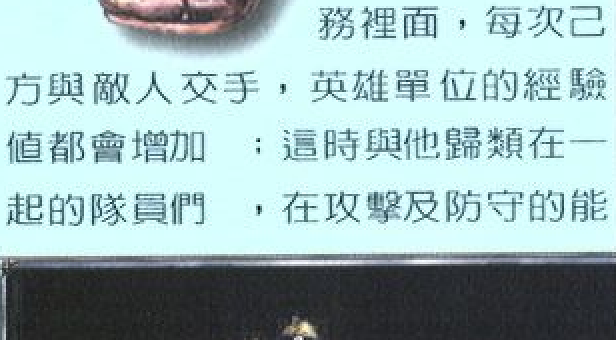
魔獸爭霸三代承襲了魔獸系列的傳統，講述的是人類與魔獸族之間的爭戰。前兩代遊戲的進行型態，都是2D的即時戰略遊戲；雖然三代也是即時戰略遊戲，但是無論在介面或是遊戲的進行方式方面，都有相當大的改變！最明顯的改變，就是遊戲的視角從原本的2D改成3D；而在遊戲的進行方式方面，雖然它仍是即時戰略遊戲，但是在三代中卻加入了許多冒險遊戲的成份。

3D即時戰略遊戲似乎是未來的趨勢，雖然市面上已經有幾套遊戲可以算是3D即時戰略遊戲（例如Sierra的Homeword），但是這些遊戲都是以外太空作為背景，整個舞臺都空空的，沒有辦法真正展示出引擎的力量。原本筆者相當看好Shiny Entertainment的Sacrifice這套遊戲，但是筆者在兩年於Shiny看過一次之後，該公司對於Sacrifice 就再提都不提了；再加上Shiny Entertainment的Messiah一直遲遲都不推出，因此筆者現在比較看好的，是Blizzard的魔獸爭霸三代。



英雄是邁向勝利的關鍵

在魔獸爭霸三代裡面，玩家可以選擇扮演人類或是魔獸族。在遊戲一開始的時候，玩家得要先選擇四個主要的人物作為己方的〝英雄單位〞。英雄單位在魔獸爭霸三代裡面是相當重要的單位！基本上，當每個任務開



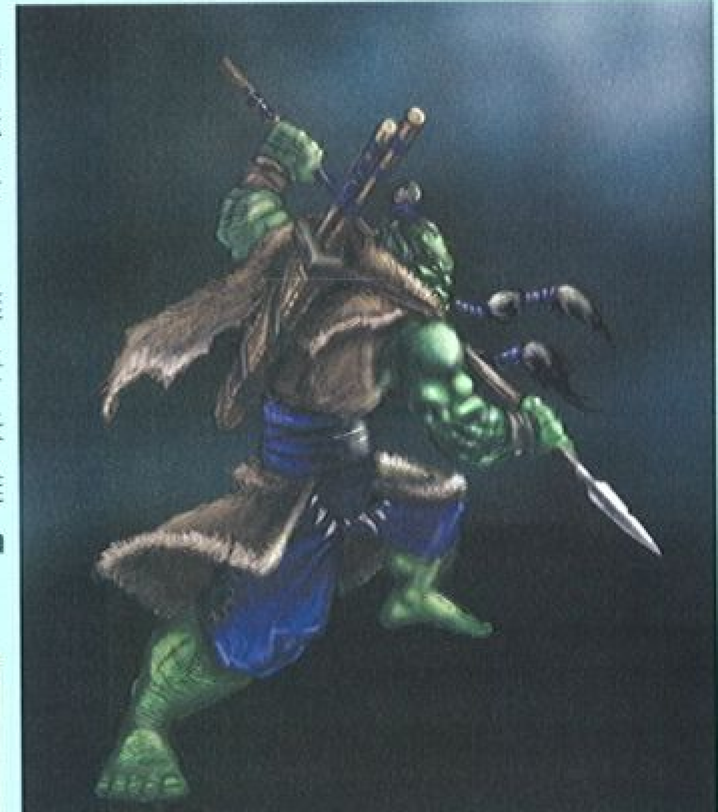
始的時候，玩家將只能夠控制一個英雄單位；這時玩家將可以到處移動，如果看到己方族群的單位，就可以將其招入自己的隊伍之中 。有些任務裡面，玩家將可以控制超過一個英雄單位，在這類的任務裡面，玩家就得要控制兩個以上的攻擊隊伍。

在每個任務裡面，每次己方與敵人交手，英雄單位的經驗值都會增加 ；這時與他歸類在一起的隊員們 ，在攻擊及防守的能力也會跟著增強！還有，每個英雄單位都有其特性，當玩家將某一個單位編制到一個英雄單位裡面時，他們就會繼承那個英雄單位的特性，例如：如果玩家將普通兵編入武士的隊伍裡面時，他的近距離攻擊能力將會提高，但是遠程的能力則不會增加；反之，如果士兵被編到法師的隊伍裡面時，他們的近距離攻擊能力將會降低，但是遠程的力量則會增強。從這裡可以看出來，英雄單位在遊戲中是相當重要的。隨著玩家選擇不同的英雄單位，遊戲的玩法也會大不相同。





在魔獸爭霸三代裡面，只要玩家的英雄單位被打死的話，任務就算輸了。當然 ，在一些任務裡面，還有一些其它的目標，如果無法達成目標，任務也算失敗；但是只要英雄單位死亡，任務就一定失敗！保護英雄單位是遊戲中的第一目標。





以固定視角俯視的3D畫面

遊戲的視角目前採用固定角度的3D視角，也就是說，遊戲的視角是從四十五度角向下看。玩家可以自由以一中心定點轉動畫面，但是俯看的角度卻是固定的。如果遊戲是3D的介面，為什麼不讓玩家隨心所欲地改變角度呢？據設計小組表示，即時戰略遊戲的操作原本就相當困難，在3D的介面之下更是難上加難；為了要讓玩家能夠與敵人戰鬥，而不是與操作介面奮鬥，因此設計小組決定讓俯看角度固定。

還有，在遊戲中有許多任務是採取一區一區的方式進行，如果玩家可以隨意改變視角的話，那麼一開





始就可以把整個地圖盡收眼底，那就破壞遊戲的情節了。不過，據設計小組表示，在遊戲中不同的單位將會有不同的觀察範圍；也就是說，有些單位的視角比較遠，有些單位的視角比較近。在以往的2D模式裡面，在視線以外的東西都會被遮住，但是在魔獸三裡面，遊戲的視角將會依單位視線的不同而改變高度。總而言之，視線越遠的單位，視角的高度就越高，一次能夠看到的地圖範圍也就越大。

在操作方面，魔獸三代的操作介面與前作一樣，完全使用圖形按鈕的介面。為了要讓玩家能夠更快速地指揮每個單位，操作介面不再像以前那樣位在畫面右邊。在魔獸三裡面，玩家若想要操作一



個單位，只要在該單位上面按一下，在他身邊就會出現一系列的按鈕；這些按鈕就好像多重選單一樣，按下一個按鈕之後，更多的按鈕就會出現供玩家選擇。

這個介面有一個好處，就是玩家不需要來回的移動滑鼠，只要以最小的移動範圍，就能夠執行所有指令，在操作上速度增加，可以讓玩家有更快的反應時間。還有，整個遊戲的操作只要滑鼠就可以完成，完全不需要使用鍵盤。當然，對於高級玩家來說，遊戲也有提供熱鍵的功能，可以讓熟練的玩家更快地下達指令。

融合冒險遊戲的成份

筆者前面提到，這是一套即時戰略遊戲及冒險遊戲結合的作品。雖然Blizzard聲稱這套遊戲是完完全全的即時戰略遊戲，但是筆者在實地看過遊戲展示之後，怎樣都覺得魔獸三代有著冒險遊戲的成份。

『喔，不！好好的一套即時戰略遊戲，為什麼要加入冒險的成份呢？』很多玩家也許會這麼認為；但是請玩家們不要誤會了，遊戲中並沒有煩人的謎題，但是有



許多的對話。許多的即時戰略遊戲都運用過場電影來串插遊戲的主線故事，但是如果一個故事有許多轉折點，無法在遊戲中交代時，那麼設計人員就只好強迫將一個故事分成數個小任務，這樣一來，才能在中間穿插電影。這樣一來，所有的任務看起來會相當瑣碎。

Blizzard決定在魔獸三代裡面讓人物之間互相對話，這樣一來不但能夠交代遊戲故事，也能夠讓遊戲中每個人物都賦予其特有的人格。

在場景的架構上，魔獸三代可以說是相當戲劇化。除了人物會不時互相交談之外，遊戲音樂也不再是像前作一樣，整個任務就是那幾首歌一直重覆播放　。在魔獸三代裡面，音樂的曲風將會依照玩家目前的情況改變。

在背景方面，魔獸三代的關卡在地形設計方面也下了極

大的苦心。遊戲背景不再像前作一樣，每個地方看起來都差不多；在三代裡，就算同一個關卡裡，不同的位置

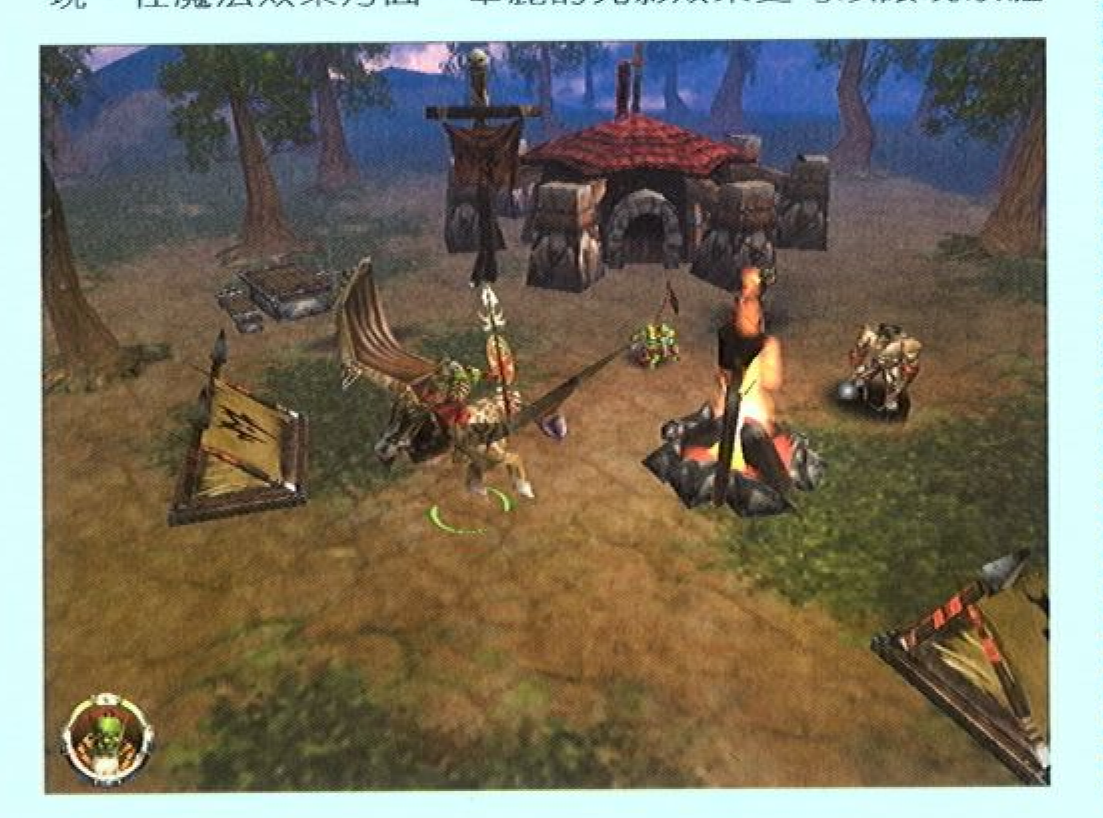


也會有全然不同的外觀。在魔獸三代的關卡裡面行走，不但有著戰略遊戲的緊張成份，還給予筆者一種冒險遊戲的期待感，因為筆者不知道下一個轉彎後，究竟會看到些什麼。

魔獸三代也許與前作最不同的一點，就是在三代之中，遊戲不再注重大型軍隊的作戰方式。在三代裡面，玩家可以控制的單位數量將會減少許多，設計小組所希望的，是將遊戲的重點放在戰略的技巧，以及遊戲中單位的控制。軍隊的數量變少，能夠讓遊戲更有挑戰性，更有技術性。



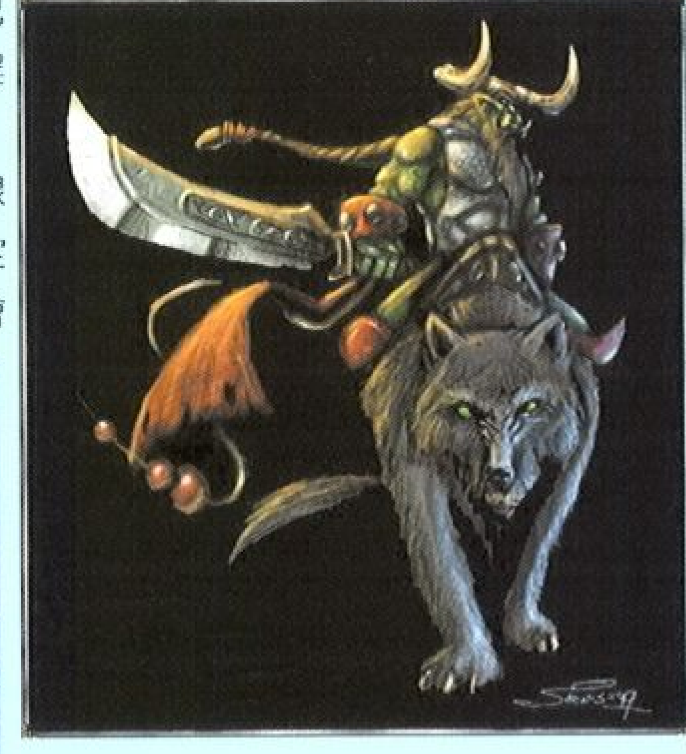
魔獸三代的3D引擎相當強大，在3D的模式之下，美工人員還能夠保持如前作一般的畫風。人物的精細度及動作的流暢度不說，背景的美工設計才真的是相當細膩；所有前作中出現的建築及人物，在魔獸三代裡面都會以3D型態出現。在魔法效果方面，華麗的光影效果更可以讓玩家體會到魔法的力量。



當然　，建築在遊戲中也是相當重要的一個成份。就如前作一般，每個建築在遊戲中都有不同的功能；有些是採礦的建築，也有一些是訓練新兵的建築。在前作出現的基本建築，在三代中都會出現，在功能上也不會與前作相差太多。但由於遊戲目前還在初步的設計階段，因此到底最後版本裡會有那些建築，就連設計人員也不知道。

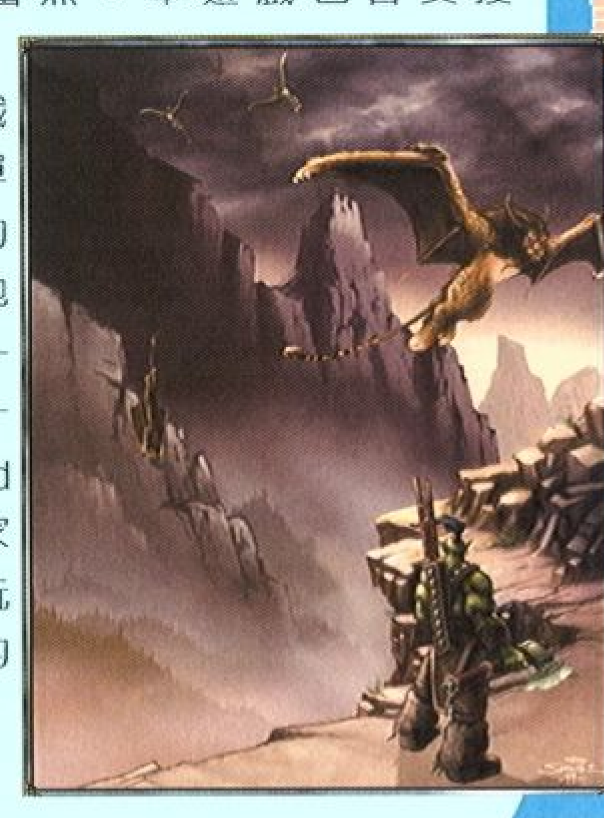
遊戲尚未完成，魔獸仍需努力

據表示，魔獸三代目前還在科技實驗的階段，也就是說遊戲內容的設計還沒有開始。筆者在上面提到的種種特色及功能，都是目前已經確定會是遊戲的一部份，並且也已然加在遊戲的程式裡面。



在多人連線方面，已然確定的是遊戲一定會有這項功能，但是除了普通的合作模式及對戰模式之外，魔獸三代還會支援那些多人連線的模式，目前也還不清楚。不過據設計小組表示，由於魔獸三代的介面是3D的，因此在多人連線方面，將會讓設計小組有更多的發展空間，因此玩家們將可以期待一些創新的多人連線玩法。當然，本遊戲也會支援Battle.net。

其它方面，例如遊戲到底有那些單位，以及單人模式到底會有什麼樣的任務，目前連設計小組也不清楚。當遊戲設計到一半的時候，筆者將會再一次訪問Blizzard Entertainment，為玩家們進行追擊報導，希望玩家們不要錯過本刊未來的相關專訪。

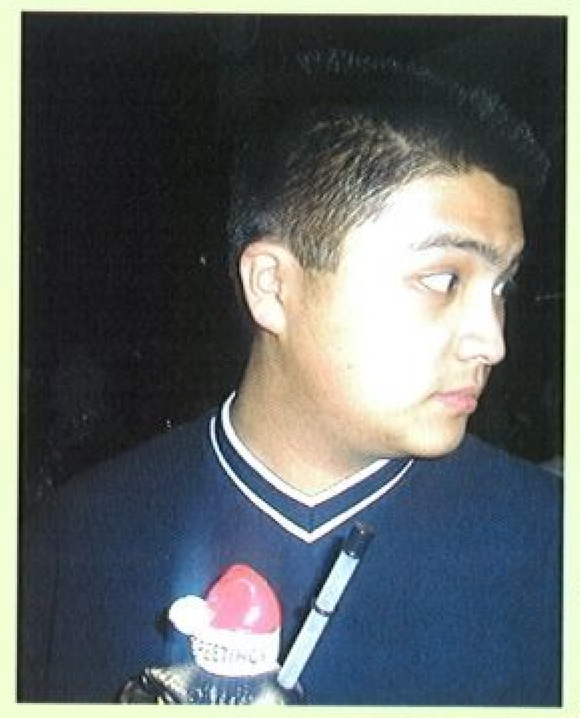




莊振宇的娛樂指南

作者：莊振宇
Entertainment Editor:Allen Cheng-Yu Chuang

筆者在去年五月時，正式成為美國電影協會及美國唱片協會正式認證的記者。在那之後，原本對電影有相當濃厚興趣的筆者，更趕緊加強自己對電影的研究；直到現在，雜誌的大頭們才應允，讓筆者除了可以為玩家們帶來遊戲新訊之外，還有更多的美國最新娛樂資訊。



往後筆者將會為讀者們介紹最新的電影，以及幾首筆者認為玩家們應該要試聽的流行音樂。除了上述項目外，筆者也將會將較有趣的玩意兒介紹給各位讀者。如果安排妥當的話，往後也可能有好萊塢演員及導演，以及許多有名的娛樂界人物之專訪。

玩家們也許會問，現在市面上電影及音樂的介紹那麼多，筆者的文章內容會有什麼不同呢？由於市面上的電影雜誌，主要都是針對年紀較大的讀者，在電影欣賞的角度上，與年輕的讀者或許有些不同；筆者希望能夠以同是年輕人的角度，來為同輩們撰寫專門針對年輕人的娛樂資訊。

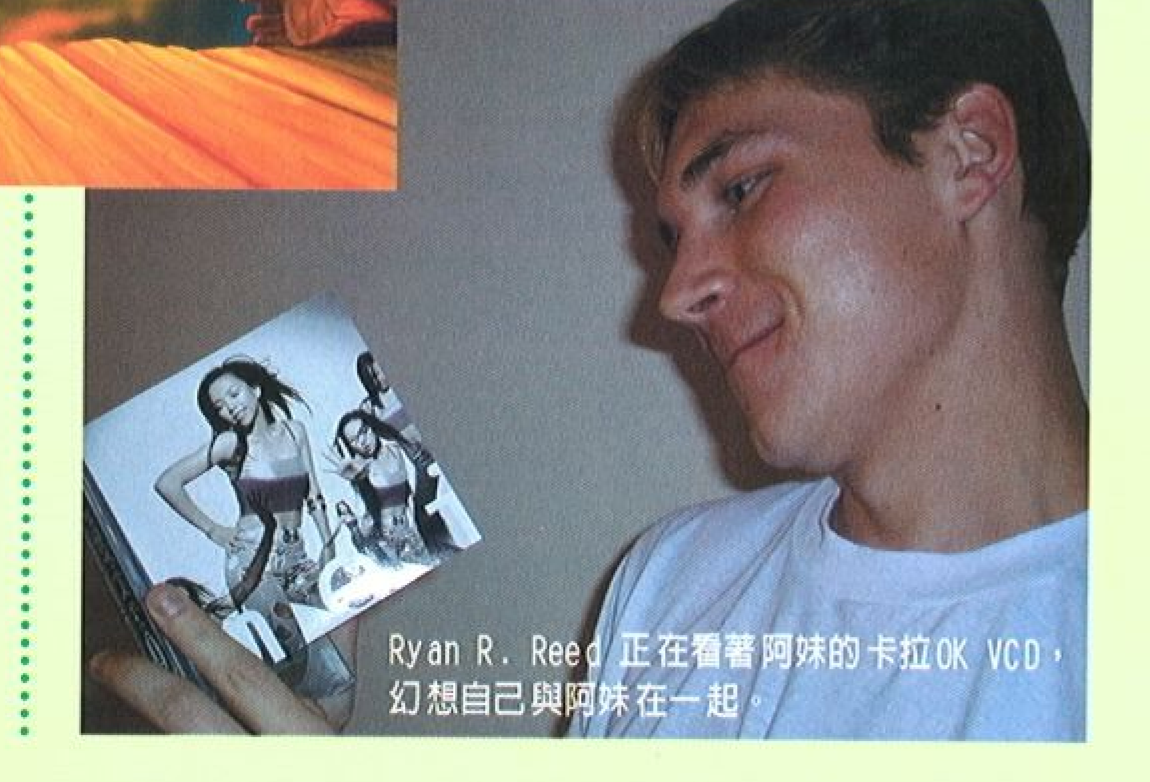
美國流行風

最近美國電影界推出了不少好片子，如果讀者只想看能夠會心一笑的電影，那麼筆者強力推薦由Dreamworks所推出的Galexy Quest（請看下面介紹）；如果是帶女朋友出去看電影的話，筆者強力推薦由Tom Hanks 主演的Green Miles（綠色奇蹟） 以及Magnolia（請看下面介紹）。這兩部影片相當傷感，跟筆者一起去看這兩部電影的女孩子們全部都哭成一團；尤其是Green Miles ，連與筆者一同去看的一個老外男同學也不禁熱淚而下，不過他在電影結束後，卻打死都不肯承認他有哭過。其實男孩子哭有什麼丟臉的嘛！那部電影真的是很悲傷啊！筆者也忍不住落淚而下喔！



值得一提的是，李玟的英文專輯最近在美國上市，筆者特別將她的歌曲及MTV放給筆者的老外朋友聽，結果他們的反應並不是很好；筆者與那些老外們一致認為，李玟的歌曲在弦律上或是唱風上並沒有其獨特的風格，MTV的內容更是創意不足，無法在MTV頻道衆多的影片中突顯出來。以一個亞洲人的身份，要是在美國沒有獨特的風格，是很難出頭的。

臺灣的歌手在美國真的沒有機會嗎？其實不然。最近筆者在這邊的學校帶起了一股唱卡拉OK的風潮，連道地的美國人也開始大唱卡拉OK；這些

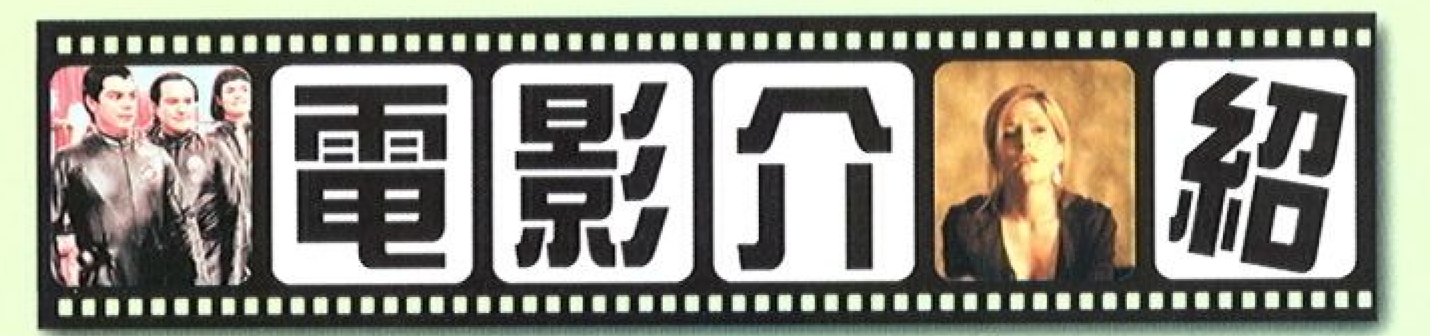


Ryan R. Reed 正在看著阿妹的卡拉OK VCD，幻想自己與阿妹在一起。

特別報導

美國人在唱卡拉OK時，可不是唱英文歌，而是中文的流行音樂喔！他們雖然不知道詞的意義，但是倒也唱得津津有味。

他們最喜歡的歌手是任賢齊及張惠妹，據他們表示，任賢齊的〝對面的女孩看過來〞風格相當獨特，朗朗上口，要是在美國翻成英文，應該可以暢銷；張惠妹的歌聲及專輯MTV的拍攝相當有獨特風格，如果到美國發展，應該相當有機會才是。



筆者並不比較偏坦那一個歌手，只不過是依照這邊老外的反應，就事論事而已。也許筆者的朋友們並不能夠代表在美國每個人的意見，但是他們的反應，或許也值得做為參考。





GALEXY QUEST

■導演：Dean Parisot
■演員：Tim Allen, Sigourney Weaver

今年雖然有很多的〝奧斯卡〞鉅片，但是能夠讓觀衆們輕鬆一下的電影卻不多；這部由Dreamworks所出品的Galexy Quest，正是一部能夠帶給觀衆歡笑的科幻喜劇。Galexy Quest巧妙地結合了3D電影特效及諷刺Star Trek 的故事，加上美國著名喜劇演員Tim Allen 幽默的演出，相信絕對能夠在一個半小時的時間裡，讓觀衆們不停地拍案叫絕。

Tim Allen及其他的演員在電影中扮演的，是一部科幻影集Galexy Quest的演員，在影集結束後，他們由於已經被觀衆所定型了，因此這班人都無法找到其它的演藝工作。不過由於Galexy Quest有著許多死忠的影迷，因此他們的工作就變成參加各地的影迷聚會，或是科幻展覽的簽名會。



就在這些人對未來失去希望時，一群外星人出現了！原來這群外星人也收到了Galexy Quest 的影集，誤以為這是地球人的歷史記錄，因此對於影集中所發生的種種信以為真，並且認為劇中的演員都是歷經百戰的太空探險家！

這群外星人由於遭到了敵人的攻擊，在走頭無路之下，前來尋找Galexy Quest的一干演員，並請他們前來帶領他們擊退敵人！由於這班演員並不是真正的太空人，因此在糊裏糊塗的情況之下接下了這個任務。對於太空船操作及星際戰略等事一竅不通的演員們 ，鬧出了許多的趣事。



由於這些外星人都是死忠的〝Galexy Quesy〞迷，因此他們完全按照影集中的太空船設計，建造了一艘一模一樣的太空船。雖然這些演員在影集中時常接觸這架太空船，但是他們對這部太空船卻是一點都沒輒！到後來還得要靠在地球死忠的影迷幫助，才解決了各種困難。



整部影集雖然不停地在諷刺Star Trek，但這並不代表觀衆們一定要對於Star Trek影集相當熟悉才會覺得好看；筆者有許多朋友對於Star Trek 影集完全不熟，但是在看過電影之後，還是覺得它相當的有趣。對於

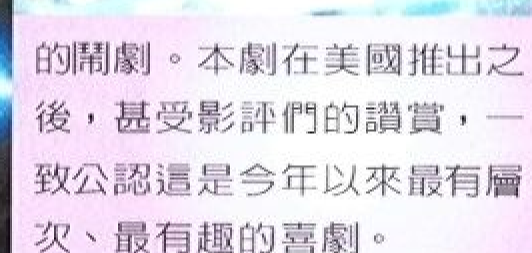




Star Trek熟悉的讀者們，更是不可以錯過這一部電影。

整體來說，Galexy Quest是一部相當有娛樂性的電影，適合全家大小一同觀看。與一般的喜劇比起來，Galexy Quest的故事層次相當高，而不像一些喜劇充滿著低級的鬧劇。本劇在美國推出之後，甚受影評們的讚賞，一致公認這是今年以來最有層次、最有趣的喜劇。



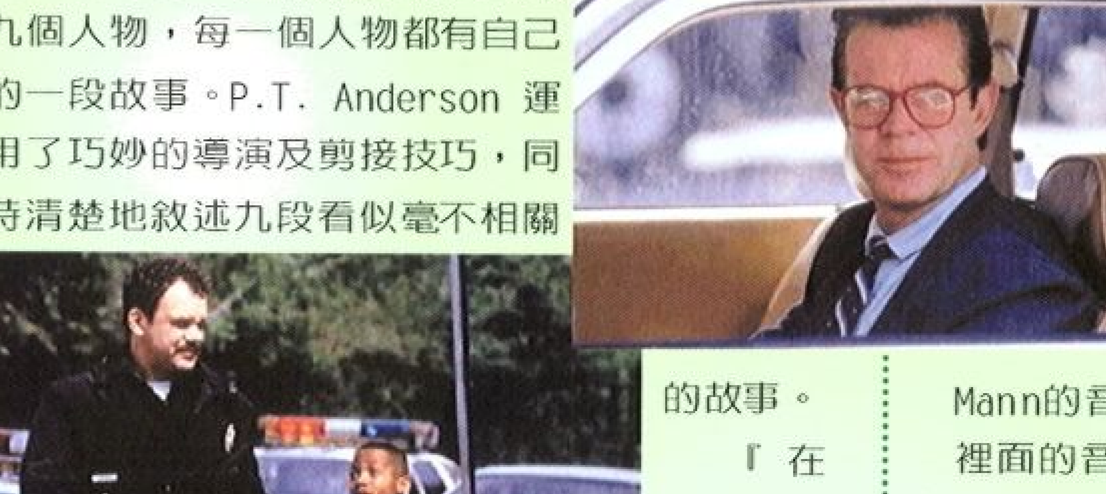


MAGNOLIA（心靈角落）

■導演：Paul Thomas Anderson
■演員：Tom Cruise, John C. Reilly, Julianne Moore, William H. Macy,Philip Baker Hall

1999年可以說是電影界相當重要的一年，在這一年之中，有許多精典之作推出，這其中包括了American Beauty、Three Kings、Dogma、The Green Mile 等等，不過對筆者來說，Magnolia應該是今年最有深度的電影。

Magnolia是由Paul Thomas Anderson撰寫及導演。P.T. Anderson 無論是在故事的撰寫，或是導演的技巧上都相當優異，其成名之作「不羈夜」(Boogie Night)也是由其所撰寫及執導的。在Magnolia裡面有九個人物，每一個人物都有自己的一段故事。P.T. Anderson 運用了巧妙的導演及剪接技巧，同時清楚地敘述九段看似毫不相關的故事。



『在這個世界上充滿著許多巧合，人與人之間有著巧妙的機緣，隨時更會有奇怪的事件發生。』導演P.T. Anderson 表示。Magnolia整個故事的結構就建立在巧合、機緣及奇怪的事件上面。九段看似獨立的故事，在電影的最後，將會因為一個奇異的事件而巧妙地結合在一起，每個人物的故事也會有出乎意料之外的改變。

P.T. Anderson 相當精於刻劃人物的內心世界。在Magnolia裡面，每個人物都有各自的煩惱、各自的痛苦。Magnolia的演員幾乎都是「不羈夜」的原班人馬，經由精良的演技，讓每個人物的內心掙扎，赤裸裸地表現了出來。其中Tom Cruise的演技更是倍受好評，筆者認為，Tom Cruise在Magnolia裡面的演技，是他有史以來最棒的一次。

Magnolia的音樂是由Aimee Mann作曲及演唱。Aimee Mann的曲風相當悲傷，但是在悲慘的歌詞中又充滿著希望。據P.T. Anderson 表示，Aimee Mann的音樂可以說是電影的旁白。確實，Magnolia裡面的音樂本身有著旁白的作用，敘述著人物的內心世界。事實上，在長達三小時的電影裡面，音樂幾乎沒有停過一分鐘。全場不停播放著大量的背景音樂，這也是P.T. Anderson 獨特的風格。

筆者上面提到，在電影的最後將會發生一個奇異的事件，為了讓觀眾能夠相信那個事件確實在現實生活中有發生過，P.T. Anderson 特別在電影的一開始舉了幾個有名的奇異巧合事件。至於是什麼樣的事件，筆者再多說的話，就會破壞了電影的劇情。讀者們只要記得，在電影最後發生的事件是確實曾經發生過的。



■導演：Chris Columbus ■主演：Robin, Williams, Sam Neill

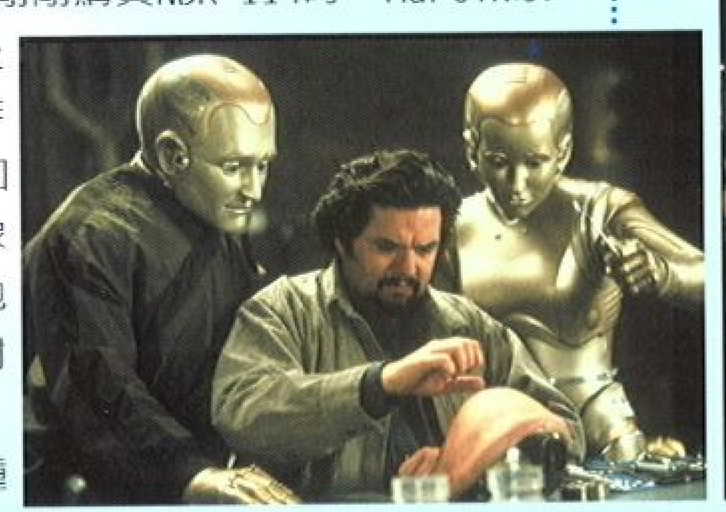
BICENTENNIAL MAN（變人）

市面上有許多有關未來世界的電影，其中有許多是科幻電影，吸引的觀衆大部份都是年輕的男孩子；而這部由Touchstone Pictures以及Columbia Pictures共同推出的Bicentennial Man雖然背景是設在未來的世界，敘述的主角是一個機器人，但是它卻是一部適合全家觀賞的溫馨電影。



喜劇巨匠Robin Williams在電影中飾演的，是一部由NorthAm Robotics所生產的NDR-114型機器人。這是一種管家型的機器人，能夠做各種家事，包括打掃、洗衣及煮飯等等工作。

當Martin一家人剛剛購買NDR-114時，Martin家的兩個小孩Grace及Amanda都對它相當排斥；NDR-114相信，如果它的外表能夠更像真正的人類的話，也許Grace及Amanda對它的觀感將會改變。NDR-114試著學習各種有關人類的行為，並且接受了一連串的配備升級，讓自己的外表及內心更像人類；慢慢地，它成為了Martin家的一份子，Amanda也給了它一個名字，Andrew。



整部電影的時間跨越了兩個世紀，在Andrew離開了Martin一家人後，雖然他的行為及外表都已與人類無異，但是他卻缺少了一項人類最重要的東西，也就是真正的自由！由於他是一個機器人，因此無法享受如真正人類一樣的自由及權利。在多番爭取及許多朋友（包括機器人專家Rupert以及Amanda的孫女Portia）的幫助之下，Andrew踏上了真正瞭解並成為人類的旅途。

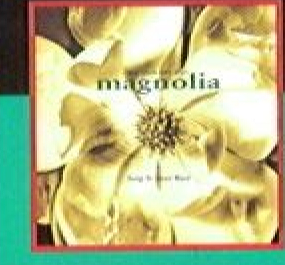
整部電影相當地溫馨，在Robin Williams精湛的演技中，讓觀衆能夠真正對Andrew產生同情感。這部電影藉由一個機器人想要成為人類的慾望，深入探討了美國所代表的自由精神。只要是擁有自由思考的能力，無論國籍、無論膚色，都一律享有平等的權利及自由；那麼，如果一個機器人擁有自由的思想，那他是否能夠享有與人類一樣的權利呢？



特別報導
莊振宇的娛樂指南



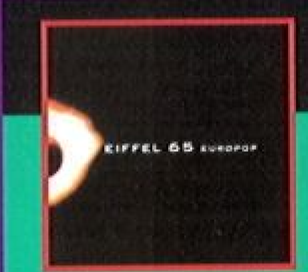




Aimee Mann
歌名：Save Me
專輯名稱：Magnolia原聲帶



Celine Dion
歌名：That's the Way It is
專輯名稱：That's the Way It is



Eiffel 65
歌名：Blue
專輯名稱：Europop



Blink 182
歌名：All the Small Things
專輯名稱：Enema of the State





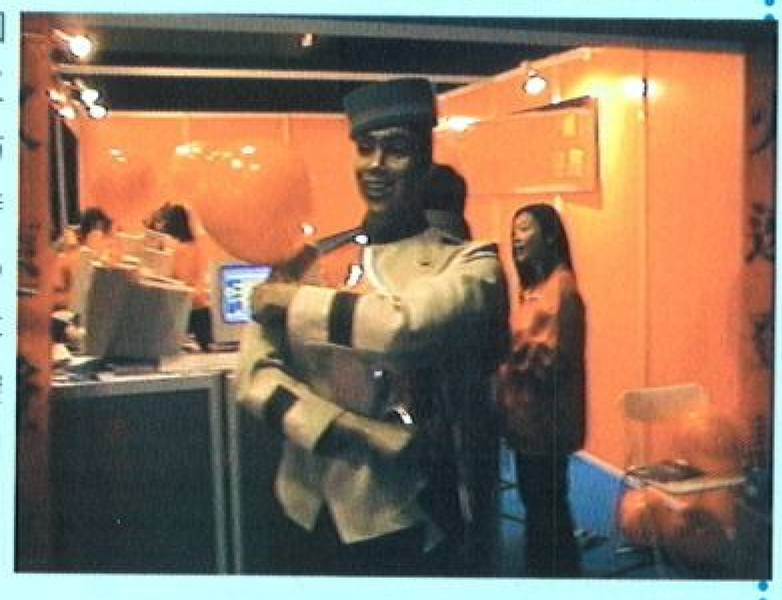
「網·博覽·二千」展覽會現場報導

／馬路天使

在今年2月中香港電腦界的大事，可能是Tom.com網站上市前招股，竟引起社會混亂，而當中很多排隊認購的人根本不知Tom.com是甚麼！筆者本來以為香港人會因此而加深對網路的認識和興趣，所以2月25日的『網·博覽·二千』展覽會上將會擠滿人，但事實是場面冷清清的，似乎網路知識不及網路股票來得吸引。



不知何時開始，香港突然出現了一股科技熱潮，似乎搞網站是一條發達之路，如果沒能力搞的話，那就去投資網站吧！或許大家都認為自己會變成另一個楊致遠，又或是變成方展博（大時代男主角）。當然，本文不是在探討股票與網路的關係，主旨還是在介紹展覽會中所見到的新網站。



新舊網站齊出籠

筆者對今次展覽會稍微有一點失望，因為很多大型入口網站，如HongKong.com、新浪網、雅虎等均沒有到來，就連Tom.com也沒來，反而有一大堆新來的，名不見經傳的網站，其中有綜合入口站，有股票站，也有房地產，更有提供娛樂的網站。有一些還未正式開站，預計下個月才開張，還有一些是剛開兩天的。當然，我們都知道網路把世界的進程加快了，如果等正式開張、生意穩定才來展覽，可能一切都已太遲了，因為商機已經失去了。



有些網站用盡各種方法使參觀者作網上登記，為的是可以藉此增加Hit Rate，最普遍的方法莫過於抽獎！也有一些網站把網址印在一些精美的紀念品上，以此來增加大家的印象。

由於有些網站未正式開放，所以在會場中的表現並不代表真正的效果。筆者利用一般的撥接網路去測試，看看這些網站的完成度和速度，並把一些個人觀感和大家分享。

www.key2hk.com



一個主打家庭市場的網站，連送的贈品也特別有家庭Feel，最經典的恐怕就是洗衣粉～想一想看完網路展後拿著一大包洗衣粉的感覺。只要現場登記，便有抽獎的機會。筆者也在現場登記，幸好沒抽到洗衣粉，只抽到一枝Snoopy的筆，不然不知

www.cn2u.com 中國門



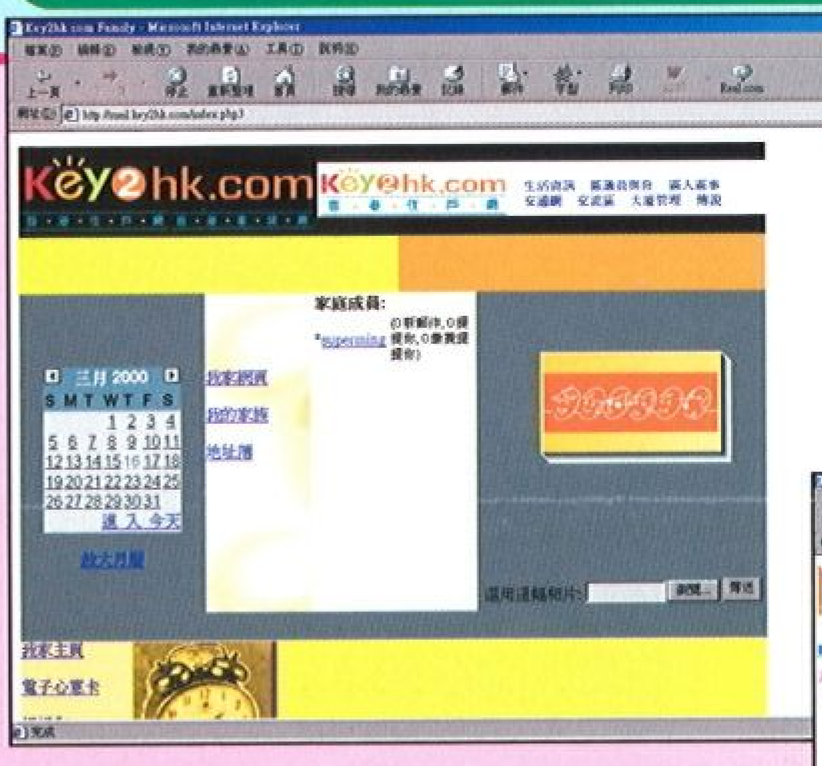
一個以中國為主的入口站，內容主要都和中國有關，很多功能仍在開發中。預計會加入中國各重要省市的商務資料，包括新聞、地理、天氣等，不過網站的速度真的有待改善，每頁畫面平均都要兩分鐘才會出現，希望正式開張後不會這樣慢。但看中國門大派贈品，又花那麼多錢來佈置攤位，相信其企圖心應該相當大才對。

www.food-style.com

全場唯一的飲食網站，形式有點類似前『超群』老闆李曾超群女士的開飯網（www.openrice.com），但頗有自己的特色，例如『熱門十大』就是一個食物的排行榜，有食物照片的桌面，還有食物和餐廳為主題的e-card；亦有一些有關食療方面的資訊，以及可以直接列印使用的優惠卷。

筆者猜想此站的收入來源應該是提供優惠的餐廳廣告，可惜無法証實。





如何回家了。

網站主要功能是一些網路記事簿、通訊錄、繳費提示等，另外就是家庭有關的資訊，例如夫妻相處之道等。其中一個特別的功能是族譜的設定，可以記錄家族中多代之間的關係和夫妻的姓名，放在網上讓整個家族中人查看。不過筆者一直疑問的是，到底香港有多少大家庭需要用上族譜這功能。







www.17play.com 一齊玩
www.17play.com.tw
www.17play.com.sg
www.37play.com.jp



一個在3月中才正式開張的網站，是會場中唯一的遊戲網站，一方面提供各種網上的迷你遊戲給大家玩樂，另一方面則提供伺服器給一些大型遊戲使用。目前已知會提供『彩虹六號』及『Rogue Spear』的伺服器，據說將會提供更多不同的中英文大型遊戲伺服器給玩家使用，而且費用全免，至於收入則會來自網頁的廣告。



為甚麼會叫會17Play？原來是『一齊玩』的意思，因為17的國語音和『一齊』二字接近。由於該公司會在台灣、新加坡和日本等地開設伺服器，又因為日本語的『一齊』二字較接近37，故日本名字會是37Play。

除了遊戲外，該網站還會提供即時語音對話功能，並會提供語音私人聊天室等。在寫稿當日，網站的功能已經齊備，但可能還未做最後伺服器的壓力測試，所以還未正式開張吧！筆者測試過，港、台、新三地的網站，已經能夠正常操作，而日本方面則仍未通行。

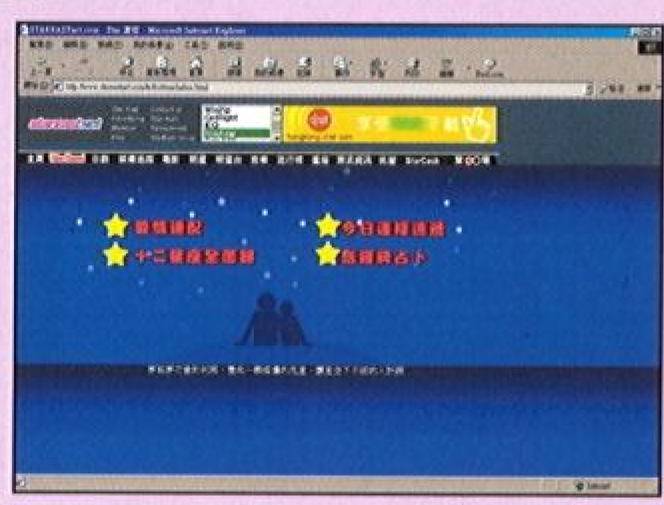


www.stareastnet.com.hk

該網站在剛開始時聲勢十分強勁，而且該網站用了一些手段，強迫明星一定要上他們的網站，否則予以封殺！但這個封殺令不但沒有嚇怕其他明星，反而使其他明星網紛紛出籠；幸好展覽會當日只有該明星網站有來，所以在會場中仍能獨佔鰲頭。

其實Stareastnet也一直在改進中，節目內容已經像一個小型電視台，只要寬頻流行起來，便





www.21cnhk.com

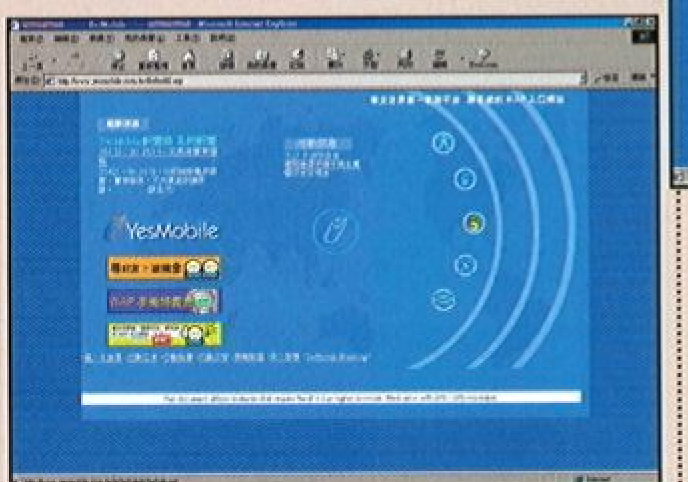
類似一本雜誌的網站，開業沒多久，是大陸網站www.21cn.com的香港版。此站有些活動很另類，其中一個便是網上打小人！展覽當日所提供抽獎的獎品亦很豐富，其中有手寫板，也有近期大紅的遊戲『摸疑市民』(The Sims)。只要現場登記，便會有抽獎的機會。



另外該網站亦將會加入電腦遊戲新聞(簡體版的www.21cn.com已開始提供)，以後大家又多一個地方可以知道遊戲界的最新消息了。

www.yesmobile.com

近來一些移動電話網路商，都紛紛推出手機上網的服務（也就是WAP），可能一般的入口站已鬥得太厲害了，於是有一些腦筋轉得快的人開始推出WAP的入口站，而此站便是這類型的網站，亦是第一個以中文為主的WAP入口站。



由於筆者沒有WAP手機，無法測試真正用WAP時的性能和網站的內容；雖然可以用模擬器來看，但功能似乎不是很完整，故不敢作大膽的評論。不過筆者相信，未來只要手機上網的價格能下調的話，WAP的發展空間絕不會比WWW少，畢竟很多場合是不能打開電腦來上網的。

會大有作為，但封殺令反而惹來不少反對聲音。相信大家都同意網路是公共資源，用封殺的方式使藝人不敢到其他網站，實在是不智之舉！各位可以發現，不少明星都轉到自由度較高的網站，有些甚至自己獨立出來搞網站，像劉德華的www.andylau.com就是其中最佳例子。



結語

當日還有很多不同的財經網站登場，主要內容便是股市即時報價，其次是財經消息，亦有部份揚言將會推出即時網上買賣股票服務。除了這些以營利為最終目的的網站外，其實也一些非營利的網站，如基督2000、成長綜合服務中心（www.plus.com.hk）、香港郵政（www.hongkongpost.com）等。這些網站似乎在告訴我們，網站不一定是用來賺錢的，也可以帶給我們心靈上的安慰和培養正面的興趣。

筆者當日一直很八卦地問那些商業網站如何得到利潤，結果大家的答案竟相當一致，便是網頁上的廣告。筆者不禁懷疑，真的有那麼大的廣告量去養活這麼多人嗎？筆者不是廣告商，無法算出正確的答案，還是留給各位讀者去評估罷！



香港第一位明星代言人 張柏芝專訪



馬路天使



熱鬧滾滾的求婚記者會

三月一日，正是『勁一番』的新作『求婚365日II』的宣傳活動第一擊，亦是香港遊戲結合明星代言的第一次，也是『勁一番』擴充新家後的第一個活動。在湊合了這麼多個第一的情況下，筆者當然不能錯過這次機會。這次活動的主要目的是讓傳媒了解張柏芝在這遊戲中所扮演的角色，以及為『求婚365日II』這遊戲造勢，本刊有幸爭取到直接訪問張柏芝的機會，在此把當日的盛況報導給各位讀者知道。

▲連台灣的娛樂新聞媒體也來採訪

當日的記者會非常熱鬧，最少有七十多位各路的傳媒朋友到來採訪，採訪地點正是『勁一番』在北角的新公司，幸好新公司空間非常巨大，否則可能會造成混亂。為了有效控制人流，避免發生危險，多位『勁一番』的同事均充當臨時保安，包括檢查身份及維持秩序。大家一直在等，終於等到伊人出現，其實當日張柏芝抱病在身，所以臉容有點憔悴，故整個過程都戴上墨鏡。據說張柏芝近幾個月一直在生病，每當快要好轉的時候又會碰到天氣變化，於是病情又隨天氣轉壞，幸好問題不算嚴重，所以謝謝大家關心。





整個記者會過程分幾部份進行，先是記者拍照，然後張柏芝親身試玩，然後接受所有記者訪問，最後則由特約的幾個傳媒在另一房間直接訪問張柏芝（本刊是其中之一）。在某記者曾問到『勁一番』老闆是否對張柏芝有意思，張柏芝說是當然有意思，不過



張柏芝親身試玩的情形

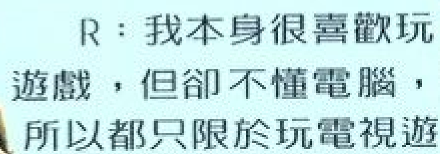


就因為關係過於密切，這兩人才會上了娛樂版頭條

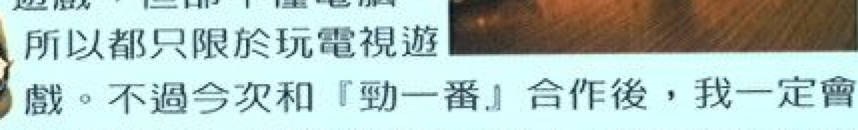


是有意思請她作代言人，當那記者知道老闆淘先生已有家室時，似乎感到有點失望。根據筆者所知，淘先生不是那種人，不過次日娛樂版頭版卻登著『勁一番』老闆狂追張柏芝的標題，使得淘先生不知好氣還是好笑。以下是筆者及其他幾個傳媒一起訪問張柏芝的精彩內容：

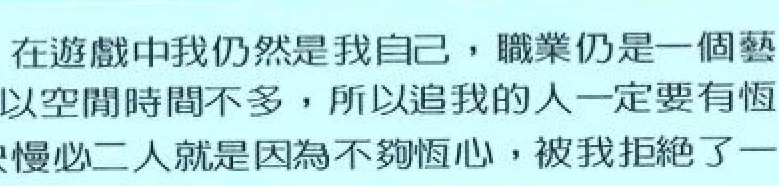
Q 張小姐是否喜歡玩電腦遊戲？

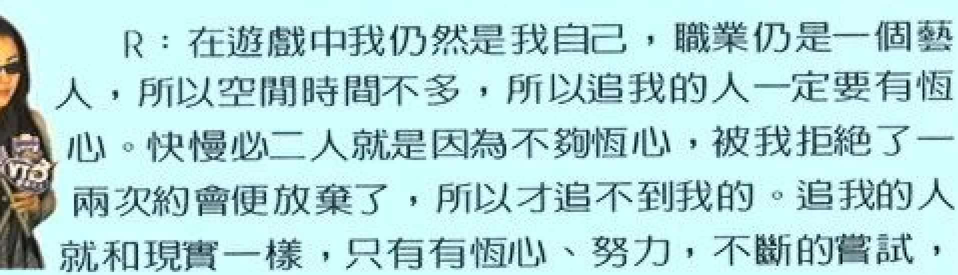


R：我本身很喜歡玩遊戲，但卻不懂電腦，所以都只限於玩電視遊戲。不過今次和『勁一番』合作後，我一定會用心學電腦，希望能不用靠別人也能玩到電腦遊戲。不過最近電腦壞掉了，還在送修中，希望能快點修好，早點開始學電腦。



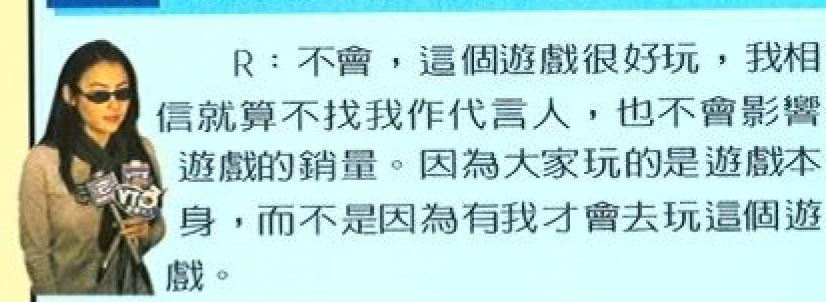
Q 可否給大家一些較易追到妳的秘技？





R：在遊戲中我仍然是我自己，職業仍是一個藝人，所以空閒時間不多，所以追我的人一定要有恆心。快慢必二人就是因為不夠恆心，被我拒絕了一兩次約會便放棄了，所以才追不到我的。追我的人就和現實一樣，只有有恆心、努力，不斷的嘗試，才有可能被我垂青的（快必、慢必二人是商業電台節目大無畏主持人，二人在記者會前一日到『勁一番』中試玩，玩了很久都無法先追到三個女主角，也就遇不到張柏芝。工作人員逼於無奈，只有用秘技讓他們遇上張柏芝，可是他們仍是無法追上張柏芝，甚至連約會拍拖也做不到）。

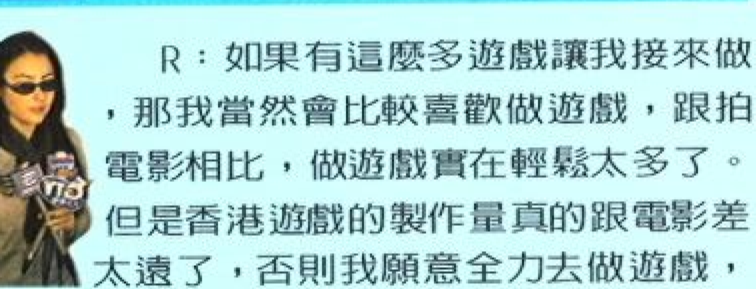
Q 在台灣，天心與徐懷鈺均在其代言的遊戲創下十多萬套的銷路，會否使妳對這一次代言遊戲的銷售感到壓力？



R：不會，這個遊戲很好玩，我相信就算不找我作代言人，也不會影響遊戲的銷量。因為大家玩的是遊戲本身，而不是因為有我才會去玩這個遊戲。

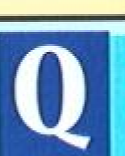


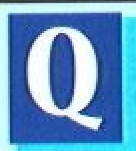
Q 做遊戲和拍電影兩者比較的話，那一個妳會比較喜歡？



R：如果有這麼多遊戲讓我接來做，那我當然會比較喜歡做遊戲，跟拍電影相比，做遊戲實在輕鬆太多了。但是香港遊戲的製作量真的跟電影差太遠了，否則我願意全力去做遊戲，因為真的太舒服了。







Q 怕不怕玩家隨便亂玩這遊戲而影響到你的形象？

R：當然不怕，雖然有傳媒用了『多少人玩了張柏芝』做標題，但這個我不介意，因為玩家玩這個遊戲的目的是要追我，要追到我的人當然要愛我、疼我、照顧我才行，否則是得不到我的芳心的。

Q 大概用了多少時間參與製作？



R：前後大概不到一星期，正確來說應該是三天左右，參與的部份很快就完成了。

Q 據說今次沒有遊戲的主題曲。如果有，將來有機會會否配合遊戲推出主題曲？

R：如果有機會，我當然願意配合遊戲唱主題曲，只可惜今次的檔期真的接不上。

Q 如果這次的遊戲銷售成績理想的話，『勁一番』打算推出續作，妳還會繼續擔綱演出嗎？

R：如果下支他們還願意用我，那我當然願意繼續演出，就怕他們不找我。

Q 在整個製作過程中有沒有遇到甚麼困難？

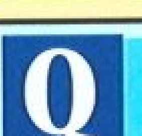


R：沒有啊，有困難的應該不是我而是製作群，因為他們才是控制整個過程的人。我只要穿得漂漂亮亮來拍照便可以了，他們卻要解決技術上的問題，所有製作的工作都由他們處理，所以他們才是遇到困難的人。



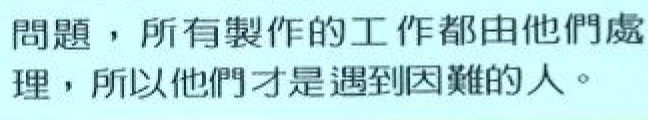
拍攝過程花絮

Q 在製作過程中有沒有甚麼最難忘的事？



R：整個過程都很難忘，但最難忘的還是第一次見到自己在電腦中出現的情形，雖然自己沒親自到過遊戲中的地方，但出來的效果好像我真的在那地方出現過一樣，覺得很特別及很有臨場感。







喜愛張柏芝的人動作得快點喔！

由於張柏芝工作繁忙，所以訪問也只好結束。和台灣比較，香港的藝人和傳媒都比較忙，大家都有趕下場的感覺，不似台灣這樣可以有這麼多時間讓記者和藝人有足夠時間準備，所以只能精簡處理，希大家原諒。

據知這次張柏芝的演出費很高，可能會破藝人參與中文遊戲的記錄（如果包括日文和英文，則是王菲的一百萬美金），為了隆重其事，會發行『限量張柏芝特別記念版』。本刊出版時，『求婚365日 II』應該已經出版，到時便可知張柏芝在這遊戲的演出了。



●冠律煌

intel vs. AMD：處理器龍頭之爭下的飆速大戰

intel前有追兵後有來者

美商超微半導體（AMD）去年宣佈推出代號K7的Athlon處理器後，正式將挑戰微處理器霸主英特爾的戰爭帶向另一波高峰。Athlon在二月中旬正式「本土化」，其中文譯名為「速龍」，清楚說明AMD該系列最新處理器的卓越性能－速度快及動力強。速龍挾其優異的時脈速度（clock speed）與更佳的浮點運算表現，獲得各界的好評，讓它在和英特爾長期的處理器戰爭裡，終於暫時出了一口氣。這場"叫我第一名"的速度之爭攸關企業的市場佔有率與聲譽，絕對不會就此結束，而且自九九年第四季以來，有急遽加溫的現象（參照表一）。依據這兩家公司的發展藍圖來看，預料在時脈速度競飆的情形下，有可能在今年上半年個人電腦處理器的時脈可望突破1GHz。

▲AMD的Athlon處理器性能媲美Pentium III

超微對英特爾的威脅可從英特總裁葛洛夫在參加二月十五日舉行的2000年春季英特爾開發者論壇（IDF）前，在記者會上發表的談話看出。葛洛夫不諱言今年是微處理器競爭最激烈的一年，除了超微Athlon緊追不放外，還有併購新瑞仕及IDT微處理器部門的國內晶片組大廠威盛，準備以Joshua處理器採低價方式切入市場，再加上全新架構Transmeta Crusoe處理器的出現，英特爾長時間在微處理器市場領先的地位已受到威脅。

速龍3D圖形表現優異



3D遊戲需要大量的浮點運算

超微Athlon系列微處理器於去年六月底首度發表，當時運算頻率包括500、550、600MHz等三種，去年八月份則又推出650MHz機種。內頻速度超過700MHz的Athlon是超微針對克服K6-2的缺點，以及它不及英特爾產品的性能而設計，它採用EV6 Bus點對點方式，類似Pentium II的Slot 1介面。700MHz的Athlon

剛推出時，AMD宣稱其運算效能比英特爾現階段速度最快的Pentium Ⅲ600微處理器，超出五成左右。或許對電腦遊戲玩家而言最重要的是，Athlon在浮點運算能力方面更勝英特爾的Penttium Ⅲ。這項特點對玩3D遊戲的玩家來說是最重要的要求，因為3D遊戲是要大量倚賴浮點運算。3D遊戲的畫面呈現在資料進入CPU後需經物理描述、幾合處理、三角設定、及像素描繪等四個步驟，進而呈現至螢幕上。而這些步驟都需要大量的數學運算，這時如果CPU的處理能力不足時，就無法即時將流暢且具精準光源的圖形影像呈現給玩家。根據測試結論顯示，以內裝Athlon並配備GeForec 256加速卡，在640×480解析度的遊戲環境下玩雷神之鎚三時，700-MHz的Athlon可表現出每秒130.5的畫框率(fps)，但以733-MHz的Pentium Ⅲ搭配英特爾820晶片組上跑出來的結果，其畫框只達116.4；若搭配威盛Apollo Pro133晶片組跑，其畫框率更降到107.7fps，整個畫面流暢感就慢了些。對玩家而言，Pentium Ⅲ與Athlon的戰爭其主戰線將在二個地方：時脈速度(clock speed)與實用性(availability)。截至二月中旬為止，在超微Athlon系列處理器當中，速度最快的應屬850MHz的Athlon，它可支援包括3DNow!、影像壓縮、電腦輔助設計及製造(CAD/CAM)、語音辨識等。目前包括Compaq、IBM、Gateway、HP等在內多家電腦生產商正計劃推出採用850MHz Athlon處理器的機種。Athlon的另一個特點是具備128K的L1 cache，而K6-2及Pentium Ⅲ則分別為64K及32K。Athlon達200-MHz的system bus時脈也是一項令人興奮的改進。

◀快速的CPU與優異的圖形加速卡是玩3D遊戲不可或缺的配備

▼AMD K6-3有不錯的圖形處理能力

intel VS AMD 誰能3D圖形表現優異

英特爾Pentium Ⅲ的優點是浮點運算表現佳，時脈速度高，具整合性的L2 Cache，而價格超貴是一般玩家對它較不滿意的地方。目前Pentium的製程技術已由稍早的0.25微米推進到0.18微米。而為因應超微在速度上十分囂張的Athlon，英特爾在Pentium系列中推出代號銅礦(coppermine)Pentium Ⅲ出馬應戰，其內頻的起跳速度為733MHz以上。銅礦剛問世時，確的讓英特爾鬆了一口氣，因為當時的Athlon外頻速度最快的只達700MHz。



▲Celeron中央處理器採低價行銷

Pentium Ⅲ改良了許多Pentium Ⅱ的缺點，包括SSE指令集(代號為Katmai新指令)。SSE共有七十組指令，專設計來加速圖形與影像應用程式。這套指令集與

新品介紹 恩雅上掀式推出燒錄器

恩雅企業有限公司
電話：(02)2394-2633 ●建議售價：19,000(未稅)
網址：http://www.ennyah.com.tw

恩雅繼RW4420燒錄器後，於3月份將推出另一款超薄型RW4420U燒錄器，這是一款4倍寫(Write)、4倍複寫(Rewrite)及20倍讀(Read)的可攜帶外接式燒錄器，恩雅超薄型外接上掀式CD-RW一樣支援USB、PARALLEL和PCMCIA三種連接介面，使用者可依據自己適合的傳輸介面去選擇，安裝方便。

恩雅超薄型外接上掀式RW4420U CD-RW主要也是針對筆記型電腦所設計，因目前市面上多款筆記型電腦可使用的燒錄器，皆使用PCMCIA或CARD BUS介面，極少有採用USB介面，而因目前PC、MAC、及NOTEBOOK皆有採用USB設計，故USB勢必為未來之驅勢，故恩雅公司在設計燒錄器時就有考慮到，也將其列為主要配備，使用者可依需求選購其連接線。

恩雅超薄型外接上掀式RW4420U CD-RW不但外型更輕巧且安裝方便，另外還增加了音量調節的功能及音源輸出孔，還可供播放音樂連接喇叭或耳機使用。且採用複合式電源設計，可由USB、PS2、PCMCIA及變壓器，多種方式取得電源，可解決尋找電源的困擾，目前空白光碟片價格低，購買方便，存放時效長，又可重覆使用，使用恩雅超薄型外接上掀式RW4420U CD-RW可節省備份資料成本。



超薄型RW4420U燒錄器



超微的3DNow!指令集有點相似，兩者都可在單一時程（single clock cycle）處理多重浮點運算而加速3D圖形的進行。據了解，SSE具備不錯的影像壓縮能力，讓即時影像編輯有可能完全在中央處理器上進行。由於英特爾將Pentium Ⅲ的製程縮小到0.18微米，使用的電晶體和連接器較小，讓Pentium Ⅲ具備繼續提昇其時脈速度的潛力。


雷神之鎚難不倒Athlon

在二月十五日舉行的英特爾將發者論壇會議上，據傳英特爾已決定以DRDRAM搭配其下世代微處理器Willamette。儘管近幾個月以來，Rambus架構在其它記憶體介面的攻勢下面臨猛烈的競爭，不過消息指出，英特爾將一掃過去模稜兩可的態度，讓下世代微處理器Willamette中搭配DRDRAM，向外界表明支援Rambus架構的決心未曾動搖。另外，英特爾也計劃在今年推出三款微處理器系列，首先是預計於今秋上市的Willamette（P7），它是繼PⅢ系列後推出的高速微處理器系列，內頻速度超過1GHz，除了浮點運算能力更向上提昇外，它還能經由每秒3.2Gbyte系統介面和外界聯繫，預計Willamette會在明年底完全取代Pentium Ⅲ。英特爾對Willamette系列CPU寄予厚望，盼能重挫超微Athlon微處理器日益上揚的氣焰，而Willamette將主打高階桌上型個人電腦；至於低階電腦，英特爾則希望以“Timna”處理器來因應，這系列的處理器是衍生自賽揚（Celeron）處理器。較受玩家注意的是，Timna將包含整合性繪圖能力，而內頻速度將從600MHz起跳，預計會在下半年上市；至於伺服器專用的CPU，英特爾則以“Itanium”來逐步取代Xeon，搶攻企業市場。在上市的時間上，Itanium將在Willamette與Timna推出前先和消費者見面。儘管如此，不甘示弱的AMD也在日前舉行的國際固態電路會議上展示內頻達1.1 GHz的Athlon，這顆CPU電晶體之間的聯繫將採用銅線而非之前系列所採用的鋁線。1.1 GHz的Athlon預計在今年下半年問世。

Pentium Ⅲ處理器被AMD追得喘不過氣來

這場涉及品牌忠誠、價格、週邊支援、性能及速度的戰爭，革除廝殺的廠商不談，最終得利的肯定是玩家！相信CPU狂飆的時代是玩家所樂見的。

【表一】Athlon 與 Pentium 簡略大事紀

	英特爾	超 微
2000年2月	英特爾在2月15日於開發者論壇會議上發表三款CPU計畫。	推出850MHz的Athlon
2000年1月12日		在台灣發表時脈高達800MHz的Athlon K7處理器。國內主機板大廠如大衆、華碩、技嘉、微星、致福及映泰等，都已表示支援AMD Athlon K7架構處理器。
99年12月	九九年十二月中旬推出Pentium Ⅲ800 MHz及750 MHz，能支援視訊編輯、數位影像處理和3-D遊戲，讓玩家級使用者享受最新Internet功能與最快速之運算效能。	宣佈推出AMD-K6-2E系列嵌入式處理器，包括333/350MHz標準版本與300/333MHz低耗能版本等4種產品，提供低成本、高性能的方案。
99年12月	宣佈少數新Pemtium Ⅲ晶片有瑕疵，可能干擾電腦開機程序，有時會造成個人電腦第一次開機失靈，第二次才能啓動。	宣佈推出一款採用3DNow!技術的533MHz AMD-K6-2處理器，內含930萬條電晶體，採用區域互連和淺溝隔離方法將0.25微米、5層金屬製程技術應用到生產上。
99年12月		AMD宣佈推出750MHz的Athlon處理器，首次採用AMD0.18微米鋁製程技術製造。可支援3D繪圖、影音系統、電腦輔助設計（CAD）、數位內容創作、以及有助提高工作效率的應用程式。
99年11月	公佈跨世紀產品發展藍圖，將在明年中把處理器Slot1架構，全數轉至以FC-PGA包裝Socket370架構，時間可能較預期快上半年。	宣佈99年第四季將推出750MHz Athlon，而800MHz版本則可望在2000年第一季推出。另外，將於2000年中期推出Ahlon新版本Thunderbird，將首度嵌入L2快取記憶體，速度可達1GHz。
99年10月		發表Athlon 700MHz，並號稱其運算效能比英特爾現階段速度最快的Pentium Ⅲ600微處理器，超出五成左右。
99年9月		推出採用3DNow!技術的500 MHz AMD-K6-2處理器。內置930萬條電晶體。

MP3 2000 多功能影音播放軟體



與Internet共舞

有鑑於Internet與電腦族密不可分，華彩擬推出一系列與Internet相關之電腦軟體－與Internet共舞，今年度預計將發行20套Internet工具應用軟體，第一波強打－MP3 2000。第二波強打蓄勢待發，敬請期待。

時下年輕人最流行電腦話題－MP3

電腦一族最常上網Download休閒檔案－MP3

近來報章雜誌大篇幅、高頻率報導的娛樂新寵－MP3

當大家都在討論MP3時，你千萬別訝異！因為MP3已經悄悄佔領他們的心，MP3儼然成為e世代一般凡人無法擋的音樂新潮流！

MP3 2000具備了壓縮錄製、播放和音樂管理等三項功能，提供使用者以高比率形勢壓縮錄製一般的音樂CD，絕對保留播放時的高品質效果。除此之外，音樂管理的功能，也可以協助使用者整理歌曲各方面的相關資料。另外，MP3 2000的Player還可以同時播放VCD，整合所有音樂與VCD的播放，帶給使用者最新最Hot的家庭視聽享受。MP3 2000儼然為e世代一般凡人無法擋的新音樂潮流。

MP3 2000超強功能：

- 完整的音視訊撥放功能，可撥放MP3.MP2.MP1.Audio CD.MIDI.WAVE.VCD.MPEG等格式。
- 全功能MP3解決方案可將Audio-CD.WAVE.VCD.MPEG的音樂錄製成MP3音樂。
- 單一之操作介面，一個Player解決所有的影音播放問題。
- 可換膚技術，數萬個皮膚隨你換，並提供線上即時換膚服務。
- 超音感的DSP數位化音效處理功能，提供超感官的聆聽感受。
- 超炫的音樂視覺效果，提供更炫目的視覺感受。
- 可擴充之套件式設計，軟體可無限成長。
- 音樂CD線上資料庫連結功能。
- 完整的網路服務功能，線上提供各式擴充套件及介面皮膚功能。
- 超值提供線上MP3廣播功能，直接收聽全世界最新音樂電台。

絕對超值贈品



MP3 2000除了提供【滾石可樂 www.RockaCola.com】網路藝人－Editec樂團最新完整版MP3單曲與【滾石可樂 www.RockaCola.com】抽獎券外，特別贈送市面上絕無僅有的精美I MAC透明炫亮 CD整理簿，保證超值！

音樂無遠弗界，美妙的聲音，人人愛聽。以前「人，最愛聽的兩個英文字」是－CD，現在你可以大膽的說：電腦族最愛聽的三個英文字是MP3；而擁有2000 V電壓般Power的MP3 2000絕對滿足您好聽又好看的需求。





超頻引起更多人對電腦的興趣

超頻可以說從一個簡單的調JUMP動作，而演變成需要越來越多知識的一項運動，怎麼說呢？因為現在的超頻不再是中央處理器，而是連顯示卡、SDRAM等相關硬體配件都已經列入現代超頻動作的行列，當您的中央處理器超不上去時，您可知為什麼？當您的顯示卡跑不動3D Game時，又要如何超的穩定呢？這些，都是要再超頻前必須作的一些功課，小清將一些超頻前所需要知道的相關事項，用分項解說的方式說明，請各位看倌繼續往下瞧…

中央處理器的可超性



▲ Coppermine 500E 輕鬆可上750MHz

▶ Athlon已經可以超上1GHz

電腦系統發展至今，對於CPU（中央處理器）的超頻熱，一直未見衰退，反而有越演越烈之趨勢。小至朋友間交頭接耳的談論INTEL某一序號的Pentium III 500E可超750MHz，大到資訊賣場大剌剌的寫出「Celeron 366可超550只賣1xxx」。如此這般的超頻狂熱，可說是目前最熱門的話題。

◎CPU的極限

之前的Celeron 300A可超450 MHz（100×4.5）甚至衝到600MHz（133×4.5），而現在有Pentium III 500E可超750MHz，高達800以上的也不在少數。到底CPU超頻的極限是多少呢？

關於這一點，咱們得先從CPU的製作技術來談起。好比說如果要製造一顆時脈微500MHz的CPU，在製作過程中，不可能每一個CPU都是可以穩定的工作在500MHz，所以通常是將可以「穩定」運作在500時脈的CPU打上500出售，而只能在470左右運作的CPU就當成450來販售，所以如果您買到的CPU可以超頻，代表製程較為精良，但是很少有一顆CPU能超頻過自己原先時脈的兩倍，所以一顆500的CPU鮮少（應該說不可能）超頻過1000MHz！而至於現在的CPU往往一超就可以多出上百的時脈，原因在於製程從原先的0.25μ一路降為0.18μ，至於未來的製程有可能以0.1μ來製作，所以未來只要CPU不鎖頻，基本上可超頻的幅度將會相當可觀！

◎外頻X倍頻=內頻

舉例來說，一顆PentiumIII 500E的CPU就是以外頻100乘上倍頻5，就等於內頻500MHz（也就是CPU的工作時脈），現在市面上都在賣150外頻以上的主機板，因為INTEL將倍頻給鎖定了，所以如要超頻，就是要超「外頻」！另外如果您是老舊的Pentium 166MHz的CPU，而外頻調成83×3絕對比66×2.5還來的快！所以如果要達到CPU「物盡其用」的地步，最好是將外頻調高，不過由於就是主機板並未將其他週邊頻率分開調整，導致許多玩家無法以100外頻開機，但新一代的主機板都可以將AGP及PCI的工作頻率調低，以防不正常的當機產生！

◎安全的超頻

CPU超頻運作的最大天敵，就是「高溫」。試想一下，如果一台汽車以時速40公里前進與時速200公里前進，何者的引擎溫度較高？何者容易將引擎搞壞？所以CPU要超頻前，請先為您的CPU裝上一個強而有力的風扇，卡在風扇上的散熱片不一定越大越好，請選擇適中並且接觸CPU的面積較大之散熱片，風扇轉速最好在5000轉以上，一般隨CPU附贈的風扇都十分「跛腳」，如果要玩超頻，得千萬先換顆風扇！至於目前水冷事散

熱也相當的熱門，不過小清並不建議大家使用，因為萬一水漏出來碰到電腦硬體，那可真的是叫天天不靈囉！

主機板的選擇



▲VIA 693A逐漸展露超頻的耐力



▲VIA 694X主機可以相當穩定的工作在150MHz

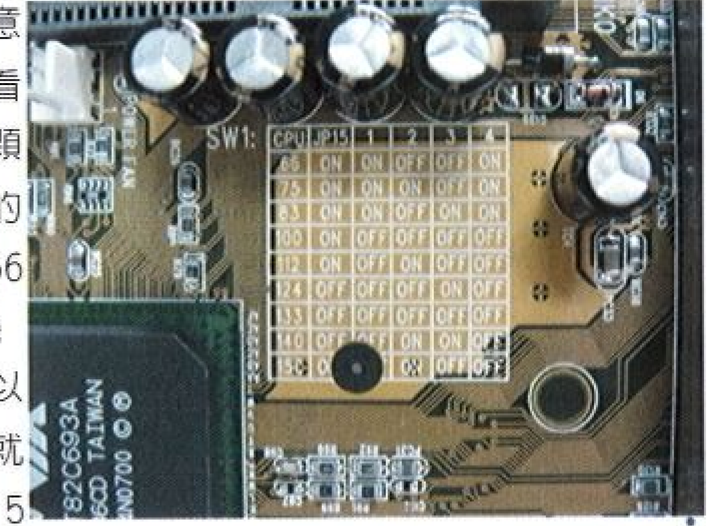


▲Intel 820好超嗎？尚待查證！

主機板可以說是能發揮中央處理器超頻威力的主力功臣之一，舉例來說，一顆原本可以上到750MHz（150×5）的Pentium Ⅲ 500E，因為它裝在一個只有133MHz外頻的主機板上，所以就只能超到667MHz（133×5），這是不是相當可惜呢？所以選擇一塊可以超頻的主機板，就成了超頻哲學中相當重要的一件事！

◎外頻越高越好、間隔越小越好

主機板的外頻選擇越多樣化、支援的外部頻率越高，對於超頻是有意而無害的！試想看看，如果您手中有一顆可以上到450MHz的Celeron 333MHz（66×5），但是礙於主機板僅僅提供83外頻以及100外頻，所以您就只能屈就83X5=415MHz，這不是很可惜嗎？


▲在很多主機板都提供到150MHz的外頻

◎電壓調整相當的重要

具備高外頻及多樣化的選擇調整，這只是一塊好的主機板必須具備的！而調整電壓也是一個相當重要的一個選項，當初Intel為了厄止大家的超頻風氣（檯面上是說怕大家安裝CPU會調錯電壓燒毀處理器），所以將電壓調整的選項給關閉了！在超頻的學問裡，電壓調整是一個當CPU超不上去時，最容易使出的法寶！電壓的調整最好從1.3V一路開放到2.8V（針對Celeron、Pentium Ⅱ/Ⅲ），這樣才叫做「進可攻、退可首」的主機板。電壓夠低，對於未來的CPU升級有很大的幫助；電壓夠高，對超頻的穩定性有一定的幫助，但是切記加壓不樣超過15％的幅度，不然到時候CPU燒壞了可就虧大囉！

◎AGP/PCI的除頻

這一項是一般人比較不容易去注意到的一點，有的時候CPU超不上去，不見得是CPU不好，也不見得是SDRAM跟不上，說不定是因為AGP匯流排的外頻超過法定的66MHz，導致CPU無法超頻！一般來說，顯示卡能上到90MHz的是少之又少；另外，PCI的法定頻率在33MHz，若要超40MHz以上，已經算是相當的緊繃，所以要注意主機板的AGP/PCI的除頻。

散熱裝置的選擇

早期的CPU，只需要用到散熱片就足以應付工作溫度，而進入到486的後期，風扇的散熱方式已經成為必要的動作，一直到現在頻率越來越高的情況下，工作溫度的節節高昇也是不爭的事實，所以想要超頻的玩家，除了注意前面所說的之外，還要注意的就是溫度的控制！

現在如果您想要超頻，建議找一顆5000RPM以上的風扇，再加上一個散熱面積夠大的散熱片，記住在散熱片和CPU中間必須用散熱膏為介質，不要使用一般市面上的散熱貼布，這種的散熱效果是最差勁的！不然您也可以考慮水冷，不過小清再次強調，真的沒有必要為了超頻而去做高危險的事情！



▲Intel Coppermin所附的原廠風扇效果不差

RAM的時脈及CL值

記憶體的時脈也具有關鍵性的因素，如果您拿一條PC-100的SDRAM來跑133MHz，不當機的可能性相當的低，所以切記要買RAM就買條128MB PC-133的SDRAM，既便宜又好超，何樂而不為呢？

另外，SDRAM有所謂的CL值，CL值越小，SDRAM處理資料的速度就越快，一般來說，當超頻超不上去的時候，可以試著將原本CL=2的SDRAM調降成CL=3，可以增加超頻的機會，所以除了要注意PC-133的規格之外，CL=2的記憶體已經成為市場主流，所以就忘記那段PC-100、CL=3的日子吧！



▲PC-133的SDRAM

散熱裝置的選擇

超頻就像撿到錢一樣，並不是您每天走在路上都會撿到錢，所以並不是您買到的CPU都是保證可以超頻的，但是一但您手中的CPU是可以超頻的話，您亦可以選擇不要超，但是一但決定要超頻的話，千萬得有心理準備，因為CPU超頻壽命會簡短，而且當機的風險及機會大增，所以心理必須要先有準備，準備超頻後所帶來的負面影響，如此才能作個快樂的超頻者喔！









永遠保持學習的心



- ▼喜歡的食物：零食
- ▼喜歡的偶像：孟廣美
- ▼喜歡的遊戲：夢幻西餐廳
- ▼未來的夢想：成為一個國際專業服裝設計師
- ▼興趣：打電動，游泳









我愛玩電動，也是智慧型美女

當我們問到這位超乎年齡早熟的電玩美女，是否也經常使用電腦找尋資料，這位小美女，嚷嚷上口的電腦專業名詞，讓大家嚇了一大跳。很多時候。我都會利用下課的時間上上網找資料，而且利用 ICQ與外國朋友交換流行服飾的心得，讓我對設計的敏銳度更足夠。所以對於能成為夢幻西餐廳美國星期五餐廳電玩美少女雖然覺得很意外，可是對於平常就喜歡玩電動打發時間的我，這樣的機會是我一直夢寐以求的理想。

電玩精靈許婉玲基本資料：

- ▼出日：民國71年4月7日
- ▼血型：O型
- ▼星座：牡羊座
- ▼身高：157公分
- ▼體重：41公斤



基·本·檔·案

解讀夢幻西餐廳美國星期五餐廳

■電玩精靈 許婉玲

當你看到電玩精靈許婉玲，你一定會被他的笑容所吸引，開朗的話語總會讓周遭的人感染他的喜悅。

許婉玲目前還在一所高職念服裝科，17歲的花樣年華，讓他像許多少女般一樣，對於許多流行事物充滿著強烈的好奇心。好看的衣服，好吃的食物，好玩的地方，都會讓這位電玩小精靈流連忘返。



自信的美女，溫柔的笑容









＋



＝



RPG 今冬預定
CD-ROM
For WIN95/98/2000/NT
Illustrator:江 霖
THE FALLEN ANGEL
墮落天使
DNA
軟體世界
智冠科技股份有限公司
研發製作
ODIN SOFT
TEL:(02)3233-4810 FAX:(02)3233-4865 ADD:台北縣永和市保順路51巷12號3樓



THE ANGELS LIVE IN THE DARKNESS...
罪與罰
DNA DNA DNA DNA DNA DNA
COMING SO
CAST
ade Meredith/Dena Elroy/Jack Beacher
Hayden/Tiffany Nathaniel/Vivian Broderick
Silvester/Gailorp Clarence/Michelle Grover
o Theobald/Tera Natividad/Miran Mandel
STAFF
Originalplan& Screenplay PEST
Architect AKIRA
Programmer L.R.G
luced YANG 3D Monster TOM 3D SCENE KEVIN
aracter PEST Monster AKIRA Scene DAU
奧汀科技製作 千禧年鉅獻
www.odinsoft.com.tw



風色幻想SP
Wind Fantasy Special Purpose 封神之刻
錬金學與魔法交織的大時代中
揮舞著聖劍的天命帝王為消弭一切爭端而掀起戰爭
為了結束戰爭而引起的戰亂再次被淹沒了平和的盛世
然而，在這邁向破滅的世界中，
繼承魔王之名的少女
翩然降臨!!
生產製造：
弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市中港路一段152號7樓之2
http://www.fy.com.tw
Tel:(04)322-2886
Fax:(04)322-2971


風色幻想SP
Wind Fantasy Special Purpose 封神之刻
華麗
感動
壯闊
迫力
新世代的鼓動、再次體驗。
高遊戲性與豐富魅力角色交融的ＲＳＬＧ大作再次登場！！
代理發行
SOFT WORLD

風色幻想SP



轉職

只需擁有下列的徽章，即可前往轉職神殿進行人物相對應的職業轉換。

徽章名稱	轉職後屬性	職業名稱
地之徽章	地	地精靈使
水之徽章	水	水精靈使
火之徽章	火	火精靈使
風之徽章	風	風精靈使
閃雷徽章	風	魔導師
冰嶽徽章	水	魔導師
爆炎徽章	火	魔導師
裁決徽章	風	制裁者
聖言徽章	光	僧侶
治癒徽章	光	治癒師
流星徽章	火	魔導師
機神徽章	暗	召喚師
天使徽章	光	天使
盜賊徽章	無	盜賊
冒險家徽章	風	冒險家
自信徽章	無	自信家
劍豪徽章	無	劍豪
舞蹈徽章	無	舞蹈家
降神徽章	無	召喚師
武聖徽章	無	武聖
騎士徽章	無	聖騎士
魔劍士徽章	無	魔法劍士
戰技徽章	無	傭兵
雷神徽章	無	魔裝師
統魔徽章	無	魔獸獵人
必殺徽章	無	武鬥家
死神徽章	暗	死神

ALEX



過關時數 32 小時

序章



大事紀 魔王依莉絲與死神裘卡加入

戰1役



■戰　場：召喚魔法陣
■敵　人：黑暗戰士1、骷髏戰士4
■我　方：依莉絲
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲死亡







大事紀　與雪爾特公主奧迪莎會面

戰2役

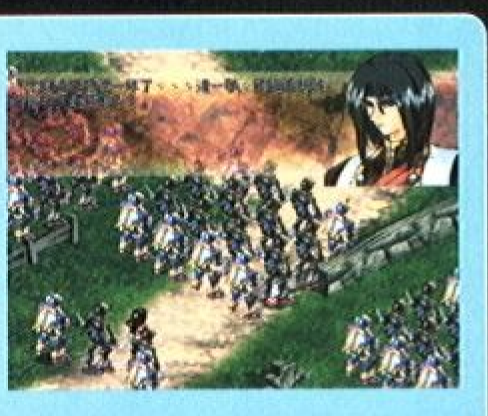
■戰　　場：雪爾特城
■敵　　人：蕾妮、格鬥魔裝兵2、射擊魔裝兵2
■我　　方：依莉絲、裘卡、修、米亞、反抗軍士兵3
■勝利條件：敵人全滅
失敗條件：我方全滅、依莉絲或修死亡

■敵　　人：膠質怪6、愛心膠質怪2、食人花4
■敵方援軍：第10回合出現超級膠質怪2、愛心膠質怪4



■我　　方：可出擊8人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅、依莉絲或修死亡

戰3役



■戰　　場：雪爾特城
■敵　　人：傭兵4、格鬥戰魔裝兵4、射擊戰魔裝兵4
■我　　方：反抗軍4
■我方援軍：第3回合出現奧迪莎、傭兵2
■我方援軍：第4回合出現修、米亞、依莉絲、裘卡、反抗軍3
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：雪爾特士兵全滅、奧迪莎死亡



戰4役



■戰　　場：輝煌平原
■敵　　方：風炎之狼李應、格鬥戰魔裝兵8、射擊戰魔裝兵4
■我　　方：奧迪莎、修、米亞、依莉絲、裘卡、反抗軍5
■登場人數：12人
■勝利條件：擊敗風炎之狼－李應
■失敗條件：我方全滅



物品道具

物品名稱	效能說明	售價
復原藥	回復HP200	100
特製復原藥	回復HP600	400
超級復原藥	回復HP1800	1200
終極復原藥	回復HP5500	3600
新月草	回復HP50、MP50	200
新月藥	回復HP200、MP100	600
新月之露	回復HP500、MP250	1500
靈氣酒	回復MP120	300
靈氣藥	回復MP300	650
超級靈氣酒	回復MP600	2400
聖靈之果	回復HP9999	7000
妖精之淚	回復MP999	7000
克羅托祕藥	回復HP9999、MP999	9999
解毒艾草	中毒回復	50
高級蜂蜜	沉默回復	120
鎮靜劑	狂暴化回復	100
天使之羽	行動不能回復	200
溶石針	石化回復	100
超級火柴	凍結回復	100
鬧鐘	睡眠回復	70
氣力之果	增加氣力25	110
興奮劑	增加氣力60	220
超級興奮劑	增加氣力100、HP－30	400
世界之果	增加氣力120	1500
拉克西絲秘藥	回復所有的HP、MP、氣力120	9999
究極大補丸	回復所有的HP、MP、氣力120	9999
力量番茄	提升攻擊力3點	6000
強身建體散	提升防禦力3點	6000
疾風果子	提升速度3點	6000
巨人糖果	增加HP6%	6000
魔法蛋糕	增加MP6%	6000
黑暗的果實	提升魔攻力3點	5000
光輝聖水	提升魔防力3點	5000
神行麵包	提升移動力1點	5000
無序檸檬	提升行動力1點	9999
幸運四葉草	提升幸運值3點	2000
卑掠之雨	減弱敵方的攻擊力防禦力10%	600
卑掠之雨・改	減弱敵方的攻擊力防禦力20%	1100
咒縛之絲	敵方的移動力－2	800
巨蟒毒牙	敵方陷入中毒狀態	300
沉默石灰	敵方陷入沉默狀態	700
憤怒的金針	敵方陷入狂暴化狀態	500
超級瞬間膠	敵方陷入行動不能狀態	900
蟾蜍之吻	敵方陷入石化狀態	450
超低溫瓦斯	敵方陷入凍結狀態	450
安眠煙霧彈	敵方陷入睡眠狀態	350
特製爆裂彈	消耗敵人HP200（無視防禦力）	880
無節操炸彈	消耗敵人HP999（無視防禦力）	2600
失力粉	減弱敵方的攻擊力10%	1050
破甲膏	減弱敵方的防禦力10%	1050
緩慢煙霧	減弱敵方的敏捷力10%	990
風色SP攻略本	風色幻想SP完全攻略本	299



第二章 冰原上的聖者

大事紀　煉金術士～麒麟登場

戰5役

■戰　　場：永恆冰原
■敵　　方：冰精靈8、謎樣生物2
■我　　方：麒麟
■我方援軍：第三回合出現修、米亞、依莉絲、裘卡
■登場人數：12人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅或麒麟死亡



大事紀　聖者之居會見聖者迪耶

雪之村迪朗打聽古代魔神加曼的情報

地下古城封印古代魔神

戰6役

■戰　　場：地下古城
■敵　　方：古代魔神加曼
■我　　方：麒麟、修、米亞、依莉絲、裘卡
■登場人數：12人
■勝利條件：蒐集封印碎片或擊倒魔神加曼
■失敗條件：依莉絲死亡





人物必殺技

人物	屬性	技巧名稱	技巧說明
依莉絲	暗系	血刃	暗系高威力攻擊
	暗系	魔獸降伏	與魔獸捕捉的功能相同
	暗系	漆黑的雷光	暗系高威力攻擊廣範圍版
	暗系	蒼白的烙印	天魔刃覺醒後威力全開的一擊
裘卡	暗系	蝕　魂	暗系高威力攻擊、單人
	暗系	斷　影	直線4格的強力斬切
	暗系	罪　詠	暗系高威力攻擊、單人
	無系	天　誅	裘卡的最終絕技、單人
修	風系	振動彈	無系遠距離射擊攻擊、高威力
	風系	風舞斷空	無系強力斬擊、單人
	無系	陰陽連襲	命中率100%攻擊、單人
	無系	虛空碎魂劍	無系高威力斬擊、單人
	無系	天地創滅	修的最後絕技、劍＋槍的最大威力發揮
	無系	震空滅神擊	魔裝槍威力全開的一擊、可攻擊彈道內所有敵人
奧迪莎	無系	外式・疾	強力打擊技、單人
	無系	裡式・穿	高威力投技、命中後，30%麻痺效果追加
	無系	外式・削	雪爾特古武術中唯一的直線突進型攻擊
	無系	裡式・溯	無視防禦力攻擊
	無系	始式・流刃	命中後敵方防禦力－30%
	無系	終式・無痕	雪爾特皇家武術中最強的一擊
麒麟	無系	狙殺	15%即死效果
	無系	分子崩解	30%即死效果
米亞	炎系	麒麟爆裂拳	固定給予敵人350損傷之技巧（直線）
	炎系	爆裂亂舞拳	失控狀態的爆裂拳亂打、會消耗生命力
李應	風系	淒煌風勁掌	高威力直線性攻擊
	炎系	獄門阿修羅拳	超威力亂舞攻擊、單人
	雷系	風炎破軍擊	最強威力攻擊、單人
潔茜卡	炎系	女王的呼喚	潔茜卡的必殺技、射程0的範圍攻擊
	炎系	永恆的劫難	加上「威壓」的效果
	風系	風精刺擊	潔茜卡的直線型攻擊
蕾妮	光系	星屑亂舞擊	固定範圍全屬性強力攻擊
	光系	星耀光翼舞	星耀刃和光之一族之血共鳴所產生的必殺技
馬修	無系	必殺劍	馬修專用劍法、攻擊力低
	無系	必殺劍＋＋	究極的斷己相殺劍法、威力高、但生命力耗損
	無系	究極必殺劍	生命力不會耗損的必殺劍＋＋…
菲里德	地系	大地崩裂劍	皇帝菲里德的究極劍技、射程0的大範圍技巧

第三章 依莉絲的奮戰

大事紀 鐵道鎮・北與黑翼騎士團的初次會面

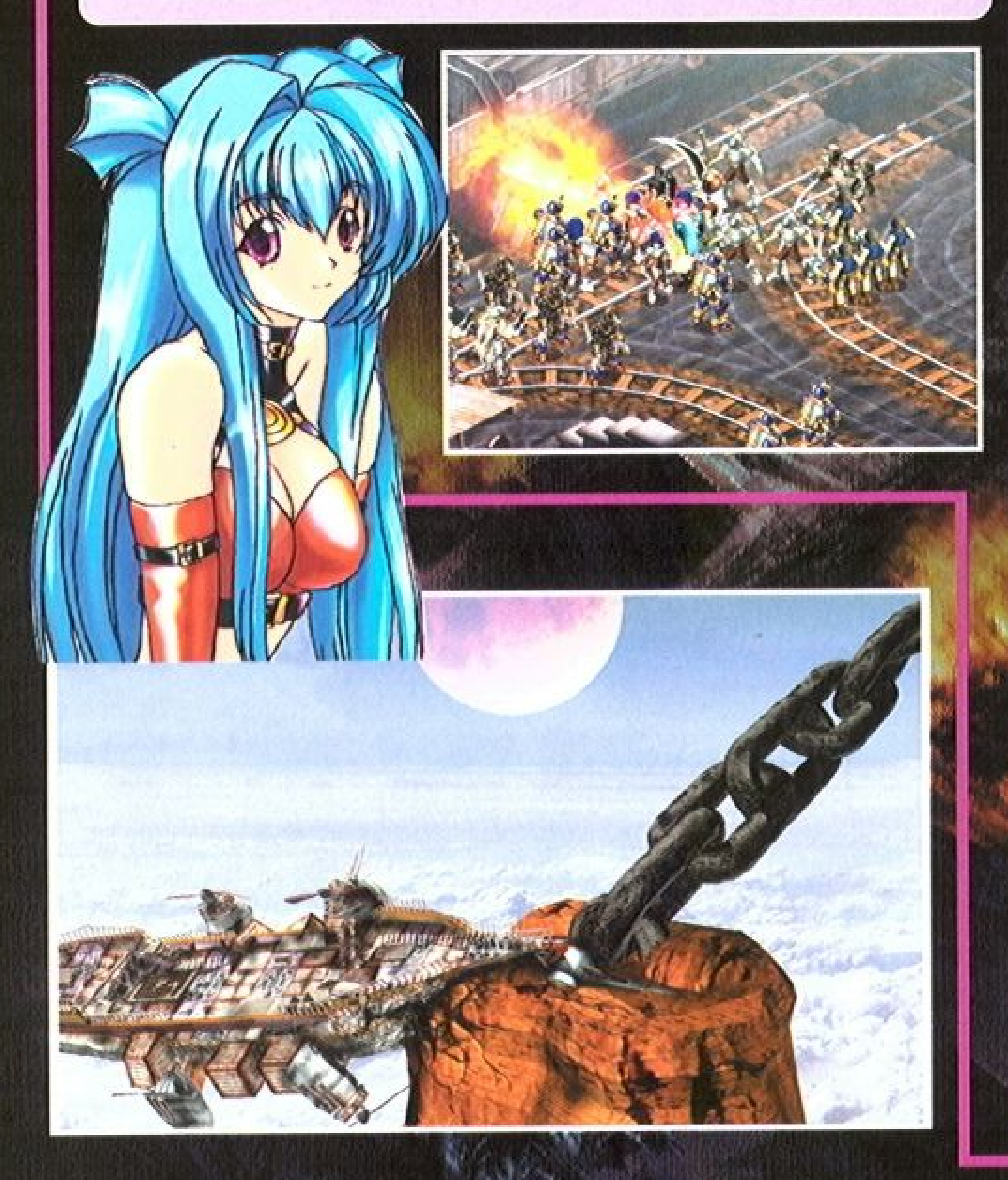
戰7役

■戰　　場：鐵道鎮・北
■敵　　方：馬修、反抗軍士兵8
■我　　方：米亞、依莉絲、裘卡
■登場人數：8人
■勝利條件：擊倒馬修
■失敗條件：依莉絲死亡

大事紀 聖者之居遇血色玫瑰～潔西卡的圍攻

戰8役

■戰　　場：聖者之居
■敵　　方：潔西卡、射擊型魔裝甲6、格鬥戰魔裝甲4
■我　　方：修
■我方援軍：麒麟（第二回合登場）、奧迪莎（第五回合登場）
■登場人數：8人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：修死亡



大事紀 離開鐵道鎮，南遭遇帝國魔裝兵部隊的猛攻

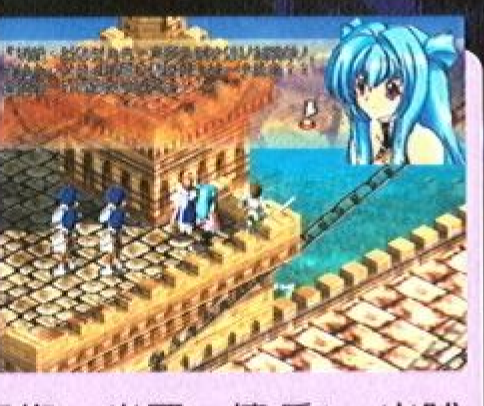
戰9役

■戰　　場：鐵道鎮・南
■敵　　方：蕾妮、射擊型魔裝甲12、格鬥戰魔裝甲4、全備型魔裝甲2
■我　　方：馬修、依莉絲、裘卡、米亞、傭兵4、山賊4、反抗軍4
■登場人數：16人
■勝利條件：擊敗所有敵人
■失敗條件：依莉絲、馬修死亡

戰10役

■戰　　場：雷翁大橋
■敵　　方：蕾妮、射擊型魔裝甲14、格鬥戰魔裝甲4、全備型魔裝甲2
■我　　方：裘卡、傭兵4、山賊4、反抗軍4
■登場人數：16人
■勝利條件：撐過10回合
■失敗條件：裘卡死亡

戰11役



■戰　　場：雷翁大橋
■敵　　方：蕾妮、射擊型魔裝甲6、格鬥戰魔裝甲14、全備型魔裝甲2
■我　　方：依莉絲、馬修、米亞、傭兵4、山賊2、海賊2、妖精4、反抗軍4
■登場人數：24人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲死亡

戰12役



■戰　　場：雷翁大橋
■敵　　方：潔西卡、射擊型魔裝甲6、格鬥戰魔裝甲12、全備型魔裝甲4
■敵方援軍：敵全滅後出現蕾妮、射擊型魔裝甲4、格鬥戰魔裝甲8、全備型魔裝甲4
■我　　方：依莉絲、裘卡、米亞、馬修、麒麟、奧迪莎、反抗軍4、傭兵4
■登場人數：24人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲死亡



第四章 封印罪惡之門

大事紀　魯恩的租船屋得知租船的條件
枯黃平原取得變身葉子

戰13役

■戰　場：枯黃平原
■敵　方：食人花4、守護石像4、小惡魔6、骷髏戰士4、生靈魔術師2
■我　方：依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修
■登場人數：12人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅

大事紀　魯恩的租船屋：租船出海
商船上八爪章魚來襲

戰14役

■戰　場：商船
■敵　方：八爪章魚頭、章魚爪8
■我　方：依莉絲、裘卡、米亞、麒麟、奧迪莎、修
■登場人數：12人
■勝利條件：擊倒八爪章魚頭
■失敗條件：我方全滅

大事紀　回到廢棄的魔王都尋找「魔劍深黯」

戰15役

■戰　場：廢棄魔王都
■敵　方：殭屍6、長爪怪4、骷髏戰士4、黑暗巫師4
■我　方：依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修、麒麟
■登場人數：8人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅

大事紀　阻止菲里德取得天界之門裡的力量

戰16役

■戰　場：地下古城
■敵　方：菲里德、全備型魔裝甲2
■我　方：依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修、麒麟
■登場人數：8人
■勝利條件：擊倒菲里德
■失敗條件：修、依莉絲死亡

大事紀　帝國首都拯救覺醒後的米亞

戰17役

■戰　場：帝國首都
■敵　方：米亞（暴走版）、惡靈巫師4、長爪怪6、砂蟲4
■我　方：依莉絲、裘卡、奧迪莎、修、麒麟
■登場人數：8人
■勝利條件：米亞恢復原狀（10回合經過）
■失敗條件：米亞死亡、我方全滅

戰18役

■戰　場：帝國首都
■敵　方：蕾妮、全備型魔裝甲2、射擊型魔裝甲4、格鬥型魔裝甲4
■中　立：米亞（暴走版）、死神2、長爪怪8、砂蟲4
■我　方：修、麒麟、奧迪莎
■我方援軍：第3回合出現依莉絲、裘卡
■登場人數：8人
■勝利條件：米亞恢復原狀（10回合經過）
■失敗條件：米亞死亡





戰 19 役

■戰　　場：帝國首都
■敵　　方：殭屍6、長爪怪4、骷髏戰士4、黑暗巫師4
■我　　方：依莉絲、裘卡、奧迪莎、修
■登場人數：8人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅

大事紀　麒麟阻止菲里德取得天界之門的力量

戰 20 役



■戰　　場：地下古城
■敵　　方：格鬥型魔裝兵2、射擊型魔裝兵4
■我　　方：麒麟
■登場人數：4人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅、麒麟死亡

大事紀　聖魔殿取得「魔劍深黯」

戰 21 役




■戰　　場：聖魔殿
■敵　　方：聖者迪耶、天使2
■我　　方：麒麟
■登場人數：4人
■勝利條件：擊敗聖者迪耶
■失敗條件：麒麟死亡

戰 22 役

■戰　　場：聖魔殿
■敵　　方：樹雨、龍族戰士2、龍族女戰士2、小惡魔2、壺怪2、生靈魔術師2
■我　　方：麒麟、聖者迪耶、天使4
■登場人數：6人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：麒麟、迪耶死亡



第五章　背叛

大事紀　廢棄魔王都遭受帝國的伏擊

戰 23 役

■戰　　場：廢棄魔王都
■敵　　方：嗜血惡魔、死神裘卡、骷髏騎士4、死神4
■我　　方：依莉絲、裘卡、修、奧迪莎
■登場人數：6人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅

大事紀　迪約夏王國大戰魔裝兵

戰 24 役



■戰　　場：迪約夏王國
■敵　　方：蕾妮、潔茜卡、全備型魔裝兵4、格鬥型魔裝兵6、射擊型魔裝兵4
■我　　方：依莉絲、裘卡、修、奧迪莎、麒麟
■登場人數：10人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：修或依莉絲死亡

第六章



大事紀　突入飛空戰艦—芙蕾雅號

戰25役

■戰　　場：帝國巨鷹
■敵　　方：飛行魔裝甲12
■我　　方：裘卡、修、奧迪莎、麒麟、反抗軍2
■登場人數：10人
■勝利條件：10回合經過
■失敗條件：我方全滅



組合技

在氣力或MP充足的情況下，以「複合」指令來使用技巧時，若連續選擇的兩個指令有一定復合性，則將會搭配出新的技巧。
亦即：技巧A＋技巧B＝技巧C

技巧 A	技巧 B	技巧 C
龍吟怒濤	風牙天舞	狂雷之術
輝煌之燄	風牙天舞	誅天雷鳴擊
天地爆裂	爆炎球	流星爆擊術
陰陽連襲	風牙天舞	風舞斷空
龍吟怒濤	閃熱之槍	大地之怒
輝煌之燄	風牙天舞	誅天雷鳴擊
大地之怒	奔流	冰結封嶽陣
大地之怒	龍吟怒濤	絕對零度
閃熱之槍	風牙天舞	延燒之術
大地之怒	爆炎球	天地爆裂
地獄爆炎陣	裁之刃·天墜	裁之刃·散
魔攻刻紋	災炎	脫力之術
魔攻刻紋	防禦刻紋	破甲之術
魔防刻紋	防禦刻紋	聖護壁
回復之水	風牙天舞	生命之風
淨化之光	回復之水	奇蹟之術
風之聖靈召喚	燄之聖靈召喚	風與燄的洗禮
不死鳥召喚	天魔召喚	天罰之時
外式·削	裡式·溯	始式·流刃
陰陽連襲	風舞斷空	振動彈
麒麟爆裂拳	大地之怒	地獄爆炎陣
機神召喚	蒼炎召喚	戰神華爾丘蕾
星耀光翼舞	不死鳥召喚	天罰之時
威力增幅	全屬性雷射	機神召喚
冰結封嶽陣	風牙天舞	冰之聖靈召喚
祈禱	不死鳥召喚	天罰之時
天地爆裂	爆炎球	流星爆擊術
蒼炎	燄之聖靈召喚	蒼炎召喚
淨化之光	祈禱	祝福
冰結術	延燒之術	裁之刃·天墜
必殺劍＋＋	必殺劍	究極必殺劍
淒煌風勁掌	嶽門阿修羅拳	風炎破軍擊
魔神之吼	天魔降臨	天魔召喚
轟雷之術	龍吟怒濤	天地爆裂
星屑亂舞擊	輝煌之燄	星耀光翼舞
女王的呼喚	漆黑之鏈	永恆的劫難
蒼白的烙印	大地之怒	地獄爆炎陣
爆炎球	大地之怒	天地爆裂

大事紀　破壞飛空戰艦的動力源

戰26役

■戰　　場：魔裝煉金爐
■敵　　方：飛空戰艦炮台12、全備型魔裝兵8
■我　　方：裘卡、修、奧迪莎、麒麟、反抗軍2
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：修死亡

戰27役

■戰　　場：魔裝煉金爐
■敵　　方：飛空戰艦炮台12、飛行魔裝甲4、全備型魔裝甲4
■我　　方：裘卡、修、奧迪莎、麒麟、反抗軍2
■登場人數：10人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：修死亡

戰28役

■戰　　場：魔裝煉金爐
■敵　　方：米陶諾斯4、龍族戰士6、龍族女戰士6、小惡魔4、黑暗巫師2
■我　　方：喬斯頓、依莉絲、潔西卡、山賊、海賊、女傭兵2、反抗軍2
■登場人數：12人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：我方全滅

戰29役

■戰　　場：魔裝煉金爐
■敵　　方：李應、全備型魔裝甲4
■我　　方：奧迪莎、麒麟、反抗軍2
■登場人數：8人
■勝利條件：擊倒風炎之狼李應
■失敗條件：奧迪莎死亡

■敵　　方：李應
■我　　方：奧迪莎
■勝利條件：擊倒風炎之狼李應
■失敗條件：奧迪莎敗北



大事紀　修與菲里德的宿命對決

戰30役

■戰　　場：芙蕾雅號艦橋
■敵　　方：菲里德
■我　　方：修、裘卡
■勝利條件：擊倒皇帝菲里德
■失敗條件：修敗北



大事紀　趕往飛空戰艦的依莉絲

戰31役

■戰　　場：帝國巨鷹
■敵　　方：樹雨
■我　　方：依莉絲
■勝利條件：擊倒妖精女王樹雨
■失敗條件：依莉絲死亡

大事紀　光之王蕾妮與魔王依莉絲的決戰

原始之海的主人～西魯菲降臨

戰33役



■戰　　場：芙蕾雅號-艦橋
■敵　　方：光之王蕾妮
■我　　方：魔王依莉絲
■勝利條件：擊倒光之王蕾妮
■失敗條件：依莉絲死亡

戰32役

■戰　　場：芙蕾雅號艦橋
■敵　　方：光之王蕾妮
■我　　方：菲里德
■勝利條件：擊倒光之王蕾妮
■失敗條件：菲里德死亡





第七章　封神之刻

大事紀　血色玫瑰～潔西卡的過去

戰34役

■戰　　場：鐵道鎮・南
■敵　　方：龍族戰士4、龍族女戰士4、饕怪2、砂蟲2、食人花4、拉米亞2
■我　　方：依莉絲、修、喬斯頓、潔西卡、反抗軍4、傭兵4
■登場人數：14人
■勝利條件：踩上指定地點或是敵人全滅
■失敗條件：依莉絲、修死亡



戰35役

■戰　　場：鐵道鎮・南
■敵　　方：米陶諾斯4、小惡魔4、雙角獸2、砂蟲2、食人花4、古代惡魔2
■我　　方：依莉絲、修、喬斯頓、潔西卡、反抗軍2
■登場人數：8人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲、修死亡

戰36役



■戰　　場：鐵道鎮・南
■敵　　方：膠質怪8號、倭刀膠質怪、米陶諾斯4、古代惡魔4、黑暗戰士4
■敵方援軍：超級膠質怪
■我　　方：依莉絲、修、喬斯頓、潔西卡
■登場人數：6人
■勝利條件：敵人全滅或是消滅指揮者
■失敗條件：依莉絲、修死亡





大事紀 回到時間與空間的盡頭

時間與空間的盡頭～「聖戰」的真相

戰37役

■戰　　場：召喚魔法陣
■敵　　方：天使8
■我　　方：依莉絲、修、潔茜卡
■登場人數：5人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲、修死亡

大事紀 大地的魔神～泰坦

戰38役

■戰　　場：帝國首都
■敵　　方：大地魔神泰坦、大地魔神右腕、大地魔神左腕
■我　　方：菲里德、全備型魔裝甲2、射擊型魔裝甲2
■我方援軍：第3回合出現修、依莉絲、潔茜卡
■登場人數：12人
■勝利條件：擊倒大地魔神泰坦
■失敗條件：菲里德、米亞、修、依莉絲死亡

戰39役

■戰　　場：帝國首都
■敵　　方：大地魔神泰坦、大地魔神右腕、大地魔神左腕
■我　　方：菲里德、依莉絲、修、米亞
■登場人數：9人
■勝利條件：擊倒大地魔神泰坦
■失敗條件：菲里德、修、依莉絲死亡或戰役超過十回合



大事紀 聖者迪耶的真面目

戰40役

■戰　　場：廢棄下水道
■敵　　方：天使6、古代惡魔4、小惡魔4、砂蟲2
■我　　方：菲里德、依莉絲、修、米亞、潔茜卡
■登場人數：10人
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：我方全滅

戰41役

■戰　　場：地下古城
■敵　　方：天使4、死神4
■我　　方：麒麟
■我方援軍：第2回合出現菲里德、依莉絲、修、米亞、潔茜卡
■登場人數：10人
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：麒麟死亡

戰42役

■戰　　場：地下古城
■敵　　方：天使4、死神4
■我　　方：麒麟、菲里德、依莉絲、修、米亞、潔茜卡
■登場人數：10人
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：我方全滅

■敵　　方：米陶諾斯2、蜥蜴獸人4、膠質怪2、拉米亞2
■我　　方：依莉絲、修
■登場人數：5人
■勝利條件：敵人全滅
■失敗條件：依莉絲、修死亡









終章

大事紀 修復「聖劍火羽」

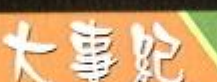
戰43役

■戰　　場：精靈森林
■敵　　方：颶風龍、飛行龍4、鳥人3、古代惡魔3
■敵方援軍：第5回合出現飛行龍2、死神2
■我　　方：依莉斯、修、米亞、潔西卡、麒麟
■勝利條件：颶風龍擊破
■失敗條件：我方全滅

大事紀 「樹雨」的由來

戰44役

■戰　　場：聖劍臺座
■敵　　方：天使5、死神5
■敵方援軍：第4和第7回合各出現天使2、死神2
■我　　方：依莉斯、修、米亞、潔西卡、麒麟
■勝利條件：敵全滅
■失敗條件：我方全滅



大事紀 最終決戰的前夜

戰45役

■戰　　場：北之港
■敵　　方：蕾妮、天使4、守護石像4
■我　　方：依莉斯、修、米亞、潔西卡、麒麟
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：我方全滅

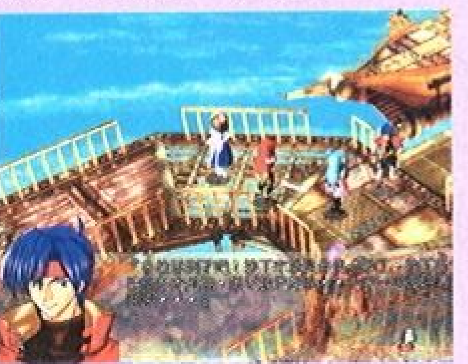




大事紀 最後的四大精靈

戰46役

■戰　　場：飛空船
■敵　　方：蕾妮、殭屍龍3、死神3、天使3
■我　　方：依莉斯、修、米亞、潔西卡、麒麟
■登場人數：9人
■勝利條件：敵方全滅
■失敗條件：我方全滅

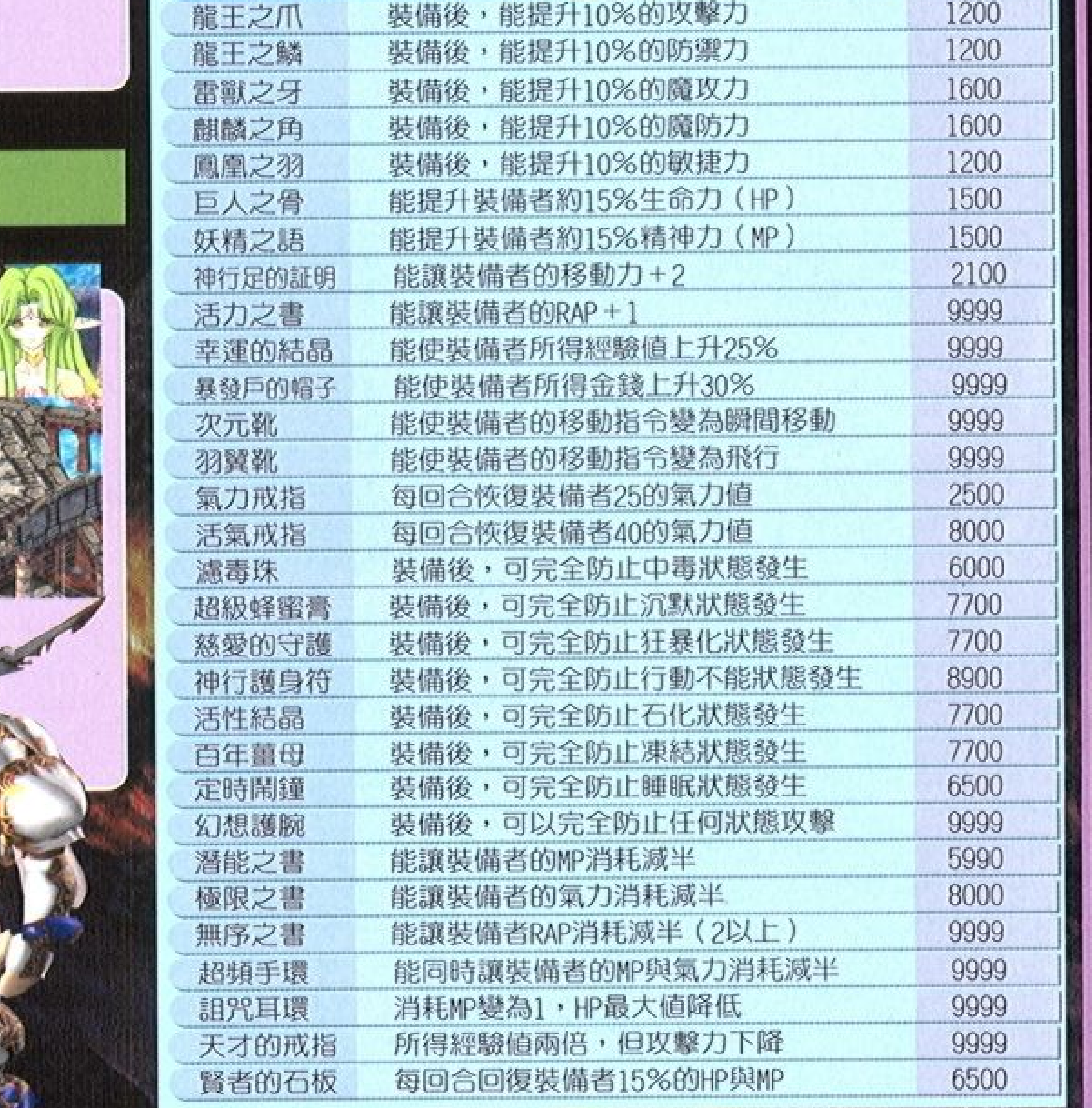




大事紀 開始與結束

戰最終戰役

■戰　　役：最終戰
■戰　　場：西魯菲城
■敵　　方：西魯菲、天使3、死神3
■敵方援軍：第4回合出現天使4、死神4
■我　　方：依莉斯、修、米亞、潔西卡、麒麟
■勝利條件：擊敗西魯菲
■失敗條件：我方全滅



飾品

飾品名稱	效能說明	售價
龍王之爪	裝備後，能提升10%的攻擊力	1200
龍王之鱗	裝備後，能提升10%的防禦力	1200
雷獸之牙	裝備後，能提升10%的魔攻力	1600
麒麟之角	裝備後，能提升10%的魔防力	1600
鳳凰之羽	裝備後，能提升10%的敏捷力	1200
巨人之骨	能提升裝備者約15%生命力（HP）	1500
妖精之語	能提升裝備者約15%精神力（MP）	1500
神行足的証明	能讓裝備者的移動力+2	2100
活力之書	能讓裝備者的RAP+1	9999
幸運的結晶	能使裝備者所得經驗值上升25%	9999
暴發戶的帽子	能使裝備者所得金錢上升30%	9999
次元靴	能使裝備者的移動指令變為瞬間移動	9999
羽翼靴	能使裝備者的移動指令變為飛行	9999
氣力戒指	每回合恢復裝備者25的氣力值	2500
活氣戒指	每回合恢復裝備者40的氣力值	8000
濾毒珠	裝備後，可完全防止中毒狀態發生	6000
超級蜂蜜膏	裝備後，可完全防止沉默狀態發生	7700
慈愛的守護	裝備後，可完全防止狂暴化狀態發生	7700
神行護身符	裝備後，可完全防止行動不能狀態發生	8900
活性結晶	裝備後，可完全防止石化狀態發生	7700
百年薑母	裝備後，可完全防止凍結狀態發生	7700
定時鬧鐘	裝備後，可完全防止睡眠狀態發生	6500
幻想護腕	裝備後，可以完全防止任何狀態攻擊	9999
潛能之書	能讓裝備者的MP消耗減半	5990
極限之書	能讓裝備者的氣力消耗減半	8000
無序之書	能讓裝備者RAP消耗減半（2以上）	9999
超頻手環	能同時讓裝備者的MP與氣力消耗減半	9999
詛咒耳環	消耗MP變為1，HP最大值降低	9999
天才的戒指	所得經驗值兩倍，但攻擊力下降	9999
賢者的石板	每回合回復裝備者15%的HP與MP	6500



徽章主要分為四種：

1.【指令型】：裝備後，會在指令欄中出現新的指令選項。如術法、召喚魔法…等。
2.【輔助型】：裝備後，會改變角色本身的基本能力，或在每回合前恢復角色的HP或氣力等各項數值。
3.【組合型】：這一類型的徽章，須配合其它徽章或指令使用才會有效果。
4.【進化型】：裝備後，會直接改變指令的功能。例如：裝備上了飛行徽章後，「移動」的指令就會變成了「飛行」。
5.【特殊型】：擁有特殊功能的徽章。

指令型徽章

徽章名稱	職業名稱	效能說明
地之徽章	地精靈使	裝備後能使用地系精靈魔法
水之徽章	水精靈使	裝備後能使用水系精靈魔法
火之徽章	火精靈使	裝備後能使用火系精靈魔法
風之徽章	風精靈使	裝備後能使用風系精靈魔法
精靈徽章	大精靈使	最上乘精靈魔法徽章，能使用所有的精靈魔法
閃雷徽章	魔導師	裝備後能使用雷電系古代術法
冰嶽徽章	魔導師	裝備後能使用冰系古代術法
爆炎徽章	魔導師	裝備後能使用爆炎系古代術法
裁決徽章	制裁者	古代鍊金魔法仿造聖言徽章製造的特殊徽章
聖言徽章	僧侶	由聖職者靈魂衍生的徽章，裝備後能使用輔助系古代術法
治癒徽章	治癒師	專司回復系術法的徽章，裝備後能使用治療系古代術法
魔導徽章	大魔導師	魔導師夢寐以求的最強魔法徽章
機神徽章	召喚師	擁有召喚古代兵器能力的徽章
天使徽章	天使	降下天使的祝福，回復我方範圍內的角色約3000的生命力
召喚徽章	召喚師	裝備後能召喚出與此徽章訂有契約的神魔
盜賊徽章	盜賊	裝備後能使用偷取敵人寶物的「盜取」與激怒敵人的「叫囂」指令
冒險家徽章	冒險家	徽章類似盜賊，但卻像英雄般受歡迎的冒險家用徽章。能使用可以提升自身閃躲能力的「識破」指令
自信徽章	自信家	能使用「挑撥」指令來削減對方約20的氣力值
歌之徽章		能使用歌曲來進行類似輔助魔法之攻擊
劍豪徽章	劍豪	全身氣力所發出的「劍衝擊」，能給予敵人與使用者生命力相同的損傷值
舞蹈徽章	舞蹈家	以「舞」的奇幻力量來令整個戰況更為有利的技巧
降神徽章	召喚師	以降神之舞召喚東方的四大聖獸之技巧
武聖徽章	武聖	能以極快的速度提升自己的氣力值，達到最佳的戰鬥狀態
騎士徽章	聖騎士	裝備後能使用「聖甲術」的技巧。除了有能代替指定同伴承受損傷的「守護」指令外，還有治癒之水、聖護壁、天使之祈的魔法
幻影徽章		幻影技最高技巧，將自己與自然融合，達到天人合一的境界
魔劍士徽章	魔法劍士	以魔法之力結合特殊劍術所衍生的強力技巧
魔法反彈徽章		能將施術者魔法彈回的究極魔法技巧
咒殺徽章		使用惡魔的耳語引誘對方的靈魂，掉入萬劫不復之詛咒技巧。有一擊必殺的效用，成功率為1／10
皇帝徽章	皇帝	使用帝王的威嚴鎮服對手，使其2回合無法移動
探查徽章		能夠進行敵人的屬性與弱點之探查
魔力吸收徽章		能吸收敵人約1／3MP為己用的泛用型技巧，魔法系角色的最愛
空間轉移徽章		以強大的魔力強制將固定範圍內的角色（不論敵我）傳送到自己的身邊。但失敗的話自己會被傳送到所指定的角色身旁
戰技徽章	傭兵	裝備後能使用傭兵的專門戰鬥技巧
精神集中徽章		應用強大的集中力集中精神，以洞悉敵人的行動。該名角色下一回合的攻擊命中率為100%。但只限一次攻擊
雷神徽章	魔裝師	北方的魔裝甲所使用的徽章。可使用魔裝甲全部的強力技巧和雷帝之怒、誅天雷鳴擊等
投射徽章		裝備後能直接將手中的物品“丟”出去，可使物品的使用範圍增加
激勵徽章		能提升週圍角色35的氣力值
自滅徽章	背道者	自爆技，能讓週圍的敵人受到與自爆者最大HP相同的損傷值
統魔徽章	魔獸獵人	冒險獵人的專有徽章，裝備後可進行魔物的捕捉
必殺徽章	武鬥家	使用後，此名角色下一回合的攻擊力上升2倍
再生徽章	賢者	能使用究極的醫術回復我方角色所消耗的RAP值



大事紀　迪約夏王國得知有一「終焉之塔」必須先取得古代競技場的憑證

戰役　夢幻之戰

■戰　　場：古代競技場
■敵　　方：我方主要隊員逐一充任
■我　　方：我方主要隊員逐一對戰
■勝利條件：取得每一場的勝利
■失敗條件：任一隊員落敗

大事紀　接受終焉之塔的考驗

戰役　終焉之塔的歷練（出戰一百場）



■戰　　場：終焉之塔（共計一百層）
■敵　　方：所有見過跟未見過的敵人逐層分布、輪番上陣
■我　　方：可任選主角人物或魔獸對戰
■勝利條件：逐層過關斬將
■失敗條件：任一場我方全滅

徽章

組合型徽章

徽章名稱	效能說明
連續施法徽章	魔導士修練至極所領悟的技巧，能連續兩次使用魔法攻擊
複合徽章	能自由搭配兩種指令來進行複合動作的究極技巧
夢幻徽章	能使出讓物品的使用效能加倍的夢幻技巧

進化型徽章

徽章名稱	效能說明
飛行徽章	能讓裝備者以「飛行」的方式進行移動
空間移動徽章	能讓裝備者以「瞬間移動」的方式來進行移動，移動力增加1.5倍
神行足徽章	能讓裝備者以「神行足」的方式來進行移動，移動力增加2倍

輔助型徽章

徽章名稱	效能說明
太陽徽章	能於每回合開始前回復固定的HP
月神徽章	能於每回合開始前回復固定的MP
力量徽章	能增加裝備者約10%的攻擊力
防禦徽章	能增加裝備者約10%的防禦力
魔攻徽章	能增加裝備者約10%的魔法攻擊力
魔防徽章	能增加裝備者約10%的魔法防禦力
暴發戶徽章	能讓裝備者所得的金錢增加約20%
魔力減半徽章	裝備後能讓角色的MP消耗量減半
氣力徽章	裝備後能於每回合開始之前回復約20的氣力值
速度徽章	能增加裝備者約10%的速度力
生命徽章	能增加裝備者約10%的生命力
魔力徽章	能增加裝備者約10%的精神力
歷練徽章	能讓裝備者所得之經驗值增加約20%

特殊型徽章

徽章名稱	效能說明
操魔徽章	魔獸裝備後就可以有操縱魔獸的能力
倉庫徽章	裝備後可以直接從倉庫中汲取物品來使用

武器

弓

武器名稱	效能說明	售價
十字弓	質輕好用，單手即能應用自如	400
狙擊弓	集中改良命中率的十字弓	560
金屬自動弓	金屬製的弓身，質重但射擊威力強	850
風宿之弓	以擊發真空波動著名的魔法之弓	1000
熾炎之弓	熾炎魔神之力加護的弓，威力驚人	1900
隼之弓	威力強且質輕，命中率超高	2800
陰陽穿影	能令敵人40%即死機率	6666
失序之弓	傳說中的究極弓，其箭能切裂天空	9999

拳套

武器名稱	效能說明	售價
真打拳套	便宜又好用的武鬥家必備品	240
金屬拳套	以金屬絲質製成的拳套，攻防一體	460
銀之拳套	純銀所製，攻擊力高且魔防力不錯	910
魔裝拳套	機械拳套，內置衝擊裝置，攻擊力超強	1200
月牙拳套	魔導拳套，有著攻防一體的超強能力	6000
神怒拳套	相傳攻擊力有如神怒一般的魔法拳套	6000
非天夜翔	傳說中的武神拳套，如鬼魅一般的存在	9999
蒼炎之爪	蒼炎魔神所打造的拳套，封著蒼炎之力	9999

短刃

武器名稱	效能說明	售價
鐵製短劍	威力低，但容易使用的短劍	280
雙牙刃	擁有以極精細工程打造的劍刃，威力佳	510
白銀之刃	白銀製，極銳利刀刃為其最大特徵	830
龍牙刃	以赤龍之牙鍛造，攻擊威力極高	8000
脈動之刃	與脈動之劍成雙，能由劍端發出波動	8600
殘月刃	刀身透明，斬擊時會發出淡藍光暈聞名	9000
破天之刃	異世界流傳的神器，威力不明	9999
誅神之刃	冥界刀匠聚合無數靈魂所製之滅神武器	9999

鐮刀

武器名稱	效能說明	售價
散命	基本的死神鐮刀	520
雙蛇	兩刃的鐮刀，威力驚人	810
炎邪	炎系魔法寄宿之鐮刀	1000
凍獄	冰系魔法寄宿之鐮刀	2300
斷翼	以斬殺天使聞名的究極之鐮刀	6700
剎那	傳說中的死神哈貝露卡之鐮刀	8000
無常	炎與冰相融之不可思議之鐮刀	9999
碎魂	又被稱為冥王之鐮的最強鐮刀	9999

魔法書

武器名稱	效能說明	售價
基礎之書	最基本的魔法書，價格低廉	120
進階之書	寄存較大量魔力於其中的魔法書	220
魔導之書	將聖言魔法封印於其中的魔法書	520
紅蓮之書	炎之精靈寄宿的聖書	970
水流之書	水與冰之精靈寄宿的聖書	1999
雷鳴之書	雷之精靈寄宿的聖書	1666
慈愛之書	治癒師力量所造之魔法書，能救助傷者	8000
冥土之書	被視為禁書的冥界之書	9999
命運之書	異世界女神所撰之書，有不可思議之力	9999

劍

武器名稱	效能說明	售價
單刃劍	單手劍，最普通常見的類型	320
雙刃劍	單刃劍強化版，物美價廉	630
赤銅劍	以赤銅鍛造，能增加防禦力為它的特色	870
隼之劍	高命中率的輕型刃，威力不錯	900
聖十字劍	費特騎士專用配劍，攻守平均的名物	1170
白銀之劍	純銀打造的高級劍，極為鋒利且質輕	2200
蓋亞之劍	又名大地之劍，質重，但有著超破壞力	3620
斬空之劍	稀世名匠所造之劍，傳聞能切裂天空	4900
霸者之劍	傳說霸王所持有之劍，但命中率....	6900
脈動之劍	古代文明的產物，其劍中蘊含大量波動	8700
斬龍刀	古代人於龍戰爭中所開發的武器...	9900
幻想鳳舞劍	傳說中的幻想武具之一，強調速度部份	9999
幻想龍吼劍	傳說中的幻想武具之一，強調防禦部份	9999
幻想之劍	真正的幻想武具，史上最強的武器	9999

鞭子

武器名稱	效能說明	售價
蛇腹劍	鞭子與劍巧妙融合的新型武器	410
流水之影	能如流水般自在攻擊的強力之刃	580
薔薇之吻	又被稱為禁忌之鞭的超破壞力武器	890
狩影之風	風精靈寄宿，極高命中率的神器	3600
星碎雷襲	記載中，威力憾動鬼神的蛇腹劍	7800

法術

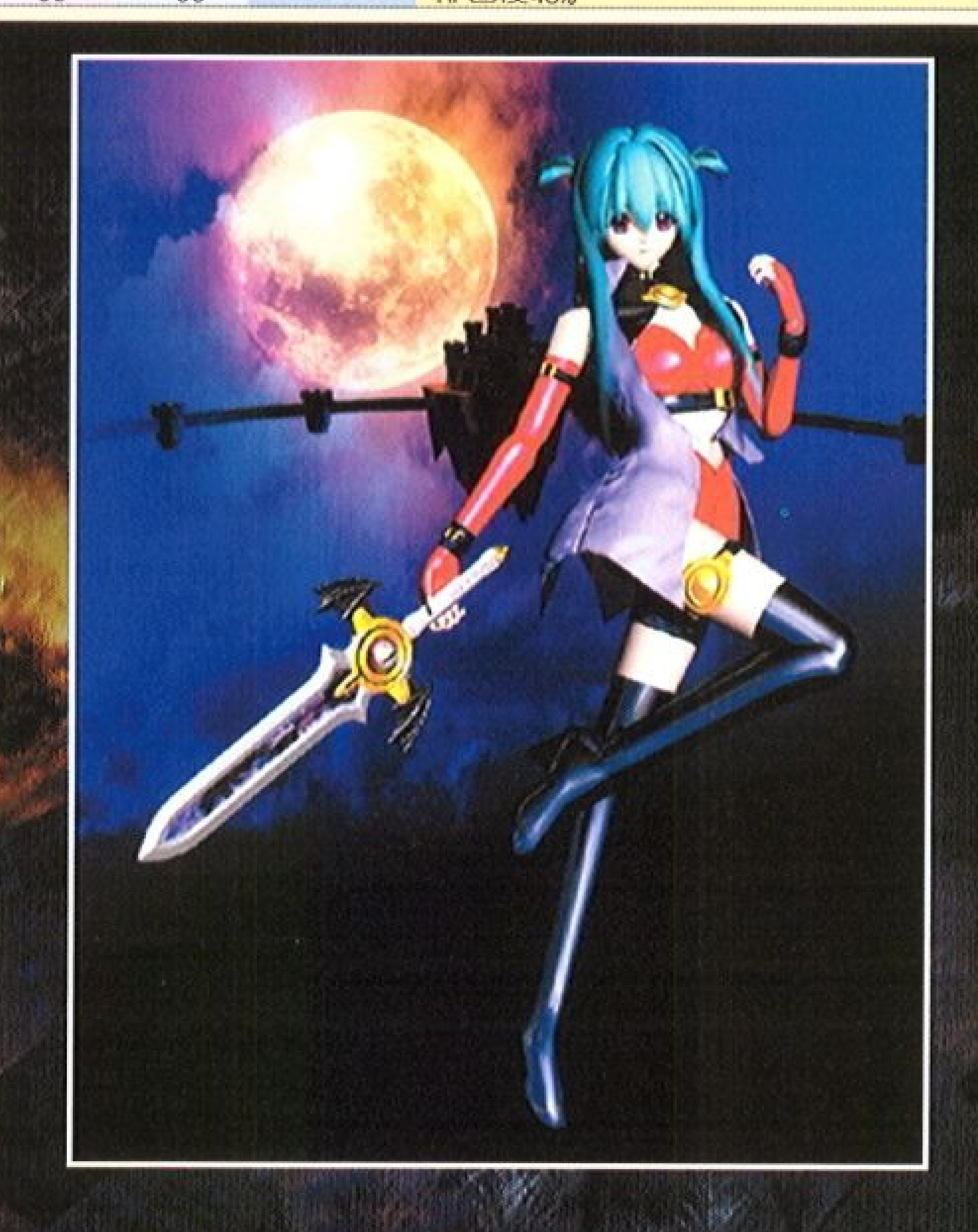
■攻擊威力：由大到小分為五級，最大為5，最小為1
■攻擊範圍：範圍型～由目標點向外算起，範圍0為目標點本身，範圍1為目標點上下左右共五格，範圍2以上依此類推直線型～由本身向外算起，上下左右四個方向，選擇其中一方向為攻擊的方向
■射程範圍：由施放者算起以外一格為射程範圍1，兩格為射程範圍2，施放者本身為射程範圍 0

一般魔法

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	攻擊威力	效能說明
光系	淨化之光	回復	範圍型	2	1	－00	－24	－－－	狀態全回復
光系	魔防刻紋	輔助	範圍型	3	0	－00	－10	－－－	＋魔防力
光系	上級回復術	回復	範圍型	3	2	－00	－65	－－－	狀態與HP回復65%
光系	奇蹟之術	回復	範圍型	2	0	－00	－80	－－－	HP100%恢復
暗系	魔攻刻紋	輔助	範圍型	3	0	－00	－10	－－－	＋魔攻力
暗系	漆黑之鏈	攻擊	範圍型	0	2	－00	－30	2	魔法攻擊
暗系	魔神之吼	攻擊	範圍型	3	2	－00	－99	3	魔法攻擊
暗系	天魔降臨	攻擊	範圍型	0	3	－00	－99	3	魔法攻擊
地系	防禦刻紋	輔助	範圍型	3	0	－00	－10	－－－	＋防禦力
地系	攻擊刻紋	輔助	範圍型	3	0	－00	－10	－－－	＋攻擊力
地系	大地之怒	攻擊	範圍型	3	3	－00	－65	3	魔法攻擊
地系	聖護壁	輔助	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	魔防力
水系	回復之水	回復	範圍型	3	1	－00	－12	－－－	HP回復40%
水系	奔流	攻擊	範圍型	0	3	－00	－24	2	魔法攻擊
水系	龍吟怒濤	攻擊	範圍型	3	2	－00	－60	3	魔法攻擊
水系	冰結術	攻擊	直線型	0	3	－00	－40	1	魔法攻擊
水系	冰結封獄陣	攻擊	範圍型	2	3	－00	－60	2	魔法攻擊
水系	絕對零度	攻擊	範圍型	0	3	－00	－75	3	魔法攻擊
水系	回復之術	回復	範圍型	3	0	－00	－15	－－－	HP回復25%
火系	炎炎	攻擊	範圍型	3	0	－00	－12	1	魔法攻擊
火系	閃熱之槍	攻擊	直線型	0	3	－00	－30	1	魔法攻擊
火系	流星爆擊術	攻擊	範圍型	3	3	－00	－75	3	魔法攻擊
炎系	延燒之術	攻擊	直線型	0	4	－00	－25	2	魔法攻擊
炎系	爆炎球	攻擊	範圍型	3	1	－00	－25	2	魔法攻擊
炎系	地獄爆炎陣	攻擊	範圍型	2	2	－00	－55	2	魔法攻擊
炎系	天地爆裂	攻擊	範圍型	0	2	－00	－85	4	魔法攻擊
風系	風牙天舞	攻擊	範圍型	0	3	－00	－20	1	魔法攻擊
風系	速度刻紋	輔助	範圍型	3	0	－00	－20	－－－	＋敏捷力
風系	淒風牙	攻擊	範圍型	4	0	－00	－70	3	魔法攻擊
風系	生命之風	回復	範圍型	3	2	－00	－35	－－－	HP回復25%
風系	反應之術	輔助	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	敏傑力
雷系	落雷之術	攻擊	範圍型	3	1	－00	－30	1	魔法攻擊
雷系	轟雷之術	攻擊	範圍型	3	2	－00	－50	2	魔法攻擊
雷系	狂雷之術	攻擊	範圍型	3	3	－00	－80	3	魔法攻擊
雷系	雷帝之怒	攻擊	範圍型	3	0	－00	－60	3	魔法攻擊
雷系	誅天雷鳴擊	攻擊	範圍型	3	0	－00	－90	4	魔法攻擊
無系	力量之術	輔助	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	攻擊力
無系	脫力之術	助攻	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	攻擊力
無系	體力之術	輔助	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	防禦力
無系	破甲之術	助攻	範圍型	3	1	－00	－20	－－－	防禦力
無系	祈禱	回復	範圍型	0	2	－00	－60	－－－	HP回復45%

防具

武器名稱	效能說明	售價
硬皮盔甲	最基本的盔甲，防禦力平平	290
青銅之盔	青銅製，一聽就知道很重	450
鎖子甲	由較軟性的金屬製成，重量較輕	640
鋼鐵盔甲	防禦能力特優，但質量也相當有份量	800
騎士之盔	騎士的標準配備，重量與防禦力平均	990
白銀之盔	銀製的高級盔甲，魔防能力相當優秀	1100
奧迪賽之盔	天空大陸的名產，防禦力頗為優秀	1100
蓋亞之盔	又名大地之盔，物理與魔法防禦相當高	6000
誹紅之盔	其上濺有龍血成名，防禦力相當的高超	9000
霸者之盔	傳說中的霸王之盔，但重量卻・・・	9999
冥王之盔	受到詛咒的盔甲，但其魔防力無人能比	9999
幻想之盔	傳說中的幻想武具，貨真價實的堅強	9999
魔導師之袍	除了有一定以上的魔防力外，沒優點	220
棢之袍	高極品，但實戰中可謂一無是處	590
金縷之衣	金縷絲製，有相當不錯的防禦力	770
賢者之衣	由古代大賢者賽莉耶所穿之衣服複製而成	1200
貓貓服	貓型的衣服，幸運力超高，落日之都特產	1400
聖者之衣	能提升我方一人10%的魔防力	4500
精靈聖袍	能提升我方一人10%的魔攻力	8800
風之聖袍	風之力寄宿，敏捷能力驚人	6666
火之聖袍	炎之力寄宿，能增加攻擊力	6666
地之聖袍	地之力寄宿，防禦力猶如鎧甲一般	6666
水之聖袍	水之力寄宿，魔防能力極高	6666
秩序的聖袍	能力超高，且有回復我方全狀態的功效	9999



法2術

召喚魔法

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
風系	風之聖靈召喚	回復	範圍型	0	4	−00	−35	−10	−−−	HP回復50%
火系	燄之聖靈召喚	攻擊	範圍型	0	7	−00	−48	−00	2	魔法攻擊
水系	冰之聖靈召喚	攻擊	範圍型	4	3	−00	−46	−00	2	魔法攻擊
地系	玄武	輔助	範圍型	4	2	−110	−30	−00	−−−	增加防禦力
水系	青龍	攻擊	範圍型	4	3	−540	−35	−00	3	魔法攻擊
風系	白虎	輔助	範圍型	4	2	−110	−20	−00	−−−	增加攻擊力
火系	朱雀	攻擊	直線型	0	3	−540	−25	−00	4	魔法攻擊

歌技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	狂野之歌	輔助	範圍型	0	3	−00	−25	−20	−−−	增加ATDT
無系	聖者禮讚	輔助	範圍型	0	3	−00	−25	−20	−−−	增加MAMT
無系	哈比德之歌	輔助	範圍型	0	3	−00	−25	−20	−−−	增加SPMV
無系	黃泉安魂歌	助攻	範圍型	0	3	−00	−25	−20	−−−	降低SPMV

舞技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	誘惑之舞	助攻	範圍型	0	3	−15	−00	−30	−−−	2/1機率敵方行動不能
無系	激勵之舞	輔助	範圍型	0	3	−00	−00	−30	−−−	氣力增加15%
無系	眠之舞	助攻	範圍型	0	3	−00	−00	−30	−−−	2/1機率睡眠

魔法劍技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
炎系	爆炎劍	攻擊	直線型	0	4	−00	−30	−20	3	魔法攻擊
雷系	奔雷劍	攻擊	直線型	0	5	−00	−36	−25	3	魔法攻擊
冰系	冰塵劍	攻擊	範圍型	0	3	−00	−36	−30	2	魔法攻擊

特殊技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	物品拋投	輔助	範圍型	2	0	−00	−00	−00	−−−	使用物品之射程增加
無系	鼓舞	輔助	範圍型	0	1	−120	−00	−00	−−−	氣力增加35%
無系	力量提升2倍	輔助	範圍型	0	0	−00	−30	−35	−−−	AP上升100%
無系	命中率上升	輔助	範圍型	0	0	−00	−05	−00	−−−	命中率上升100%
無系	魔獸捕捉	輔助	範圍型	1	0	−00	−00	−20	−−−	能捕捉魔獸

魔裝甲技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	生命脈動	回復	範圍型	3	1	−00	−15	−00	−−−	回復2500的HP
火系	全角度飛彈	攻擊	範圍型	0	3	−00	−25	−00	3	物理性攻擊
無系	排毒裝置	回復	範圍型	0	0	−00	−05	−00	−−−	狀態異常情況排除
無系	威力增幅	輔助	範圍型	3	1	−00	−05	−00	−−−	攻擊力上升
無系	動力全開	輔助	範圍型	3	1	−00	−05	−00	−−−	MV＋3
無系	全屬性雷射	攻擊	直線型	0	8	−00	−20	−00	2	魔法攻擊

盜賊特技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	盜取	助攻	直線型	0	0	−00	−00	−15	−−−	機率盜取寶物

劍聖專用技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	劍衝擊	攻擊	範圍型	0	1	−200	−00	−45	−−−	給予敵方自身HP值之損傷

幻影士專用技

屬性	技巧名稱	效能	施法型態	射程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗MP	氣力	攻擊威力	效能說明
無系	迷霧	輔助	範圍型	0	0	−00	−00	−30	−−−	使用回合之迴避率100%



魔獸合成 1

合成魔獸名稱	可能機率	合成後魔獸名稱
（殭屍） 殭屍	70	殭屍、膠質怪、惡鬼、龍、謎樣生物、超級膠質怪、甲殼獸、惡靈蜘蛛、寶箱怪物、邪術巫師、壺怪、樹妖、黑暗巫師、骷髏兵、小惡魔、長爪怪、飛行龍、龍族戰士、古代惡魔、愛心膠質怪、死神、天使、砂蟲、骷髏戰士、甲殼蛙。
	30	殭屍、骷髏兵、殭屍龍、骷髏戰士、小惡魔、惡鬼、生靈魔術師、邪術巫師、龍、惡靈蜘蛛、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、傭兵、超級膠質怪、甲殼獸、南瓜怪、膠質怪。
（膠質怪） 膠質怪	70	膠質怪、長爪怪、龍、殭屍、超級膠質怪、甲殼獸、惡靈蜘蛛、寶箱怪物、邪術巫師、壺怪、黑暗巫師、惡鬼、生靈魔術師、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、甲殼蛙、小惡魔、邪眼、飛行龍、愛心膠質怪、冰精靈、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、魔裝兵飛行型、天使、死神、守護石像、黑暗戰士、骷髏兵。
	30	殭屍、膠質怪、鳥人、謎樣生物、惡鬼、愛心膠質怪、小惡魔、食人花、邪術巫師、殭屍龍、龍、生靈魔術師、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、拉米亞、超級膠質怪、貓貓族、骷髏兵、砂蟲、樹妖。
（長爪怪） 長爪怪	70	惡鬼、長爪怪、魔裝兵飛行型、甲殼獸、謎樣生物、蟋蜴獸人、超級膠質怪、小惡魔、雙角獸、殭屍、生靈魔術師、壺怪、甕怪、南瓜怪、邪術巫師、甲殼蛙、古代惡魔、龍、火精靈、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、傭兵、龍族戰士、拉米亞愛心膠質怪、黑暗戰士、米陶諾斯、惡鬼、岩精靈、膠質怪、骷髏騎士、壺怪。
	30	殭屍、膠質怪、長爪怪、小惡魔、傭兵、邪術巫師、骷髏戰士、龍族戰士、龍族女戰士、雙角獸、惡鬼、雙角獸、甕怪、死神、天使、蟋蜴獸人、愛心膠質怪。
（鳥人） 鳥人	70	殭屍、膠質怪、魔裝兵飛行型、魔裝兵飛行型、飛行龍、生靈魔術師、超級膠質怪、小惡魔、鳥人、生靈魔術師、寶箱怪物、甕怪、壺怪、邪眼、龍、食人花、拉米亞、雙角獸、傭兵、蟋蜴獸人、甲殼獸、妖精、死神、天使、岩精靈、龍族戰士、愛心膠質怪。
	30	骷髏兵、鳥人、長爪怪、魔裝兵飛行型、邪眼、甲殼獸、惡鬼、黑暗巫師、樹妖、骷髏戰士、殭屍、飛行龍、蟋蜴獸人、殭屍、甕怪、古代惡魔、愛心膠質怪、米陶諾斯、妖精、黑暗戰士、傭兵、岩精靈、膠質怪。
（龍） 龍	70	龍、甲殼獸、飛行龍、龍族女戰士、超級膠質怪、小惡魔、雙角獸、殭屍龍、甲殼獸、食人花、膠質怪、米陶諾斯、惡靈蜘蛛、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、雙角獸、龍族戰士、龍族女戰士、死神、黑暗戰士、砂蟲、守護石像、樹妖、愛心膠質怪。
	30	殭屍龍、膠質怪、長爪怪、鳥人、龍、魔裝兵飛行型、小惡魔、雙角獸、甕怪、妖精、生靈魔術師、黑暗巫師、龍族女戰士、龍族戰士、飛行龍、寶箱怪物、殭屍龍、愛心膠質怪、殭屍、守護石像、黑暗戰士、骷髏兵。
（謎樣生物） 謎樣生物	70	謎樣生物、膠質怪、生靈魔術師、龍、魔裝兵格鬥型、超級膠質怪、甲殼蛙、殭屍、惡鬼、魔裝兵射擊型、樹妖、殭屍龍、甲殼獸、食人花、妖精、魔裝兵飛行型、守護石像、寶箱怪物、惡靈蜘蛛、魔裝兵全備型、死神、天使。
	30	殭屍、謎樣生物、長爪怪、鳥人、魔裝兵飛行型、惡靈蜘蛛、惡靈蜘蛛、殭屍、甕怪、生靈魔術師、骷髏騎士、小惡魔、魔裝兵格鬥型、魔裝兵射擊型、甲殼蛙、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、龍族女戰士、蟋蜴獸人、甕怪、古代惡魔、愛心膠質怪、妖精、米陶諾斯、傭兵、骷髏戰士、雙角獸、骷髏兵、砂蟲、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
（傭兵） 傭兵	70	殭屍、蟋蜴獸人、魔裝兵飛行型、龍族女戰士、魔裝兵格鬥型、傭兵、超級膠質怪、小惡魔、長爪怪、惡鬼、黑暗巫師、食人花、骷髏戰士、殭屍龍、生靈魔術師、魔裝兵射擊型、魔裝兵格鬥型、魔裝兵全備型、甲殼蛙、骷髏兵、拉米亞、甕怪、天使、骷髏戰士、砂蟲、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	骷髏戰士、惡鬼、長爪怪、鳥人、龍、謎樣生物、傭兵、超級膠質怪、黑暗戰士、惡鬼、小惡魔、壺怪、殭屍、山賊、海賊、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、魔裝兵全備型、魔裝兵全備型、龍族戰士、寶箱怪物、古代惡魔、膠質怪、死神、蟋蜴獸人、米陶諾斯、愛心膠質怪。
（邪眼） 邪眼	70	殭屍、小惡魔、謎樣生物、超級膠質怪、邪眼、惡靈蜘蛛、惡鬼、生靈魔術師、甕怪、食人花、邪眼、骷髏兵、拉米亞、殭屍龍、長爪怪、樹妖、雙角獸、黑暗戰士、飛行龍、寶箱怪物、膠質怪、海賊、山賊、古代惡魔、天使、壺怪、甲殼蛙、砂蟲、愛心膠質怪。
	30	小惡魔、膠質怪、長爪怪、邪眼、龍、惡靈蜘蛛、黑暗戰士、超級膠質怪、甕怪、古代惡魔、蟋蜴獸人、愛心膠質怪、謎樣生物、拉米亞、生靈魔術師。
（甲殼蛙） 甲殼蛙	70	甲殼獸、雙角獸、鳥人、甲殼蛙、長爪怪、超級膠質怪、惡靈蜘蛛、小惡魔、寶箱怪物、邪術巫師、樹妖、生靈魔術師、骷髏兵、黑暗巫師、甲殼獸、殭屍龍、砂蟲、邪眼、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、殭屍、飛行龍、蟋蜴獸人、甕怪、古代惡魔、愛心膠質怪、天使、骷髏戰士、守護石像、膠質怪。
	30	惡鬼、膠質怪、小惡魔、甲殼獸、龍、謎樣生物、傭兵、超級膠質怪、甲殼蛙、甕怪、食人花、惡靈蜘蛛、雙角獸、邪眼、骷髏兵、死神、黑暗戰士、殭屍、南瓜怪、愛心膠質怪。
（惡鬼） 惡鬼	70	惡靈蜘蛛、殭屍、龍、超級膠質怪、惡鬼、生靈魔術師、生靈魔術師、壺怪、樹妖、長爪怪、殭屍龍、甲殼獸、南瓜怪、小惡魔、甲殼蛙、龍族戰士、龍族女戰士、寶箱怪物、蟋蜴獸人、愛心膠質怪、骷髏兵、古代惡魔、傭兵、守護石像、黑暗戰士、雙角獸、食人花、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、傭兵、惡鬼、小惡魔、惡靈蜘蛛、超級膠質怪、甲殼蛙、甕怪、骷髏戰士、生靈魔術師、蟋蜴獸人、南瓜怪、魔裝兵格鬥型、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、雙角獸、砂蟲、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
（惡靈蜘蛛） 惡靈蜘蛛	70	殭屍、生靈魔術師、殭屍龍、惡鬼、超級膠質怪、小惡魔、惡靈蜘蛛、寶箱怪物、樹妖、骷髏兵、甲殼蛙、砂蟲、古代惡魔、雙角獸、邪眼、膠質怪、謎樣生物、守護石像、拉米亞、骷髏騎士、岩精靈、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	惡鬼、小惡魔、長爪怪、鳥人、雙角獸、謎樣生物、超級膠質怪、甲殼蛙、惡靈蜘蛛、邪眼、骷髏戰士、邪術巫師、殭屍、古代惡魔、米陶諾斯、黑暗戰士、殭屍龍、拉米亞、寶箱怪物、死神、妖精、骷髏兵、砂蟲、守護石像、南瓜怪、膠質怪、愛心膠質怪。

合成魔獸名稱	可能機率	合成後魔獸名稱
（寶箱怪物） 寶箱怪物	70	寶箱怪物、壺怪、龍、謎樣生物、傭兵、超級膠質怪、小惡魔、惡靈蜘蛛、饕怪、甲殼獸、岩精靈、雙角獸、飛行龍、魔裝兵飛行型、砂蟲、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、長爪怪、鳥人、饕怪、壺怪、超級膠質怪、小惡魔、寶箱怪物、膠質怪、邪術巫師、邪術巫師、龍族戰士、龍族女戰士、南瓜怪、古代惡魔、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、謎樣生物、惡鬼、守護石像、妖精、骷髏兵、雙角獸、愛心膠質怪。
（黑暗巫師） 黑暗巫師	70	邪術巫師、長爪怪、饕怪、小惡魔、魔裝兵射擊型、黑暗巫師、超級膠質怪、生靈魔術師、寶箱怪物、樹妖、惡靈蜘蛛、魔裝兵格鬥型、殭屍龍、拉米亞、死神、甲殼蛙、飛行龍、膠質怪、古代惡魔、傭兵、砂蟲。
	30	生靈魔術師、膠質怪、邪術巫師、黑暗巫師、妖精、謎樣生物、傭兵、邪眼、甲殼蛙、惡鬼、寶箱怪物、南瓜怪、古代惡魔、小惡魔、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、惡靈蜘蛛、殭屍、拉米亞、愛心膠質怪、黑暗戰士、骷髏兵、砂蟲、樹妖。
（壺怪） 壺怪	70	壺怪、饕怪、甲殼獸、謎樣生物、傭兵、超級膠質怪、寶箱怪物、小惡魔、黑暗巫師、殭屍龍、冰精靈、甲殼蛙、長爪怪、飛行龍、古代惡魔、膠質怪、守護石像、岩精靈、惡靈蜘蛛、食人花、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、長爪怪、鳥人、龍、饕怪、超級膠質怪、邪眼、甲殼蛙、惡鬼、寶箱怪物、壺怪、樹妖、生靈魔術師、邪術巫師、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、雙角獸、南瓜怪、妖精、小惡魔、甲殼獸、愛心膠質怪、傭兵、天使、蟋蜴獸人、砂蟲。
（南瓜怪） 南瓜怪	70	樹妖、膠質怪、南瓜怪、鳥人、食人花、樹妖、超級膠質怪、寶箱怪物、壺怪、生靈魔術師、骷髏戰士、殭屍龍、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、長爪怪、傭兵、龍、拉米亞、古代惡魔、骷髏兵、妖精、雙角獸、砂蟲、愛心膠質怪。
	30	殭屍、食人花、長爪怪、樹妖、龍、謎樣生物、膠質怪、邪眼、惡鬼、壺怪、南瓜怪、飛行龍、古代惡魔、甲殼蛙、謎樣生物、妖精、殭屍龍、寶箱怪物、魔裝兵格鬥型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、魔裝兵飛行型、小惡魔、米陶諾斯、守護石像、愛心膠質怪。
（邪術巫師） 邪術巫師	70	黑暗巫師、生靈魔術師、邪眼、龍、謎樣生物、超級膠質怪、邪眼、小惡魔、寶箱怪物、壺怪、邪術巫師、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、長爪怪、飛行龍、饕怪、死神、愛心膠質怪、岩精靈、火精靈、冰精靈、風精靈、古代惡魔、天使、砂蟲、甲殼獸、惡靈蜘蛛、南瓜怪、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	邪術巫師、膠質怪、長爪怪、鳥人、生靈魔術師、殭屍、超級膠質怪、小惡魔、惡靈蜘蛛、惡鬼、邪眼、樹妖、黑暗巫師、妖精、殭屍、蟋蜴獸人、古代惡魔、天使、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、甲殼蛙、米陶諾斯、拉米亞、寶箱怪物、傭兵、謎樣生物、骷髏兵、愛心膠質怪。
（骷髏兵） 骷髏兵	70	殭屍、惡鬼、長爪怪、龍、謎樣生物、骷髏戰士、超級膠質怪、骷髏兵、寶箱怪物、惡靈蜘蛛、壺怪、生靈魔術師、骷髏騎士、殭屍龍、甲殼獸、南瓜怪、小惡魔、傭兵、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、妖精、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	惡鬼、膠質怪、骷髏戰士、殭屍龍、骷髏騎士、殭屍、黑暗戰士、惡靈蜘蛛、黑暗巫師、邪眼、樹妖、小惡魔、骷髏兵、龍族戰士、食人花、古代惡魔、生靈魔術師、魔裝兵格鬥型、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、傭兵、龍族女戰士、拉米亞、寶箱怪物、砂蟲、愛心膠質怪。
（生靈魔術師） 生靈魔術師	70	邪術巫師、生靈魔術師、邪眼、龍、謎樣生物、黑暗巫師、超級膠質怪、惡靈蜘蛛、小惡魔、寶箱怪物、邪術巫師、寶箱怪物、骷髏騎士、殭屍龍、魔裝兵格鬥型、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、雙角獸、龍族戰士、死神、愛心膠質怪、妖精、岩精靈、骷髏兵、長爪怪、食人花、膠質怪。
	30	殭屍、邪術巫師、長爪怪、鳥人、黑暗巫師、小惡魔、膠質怪、生靈魔術師、樹妖、妖精、妖精、邪眼、南瓜怪、古代惡魔、海賊、山賊、魔裝兵格鬥型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、魔裝兵飛行型、米陶諾斯、傭兵、愛心膠質怪。
（殭屍龍） 殭屍龍	70	殭屍龍、古代惡魔、飛行龍、膠質怪、米陶諾斯、寶箱怪物、壺怪、龍、龍族戰士、龍族女戰士、死神、惡鬼、骷髏兵、惡靈蜘蛛、南瓜怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、雙角獸、龍族女戰士、謎樣生物、膠質怪、古代惡魔、邪眼、惡靈蜘蛛、殭屍龍、龍族戰士、生靈魔術師、龍、食人花、小惡魔、長爪怪、惡鬼、寶箱怪物、超級膠質怪、米陶諾斯、砂蟲、愛心膠質怪。
（雙角獸） 雙角獸	70	甲殼獸、甲殼蛙、龍、米陶諾斯、蟋蜴獸人、超級膠質怪、長爪怪、拉米亞、殭屍龍、食人花、謎樣生物、惡靈蜘蛛、雙角獸、小惡魔、米陶諾斯、惡鬼、龍族戰士、龍族女戰士、寶箱怪物、古代惡魔、膠質怪、殭屍、死神、妖精、骷髏兵、骷髏戰士、樹妖、愛心膠質怪。
	30	龍、長爪怪、飛行龍、甲殼蛙、殭屍、膠質怪、邪眼、蟋蜴獸人、米陶諾斯、壺怪、小惡魔、雙角獸、殭屍龍、生靈魔術師、甲殼獸、愛心膠質怪。
（樹妖） 樹妖	70	惡靈蜘蛛、小惡魔、甲殼獸、食人花、超級膠質怪、樹妖、砂蟲、南瓜怪、寶箱怪物、生靈魔術師、長爪怪、古代惡魔、岩精靈、風精靈、火精靈、冰精靈、飛行龍、愛心膠質怪、死神、妖精、米陶諾斯、黑暗戰士、惡鬼、貓貓族、愛心膠質怪。
	30	殭屍、食人花、長爪怪、鳥人、龍、謎樣生物、邪眼、南瓜怪、黑暗巫師、龍族戰士、樹妖、小惡魔、妖精、惡鬼、妖精、古代惡魔、壺怪、火精靈、膠質怪、砂蟲、骷髏兵、甲殼蛙、岩精靈、愛心膠質怪。
（小惡魔） 小惡魔	70	骷髏兵、小惡魔、古代惡魔、拉米亞、惡靈蜘蛛、妖精、超級膠質怪、生靈魔術師、寶箱怪物、死神、壺怪、樹妖、邪眼、傭兵、殭屍龍、南瓜怪、謎樣生物、黑暗戰士、飛行龍、山賊、海賊、守護石像、骷髏兵、貓貓族、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、惡鬼、蟋蜴獸人、飛行龍、小惡魔、黑暗戰士、超級膠質怪、古代惡魔、甲殼獸、黑暗巫師、寶箱怪物、妖精、米陶諾斯、生靈魔術師、海賊、山賊、殭屍龍、蟋蜴獸人、邪眼、岩精靈、南瓜怪、愛心膠質怪。

風色幻想SP～封神之刻 攻略・白皮書

魔獸合成 3

合成魔獸名稱	可能機率	合成後魔獸名稱
（小惡魔） 小惡魔	70	骷髏兵、小惡魔、古代惡魔、拉米亞、惡靈蜘蛛、妖精、超級膠質怪、生靈魔術師、寶箱怪物、死神、壺怪、樹妖、邪眼、傭兵、殭屍龍、南瓜怪、謎樣生物、黑暗戰士、飛行龍、山賊、海賊、守護石像、骷髏兵、貓貓族、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、惡鬼、蜥蜴獸人、飛行龍、小惡魔、黑暗戰士、超級膠質怪、古代惡魔、甲殼獸、黑暗巫師、寶箱怪物、妖精、米陶諾斯、生靈魔術師、海賊、山賊、殭屍龍、蜥蜴獸人、邪眼、岩精靈、南瓜怪、愛心膠質怪。
（妖精） 妖精	70	小惡魔、膠質怪、火精靈、魔裝兵飛行型、龍、殭屍龍、生靈魔術師、超級膠質怪、邪眼、岩精靈、壺怪、樹妖、傭兵、龍族女戰士、龍族戰士、蜥蜴獸人、南瓜怪、謎樣生物、天使、風精靈、冰精靈、甲殼蛙、魔裝兵格鬥型、飛行龍長爪怪、蜥蜴獸人、米陶諾斯、骷髏騎士、妖精、骷髏兵、貓貓族、愛心膠質怪。
	30	惡靈蜘蛛、生靈魔術師、長爪怪、鳥人、飛行龍、謎樣生物、殭屍、愛心膠質怪、邪眼、雙角獸、小惡魔、寶箱怪物、黑暗巫師、妖精、天使、龍族女戰士、小惡魔、雙角獸、山賊、海賊、蜥蜴獸人、拉米亞、超級膠質怪、膠質怪、魔裝兵格鬥型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、魔裝兵飛行型、守護石像、砂蟲、南瓜怪。
（岩精靈） 岩精靈	70	殭屍、膠質怪、岩精靈、魔裝兵飛行型、魔裝兵格鬥型、魔裝兵射擊型、超級膠質怪、生靈魔術師、小惡魔、冰精靈、魔裝兵格鬥型、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、蜥蜴獸人、古代惡魔、妖精、龍、山賊、海賊、甲殼獸、壺怪、愛心膠質怪、天使、守護石像、砂蟲、南瓜怪。
	30	岩精靈、長爪怪、鳥人、生靈魔術師、愛心膠質怪、邪眼、甲殼蛙、魔裝兵格鬥型、惡靈蜘蛛、小惡魔、食人花、殭屍、妖精、天使、風精靈、雙角獸、傭兵、雙角獸、寶箱怪物、死神、膠質怪、甲殼獸、壺怪、骷髏兵、貓貓族、樹妖。
（風精靈） 風精靈	70	殭屍、膠質怪、風精靈、魔裝兵飛行型、超級膠質怪、生靈魔術師、小惡魔、岩精靈、冰精靈、生靈魔術師、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、蜥蜴獸人、古代惡魔、妖精、鳥人、飛行龍、甲殼獸、壺怪、愛心膠質怪、天使、砂蟲、南瓜怪。
	30	風精靈、長爪怪、鳥人、生靈魔術師、愛心膠質怪、邪眼、甲殼蛙、魔裝兵飛行型、惡靈蜘蛛、小惡魔、食人花、殭屍、妖精、天使、甲殼獸、拉米亞、甕怪、膠質怪、飛行龍、岩精靈、傭兵、雙角獸、樹妖。
（火精靈） 火精靈	70	殭屍、膠質怪、火精靈、魔裝兵飛行型、魔裝兵全備型、魔裝兵格鬥型、超級膠質怪、生靈魔術師、岩精靈、冰精靈、魔裝兵射擊型、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、蜥蜴獸人、古代惡魔、妖精、龍、甲殼獸、壺怪、愛心膠質怪、天使、骷髏戰士、骷髏兵、謎樣生物。
	30	火精靈、長爪怪、鳥人、生靈魔術師、愛心膠質怪、邪眼、甲殼蛙、魔裝兵射擊型、惡靈蜘蛛、小惡魔、食人花、魔裝兵射擊型、殭屍、妖精、天使、風精靈、蜥蜴獸人、拉米亞、甕怪、膠質怪、飛行龍、岩精靈、骷髏兵、砂蟲、南瓜怪、愛心膠質怪。
（冰精靈） 冰精靈	70	殭屍、膠質怪、冰精靈、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、超級膠質怪、生靈魔術師、小惡魔、岩精靈、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、蜥蜴獸人、古代惡魔、妖精、雙角獸、山賊、海賊、甲殼獸、壺怪、愛心膠質怪、天使、甲殼蛙、骷髏兵、惡靈蜘蛛、樹妖。
	30	冰精靈、長爪怪、鳥人、生靈魔術師、愛心膠質怪、邪眼、甲殼蛙、魔裝兵全備型、惡靈蜘蛛、小惡魔、食人花、殭屍、妖精、天使、風精靈、冰精靈、龍、寶箱怪物、死神、膠質怪、甲殼獸、岩精靈、龍、雙角獸。
（甲殼獸） 甲殼獸	70	長爪怪、邪眼、甲殼蛙、雙角獸、謎樣生物、超級膠質怪、雙角獸、生靈魔術師、殭屍龍、米陶諾斯、食人花、惡靈蜘蛛、龍、鳥人、甲殼獸、殭屍、惡鬼、飛行龍、龍族戰士、龍族女戰士、寶箱怪物、膠質怪、傭兵、蜥蜴獸人、米陶諾斯、骷髏兵、骷髏騎士、守護石像、南瓜怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、長爪怪、鳥人、龍、甲殼蛙、魔裝兵全備型、超級膠質怪、蜥蜴獸人、雙角獸、邪眼、寶箱怪物惡靈蜘蛛、壺怪、生靈魔術師、甲殼獸、妖精、小惡魔、米陶諾斯、愛心膠質怪。
（山賊） 山賊	70	惡鬼、殭屍、傭兵、龍族戰士、魔裝兵格鬥型、骷髏兵、黑暗戰士、邪眼、寶箱怪物、邪術巫師、長爪怪、生靈魔術師、海賊、食人花、山賊、鳥人、蜥蜴獸人、甕怪、古代惡魔、愛心膠質怪、超級膠質怪、小惡魔、甲殼獸、惡靈蜘蛛、樹妖。
	30	殭屍、膠質怪、傭兵、龍、謎樣生物、魔裝兵全備型、超級膠質怪、邪眼、惡鬼、黑暗戰士、壺怪、食人花、黑暗巫師、海賊、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、長爪怪、山賊、蜥蜴獸人、拉米亞、寶箱怪物、小惡魔、雙角獸、砂蟲、魔裝兵格鬥型、砂蟲、愛心膠質怪。
（海賊） 海賊	70	惡鬼、殭屍、傭兵、龍族女戰士、魔裝兵射擊型、骷髏兵、黑暗戰士、邪眼、寶箱怪物、邪術巫師、長爪怪、生靈魔術師、山賊、食人花、海賊、鳥人、蜥蜴獸人、甕怪、古代惡魔、愛心膠質怪、超級膠質怪、小惡魔、甲殼蛙、南瓜怪、膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、龍、謎樣生物、魔裝兵全備型、超級膠質怪、邪眼、惡鬼、黑暗戰士、壺怪、食人花、黑暗巫師、傭兵、山賊、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、長爪怪、海賊、蜥蜴獸人、拉米亞、寶箱怪物、小惡魔、岩精靈、砂蟲、愛心膠質怪。
（飛行龍） 飛行龍	70	飛行龍、龍族戰士、殭屍龍、守護石像、龍族女戰士、龍、雙角獸、米陶諾斯、甲殼獸、寶箱怪物、超級膠質怪、膠質怪、天使、岩精靈、砂蟲、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、雙角獸、魔裝兵飛行型、龍族女戰士、龍族戰士、超級膠質怪、邪眼、殭屍龍、甕怪、米陶諾斯、生靈魔術師、龍、謎樣生物、妖精、鳥人、蜥蜴獸人、蜥蜴獸人、長爪怪、壺怪、甲殼獸、黑暗戰士、貓貓族、惡靈蜘蛛、食人花、愛心膠質怪。
（蜥蜴獸人） 蜥蜴獸	70	龍族戰士、拉米亞、飛行龍、龍族戰士、殭屍、拉米亞、超級膠質怪、長爪怪、寶箱怪物、小惡魔、壺怪、邪術巫師、黑暗戰士、傭兵、甲殼獸、蜥蜴獸人、龍族女戰士、古代惡魔、惡鬼、骷髏兵、妖精、米陶諾斯、龍、殭屍龍、貓貓族、惡靈蜘蛛、食人花、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、拉米亞、長爪怪、鳥人、龍族女戰士、謎樣生物、傭兵、超級膠質怪、邪眼、甲殼蛙、惡鬼、甲殼獸、殭屍龍、妖精、蜥蜴獸人、小惡魔、冰精靈、龍、蜥蜴獸人、膠質怪、天使、龍、砂蟲、愛心膠質怪。

合成魔獸名稱	可能機率	合成後魔獸名稱
（拉米亞）拉米亞	70	惡鬼、龍族女戰士、甲殼獸、蟋蜴獸人、龍族女戰士、謎樣生物、小惡魔、超級膠質怪、壺怪、拉米亞、骷髏戰士、長爪怪、蟋蜴獸人、拉米亞、古代惡魔、黑暗戰士、傭兵、蟋蜴獸人、惡靈蜘蛛、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、拉米亞、長爪怪、鳥人、龍族戰士、蟋蜴獸人、膠質怪、邪眼、甲殼蛙、寶箱怪物、黑暗巫師、甲殼獸、骷髏兵、龍族女戰士、古代惡魔、小惡魔、冰精靈、膠質怪、龍、守護石像、惡魔、骷髏戰士。
（饕怪）饕怪	70	寶箱怪物、龍族女戰士、壺怪、甲殼獸、龍、饕怪、超級膠質怪、惡靈蜘蛛、壺怪、樹妖、骷髏兵、龍族戰士、殭屍龍、古代惡魔、死神、砂蟲、傭兵、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、饕怪、寶箱怪物、超級膠質怪、邪眼、甲殼蛙、惡鬼、守護石像、生靈魔術師、壺怪、小惡魔、守護石像、長爪怪、岩精靈、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
（魔裝兵格鬥型）魔裝兵格鬥型	70	惡鬼、冰精靈、黑暗戰士、魔裝兵飛行型、龍族戰士、魔裝兵格鬥型、超級膠質怪、海賊、殭屍、骷髏兵、寶箱怪物、生靈魔術師、壺怪、岩精靈、骷髏戰士、黑暗巫師、傭兵、蟋蜴獸人、殭屍龍、山賊、風精靈、火精靈、長爪怪、饕怪、古代惡魔、魔裝兵格鬥型、魔裝兵全備型、謎樣生物、天使、米陶諾斯、雙角獸、南瓜怪、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	傭兵、膠質怪、長爪怪、殭屍、謎樣生物、山賊、邪眼、骷髏兵、小惡魔、邪術巫師、魔裝兵格鬥型、惡鬼、魔裝兵飛行型、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、海賊、鳥人、寶箱怪物、超級膠質怪、妖精、黑暗戰士、米陶諾斯、砂蟲、樹妖、愛心膠質怪。
（魔裝兵射擊型）魔裝兵射擊型	70	惡鬼、魔裝兵射擊型、黑暗戰士、魔裝兵飛行型、龍族戰士、魔裝兵射擊型、超級膠質怪、山賊、殭屍、骷髏兵、寶箱怪物、生靈魔術師、壺怪、火精靈、骷髏戰士、黑暗巫師、蟋蜴獸人、殭屍龍、海賊、岩精靈、風精靈、冰精靈、傭兵、龍族女戰士、惡鬼、長爪怪、饕怪、古代惡魔、魔裝兵全備型、謎樣生物、天使、米陶諾斯、雙角獸、食人花、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	傭兵、膠質怪、長爪怪、殭屍、謎樣生物、海賊、邪眼、骷髏兵、小惡魔、邪術巫師、魔裝兵射擊型、惡鬼、魔裝兵飛行型、魔裝兵全備型、鳥人、寶箱怪物、超級膠質怪、妖精、惡靈蜘蛛、愛心膠質怪。
（魔裝兵飛行型）魔裝兵飛行型	70	惡鬼、魔裝兵飛行型、黑暗戰士、妖精、飛行龍、超級膠質怪、山賊、殭屍、骷髏兵、寶箱怪物、生靈魔術師、壺怪、風精靈、骷髏戰士、黑暗巫師、傭兵、蟋蜴獸人、殭屍龍、海賊、岩精靈、火精靈、冰精靈、龍族女戰士、長爪怪、饕怪、古代惡魔、謎樣生物、天使、米陶諾斯、鳥人、雙角獸、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	傭兵、膠質怪、長爪怪、魔裝兵飛行型、殭屍、謎樣生物、山賊、愛心膠質怪、邪眼、骷髏兵、殭屍、小惡魔、邪術巫師、魔裝兵射擊型、魔裝兵全備型、海賊、鳥人、寶箱怪物、超級膠質怪、妖精、雙角獸、岩精靈、甲殼獸、砂蟲、食人花。
（米陶諾斯）米陶諾斯	70	殭屍、死神、惡鬼、飛行龍、甲殼獸、謎樣生物、龍族戰士、黑暗戰士、壺怪、殭屍龍、寶箱怪物、黑暗巫師、謎樣生物、雙角獸、邪術巫師、骷髏騎士、生靈魔術師、龍、米陶諾斯、守護石像、魔裝兵飛行型、甲殼蛙、小惡魔、蟋蜴獸人、膠質怪、拉米亞、天使、骷髏戰士、樹妖、愛心膠質怪。
	30	甲殼獸、膠質怪、蟋蜴獸人、鳥人、黑暗戰士、米陶諾斯、謎樣生物、甲殼蛙、惡鬼、殭屍、守護石像、黑暗巫師、蟋蜴獸人、生靈魔術師、雙角獸、龍族戰士、食人花、小惡魔、妖精、甲殼獸、飛行龍、長爪怪、龍、惡靈蜘蛛、南瓜怪、愛心膠質怪。
（守護石像）守護石像	70	砂蟲、守護石像、岩精靈、魔裝兵全備型、龍族女戰士、黑暗戰士、邪眼、魔裝兵飛行型、黑暗巫師、骷髏戰士、龍族戰士、殭屍龍、甲殼獸、骷髏騎士、龍、甲殼蛙、長爪怪、岩精靈、龍、小惡魔、膠質怪、謎樣生物、鳥人、死神、天使、米陶諾斯、魔裝兵格鬥型、岩精靈、魔裝兵射擊型、愛心膠質怪。
	30	殭屍、膠質怪、長爪怪、鳥人、龍、謎樣生物、米陶諾斯、膠質怪、甲殼蛙、惡鬼、惡靈蜘蛛、黑暗巫師、壺怪、守護石像、岩精靈、小惡魔、甲殼獸、米陶諾斯、砂蟲、魔裝兵全備型、雙角獸、魔裝兵格鬥型、愛心膠質怪
（骷髏騎士）骷髏騎士	70	骷髏兵、殭屍、甲殼獸、殭屍龍、謎樣生物、骷髏戰士、黑暗戰士、黑暗戰士、惡鬼、寶箱怪物、生靈魔術師、壺怪、黑暗巫師、守護石像、魔裝兵飛行型、傭兵、惡鬼、魔裝兵格鬥型、骷髏騎士、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	惡鬼、膠質怪、長爪怪、骷髏兵、骷髏戰士、殭屍、小惡魔、食人花、生靈魔術師、殭屍龍、死神、骷髏騎士、惡靈蜘蛛、膠質怪、愛心膠質怪。
（貓貓族）貓貓族	70	惡鬼、膠質怪、雙角獸、謎樣生物、蟋蜴獸人、龍族女戰士、甲殼蛙、甲殼獸、拉米亞、寶箱怪物、壺怪、長爪怪、殭屍龍、貓貓族、古代惡魔、死神、天使、岩精靈、骷髏兵、砂蟲、南瓜怪、愛心膠質怪。
	30	殭屍、貓貓族、長爪怪、傭兵、雙角獸、傭兵、超級膠質怪、拉米亞、謎樣生物、砂蟲、黑暗巫師、甲殼蛙、南瓜怪、小惡魔、骷髏騎士、生靈魔術師、邪眼、甲殼獸、膠質怪、米陶諾斯、蟋蜴獸人、骷髏兵、惡靈蜘蛛、樹妖、愛心膠質怪。
（骷髏戰士）骷髏戰士	70	骷髏兵、膠質怪、骷髏騎士、鳥人、殭屍龍、謎樣生物、骷髏兵、守護石像、骷髏戰士、寶箱怪物、生靈魔術師、壺怪、黑暗巫師、惡鬼、魔裝兵飛行型、魔裝兵全備型、殭屍、超級膠質怪、小惡魔、惡鬼、傭兵、魔裝兵射擊型、雙角獸、樹妖、膠質怪、愛心膠質怪。
	30	惡鬼、骷髏兵、長爪怪、殭屍、膠質怪、邪眼、骷髏戰士、食人花、傭兵、生靈魔術師、魔裝兵格鬥型、殭屍龍、骷髏騎士、死神、守護石像、愛心膠質怪。
（砂蟲）砂蟲	70	甲殼蛙、膠質怪、岩精靈、鳥人、守護石像、謎樣生物、砂蟲、食人花、惡靈蜘蛛、雙角獸、小惡魔、惡鬼、飛行龍、古代惡魔、傭兵、殭屍、死神、天使、殭屍龍、黑暗戰士、骷髏兵、愛心膠質怪。
	30	殭屍、砂蟲、長爪怪、岩精靈、龍、惡鬼、超級膠質怪、生靈魔術師、甲殼蛙、守護石像、饕怪、樹妖、邪術巫師、生靈魔術師、岩精靈、惡靈蜘蛛、甲殼蛙、拉米亞、愛心膠質怪、膠質怪。
（食人花）食人花	70	樹妖、膠質怪、長爪怪、食人花、殭屍、甲殼蛙、砂蟲、南瓜怪、骷髏兵、傭兵、愛心膠質怪、妖精、黑暗戰士
	30	南瓜怪、樹妖、蟋蜴獸人、妖精、龍、殭屍、超級膠質怪、邪眼、壺怪、膠質怪、生靈魔術師、邪術巫師、龍族戰士、龍族女戰士、殭屍龍、甲殼蛙、食人花、小惡魔、長爪怪、守護石像、骷髏騎士、惡靈蜘蛛、愛心膠質怪
（古代惡魔）古代惡魔	70	殭屍、膠質怪、長爪怪、古代惡魔、殭屍龍、超級膠質怪、小惡魔、甲殼蛙、惡靈蜘蛛、謎樣生物、骷髏騎士、火精靈、死神、邪眼、寶箱怪物、愛心膠質怪。
	30	殭屍、甲殼蛙、惡靈蜘蛛、謎樣生物、骷髏騎士、火精靈、死神、邪眼、寶箱怪物、長爪怪、古代惡魔、殭屍龍、超級膠質怪、小惡魔、 膠質怪、愛心膠質怪。



FINAL FANTASY VIII
太空戰士VIII
劇情流程全記錄
下



DISK 3

Final Fantasy VIII

魔女Ultimecia的陰謀

補充說明 ●前往Edea’s House，在進房後地上有Timber Maniacs雜誌，要記得閱讀。

Rinoa昏迷不醒

Squall等人擊敗Seifer與Edea之後，Rinoa因不明原因昏迷不醒。Squall起床後前往一樓保健試探視昏迷的Rinoa，然後就會聽到Quistis廣播要Squall前往『Edea’s House』。

(Rinoa......)

▲Squall自床上醒來



▲前往保健室探望Rinoa



Edea’s House

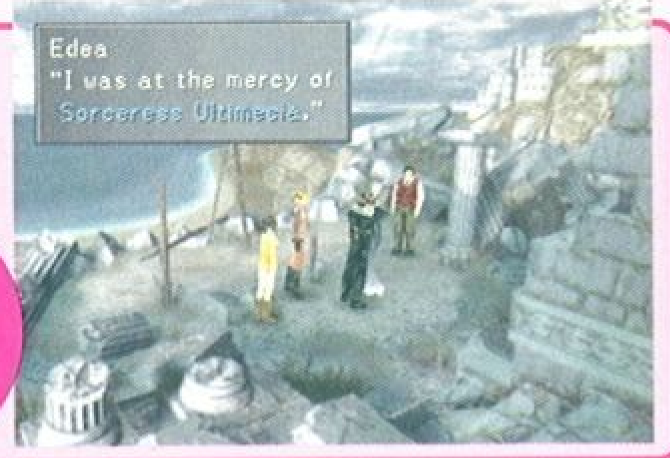

▲衆人在Edea家前交談，Edea之家已經殘破不堪

走出學園之後前方即是Edea的家。進入Edea家後先與同伴交談，然後進入房內，遇到Cid校長。講完話後隨著校長到達海邊，可以看見已經恢復正常的Edea。

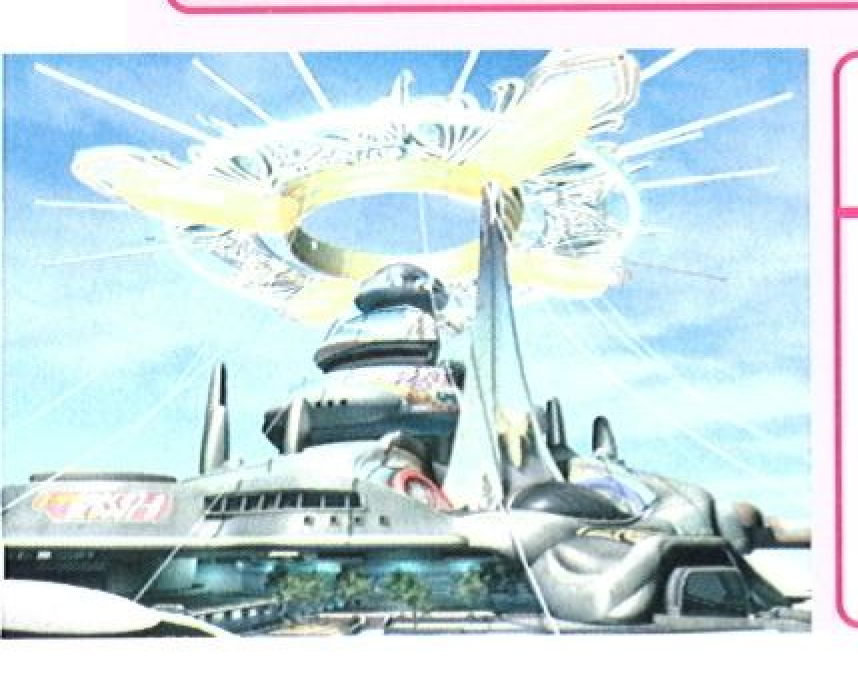


得知魔女Ultimecia的情報

與Edea交談就可以知道她原本是被魔女Ultimecia所控制，但魔女Ultimecia真正的目標是Ellone，她想要Ellone可以將人送往過去的力量。談完話之後會返回艦橋向全體學生廣播大致上發生的事。



與Edea交談，得知魔女Ultimecia的情報



再度前往保健室

Squall還是放心不下昏迷中的Rinoa，所以再度前往保健室探望她。Squall很難過的趴在Rinoa的床邊，漸漸地意識越來越模糊，又回到了Laguna的世界。



趴在一旁的Squall，內心十分難過

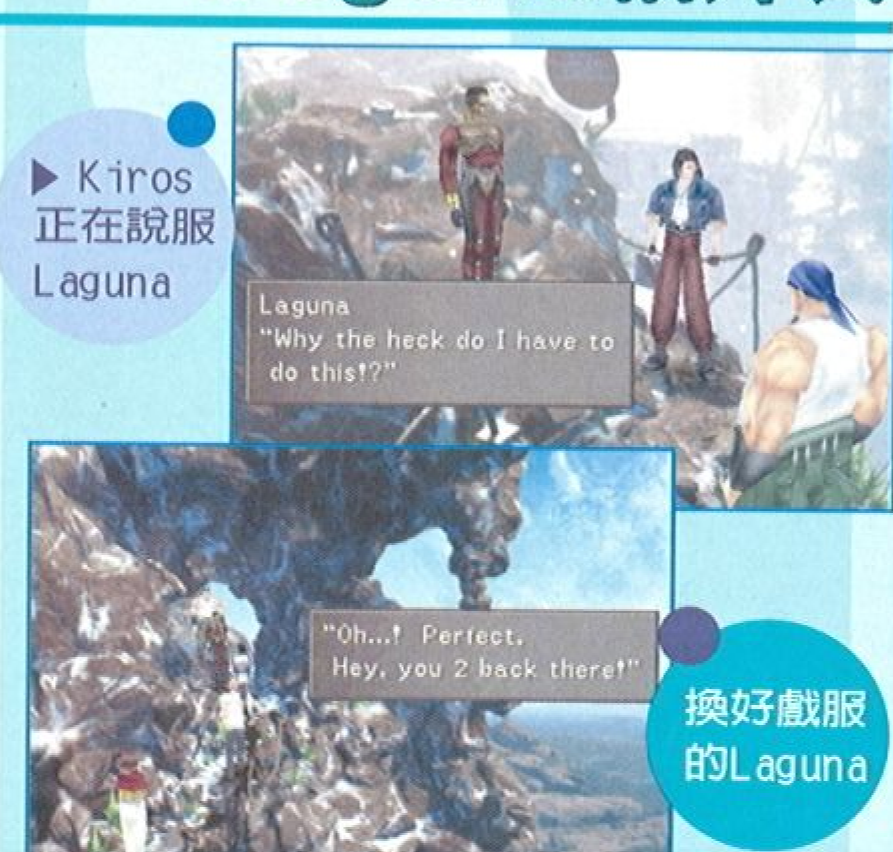
太空戰士八 劇情流程全記錄

攻略・白皮書

Final Fantasy VIII

夢中的冒險，Laguna篇之四

Laguna拍片去



▶Kiros正在說服Laguna

換好戲服的Laguna



因為沒錢了，Laguna被Kiros慫恿拍電影賺錢。Laguna換好衣服匆匆來到拍攝場地。到了現場，導演很滿意Laguna的裝扮。這時候Kiros和Ward正好跑過來被導演看到，要求他們兩人充當一下道具龍的演員，然後就開始正式拍攝。

補充說明

●Laguna獨自一人與巨龍對抗的戰鬥模式類似Squall與空中機動士兵戰鬥的情況，找機會按鍵攻擊對手。

●與巨龍對抗前會詢問玩家是否已經準備好，選擇第二項後可以再返回前一個畫面儲存。

巨龍來襲

Laguna騎士與魔女的戲很順利的就拍攝結束，到了龍出場時，從山坡上緩緩走下一隻巨龍。Laguna被撞了一下，導演與魔女演員一看不妙，拔腿就跑。

勇者鬥惡龍

Laguna一人獨自對抗巨龍，這時候會與巨龍進行特殊的戰鬥模式，獲勝後Laguna伺機逃走。才剛逃到山下，就被龍追上擋在前方。這時候Kiros與Ward匆匆自山上跑下來，並把Laguna的隨身武器丟給他，三人一起對抗這隻巨龍。結束後劇情轉回Squall篇。



▲Laguna獨自一人與巨龍對抗

Final Fantasy VIII

白色SeeD船

補充說明

●白色SeeD的船上有Timber Maniacs雜誌，記得閱讀。



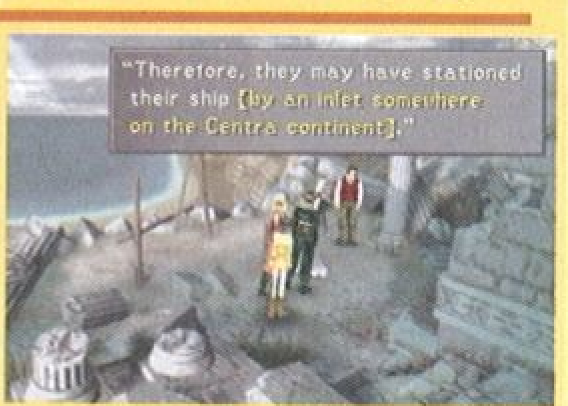


前往Edea家詢問白色SeeD的船

Squall自夢中醒來後，心裡有了想法，便前往Edea家詢問Edea有關於白色SeeD船的下落，想要找尋Ellone。

白色SeeD船的停泊位置

到了Edea家後，向Edea打聽有關白色SeeD船的位置。Edea告訴Squall船應該會停泊在Centra的某個海灣裡(圖一)，並交給Squall一封信。



▲向Edea詢問白色SeeD船的位置

拜訪白色SeeD船

找到了白色SeeD船之後，Squall登上船並說明來意，但白色SeeD的領袖卻表示Ellone已經不在船上了。他回憶起當日被GALBADIA軍隊追捕時，一艘ESTHAR的船前來拜訪，願意讓他們避難，但卻被他們所拒絕。就在ESTHAR船要離開的時候，Ellone不知道為什麼就跳上船去，跟著他們走了。所以Ellone現在應該在ESTHAR。



Squall一行登上白色SeeD船



沉默都市『ESTHAR』

補充說明

●在廢棄車站處Edea可以加入隊伍，有興趣的人可以讓她加入戰鬥，試試操縱魔女的滋味。但要注意魔女在切換Laguna角色時並不會傳遞魔法。

●在大鹽湖所遭遇的BOSS戰，Abadon是一隻不死系的怪物，可以使用神聖系、恢復系或是火系魔法來進行攻擊。

前往F.H

離開白色SeeD船之後返回艦橋，Squall下定決心要前往沉默都市ESTHAR。要前往ESTHAR唯一的路，只有經由F.H.的跨海鐵路才有辦法抵達。

橫越海洋，走向東方大陸

抵達F.H.後，Squall獨自一人來到保健室，悄悄地背起昏迷中的Rinoa，走向F.H.的廢棄鐵路、橫越海洋，抵達東方的ESTHAR。沿路Squall會向昏迷中的Rinoa說出很多心裡的話…。



▲Squall背著Rinoa橫渡海洋

沉默都市ESTHAR

爬上樓梯後進入門內，有一條通道，走到底部後升降梯會自動啓動上升。升到最頂點之後前方會出現一閘道，走進去後就可以看到沉默都市ESTHAR的全貌。


▲沉默都市終於揭開神秘面紗



抵達對岸的廢棄車站

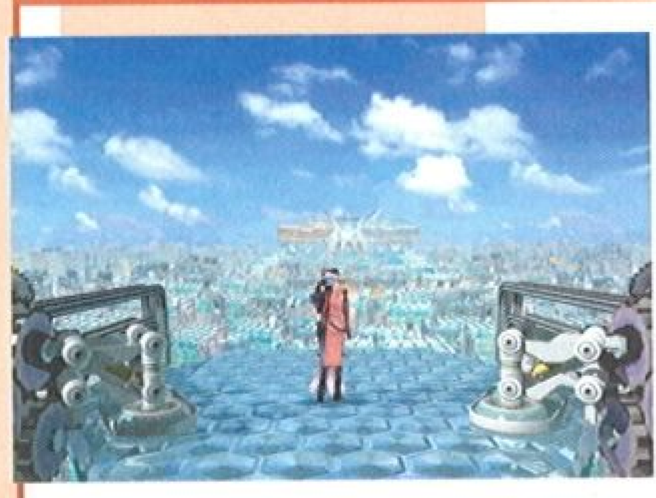
橫越了海洋，終於到了對岸的廢棄車站，Squall才赫然發現同伴已經在那裡等他們了，而且Edea也在。一行人談話之後便走出車站，前往世界地圖。



▲衆人已經在車站等待了

進入ESTHAR

通過閘道之後，一陣光亮，整個高科技的ESTHAR市完整呈現在眼前。之後，腳底下的電梯會開始移動，將三人送往城市內部。


▲電梯將三人送往城內

東方的大鹽湖

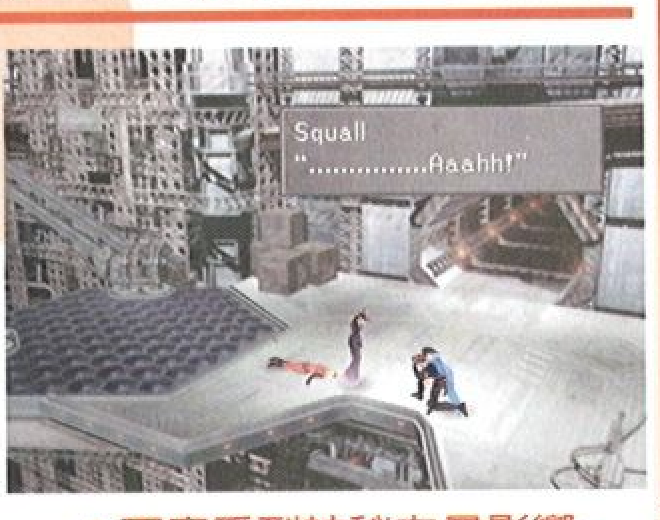
出了車站之後，往東走就可以看到一座大鹽湖。進入大鹽湖，談話之後就前進到大鹽湖的深處。在通往ESTHAR的途中會遭遇Boss戰，解決後來到一處懸崖，會發現背景怪怪的，出現一些奇異的光線閃爍。往中央調查後，會出現一座樓梯，並開啓一個在空中的ESTHAR『門』。



▲神秘的門，可通往ESTHAR『門』。

再度受到神秘力量的影響

在通過幾個閘門之後，來到另一個閘道之前，此時，Squall一行人又受到了那神秘力量的影響，倒了下去，再度來到Laguna的夢中世界。



▲再度受到神秘力量影響，Squall又倒了下去



Final Fantasy VIII

夢中的冒險，Laguna篇之五

Lunatic Pandora Laboratory

出現的時候，Laguna一行人是被關在一個叫做Lunatic Pandora Laboratory的地方工作。在經過一番對話之後，Laguna會出手擊敗一名士兵，可是這個舉動卻引來其他警衛士兵的攻擊。



援護同伴逃走

Laguna援護一同在裡面工作的男子和蒙巴逃走，自己則與Kiros和Ward三人對抗引來的警衛士兵，解決之後搭電梯上到Odine博士的研究室。

趁機偷溜出研究所

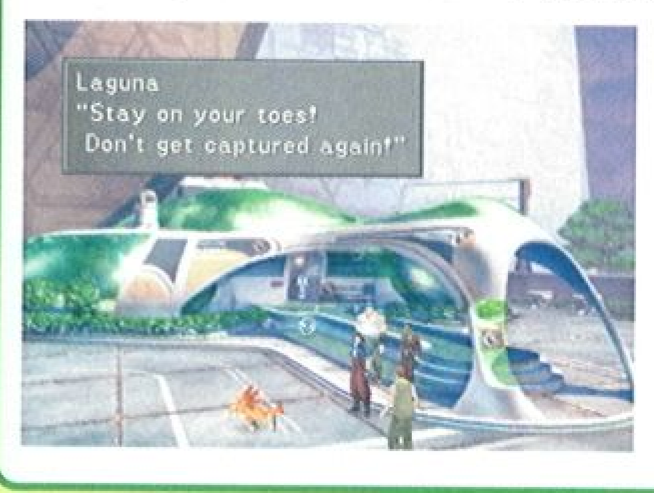
到了樓上的研究室之後，Laguna發現Odine博士和他的助手正在討論事情，他們三人便利用機會上樓溜出研究所走了。

補充說明

●在Lunatic Pandora Laboratory返回研究所找尋Odine博士詢問Ellone的下落，回到研究室後，記得撿取掉在地上的Weapons Mon 1st（武器月刊創刊號）。

研究室外面

Laguna到了研究所外發現那名男子和蒙巴還在等他，交談幾句之後便送走蒙巴。這時候從研究所走上來一名博士的助手，從研究員處得到Odnie博士知道Ellone在哪的情報。交談結束之後，Laguna便匆匆地再返回研究所，要找Odine博士一問究竟。



◀ Laguna在研究所外與男子和蒙巴交談

Final Fantasy VIII

飛向宇宙

補充說明

●離開ESTHAR城後不用急著前往Lunar Gate飛向太空，可以先前往其他地方看看，尤其是Tear's Point，可以撿到Solomon Ring。

●入侵Lunatic Pandora的作戰，基本上不管怎麼努力都是徒勞無功的。所以就算是沒有在時間內遭遇到Lunatic Pandora也沒有關係。

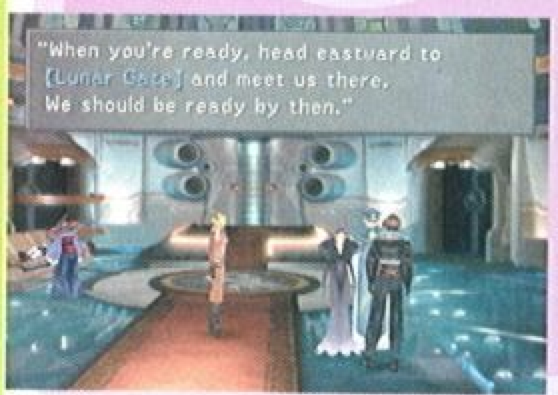


前往總統官邸

Squall一行人醒過來後，剩下的同伴也趕到了。這時候前方的閘門打開，一輛車子駛了進來。對話之後，車子載著Squall一行前往總統官邸。

會見Odine博士

到了總統官邸之後，會見Odine博士，博士告訴Squall要見Ellone可以，但條件是要讓他觀察Rinoa，Squall無可奈何的答應他。總統輔佐官要Squall他們前往位在ESTHAR城東方的『Lunar Gate』。

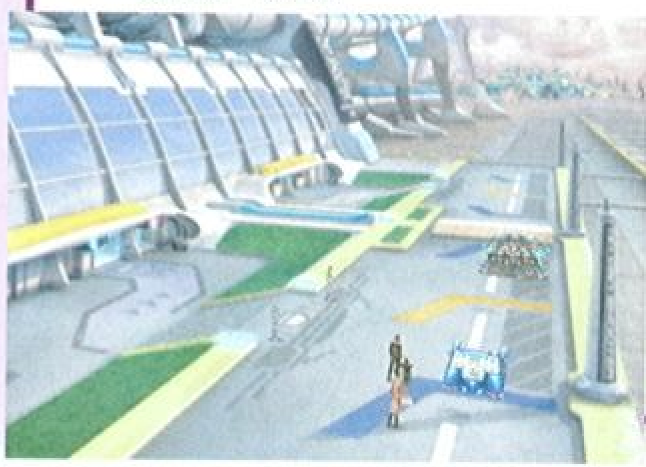


Lunar Gate

到了Lunar Gate之後進入裡面，Lunar Gate的職員會帶領他們前往發射器。這時候Rinoa的小狗會跑進來，Squall對牠說完話後進入到發射器房。進入後發現其他的同伴已經在裡面等待了，與工作人員談完話，然後選擇第二項。接著Zell會要求要留下保護Edea，同意Zell的要求，選第二項，然後選擇一名同伴一起前往。兩人先後進入發射器，射向宇宙去了。



▲火箭發射出去的壯觀畫面



▼Lunar Gate



返回研究所

Laguna一行返回研究所，發現沒人，便搭乘電梯通往研究所下層。到了下層之後會看見Odine博士一個人獨自在前面，Laguna趕緊跑過去詢問Ellone的下落。結果右邊的門打開，警衛跑了進來，進入戰鬥。解決之後，Odine博士搭乘電梯逃走，Laguna追了出去。


▲記得撿起武器月刊

追出研究所

Laguna追著Odine博士到了研究所外，有一輛車子開了過來，Odine博士想要上車逃走，卻一把被Laguna抓住。Laguna再次詢問Odine博士Ellone的下落，博士終於說出Ellone在『O Lab』(Odine’s Laboratory)。然後Laguna一行人就搭車前往Odine’s Laboratory。


▲Laguna在車前將博士抓個正著

Odine’s Laboratory

到了Odine博士的研究所後，遭遇守衛，擊倒後調查前方的門，發現被鎖住了打不開。坐上中間的電梯，通往二樓，進入研究室裡，遭遇ESTHAR兵，接著進入戰鬥。擊倒他們後，向前走到底可以看見被關在一樓的Ellone，Laguna走向右邊調查控制面板，調查面板右邊，打開一樓的門鎖。



▲打開一樓門鎖

與Ellone重逢

走出研究室坐電梯回到一樓，進入前方的房間就可以與Ellone重逢。結束後返回Squall篇。


▶與Ellone重逢

神秘飛行體

Squall一行人走了之後，剩下的人聚集在玄關處。忽然一陣巨響，一群人不明究理，趕忙跑出發射站，結果看見一棟巨大的神秘飛行體飛向ESTHAR。一群人擔心待在ESTHAR的Odine博士，就趕忙回到ESTHAR。


▲這個神秘的飛行體就是Lunatic Pandora

Odine’s Laboratory

回到ESTHAR，趕緊跑到Odine’s Laboratory找博士。找到博士後得知剛才那個在天上的不明飛行物是『Lunatic Pandora』。然後召開作戰會議要阻止它飛往『Tear’s Point』。離開研究所後倒數計時就開始了，時間是20分鐘。

▼Odine博士向Zell等人說明



入侵Lunatic Pandora

走出研究所後，就開始倒數計時。Lunatic Pandora飛躍ESTHAR的時間是20分鐘，Zell等人在20分鐘內有三次的機會可以在三個地點遭遇Lunatic Pandora。在限定時間裡跑到遭遇點遭遇Lunatic Pandora，然後擊敗士兵進入內部。在裡面會遭遇一架奇怪的機器，它會將Zell三人狠狠拋出Lunatic Pandora。



▲被這個機械體拋出Lunatic Pandora

Tear’s Point

▼浮在Tear’s Point上空的Lunatic Pandora



被拋出Lunatic Pandora的三人，只能遠遠地看著Lunatic Pandora緩緩地飛向Tear’s Point。Tear’s Point似乎感應到Lunatic Pandora的到來，也開始以一些奇異的變化回應給Lunatic Pandora。

Final Fantasy VIII

Lunar Cry



補充說明 ●剛抵達太空站時，不管是先去控制室或者是先去找Ellone，對遊戲本身都沒有影響。

進入Lunar Base

被射向宇宙的三人，經過Lunar Base工作人員的接收之後，順利地進入基地裡。落地之後與工作人員談話，然後Squall跟著他將Rinoa送往醫護室。接著他會要求Squall和他一同前往控制室。

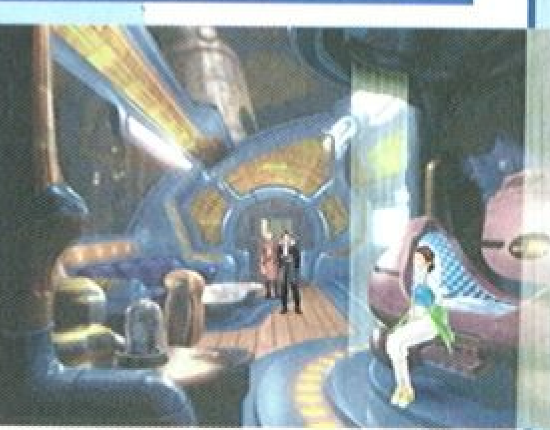


▲這是Lunar Base接收火箭的方法

▶將Rinoa平放在醫護室的床上

與Ellone見面

出了醫護室後向前走，然後上樓梯到二樓，直直通過倒立的走廊來到門前，開門進入房裡即可遇見Ellone。Squall會要求Ellone與她到醫護室見昏迷的Rinoa。帶著Ellone來到樓下，Ellone會要Squall先前往控制室一趟，然後就走進控制室裡。



▲Squall終於見到Ellone了

Final Fantasy VIII

漂流外太空，Lagnarok



補充說明 ●在外太空漂流找尋Rinoa的時候，除了以方向鍵微調以外，還要記得按住X（鍵盤預設鍵）來加速前進。如果失敗了不妨多試幾次。

太空衣收納室

進入裡面之後，會發現Rinoa已經穿好太空衣，站在壓力室準備飛往太空。Squall趕忙調查右邊的櫃子，打開後有一具太空衣，Squall趕緊穿好追了出去。到了通往太空的閘道，Squall拼命在後面追趕，但還是沒能追到她。此時閘門打開，三名太空人自太空飄進來，接著閘門就關閉了。Squall因為閘門關閉無法追出去，只好返回收納室。

返回控制室

離開收納室後Squall返回控制室，結果看見Rinoa飄向Adel之墓，然後解開Adel之墓的二級封印。結果衆人決定搭乘逃生艙Lunar Base。



逃生艙內

與Ellone一同搭乘電梯到了逃生艙，Squall要求Ellone使用它的神秘力量將Squall送往過去的Rinoa身邊。Ellone答應後Squall進入他的位置，逃生艙也開始啓動了。



Rinoa的過去

Squall最先看到的是Rinoa與Irvine在D區收容所時所發生的事，接著又看到與GALBADIA學園作戰之前，Zell與Rinoa的對話。最後，Squall終於看到那一幕，與魔女Edea第二次決戰後，Rinoa發生了什麼事。原來是魔女Ultimecia從Edea的身上，轉移到了Rinoa的身上。接著Squall與Ellone開始交談，並將Squall的思念送到Rinoa的身邊，讓Rinoa啓動了備用的維生裝置。最後Squall決定飛向宇宙尋找迷失的Rinoa。

找尋Rinoa

飛向宇宙後，會進入特別的尋找模式。用盡方法飄到Rinoa身邊後，Squall會抱緊Rinoa，此時兩人會發現一旁竟然有一艘巨大的太空船。

Ragnarok

進入太空船後會發現裡面有八隻異形怪物，共有紅、紫、黃、綠四種顏色。在船的內部可以得到情報，要將這些異形怪物徹底消滅必須以一對為主來加以擊倒，這樣牠們才不會繼續再生。在清光所有的怪物之後，坐上綠色異形所在的電梯來到艦橋。這時候ESTHAR會送出通訊給太空船，Squall得知這艘太空船叫做『Ragnarok』，並由ESTHAR指引Ragnarok返回地球。

控制室

到了控制室後，走向Quistis右邊的控制面板，調查後可以看到Lunar Cry的情形，真的是令人吃驚的畫面。看完後Ellone會要Squall帶她到Rinoa那裡去。走出控制室後，忽然想起警報，聽廣播得知是醫護室發生了意外。Squall要Ellone待在控制室，並且要另一名同伴去保護她，說完就隻身前往醫護室一探究竟。



怪異的Rinoa

跑向醫護室的Squall在走廊上遇到了Rinoa。Rinoa全身晃來晃去，無意識地向前走（很像貞子~>_<~）。Squall見狀趕忙跑向前去，沒想到一靠近Rinoa就被一股怪異的力量彈開，不管試了幾次都是一樣，Rinoa就這樣一晃一晃地來到了控制室。

解開Adel的封印

進入了控制室的Rinoa，走向前方的控制台，解開了Adel之墓的一級封印。接著又一晃一晃地走出控制室。Squall得知了Rinoa會前往太空解開Adel之墓的二級封印，趕忙走出控制室，走向二樓的太空衣收納室。

Lunar Cry

上了樓梯走到二樓走廊之後目睹了Lunar Cry發生。之後Squall向旁邊的人詢問Rinoa的事，那人告訴他看見Rinoa進入太空衣收納室，Squall便走向右邊的房間找尋Rinoa。


Lunar Cry的情景，有點令人覺得噁心。

Final Fantasy VIII

大總統Laguna

返回地球

Ragnarok返回地球之後，Rinoa馬上就被ESTHAR的人接走了。Squall回到Ragnarok裡面，走向左邊的房間，然後再進入左邊的房間，就可以遇見Quistis。不久之後，同伴們都回來了。Selphie則和Irvine跑到控制室，讓Ragnarok飛起來。

搶回Rinoa大作戰



終於，Squall下定決心要將Rinoa給搶回來。一行人前往ESTHAR的魔女紀念館，闖入裡面後Squall發現Rinoa被關在一個球形的不明儀器裡。Squall揮起手上的槍刀截斷線路，將這個球形容器打開。浮現了Squall與Rinoa令人感動的擁抱畫面。

前往Edea's House

一行人回到Ragnarok後，Riona表示想去Squall他們小時候居住的Edea之家。Squall就決定前往Edea之家，順便請Edea幫忙Rinoa驅逐她身上的魔女。

Edea's House

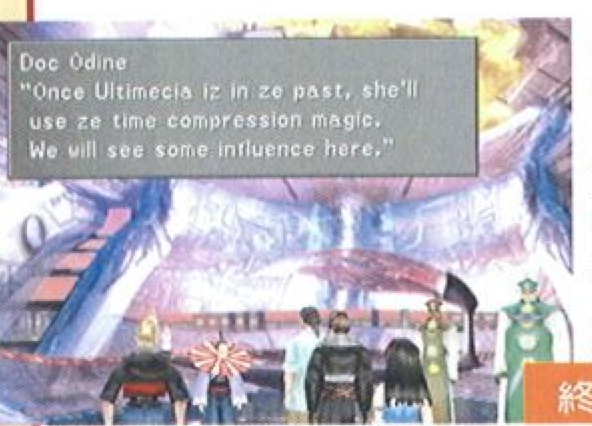
到了Edea之家後，先跟著Rinoa的小狗來到左邊的花園。接著同伴們會離去，Rinoa會單獨與Squall相處。兩個人聊了很多，直到Zell過來花園告知ESTHAR的請求。離去之前，Edea會將Squall叫住，然後和他說了一些話，接著就走進屋裡。Squall帶著Rinoa來到屋後的海邊拜訪Edea，Edea和Rinoa說了一些話，談完後就可以離開Edea之家前往ESTHAR。

前往ESTHAR會見總統

到了ESTHAR之後，前往總統的住處。進入後一直往左邊前進，即可進入總統的辦公室。

大總統Laguna

到了裡面之後，Squall赫然發現，原來站在他眼前的這三人，就是夢裡的那三個人，Kiros、Ward以及Laguna。最令人覺得不可思議的是Laguna竟然當上了ESTHAR的大總統。經過了一番長久的解釋後，Squall終於完全地明白究竟是怎麼一回事了。Laguna亦與他們敲定了作戰會議，決定直接攻入Lunatic Pandora裡面，救出Ellone，並趁著Adel尚未清醒之前打敗她。



終於與夢中的三人見面了

攻入Lunatic Pandora，消滅魔女Adel

攻入Lunatic Pandora

Squall一行人駕著Lagnarok撞向Lunatic Pandora。神勇的Lagnarok硬是在Lunatic Pandora的防護照上開了一個洞，衝了進去。



▲Lagnarok的躋身背有許多威力強大的重武器

補充說明

●如果在與Seifer戰鬥前就已經獲得Odin召喚獸，那麼在與Seifer對戰時，Odin會被Seifer反擊斬鐵劍，被砍成兩半，但隨之而後的是新的召喚獸基加美修。



▲Odin被Seifer砍成兩半

▲Seifer返斬鐵劍



▶ 替代Odin的基加美修登場

與Fuujin及Raijin的對決

剛從Ragnarok走下，馬上就遇上了Fuujin與Raijin。將他們打敗後繼續往裡面走，到底左轉上樓梯，進入一個通道走到底搭乘二號電梯。





▶ 遇見Fuujin與Raijin

Rinoa被挾持

Seifer雖然被Squall等人打敗，卻挾持了Rinoa跑到魔女Adel的房間。Squall一行人趕忙追了出去，出了房間後，從右手邊的梯子爬上平台第二層，然後走那根斜橫桿到最上面，往右走前進到通路上，然後直直往上行進抵達Adel的房間。



與機器人對決

到達底樓後，向左繼續搭乘一號電梯下樓，會在通道再一次遇見Fuujin與Raijin。他們不會加入戰鬥，加入戰鬥的是當時將Zell自Lunatic Pandora吹走的那架機器人。

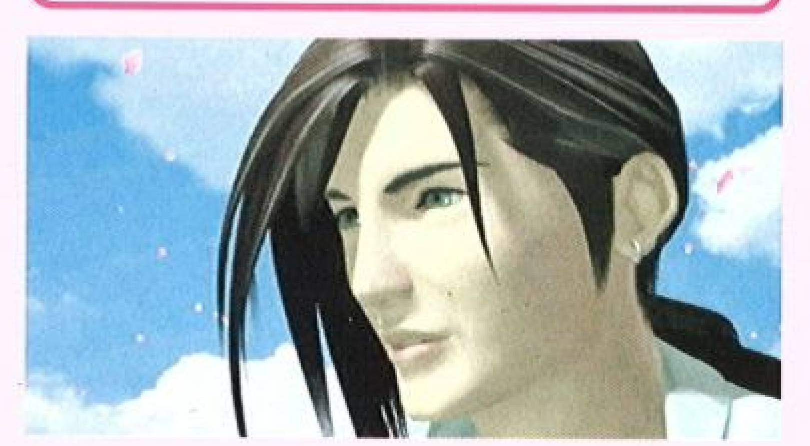


遇見Seifer



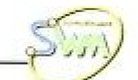
擊倒機器人之後進到房間裡會發現Seifer一行人劫持了Ellone，但Fuujin及Raijin會將Ellone交給Squall，然後留下Seifer就離開了。Seifer會與Squall一行進入戰鬥。

◀與Seifer的對決勢在必行了

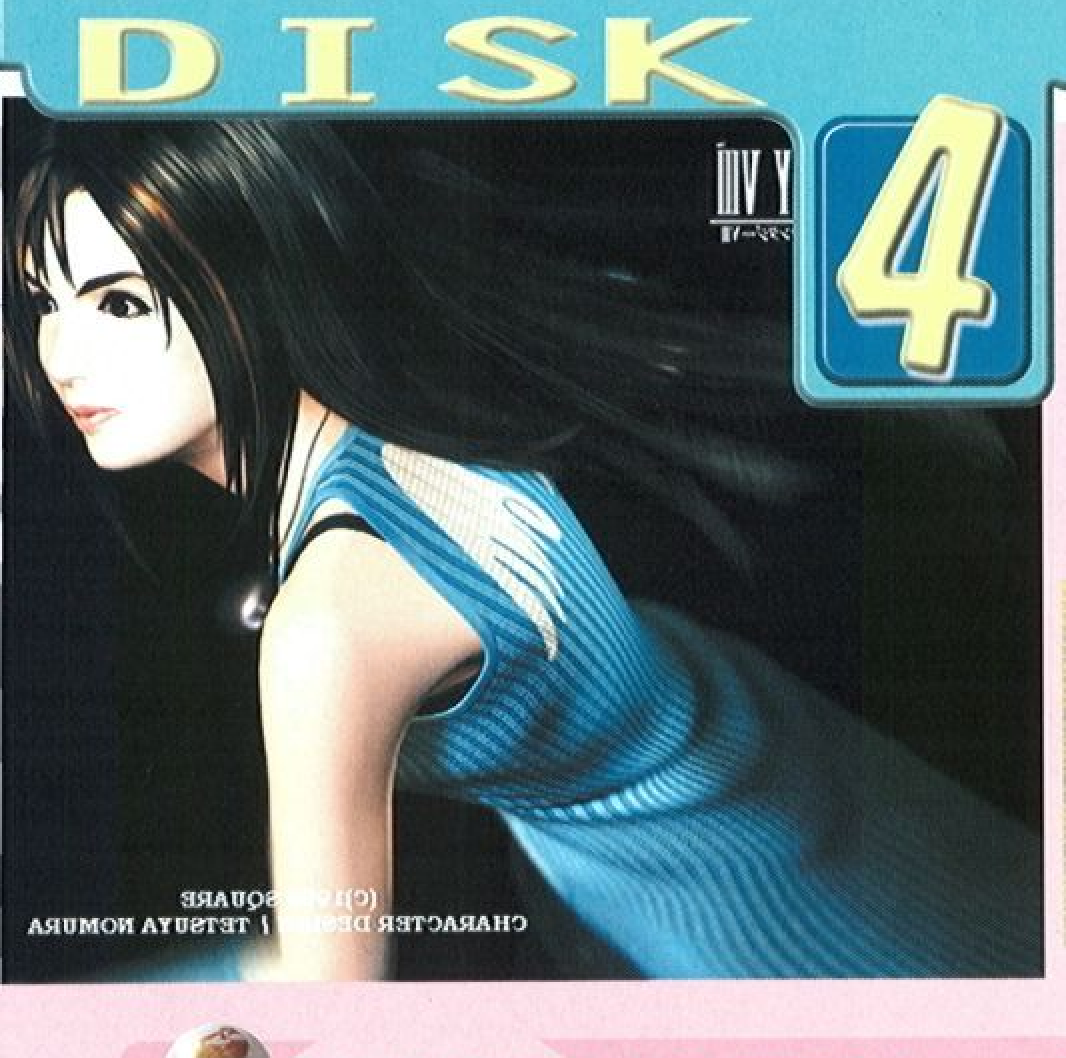








DISK 4

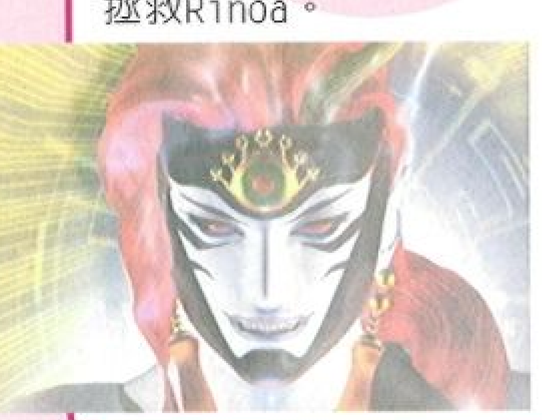


與魔女Adel融合

發了狂的Seifer將Rinoa推向封印魔女Adel的裝置，沒想到Adel竟然與Rinoa融合為一了。Squall等人趕緊將Rinoa身後的Adel擊倒，拯救Rinoa。



Seifer將Rinoa推向Adel



魔女Adel

進行時間壓縮，闖入未來

Rinoa獲救後，Laguna也帶著Ellone到了Adel的房間。Ellone要將Rinoa的靈魂帶回來時卻意外的發現，魔女Ultimecia已經存在Adel裡面了。結果Ellone就進行了時間壓縮，將Squall一行人送往未來的世界～魔女Ultimecia的世界。



Squall一行人掉入時間壓縮裡

SeeD升級測驗答案

等級	答案
01	OXOOOXXOXX
02	OXOOOXOOXX
03	XXOXOOOXOX
04	XOOOXXOOXX
05	XXXOOXXOOO
06	OXOOXXOOXO
07	OOOOOOXOOX
08	XOXXOOXXOX
09	XOXXXXXXOO
10	OXXXXXXXOX
11	OOXOOXOXXO
12	XOXXOXOXOX
13	OXXXOXXXXX
14	OOOOXOOXOX
15	OOXXXXXOXO
16	OXXOXOXXOX
17	OXXXOXXOXX
18	OXXXOXXXXX
19	OXXOXXXXXO
20	OOXOXOOOXX
21	OOOOXXOOOX
22	XXXOXXXOOX
23	OXXXXOOOOO
24	OOXXOOXXXO
25	OXOOOXXOXX
26	OOXOXOXOXX
27	XOXXXXOXOX
28	OXXOOOXOXX
29	XXXOOXXXOX
30	XOXXXXOXXX

魔法對照表

魔法名稱	功能	魔法名稱	功能
Fire	火焰魔法（小）	Protect	物理防禦
Fira	火焰魔法（中）	Shell	魔法防禦
Firaga	火焰魔法（大）	Reflect	魔法反彈
Blizzard	冰凍魔法（小）	Aura	極限技狀態
Blizzara	冰凍魔法（中）	Double	施展雙重魔法
Blizzaga	冰凍魔法（大）	Tirple	施展三重魔法
Thunder	閃電魔法（小）	Haste	快速術
Thundara	閃電魔法（中）	Slow	遲緩術
Thundaga	閃電魔法（大）	Stop	暫停術
Water	水魔法	Blind	失明狀態
Aero	真空魔法	Confuse	混亂狀態
Bio	生化魔法	Sleep	睡眠狀態
Demi	重力魔法	Silence	沉默術
Holy	聖光魔法	Break	石化術
Flare	核融合魔法	Death	即死術
Meteor	隕石術	Drain	HP吸收
Quake	地震魔法	Pain	中毒、失明、沉默
Tornado	龍捲風	Berserk	狂暴術
Ultima	究極魔法	Float	漂浮術
Apocalypse	啓示錄	Zombie	殭屍化
Cure	治療（小）	Meltdown	攻擊和降低防禦力
Cura	治療（中）	Scan	掃描敵人狀態
Curaga	治療（大）	Full-Cure	全體回復HP及異常狀態
Life	復活（小）	Wall	物理防禦及魔法防禦
Full-Life	復活（全）	Repture	將敵人移走
Regen	HP自動回復	Percent	瀕死狀態
Esuna	狀態異常回復	Catastrophe	造成敵人傷害
Dispel	消除魔法屏障	The End	馬上結束任何戰鬥



Final Fantasy Ⅷ

魔女Ultimecia～最後的決戰

補充說明

●在魔女城要好好的利用綠色光圈來切換隊伍前進。

●如果等級太弱或還有其他G.F.尚未入手，可以利用大鎖鏈旁的時空門返回正常世界。

與魔女連續十次的作戰

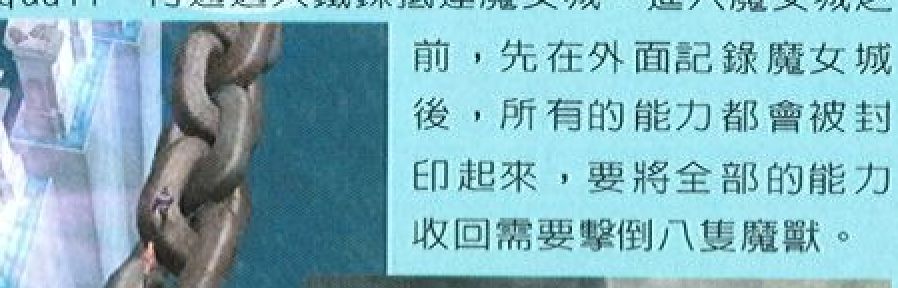
掉入時間壓縮的Squll等人，最後掉落在魔女的房間裡。在與魔女接觸以後，會展開與魔女連續十次的戰鬥。戰鬥結束後會回到Edea's House。



▲與魔女的連續決戰，一刻都不得喘息

Ultimecia Castle

到海灘處調查，原本美麗的景色漸漸的改變了。從海灘處到通往城堡前的路上，到處都是白色SeeD士兵的屍體。一直向前走就可以到達大鐵鍊，Squall一行通過大鐵鍊抵達魔女城。進入魔女城之前，先在外面記錄魔女城後，所有的能力都會被封印起來，要將全部的能力收回需要擊倒八隻魔獸。



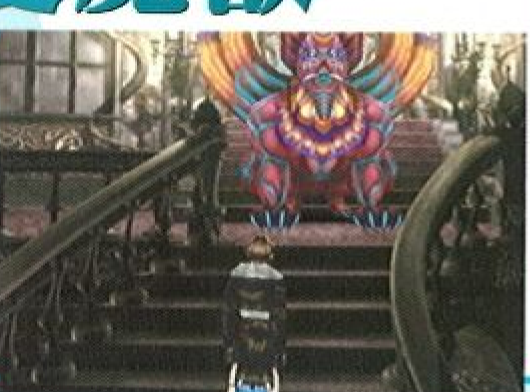


▲魔女Ultimecia的城堡

▶大鐵鍊旁的時空門可以讓Squall一行人返回正常世界

第一隻魔獸

進入魔女城後，直接走向前方樓梯，上二樓，擊敗第一隻魔獸，取回第一項能力（請自選）。



第二隻魔獸

進入二樓中央的房間，走向吊燈，讓吊燈滑落一樓。掉下一樓後調查地下室的門，將它開啓，走下樓梯，遭遇第二隻魔獸，取回第二項能力（自選）。

第三隻魔獸

回到一樓，先從前方的門出去，可看到一噴水池，在七點鐘方向調查可得到寶物庫的鑰匙。然後返回屋內，走向綠色光圈，押住開關，讓第二小隊的人上二樓進入房間。通過吊燈後走出屋外，在陽台有一隻魔獸，將牠擊敗，取回第三項能力（自選）。

Final Fantasy Ⅷ

其他召喚獸入手方式補充



Tonberry

在Centra的遺跡處，只要打倒20隻Tonberry後，就會出現Tonberry King。將牠打敗後即可擁有。



Cactuar

在ESTHAR南方的Cactuar Island上，遭遇仙人掌形符號的敵人，就會與仙人掌王進入戰鬥。戰鬥獲勝後就可以取得G.F.～『Cactuar』。



Doomtrain

要取得Doomtrain的方法，首先要拿到遺落在Tear's Point的Solomon Ring。接著要具備以下幾種特殊的道具Malboro Fantacle、Steel Pipe以及Remedy+，這三種道具都要有六個以上，然後使用Solomon Ring就可以叫出Doomtrain。基本上可以在Lunar Cry以前去ESTHAR平原上打Malboro，牠會留下Malboro Fantacle或者是用Malboro四張換一個；而Steel Pipe可以用Elastoid的卡片來一張換一個。至於Remedy+則是以精製道具的等級上升而來，以100個Remedy可以精緻出10個Remedy+。

第四隻魔獸

回到二樓中央的房間外，向右走進另一間房間，然後自二樓經樓梯下來一樓，進入前方的房間，進入後有許多畫。開始調查房裡的畫，分別是進門的右邊的第一張畫，及二樓樓梯的左邊第一張畫，以及右邊單獨的那張畫。調查完後，到房間一樓左手邊的巨幅畫上調查，然後選擇『VIVIDARIUM』、『INTERVIGILIUM』以及『VIATOR』。然後會出現一隻魔獸，擊敗牠，取回第四項項能力。



第五隻魔獸

擊敗魔獸後從這個房間的門出去，會看見上下二座樓梯。下樓梯，進入有水門的地下一樓，往左邊第一個樓梯下去，取得一把牢房的鑰匙，同時間會出現第五隻魔獸，擊敗牠再取回一項能力。



第六隻魔獸

用鑰匙開門，回到一樓，派一隊以女生居多的隊伍上樓梯往左邊的門出去。通過一個露天的長廊，來到一間有升降梯的大廳，先搭右邊的升降梯下樓，然後走向左邊的升降梯，換隊伍。然後再讓另一隊伍走到這個房間的右邊升降梯，將前一隊伍送上二樓，進入房間可撿到水門的鑰匙。回程時會走另一斜走廊，在中間左邊的地方有一寶物室。開鎖進入，想辦法將所有的棺蓋同時打開，即會出現一魔獸，擊敗牠可再回收一項能力。



第七隻魔獸

走回水門處，用鑰匙開啟水門開關，然後將水門關閉。接著返回吊燈的房間一樓，從前方的門出去，再進入噴水池前方的門，往右邊的樓梯上去，可通往時鐘塔的入口。在時鐘塔與這棟建築物中間有一座會搖晃的橋，用走的過去可以拿到武器庫的鑰匙。拿到鑰匙後回到一樓的風琴處，同時按下A、W、D、X、Q、E、Z、C（鍵盤預設值）八個按鍵可開啟噴水池右邊走道的門。打開鐵門後，走到底可以打開牢房另一邊的門。通過牢房開啟右邊的武器庫，進入後遇見第七隻魔獸，擊倒後再取回一個能力（自選）。



第八隻魔獸

最後進入鐘塔裡，一直往上走，在鐘擺搖晃的地方跳上去，盪到另一個出口，出去後遇見最後一隻魔獸，將牠擊敗並收回最後一個能力。



最後決戰

全部的能力都收回後就可以向最後的魔女Ultimecia挑戰，順著鐘塔一直往下走，就會來到最後的房間。進入後就會開始與魔女Ultimecia決戰，再經過艱苦的奮戰後，就可以慢慢地欣賞到結局動畫了。



Bahamut

搭乘Lagnarok到世界地圖的左下角，有一個人工島。降落在島上之後，可以看見一根會發光的柱子，趁柱子不亮的時候走道旁邊調查，然後回答問題。先選擇第二項，會與紅色的巨龍發生戰鬥，戰鬥勝利後再選擇第二項，會再與紅色巨龍戰鬥一次，再獲勝後就選擇第三項（黑黑的看不見），就可以和Bahamut進入戰鬥，戰鬥獲勝後就能擁有Bahamut了。

補充說明：●在柱子發光的時候移動就會進入戰鬥



Eden

在取得Bahamut後，再度進入人工島探查一次，就會發現在地板的大洞上長了一顆樹。順著這顆樹爬到底部，然後調查電腦，會得到20個蒸氣數量。想辦法讓蒸氣數量到最後一層時，還能維持在10個，接著啟動在最後一層的機器，Ultima Weapon就會出現。進入戰鬥後吸取Ultima Weapon身上的Eden。戰鬥獲勝後就可得到最強的召喚獸。

Odin

前往Centra的遺跡，進入後會開始倒數計時20分鐘。一直往上走，搭乘浮遊石往上後，爬上左邊的梯子，打開電源。爬下梯子，走右邊的螺旋梯到達一座石門前。先往左爬到石門上，拿取門上石像的左眼。接著走石門右邊的螺旋梯上頂樓，然後把左眼放到屋頂的石像上，接著將兩眼都拿下來，就會出現一組密碼。拿著兩顆眼睛放到石門上的石像上，就可以輸入密碼，注意，密碼是由上（左）往下（右）。若正確無誤石門就會打開，進入後就可以看見Odin坐在那裡，與牠交談後就會進入戰鬥，戰勝即可擁有Odin。

補充說明：●基本上Odin是屬於『亂入型』的召喚獸，也就是以亂數來決定是否出現。而不是由玩家所控制。





新絕代雙驕2
交叉雙線式進行方式
基本上江小魚與花無缺屬於個性完全不同的人物，他們兩人的特殊技巧也大不相同。
另外您也可以自行選擇隊友加入，更值得強調的是：
不同的隊員會引發的事件也大不相同。
自由選擇進入點
遊戲的進行採取雙主角制，在遊戲中還有兩次機會可以選擇改爲扮演另一位主角，讓您體驗扮演不同角色的樂趣。
完整的故事、多重的結局
單純就結局種類來說就有十種以上，加上蘇櫻、張菁、鐵心蘭、荷露與其它女主角的不同的組合，
可以玩到的結局變化約有３０種左右。

卡哇伊小貓咪

育貓手冊

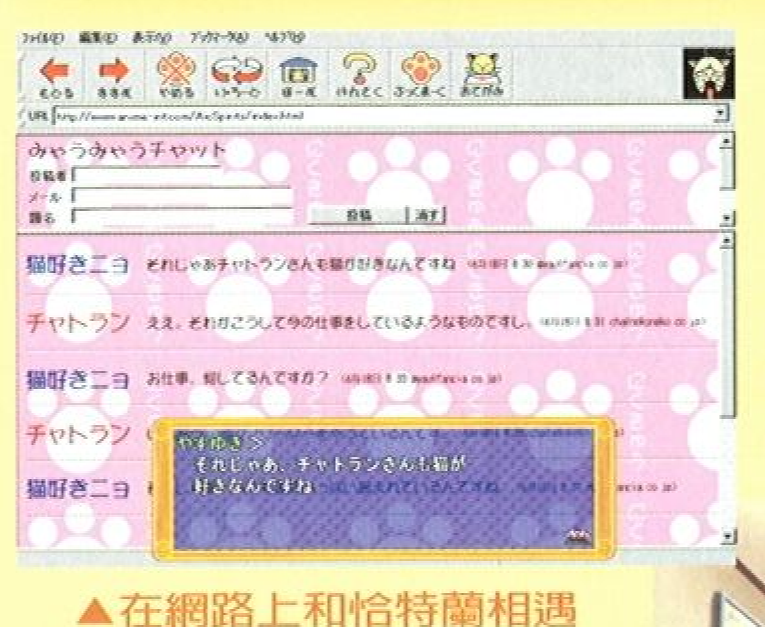
※作者於撰寫時之版本為日文版，遊戲上市時已全面中文化。這遊戲因為每個人在什麼時刻對貓咪做了什麼事對會對貓咪產生不同的影響，同樣的動作，在不同的時候用也會有不同的結果（有點類似前陣子流行過的寵物機），只能靠觀察貓咪的動作、表情、事件來做判斷。故本攻略將針對在什麼各種指令在什麼時候使用對於貓咪來說是最好的，以及應注意的事項。



我就是這樣養了一隻超級可愛的卡哇依小貓咪！



網路上的偶然，此後便要與貓共舞了



▲在網路上和恰特蘭相遇，就在聊天室裡聊開了

這天，我在網路上的聊天室裡面和人家聊了起來，越聊越起勁，越聊越開心。漸漸地，我就找到了和我有著相同嗜好的網友。一提起貓咪！好像我倆都十分興奮的樣子，當然也跟著興致高昂起來了。我的朋友呢，叫做恰特蘭，那時候恰特蘭就剛好提到一些有關於貓的事情。恰特蘭問我：「你想不想養一隻小貓丫？」，我回答：「你在說什麼丫？什麼養貓丫？」「唉，告訴你一件好消息！我們家的母貓今天剛剛生了好幾隻小貓耶~~」恰特蘭高興的說。我一聽見這件事自然是十分的興奮，馬上就接下去說：「好丫！我老早就想養一隻小貓了，可是因為經濟拮据，一直沒有辦法找到真正可愛的小貓可以養耶~~你肯把貓咪送給我嗎？讓我養看看好嗎？」「這有什麼問題？我的工作就是和貓有關係的工作，家裡面的許多貓都是我從工作場合得到的哪！你在家裡等著，我過幾天就會請人送過去！」

▲在房間中等待小貓咪的到來，牠會是多麼地可愛呢？

我很高興聽見恰特蘭講這一句話，真是很感動，感動和緊張一起交雜在我的心底，因為…「那個…恰特蘭丫，我要先告訴你唷，我可是沒有養貓的經驗哦，也不知道該如何對貓才是好的，我只是天性很喜歡貓而已…我怕說跟貓在相處上面會有…」「唉唷，這點你就不用擔心啦！照顧貓咪是我的職業，你只管帶回去養，我在後面會常常提醒你的」「好吧！那我在家裡等，你一定要送過來哦！」



▲好可愛的小貓咪！

過了幾天的某個午後，我家的門鈴響了。我輕輕的打開大門，原來是恰特蘭！他提了一個小小的籃子給我，我提起籃子，往裡面一瞧。哇！裡面有一隻棕色毛髮的小貓咪耶！好可愛唷！小貓輕輕的張開水汪汪的大眼睛，對著我輕輕的「喵~~」了一聲。恰特蘭抬起頭來看著我，他說「這種貓很乖，也很好養，而且只要照顧牠九個月牠就會長成成貓，所以到成貓之前就交給你照顧吧！」我有一點緊張，有點微微的顫抖。我說：「九個月嗎？沒有問題。這隻貓叫做什麼名字呢？」「是你要養的貓耶，當然要你給牠名字啦！」「…那就叫牠凡西雅好了，凡西雅，以後你就要跟我一起生活了唷！請多多指教啦！」「喵……」







養貓之前的準備動作

小貓的名字叫做預設為凡西雅(FANCIA)，但是實際上你可以設定牠的名字。這個步驟是你在安裝這塊遊戲的時候就要決定的事情了。在你開始安裝之前，你就必須決定四件事情，第一件事情就是小貓的名字，第二件事情就是你自己的名字，第三件事情就是你的性別，最後還有小貓的叫聲這四樣。



先決定玩家本身的性別，然後再輸入玩家的咪姓名及貓咪的名字，最後再選擇貓咪的叫聲就OK囉！

在進入遊戲之前，筆者要告訴大家一件很不幸的消息。這個消息就是"本遊戲的存檔只有一組，而且是自動存檔的"。這是什麼意思？這意思就是說如果你在玩這款遊戲時不小心作錯了什麼決定，而這愚蠢的決定卻造成小貓咪離你而去的話，你就必須重新再玩一次了。

因為是自動儲存，所以不能讓你再來一次。一次只能養一隻貓咪，事情的設定讓你不得不對貓咪丟下感情。因為遊戲的時間是一天一天計算，所以要玩過遊戲內的三個月所花的時間也不算短，如果就這樣讓照顧了很久的小貓咪離去，只怕心底的失落感更多。所以大家要小心自己做的每一次決定，下的每一道指令，希望那都是能夠真真正正對你的小貓咪最好！這款遊戲雖然美術畫的很可愛，但卻沒有像它的外表一樣可以輕易過關！



在一天的時間裡面，我可以和凡西雅作四個活動。這四個活動是什麼好呢？雖然吃的東西這麼多，也不能一天到晚一直吃東西吧！如果一直吃東西的話凡西雅可會變成小胖貓。體力很重要，但是沒有教養也是不行的！可愛的凡西雅，要用什麼方法來教育牠才是上策呢？現在就先來講解一下這些方法吧！



這是所有的教養選項，從左上起分別是摸頭、叫名字、搔癢、逗貓棒、訓話、抓貓

摸摸牠的頭

小貓就像小孩子一樣，喜歡被摸頭時候的那種感覺。因為當我們在摸人家頭的時候，都會有一種親情的電波在發送著，這樣的一個小小的動作，其實是很重要的！因為小小的凡西雅其實很沒有安全感，又害怕受傷害，平時生活上面沒有注意到小節的主人更要趕快多摸摸凡西雅的頭，免得凡西雅認為這世界上沒有人愛牠了。還有一些事情要注意，那就是當你按下摸頭的按鈕時，只需要將滑鼠游標移到凡西雅的頭上，然後跟隨著牠頭型的弧度輕輕移動滑鼠就可以了哦！感覺起來好像真的摸到牠了一樣！


凡西雅真乖。來，摸摸！

叫叫牠的名

這是訓練牠的順從。當然，小貓的個性也會從這裡面輕易的發現。當牠剛來家裡面的時候，牠可能還弄不清楚凡西雅是指誰，所以當你叫牠的時候，牠會回過頭來東張西望地，表現出一臉疑惑的表情。但是當養了牠一陣子，常常和牠泡在一起，你再喊牠的名字牠就會快快的回頭，並且有那種「我在這裡，主人！」的表情。當然如果你做了很多事情讓牠不高興，牠也會選擇「不想理主人」的表情來回應你的呼聲。所以小貓咪的心情從這裡就可以顯著的發現啦！一定要常常呼叫牠一下，看看牠現在是處於哪種心情！

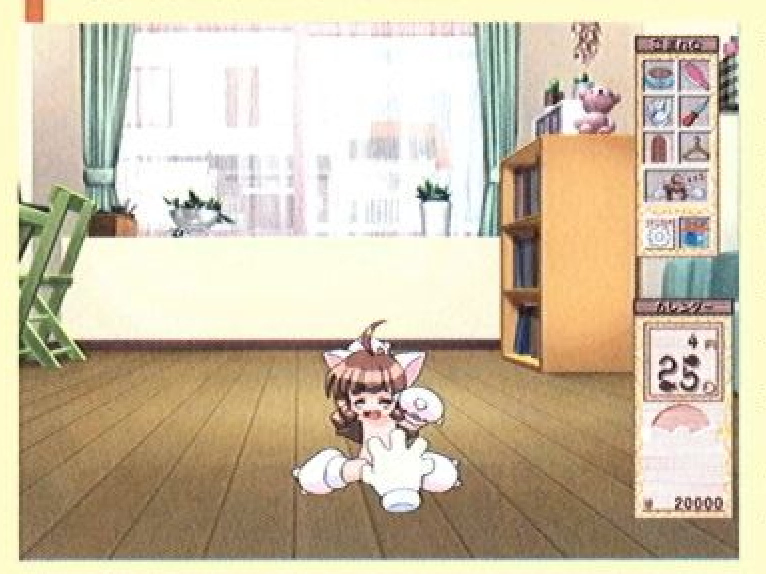

看起來牠很高興的樣子

教養凡西雅成為一隻好貓咪！

搔牠癢癢




這也不是單純的搔個癢癢而已，從這樣的活動之中，你和小貓咪建立起"主從"的關係，並且在肢體的接觸上面累積感情。最重要的就是如果讓小貓咪笑的多一點，就可以訓練牠的性格，不要那種陰鬱多雲的怪異性格貓，我們要的是開朗沒心機的卡哇伊小貓咪。所以在這種狀況之下，要常常和小貓咪進行這樣的活動。也和摸頭一樣，當按下滑鼠按鍵的時候，只需要移過去到小貓咪身上畫圓圈就開始搔牠癢癢了。但是要記得凡事要適可而止，千萬不要做過頭了哦！



拿逗貓棒逗牠





這是這些教育選項之中唯一需要"花費道具"的。逗貓棒是啥玩意？就是前端毛茸茸的一根東西。通常貓咪在看見這種東西的時候都會很情不自禁地想要跟這玩意來玩玩，不管是大貓還是小貓。你只要一拿出這玩意來，牠馬上有一個很強烈的反應，那就是"開始盯著它瞧"，然後牠有可能做兩種動作。一種就是把背弓起來過來逗弄著逗貓棒，另一種是逗貓棒弄癢了凡西雅的鼻子，牠打了一個大噴嚏。不管怎麼說，逗貓棒是訓練凡西雅體力的重要道具，有錢就多買點回家放著吧！



訓話提醒牠



誰都討厭訓話，沒有人喜歡聽說教，可是在教養的過程之中，必定是有喜有悲，有各式各樣的狀況會發生，當然也會有必須要訓話的時候。也許你第一、兩次指責牠的時候，牠會很無辜的看著你，認為自己不知什麼地方做錯了。之後和牠相處久了之後，牠就會明白自己是真的不對，於是她就會用爪子洗個臉來表示"我知道了"。可是如果你這主人還是糾纏不休，一直追著牠訓話，那麼牠也會出現那種"你好無聊，老是說這樣"的表情，這種指令最好還是斟酌一點下吧！



訓完話之後，乖乖的用爪洗臉

用手捉貓



這是只有童貓期才可以做到的指令。凡西雅頭上有一根翹起來的毛髮，這個其實不是別的，就是我們平常抓貓的後頸子一樣的那種東西。除了造型之外，這撮毛就是讓母貓和主人方便將凡西雅帶走的工具。如果你把凡西雅一把抓了起來，可要記得"小心輕放"唷！如果牠的動作數值太低，是沒有辦法在空中空翻一圈落地，只會一屁股摔著四腳朝天，然後你就可以見到牠對你的哀怨眼神…真是難受丫。當小貓長大一點了之後可就不能這樣做了，因為牠已經成為一隻有個性的貓了，再加上身體也變大，不大好做這樣的事囉！



為了貓展，先來練習練習

說到這裡才發現原來要教養一隻貓咪也不是一件簡單的事情，你要和牠微妙的心理對抗，並且處處關心，時時教導，付出真是不亞於養一個小孩子。基本上，這些都是為著教育出一隻才色兼備的卡哇伊貓咪做預備，希望你的教育可以成功唷！

小貓咪的伙食問題，要吃些什麼？

恰特蘭把凡西雅帶到我家來的時候，還拿了很多的東西給我。這些東西都是他們店裡面賣的貓食、貓玩具或是清潔用品什麼的。我算了一下，貓食的種類還真是不少唷！大致上的貓食總共有七種，現在就來介紹一下使用方法吧！

木天蓼



一般而言，木天蓼是一種只要是貓都會無法抗拒的零食。這種東西是用來當作零食一樣吃的，沒有辦法靠這個吃的飽，最好是在不會很餓的時候吃。如果你這種東西餵給小貓咪當作正餐的飲食那可就慘了，因為牠一定不想吃，吃完之後還會一臉抱怨你的樣子哦！

牛奶





這種東西是直接可以跟貓咪聯想在一起的！只要養過小貓的都知道，牛奶可以說是小貓的重要飲食之一，因為流質的關係讓牛奶很好消化吸收。但是也因為它是流質，所以無法頂住飢餓，如果你使用牛奶來當作小貓咪的主食的話，牠可是會抗議的唷！

魚乾小點心





這種東西是從國外直接進口的魚乾小點心，裡面含有豐富的小魚乾，當然還有很多很有營養的東西作為其中的組成元素。這種小點心吃到肚子裡以後會有中度的滿腹感，但是畢竟還是算點心一類的，用來當作主食似乎有一點點的勉強。

半生貓食





這玩意兒是一種類似半生熟的魚、肉、蔬菜的混合貓食，當然這種東西的營養價值非常的好，價錢卻也不便宜。只是硬要把這種東西用來叫貓咪餐餐都吃，似乎會讓牠嫌耶！還是不要拿來當主食好了，我的建議是當作點心等級的就可以了。

貓罐頭





一般可以見到的貓罐頭。裡面有許多會發出腥味的玩意兒，是貓咪最喜歡的味道。俗話說“哪隻貓兒不偷腥”，大概指的就是指貓很愛吃腥的東西這件事兒。

乾糧貓食



這東西就是一般都能看見的固體貓食，就是那種看起來像乖乖，聞起來像乖乖，摸起來感覺也很像乖乖的那種一塊一塊的玩意兒。當然我沒有吃過這種貓食，不過我想吃起來的感覺會不會也很像乖乖呢？總之這種東西總算是像樣的貓食了，可以作為主餐沒有問題。

高級貓罐頭



這是裡面最貴的東西，材料當然和貓罐頭不一樣，雖然裡面都是一些腥不拉機的東西，但是吃下去的營養是最好的。如果能夠在你的貓咪最飢餓的時候來上一罐，我相信你的貓咪一定會非常感激你的！



商店中所販賣的食品類，以上而下依序為木天蓼、牛奶、魚乾小點心、半生貓食、乾糧貓食、高級貓罐頭、貓罐頭

哇塞，我才發覺其實貓食也不簡單哪！我馬上裝了一小碗的木天蓼在碗裡面，要端給凡西雅吃。端到牠面前的時候就發現牠面有難色，果然在牠注視著那碗東西一陣子之後，竟然把頭一轉不吃了，我這才發現原來牠一開始的時候肚子就是飽的，真是沒注意到。所以要注意，當你的貓咪飽飽的時候千萬不要在餵食牠食物，不然可是會遭致牠的白眼哦！

如果說你的貓咪做完一些激烈的運動之後（像是出去門外玩之類的活動），最好給牠吃一點小點心，然後當然要定時定量的給予正餐，否則牠可是會餓的頭昏眼花四肢不健康唷。如果你要等到凡西雅自己拿出飯盆來叫你餵牠的時候，那可就是真的會傷感情的啦！千萬要體貼人家吃飯的事，民以食為天，吃飯皇帝大！



小貓吃飯的努力模樣

培養凡西雅的可愛外貌

凡西雅是一隻母貓，所謂母貓，不如說是“一個小女人”的意思還比較接近。所以當我們在與電腦貓咪凡西雅相處的時候，更要了解牠的心理狀態，在愛乾淨和喜歡漂亮的份上，一定要滿足牠。在這裡介紹一下讓貓貓更漂漂的方法。



所有的保養選項，從左上起分別是洗澡、梳毛、噴香、磨爪

洗澎澎澡

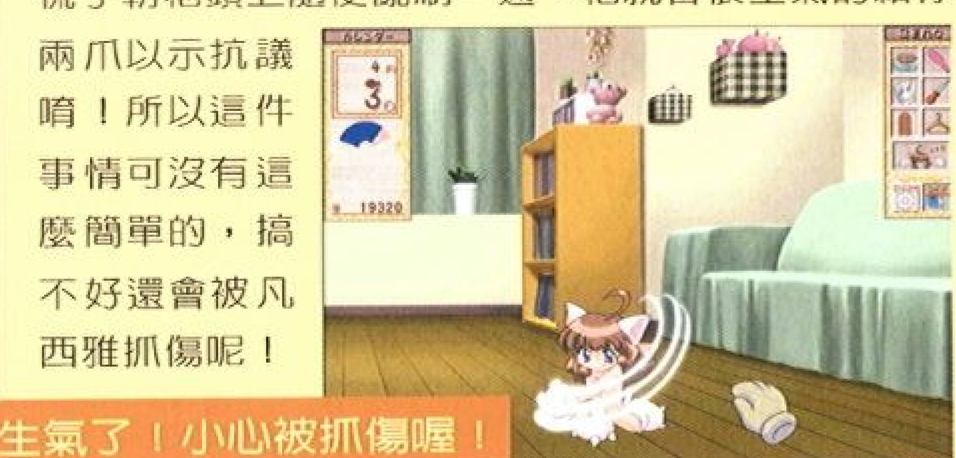
這一罐是根據貓的皮膚所調製成的沐浴乳，只要加進合適的洗澡水裡面，牠就會洗得很過癮。但是洗澡有一件事很重要，那就是“時機問題“，因為貓不是一種很喜歡水的生物，所以你如果要幫牠洗澡，最好還是有週期性的規劃，例如固定幾天洗一次澡，這樣有規律的做法會比較好，牠在洗澡的時候也不會顯出面有難色的樣子了。



▲看來凡西雅很討厭洗澡

梳梳貓毛

貓店專賣的貓梳子，只要你好好的使用這把梳子，就可以創造出一頭漂亮又有光澤的“貓髮”。在使用梳子上面也很講究，你要小心不要去梳到牠的臉和耳朵這些部位，因為這會讓牠很不舒服。要小心而溫柔的梳著牠的毛髮，然後牠就會很舒適的「喵~~喵~~」叫給你聽。如果你給牠亂搞一氣，拿梳子朝牠頭上隨便亂刷一通，牠就會很生氣的給你兩爪以示抗議唷！所以這件事情可沒有這麼簡單的，搞不好還會被凡西雅抓傷呢！



生氣了！小心被抓傷喔！

噴噴香香



其實這是一罐所謂的“消臭劑”，因為貓的鼻子和狗一樣非常的敏感，所以想在他們身上噴香水是不可能的，只能用這種東西把難聞的味道都給趕跑。如果說你家的貓剛剛出去家門玩回來握剛洗完澡，建議是給牠噴一下這個再去床上，因為這樣會比較好睡覺一點。但是這玩意沒事還是不要多噴比較好，因為不管怎樣還是化學藥劑，身上一直被噴這玩意也是一件會令凡西雅討厭的事，請大家務必注意使用。

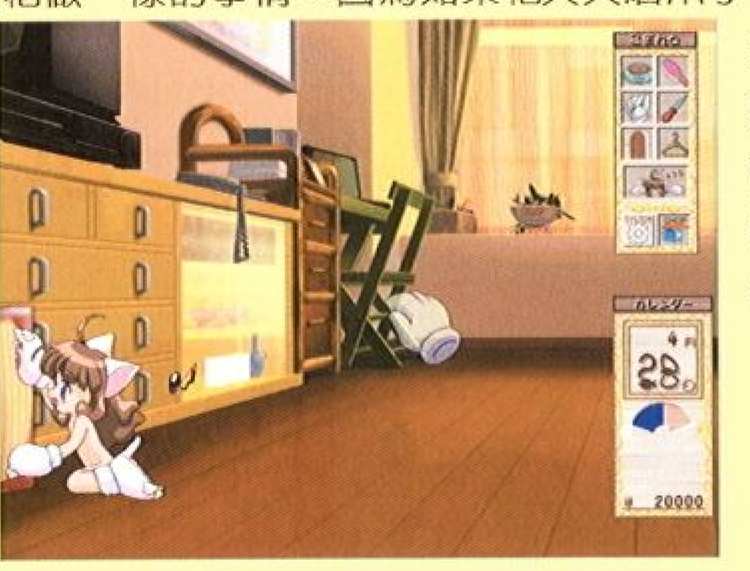


香噴噴的小貓咪喔！

磨磨貓爪



這就是跟人去修指甲的情形一樣，只是貓沒有專用的指甲刀，牠們的爪子是一種用來捕食的用具，不像狗的爪子已經退化了。所以在這裡凡西雅會需要一個好像板擦一樣的東西，然後在上面快樂地磨牠的指甲。也和前面一樣的意思，不要老是讓牠做一樣的事情，因為如果牠天天磨爪子，萬一磨光了怎麼辦？還是定時定量的做這件事吧！



小貓的成長有三種階段，分別是童貓期、幼貓期、成貓期三種階段。這三個階段每個階段各是三個月。當然，小貓一開始送到家裡面的時候，就是童貓期。在童貓期的時候，牠會常常需要你給牠摸摸，哈癢癢等等的。但是到了幼貓期的時候，牠對於自己的整體外貌可是很看重的。為了讓自己看了也高興，漂亮一下又何妨？

三不五時帶凡西雅出去遊玩

我抱起凡西雅…感覺好充實。因為在牠的生活中有這麼多好吃的可以吃，這麼多好玩的可以玩，這麼多的保養用品都在等著牠。但是我看到凡西雅的眼角還是泛出了淚光。牠走到門邊，輕輕的用牠的爪子抓了一下門。我恍然大悟，原來牠想出去玩一玩。因為本來貓這種生物就是喜歡跑來跑去的生物，現在我老是把牠關在家裡面，牠不免要有一些悶壞了。我馬上選擇開門，牠就一溜煙衝出去了。在門外的時候有一些選項不可以使用，像是洗澡，吃飯，換裝這些就不行。不過記得回家時要幫牠梳洗一下弄髒的毛髮。



▲在公園中要玩些什麼呢？

這時我想起恰特蘭給了我一件牠穿的衣服，我趕快選擇換裝來看一看。嗯！果然是最卡哇伊的卡哇伊小貓咪。我一看袋子裡面還有三罐萬一凡西雅生病的時候要吃的藥水，我暗中祈禱希望我得凡西雅能夠一直建健康康的，因為畢竟這種事件還是不要遇見會比較好吧！





▲來替貓咪換穿新衣服囉！

另外，恰特蘭也給了我一張他們公司的名片。我一看，有一家分店離我家很近，趁著這個時候，去補一點貨吧！買東西的方法很簡單，店員把道具分成三大類，第一類就是食物類，裡面擺的就是我之前介紹過的那七種食品，當然還有清潔用品也全部都有。還有一項是"獎賞"，裡面放的是逗貓棒。一看身上錢實在是不多了，就打道回府吧！



▲有缺任何物品就來這邊購買吧！

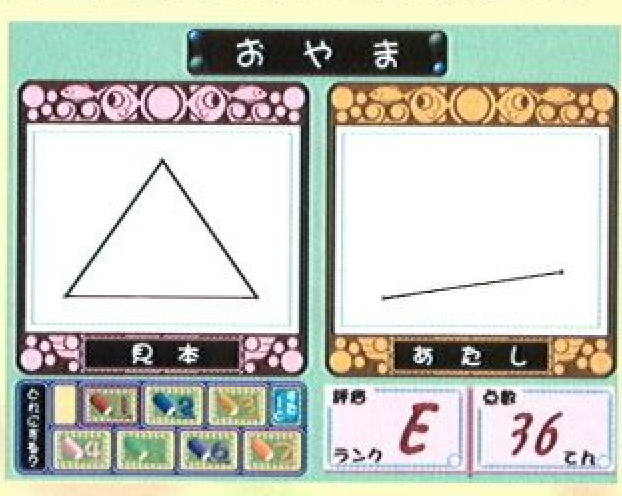
我家的凡西雅是貓展冠軍！

每到月底的時候，都會收到恰特蘭寫來的信。在四月底時，信中寫道他們那邊舉辦了一個貓的博覽選秀會，希望我可以帶凡西雅過去。恰特蘭寄信來的時候，你就可以決定要不要參加貓展了。如果你選擇參加的話，到了五號的時候你就必須空出一天的時間去讓凡西雅過關斬將，贏取一些獎品。但是要記住，大會的參賽費用是一千元，如果什麼都沒有贏回來，那可就虧死了！貓展的活動總共有五個，你可以自由選擇參加。下面就是這五個小遊戲的介紹。

恰特蘭寄Mail來確認要不要參加貓展

貓咪繪畫大賽

由飼主選擇一個基本圖形，像是方塊、三角、圓形這種基本的幾何線段，然後選擇完畢之後讓貓咪跟著你所畫下的線來繼續跟著描一次，描出來的東西評審會評分，從這中間來判定優勝劣敗！這項比賽注重的知力及器用，平常就要教導牠正確的事，有錯就要訓訓牠，讓牠改正過來，還要多磨爪喔！



▲唉，教育失敗！竟然才36分，回去可要好好地特訓。

貓咪換裝大賽

可以決定讓飼主或者貓咪挑一套衣服來進行換裝選美。當然，凡西雅是一隻有自主權的貓咪，牠可不是什麼事情你說好就好了的。因為也有可能換到一半牠又改變了主意，想要換一件別的衣服穿穿也說不一定。這項比賽注重的是容姿部分，平常就要多幫貓咪清潔打扮。

DRESS UPの遊び方





貓咪落點大賽

這種東西比較像是抓娃娃機，只是人家抓娃娃機是由下往上抓，我們是由上面把貓咪丟下來，希望可以丟到正中央的紅心。在這遊戲裡面除了要丟的準之外，貓咪的落下姿勢也可能是裡面評分的關鍵唷！這邊靠的就是玩家自己的功力，平常就把貓抓起來練習練習。



▲這時就能展現平時抓貓、丟貓的功力了

貓咪歌唱大賽



▲歌唱大會開始！先來首小星星吧

由飼主彈五個聲音出來，要貓咪記住並且唱給大家聽。這個比賽總共比三次，如果你的貓咪夠聰明，就可以好好的唱歌，而且還會去把那個大獎抱回家唷！靠的是貓的知力。

貓咪繪畫大賽

要想盡辦法把貓導引到出口處，飼主要把貓最喜歡的老鼠玩具放在可以引誘牠到出口的地方（只能放置一個），然後祈禱牠可以趕快在時限之內走到出口。如果走到了，不管如何都是贏家！注重的是體力，平常要多用逗貓棒逗牠玩，沒事也讓牠多出去戶外走走。



▲得到B等賞，除了6000元賞金外，還加贈6支逗貓棒喔！

上面所說的這五個就是貓展裡面的五項比賽項目。來參展的目的其實不外乎是為了一些獎金和獎品，因為在這款遊戲中唯一的金錢取得途徑就是參加展覽。如果你得到A等賞，除了有一萬元獎金之外，還可以選擇"鈴鐺"或"緞帶"任一個。鈴鐺可以讓你在一個月之內聽得見貓咪的心聲，是一件很好用的寶物。緞帶如果蒐集到兩條，更可以讓你每天多下一次指令。除此之外，B等賞也有六千元的獎金，以及一些生活用品。不過如果你得了個C等，恐怕只有讓你下個月再來吧！

凡西雅與我所發生的事件

遊戲中的事件有許多種，每個事件都會出現美美的圖，但這些事件出來也是帶有些警訊，需多注意事件中的對話是代表好的意味還是不好的意味。由於遊戲中的事件多達五千餘種，礙於版面關係，無法一一列出，現僅提供筆者所發生的事件供做參考，千萬不要變成這種BADEND喔！

時 間	事 件
四月一日	恰特蘭送來凡西雅給我
四月中旬	第一次帶凡西雅一同出去賞花，凡西雅悶悶不樂
五月一日	恰特蘭寫信來問我要不要參加第一次貓咪大展
五月五日	我在第一次貓咪大展上賺了兩千塊
五月中旬	帶凡西雅去公園，結果牠緊靠著牆壁不願意回家
六月一日	恰特蘭寫信來問我要不要參加第二次貓咪大展
六月五日	凡西雅在貓咪大展裡面參加走迷宮得到獎項
六月中旬	凡西雅望著窗外的蝸牛發呆，我看著牠嚮往窗外
七月一日	恰特蘭寫信來問我要不要參加第三次貓咪大展
七月五日	在貓咪大展中獲得貓鈴鐺和一萬元獎金
七月中旬	凡西雅留書，不告而別…



想有好的結局，就靠每天的細心照顧

哇！小貓咪怎麼離我而去了？這是怎樣的結局丫，好爛唷！筆者要告訴大家，這個結局是許多結局中的一個負面結局。如果你是愛貓的人的話，我想你會繼續為凡西雅尋找更光明的未來。當然，全盤細心的呵護是最重要的關鍵，再加上這款遊戲的"不可回溯"性，讓它變的有挑戰性。到底要做些什麼事才能讓小貓咪開心，到底我現在養的狀況是如何？生命就像一連串難以控制的連續劇持續上演著。



在此提供一點"偷吃步"，那就是可以把這款遊戲的記錄檔事前先拷貝出來，例如在參加貓展之前先複製本遊戲目錄下的「FAN.ALB」（在C:\Pigram file\華義國際\fancia中）這個檔案，將它轉存到別的目錄底下再開始進行遊戲，如果遭遇什麼不測，可以在將該檔案覆寫回來，就完成了時光回溯，這樣就不會輕易錯過一些該下正確決定的場合了唷！



特勤機甲隊3 作戰計劃書

POWER DOLLS 3

遊戲須知

各位玩家在玩這套GAME時，小弟提供一些經驗，供各玩家參考，希望能減少大家上手的時間。

1. β計畫和γ計畫是給想要挑戰更高難度的玩家而準備的，第一次玩請不要被那兩個美麗的謊言所欺騙了，雖然講的頭頭是道，引誘著玩家想要放棄α計畫，但α計畫卻是最簡單的玩法。

2. SCR10和SCR11是遊戲中最重要的道具，出門請別忘了它。但是每一關完成後所得到的數量是有限的，請省著用。

3. 這次車輛類的兵器，有了新的定義，被設定為火力強、速度快，缺點是不能爬山和怕被腳踩。換句話說，在山上是見不到戰車的，除非有像產業道路那種東西。

4. 最後，出征前別忘了把全組人員設定為自動填裝狀態，最好不要調成自動就射擊位置，以免傻傻地當炮灰。



第一關 自由之箭

任務說明……

敵方讓渡給反抗軍四個新型的步兵，DOLLS的目的就是要摧毀這四個步兵，並且奪取計畫書。

編成上，我方只有六個人可用，剛好可以分成兩個小隊，兩小隊各帶一個偵察步兵和一個攻擊步兵。敵方的兵力是以車輛為主，所以我方所帶的DO兵器，當然全帶徹甲彈，另一肩帶對戰車飛彈，兩小隊各一顆TX58炸彈，SCR10兩小隊各帶一顆，各有二次投擲機會，請謹慎使用，右左手就隨便帶啦。



▼第二小隊往右邊的橋前進，兼且把橋予以爆破



▲先把這座橋給炸了

出場時只有一個小隊，另一個小隊五分鐘後才出場。

上場時一路衝，衝過左邊的橋並把它炸了，為了不要吵敵軍的睡眠，把炸彈設定在十分鐘以後爆炸是比較理想的。過了橋的這個森林是一個敵暗我明的狀況，很明顯的是兩個敵方步兵在這個地方埋伏了，

不要吵他們的睡眠或者是直接解決都是可以的。五分鐘後另一個小隊也登場了，往右邊的橋前進，前面那塊不太高的平地上有兩個小隊的車輛把守，當然是殲滅他們，炸橋時間自然是愈快愈好。沿著這塊高地往左行，就可以看到敵軍在森林上方，聯合兩個小隊左右夾擊。繼續往上方前進可看見一座建築物，這就是此任務的目標了。

靠近時會遭遇一些零星抵抗，但是卻可保護我方不被兩個看門的步兵發現，但就是因為我方也是看不見那兩個步兵才可怕。圍牆的後方有兩個自走炮，假如冒然的衝下去是很危險的，兩隊各丟一個SCR10，放到這兩個看門步兵處，靠近圍牆後各再丟一顆SCR10，會看到二個自走炮，解決之後就可以衝進去了。最裡面的房間有三輛車防守，那房間就是目標了(左上方的建物)，得手後沿著高地走回家就行了。



▲首次的任務完美地達成

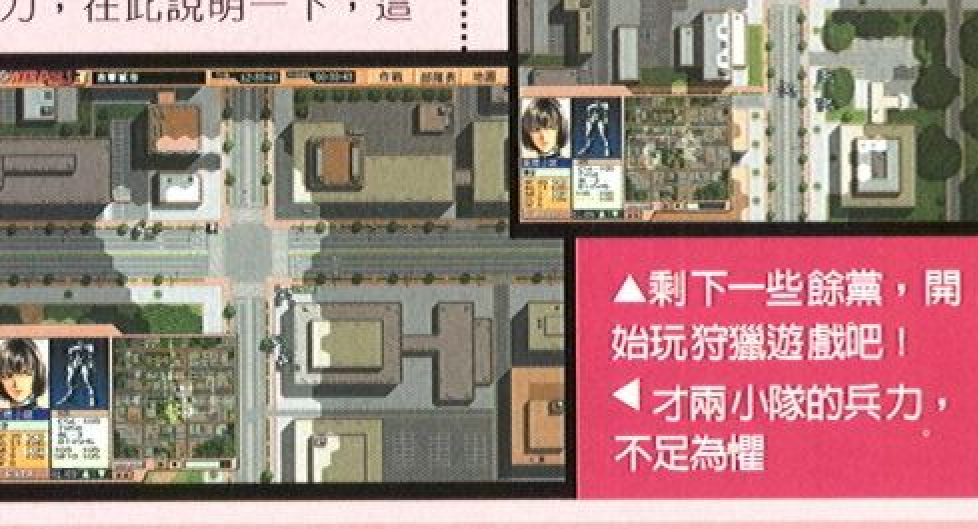
第二關 攻擊城市

任務說明……

敵軍在我方的地盤上想要建立防空陣地，清除的任務只好教給DOLLS啦！

這次177大隊有了空中武力，在此說明一下，這次飛行員很少可以說蠻珍貴的，人雖然少卻有一個王牌飛行員仙蒂，小弟建議她一個人組一個小隊，搶制空權可由她先發。武裝方面跟上一關差不多，當然不用帶炸彈，這次多了一個新玩具：手提型105，建議攻擊步兵裝備這個，以後玩家會發現很多兵器都用同樣的子彈。SCR10每小隊各一顆，共計3顆6次投擲機會。

降落後正前方有一片綠地，兩小隊往綠地左右邊的十字路口移動，第三小隊則往中間移動。被攻擊時，各丟1顆SCR10，丟的正確的話可以照亮整片綠地。解決後綠地上方有一條路，往右邊走有一個十字路口，那裡有2個小隊的敵人，丟1顆SCR10，再強的敵人也能解決！剩下就是大路最左邊的敵人了，還是一樣只有2小隊的兵力，打完就收工。



▲剩下一些餘黨，開始玩狩獵遊戲吧！

◀才兩小隊的兵力，不足為懼



第三關 毀滅

任務說明……

摧毀掛羊頭賣狗肉的工廠

此關任務很簡單，只要成功走到登艦點就成了。工廠呢？可以交給空軍轟炸就好了，一間炸兩次，大間一點的要多轟幾次，所以用TX58炸比較快，不然大老遠跑來空降是野餐的嗎？遊戲設定必須要帶四顆炸彈才準跳，一顆炸橋，三顆炸房子。無聊的話，可以跑過橋打一打再回來。SCR10帶四顆8次投擲機會，倒是蠻簡單的，登艦點要往最左邊才能下去。



▲登艦點在此，不過要等很久才會來搭載DOLLS

◀只要三顆TX58就可炸掉一大棟的建築物



第四關 越野賽

任務說明……

敵方據守在交通要道上，DOLLS又要出發去掃蕩敵軍

這一關有兩個地方要掃蕩，一個是公路上的守軍，另一個在山上，搶制空權只要兩個人就可以輕鬆拿下。公路上最好有兩個小隊兵力，因為超高度空降是用C637，加上公路附近太平坦不好掩護，增加我軍的火力是減少傷亡的好辦法。因為敵人是會自己送上門的，不用太擔心清除公路附近敵軍的問題，不放心的話往北邊去找就好了。麻煩是山上的敵軍，這次砲擊支援的單位很多，把山轟平應該沒有問題，覺得很無聊的話可以不要支援，上山索敵會更好玩，打完就會出現任務完成。



依逆時針旋轉方向逐漸向山頂前進



第六關 病毒剋星

任務說明……

敵軍製造了BC VIRUS，而且有使用的打算，DOLLS要帶回樣本和資料

附近很空曠，所以要帶射程最遠的兩用飛彈及DO兵器。要調查的房子有兩棟，都是灰的，資料那間門在後面，有兩小隊的敵軍，因為有房子掩護，所以要用CR10來解決。樣本那間也有兩小隊，但是門有兩個，其中一個在前面，完工後往東邊公路逃跑。援軍只有左邊右邊各三小隊，只要時間允許，殺光再走也不遲。至於制空權，敵方有兩小隊，我方出一個半就可以拿下。



資料就放在這間屋子中



第七關 掩護

任務說明……

我軍的88中隊被包圍了，DOLLS要幫忙斷後

我軍有4小隊可用，斷後沒有問題，88中隊歸玩家控制，所以一定要引導正確。追擊的敵軍才幾個中隊而已，SILVERFOX只要站在剛剛空降的地方攻擊就可以斷後，建議使用肩式R型兵器。各小隊全都帶步兵，GRAYHOUND帶一些干擾器，SCR10則用來找尋砲兵。DOLLS當然也有雷達偵測器之類的東西：LE300，被雷達掃到AP自動會變紅色。砲兵解決了就一起斷後，子彈打完才回家。敵空軍有4個單位，我方出一個半小隊來打就可拿下制空權。





▲將88中隊往西北方向撤退
◀在這邊部署好陣式等著敵方追擊而來



第七關 沙漠風暴

任務說明……

敵方的反抗軍"歐母尼解放戰線聯盟"的地下指揮中心被查到了，DOLLS要為他們爭取撤退時間

這一關只有兩小隊能參戰，武器當然要挑選最好的。這次敵方有直昇機，所以一定要帶兩用飛彈，還有紅外線步槍，加上有20發的地對空飛彈更是不可或缺的。這次任務完成可以得到一位恐怖份子，所以請多多努力吧！雖然直昇機可以用肉搏給他打下來，但為了節約時間，用飛彈打比較好，只要撐過11點再從東南方的山上撤離就行了。



▲飛彈對直昇機的殺傷力非常大



▲任務完成，朝東南方的小山丘撤退吧

第八關 實驗日

任務說明……

敵方造了一艘新型實驗船，"下水"典禮當然由經驗豐富的DOLLS舉辦

這次不管任何計劃，都請多帶飛彈，SCR10或11以及干擾器。α計劃要奪下後山為主，後山有敵軍請丟SCR10或SCR11；β計劃敵軍衆多，加速器要注意用量。α計劃拿下後山就可以輕鬆的走到船前，雖然會遭遇到一些抵抗，卻沒有像β計劃那麼的集中；β計劃打完就沒啥敵人了，碼頭附近只有兩小隊防守。船要調查五次，才可以爆破，回程的路上有人擋路，快速跑回家就好，至於空軍兩小隊就夠了。





這座後山就是這次任務α計劃的戰術目標





第九關 將軍

任務說明

敵軍大規模入侵新雷巴達，會通過某條溪谷，DOLLS要在那阻止敵軍前進



從圖中的A打到E就可完成任務

這次有攻擊直昇機，在作戰地圖上是A，所以要帶兩用飛彈。打完A就會消失，打到E就算任務完成，HIJ會自動回家。攻克方式有兩種，一種是請求火力支援，要等三分鐘，怎樣計算敵方三分鐘走多遠？存檔一下就好了，α計劃路較直所以比較好計算。另一種是除了帶兩用飛彈，外加R型兵器，因為是徒步到戰場所以就人數不限，在峽谷上猛轟就是了。另外附加一點，要多帶SCR10或11，因為用一般偵查方式看不到峽谷底部，所以任務上一隊至少要帶8顆以上。這次搶制空權的單位很多，就帶三小隊就行了，沒有編制支援部隊就可以免了。



第十關 反擊

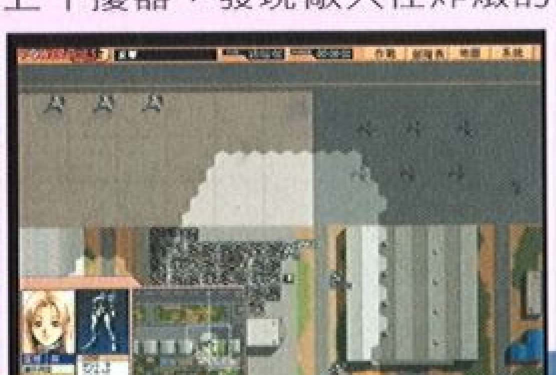
任務說明

382連被哈定空軍基地飛來的空軍襲擊，DOLLS要癱瘓這個基地一陣子

目標只要摧毀塔台就算完成，敵防衛力量不大所以很容易完成。但是，只有一個小時完成任務，如果只炸了塔台一個，倒是蠻簡單的，但是要炸燬其他6個建築物，就要花點腦筋了。地圖很大，用SCR10或11是不夠的，偵查步兵的彈艙不夠多，所以帶LE300查查有無警車攔截，再丟SCR10或11是比較方便，或是一個X5R加上偵查增幅器。



接下來是一個很瘋狂的作戰方式，那就是用敵軍作跳板，配上干擾器，發現敵人在炸燬的目標附近，按下肉搏使用加速器，衝到敵人面前裝炸彈馬上引爆。



被摧毀的建物就是目標



第十一關 邀請

任務說明

敵方某一位高級軍官要想要投奔自由，歐姆尼派DLLS來接

這裡的地形很複雜，所以要帶干擾器和SCR10或11，至於LE300就隨意了。有直昇機的關係，當然要帶兩用飛彈及R型兵器。建議走山路，因為山路比較不會被圍毆，容易被埋伏。直昇機老是打不下來？這不是BUG，而是直昇機裝了很多加速器。至於那位仁兄在哪一間呢？在左邊數來第2間，公路的南邊，河的北邊，找到後往西邊撤退。



◀煩人的直昇機又出現了



▼高級軍官就躲在這間屋子中



第十二關 倒數計時

任務說明

終於到了最後一關了，目的是進入巴基斯要塞，摧毀三座砲台和司令室，完程後循原路回家

這一關不能帶飛彈，也就是說沒啥好選的，只能帶R型和D型，TX58和SCR11建議一個隊員帶一至兩顆，加速器是對飛彈才有用，所以別帶了。α計畫是最簡單的)，直接就在入口處，衝進去就開始了。三座砲台進入方向是橫的，所以進攻方向是橫的比較好進攻，外加有縱向的入口，所以要先解決縱向的敵軍再解決橫向的敵軍，最後才是砲台的敵軍。最左邊的司令室很麻煩，要付出較大的代價。最右下是食品倉庫，有空的玩家可以試試。破關後附上一個好玩的模式，在任一關的”作戰“畫面的右上角亂按一下就會出現。





秘技偵蒐營

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將
軍餉1200元
另贈雜誌一期



戰鬥營長
軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉
軍餉 700 元
另贈雜誌一期

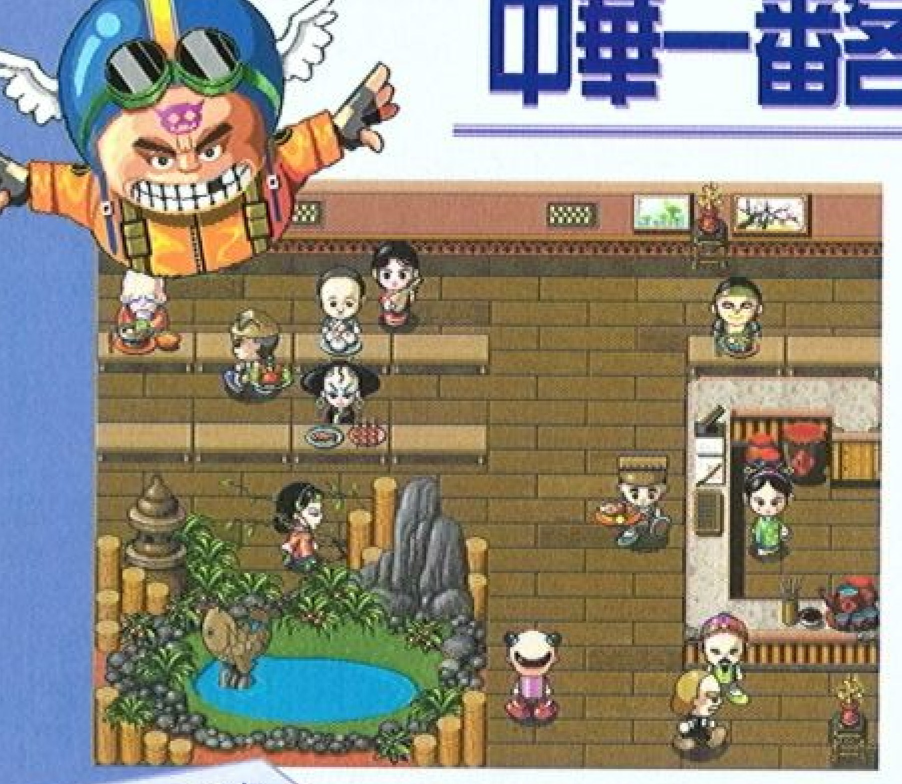


魔鬼班長
軍餉 500 元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
軍餉 350 元
另贈雜誌一期

中華一番客棧　銀兩花不完



遊戲畫面中按住滑鼠右鍵+F9鍵，即可啓動密技功能

F1 =改成一級店面
F2 =改成二級店面
F3 =改成三級店面
F4 =改成四級店面
F5 =改成五級店面
F6 =銀兩99999兩

●風飄痕

救世傳說　超猛救世主

在遊戲進行中時，按F1鍵進入CONSOLE（控制台），輸入Racoiaws即可啓動秘技模式。接下來只要直接鍵入以下密碼即可





●JackMower

密碼	功能
set god	無敵模式（變成最強，且得到所有法術。戰士的話，則得到所有戰技）
help cheat	列出所有密碼
cheat ability	恢復屬性（戰士的戰技立即恢復為可用狀態）
cheat health	生命值全滿
cheat mana	魔法值全滿
cheat level #	升級至等級 #
cheat spells #	將所有法術或戰技強化到指定級數，法術不必事先取得，戰技則無級數之分
cheat gold #	增加金錢 #

雀美眉寫真館　開啓紅唇按鈕

當所有美眉全部打贏後，在美眉選擇頁的畫面中，滑鼠依序按下第一位到第六位的美眉照片，聽到美眉說話即表示輸入成功，就再一次展開新回合的對戰了。



●狂四郎



鹿鼎記二　武功取法

韋小寶

破空穿刺

先到昆明城的武器店隨便買一樣東西，店主就會送你一本破空穿刺秘笈，之後找昆明城的一個人拿介紹信再到昆明寺廟最上方找方仕育即可

匕首連刺

過支線劇情到高宅廢墟遇鬼時，撿起高嫣容送你的匕首時便可學到

●JOhn

火槍連擊

先到雅克薩城的波比坦監獄遇火槍隊隊長，他要你拿一封信給旅館中的小姐（一定要交給橘色衣服的），給她之後再回去找火槍隊長便可

高山水流

到雅克薩城的教堂外遇一婦女，他會給你一本高山水流秘笈，過一段劇情（羅剎國國王事件中），到被囚禁逃出的時候到馬戲團外遇老人便可

碧血狂濤

過支線劇情到最後到碧雲寺找袁承志（先遇高母），他便會教你，還會給你一把碧血劍配合用史上最強劍招

龍吟劍嘯

到揚州城找到一位小寶熟識的老人，他會給你一本劍譜，撿起之後他會教你

雷凌擊發

到揚州城找一個擺攤販的小伙子，他是小寶的同鄉老友，他會要求你給他錢，他會讓你選擇給多給少，只要選給多的那一個便可

一擊匕殺

到漁港遇一少女，照他的話去做不要懷疑，到最後錢會被騙，但會學會一擊匕殺

封神槍擊

收集四十二章經到最後到達鹿鼎山遇山神，對完話選擇“當然”的另一個選項

大慈大悲千葉手、凝血神抓、橫掃千軍等招式，劇情一到便會學到

建　寧

仙女指路

要得到“神鞭破空”才能學會，而得到地點在鹿鼎山之鹿鼎寶窟，其他武功劇情一到便會學到

阿珂

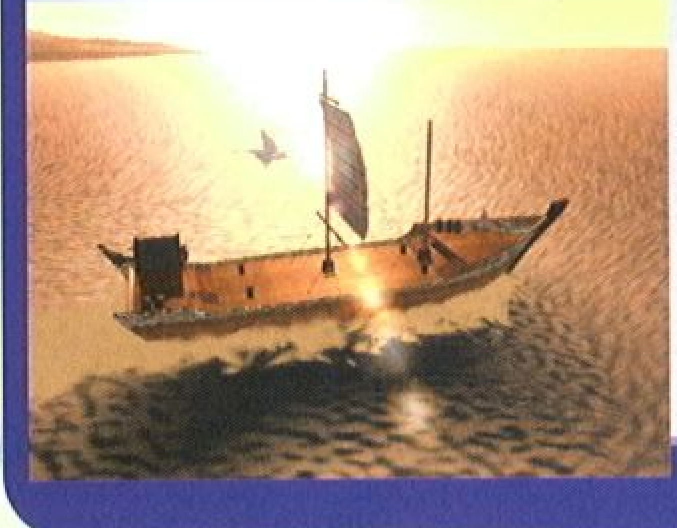
百步喚魂

得到“神弓長虹射日”才能學會，而得到地點鹿鼎山之鹿鼎寶窟，至於其他武功劇情一到便會學到

蘇荃

飛龍神殺

得到“神槍奔雷槍”才能學會，而得到地點在鹿鼎山之鹿鼎寶窟，至於其他武功劇情一到便會學到



蘇菲亞

十面獄殺

需得到“神槍巴洛斯”才能學會

朱雀風暴

需得到“朱雀風暴秘笈”才能學會，得到地點在鹿鼎山之鹿鼎寶窟，至於其他武功，劇情一到便會學到



模擬市民　體驗富豪生活

遊戲中同時按 Ctrl+Shift+Alt+C鍵，再輸入下列密碼

klapaucius = 加1000元
water_tool = 讓你的家變成被水環繞住的孤島
set_hour # = 設定時間 (#=1~24)
set_speed # = 設定遊戲速度 (#=-1000~+1000)
interests = 改變人的個性和興趣
autonomy # = 改變市民想法 (1~100)
grow_grass # = 種植草地 (#=1~150)
map_edit on/off = 編輯地圖
route_balloons on/off = 基礎教學on/off
sweep on/off = Shows ticks of the game
tile_info on/off = 牆磚的資訊on/off
log_mask = 設定事件記錄
draw_all_frames on/off = 描繪所有框架on/off
! = 重做上一個密技
; = 分開多個密碼指令

●VINCE

註：有些指令使用後可成功，但都好像沒發生什麼事似的，像“water_tool”等，最有用的就是加錢這部分。

指令的應用：快速賺錢

開啓密技模式，輸入klapaucius後，然後再開啓密技模式輸入!;!;!;!;!;!;!;!;!;!依此類推，最多可以重複60次，這樣一次就可得到60000元喔！



風雲再起
雷霆電擊
傳奇首寫由我



基本規格

機　型	P-166
記憶體	16MB
音　效	DirectX
顯　示	DirectX
光碟機	8X
操　作	M、K

測試配備

機　型	PII-266
記憶體	128MB
音　效	AWE64
顯　示	Voodoo2
光碟機	32X
操　作	M、K

風色幻想的世界是由風、火、地、水、光、暗六大精靈族所構成，世界曾因光、暗兩族的出現而繁榮，並締造難得的黃金年代。但因暗系的領袖梅迪西斯，在偶然機緣下，與光系領袖亞瑟之女莉莉絲相遇，引發一場宿命之戀而喚醒了所有的悲劇。魔王梅迪西斯與聖女莉莉絲所生之子—西魯菲的誕生，導致了光系族人的背離，亞瑟為了光系全族的命運而處決了親生之女。消息傳到暗系所處的西方大陸之後，導致魔王梅迪西斯的震怒，遂引發光、暗兩系的聖戰。

暗系一族遭到絕對魔法陣的力量反噬，被封存於時間與空間的盡頭，一切災禍戰亂終於血淚之中落幕。數百年後，手持聖劍火羽的新月帝國皇帝菲里德發動侵略世界戰爭，而遭流放的暗系魔王梅迪西斯的女兒依莉絲，則在艱苦的奮鬥下取得天魔刃力量，並在黑暗賢者的預言指引裡，與夥伴死神裘卡一同前往人類所在的世界。為了解放遭封印的族人，新生的魔王因應人類的召喚來到陌生的國度，並巧遇一個遭受新月帝國追殺，陷入生死存亡關鍵的男子—修．艾爾西休斯…

接下來的事件發展，則有賴玩家親自參與解救（或是消滅）暗系一族的行動了。草民之所以如此不厭其煩的介紹劇情背景，除了訛點稿費之外，實在是因為這般的開場白極為少見。吾人較為常見的「開宗明義篇」，莫不是黑暗的魔王掌控了世界的秩序，遊戲主角則因天命所致，挺身抗衡以解救人類的世界。像這樣一開頭即陷入困境而顯得吃憋的黑暗魔王，的確是富有顛覆魔王氣概的意味，所以能夠很輕易的吸引了草民向來遲鈍的觀察力和注意力。

這款遊戲的美術風格很具東洋味，人物造型、遊戲畫面的精彩程度，確足以媲美日製遊戲。玩家在遊戲中所要操控的主角人物不少，妙的是各個人物風格獨具、刻劃入微，且兼具賞心悅目的動態美感。戰場地圖的設計能顧及變化性，遠近、縱深的空間感掌握得很不錯，唯數量稍嫌不足，且有重複頻繁使用的缺點。雖然玩家在遊戲的全地圖可以看到為數不少的城鎮，但其中大都是提供補給的處所。相反的，隨著遊戲劇情的演進，玩家必須在有限的固定戰場來回穿梭，於是乎，構成遊戲主軸的諸多戰事，也就被迫在這些數量有限的戰場上相繼演出。



戰場使用重複率過高，的確是這款遊戲最大的致命傷，草民個人對於這項作法，委實難掩「不諒解」的感受。如果回過頭來看看遊戲在其它方面的表現，那就更教人為之扼腕。遊戲在道具、武器、防具、法術、必殺技等方面的設計，充份的發揮了高度的巧思，不但數量、種類繁多，且極具創新的點子。此外，各個主角人物更可以搭配不同的徽章、職業、飾品，而達到效果不等的額外功能。這項極具變化性的特點，無疑更使遊戲的耐玩度達到加分的效果。



怪物在這款遊戲裡，誠然佔有舉足輕重的地位。論起怪物的AI，若是在玩家缺乏用心經營團隊的情況下，確是顯得相當可怕的。相反的，只需稍加鍛鍊一下隊伍成員，玩家則勢必能玩得較為輕鬆愉快的。魔獸在戰場上，可經由我方隊員的特殊能力，或是配備特定徽章予以捕捉，捕獲的魔獸還能進行餵食、出售、上場助陣，甚至於再與其它魔獸進行合成。魔獸合成的結果，不見得盡如人意，但此附加的設計手法，則是延續遊戲生命的成功因子。除了戰場地圖在量上稍嫌薄弱之外，這款遊戲在諸多方面的表現，確實頗值得玩家欣賞。



相較於遊戲在畫面上的突出表現，音效部份則顯然較為平實。不過，遊戲另一項值得稱道的成就，則是內容簡單明瞭、功能一應俱全的操作介面。玩家進行遊戲時，很可能忽略而沒留意操控介面的便利與簡捷，吾人何妨換個說法，正因為它設計得極具親和力與人性化，所以導致玩家幾乎忘了它的存在。但是，玩家們豈可忍心對於頗具智慧、顯示美觀的戰鬥指令選項視而不見呢？草民個人倒是玩得極為心悅臣服的。





看看遊戲所呈現的大量對話，不能硬指這款遊戲的劇情薄弱，或許是受到遊戲類型先天上的限制，遊戲期間確是較少細心留意對話的詳細內容。縱是如此，草民倒要提醒玩家不要漠視遊戲中的對話內容，尤其是戰役結束時的過場劇情，因為其中不乏接續劇情的重要提示。

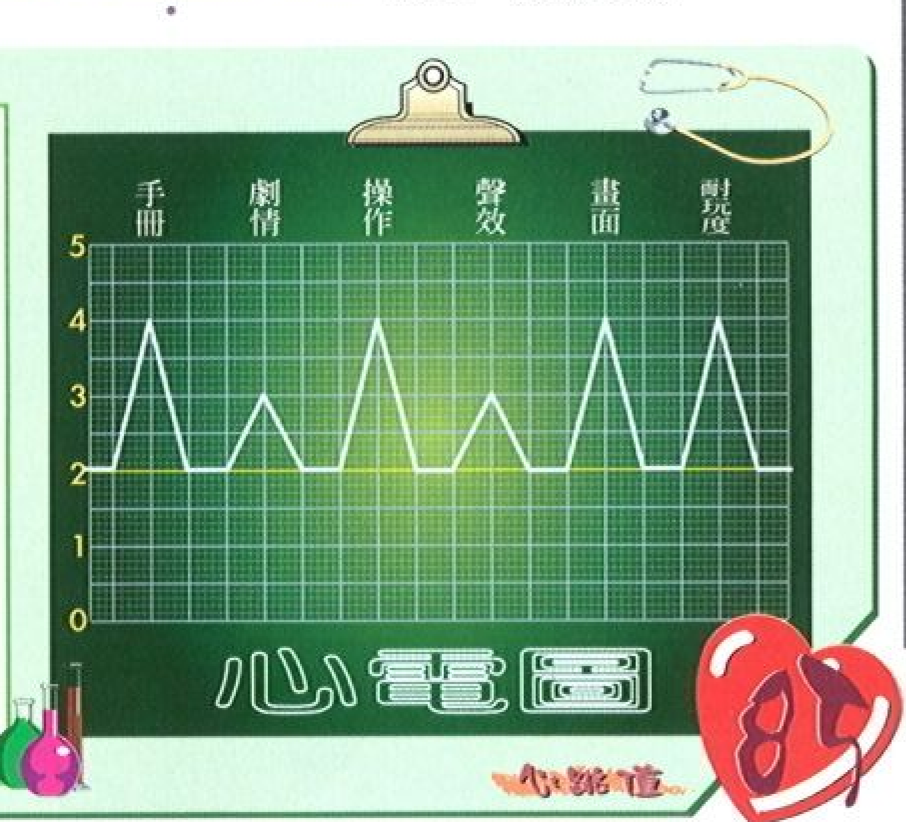


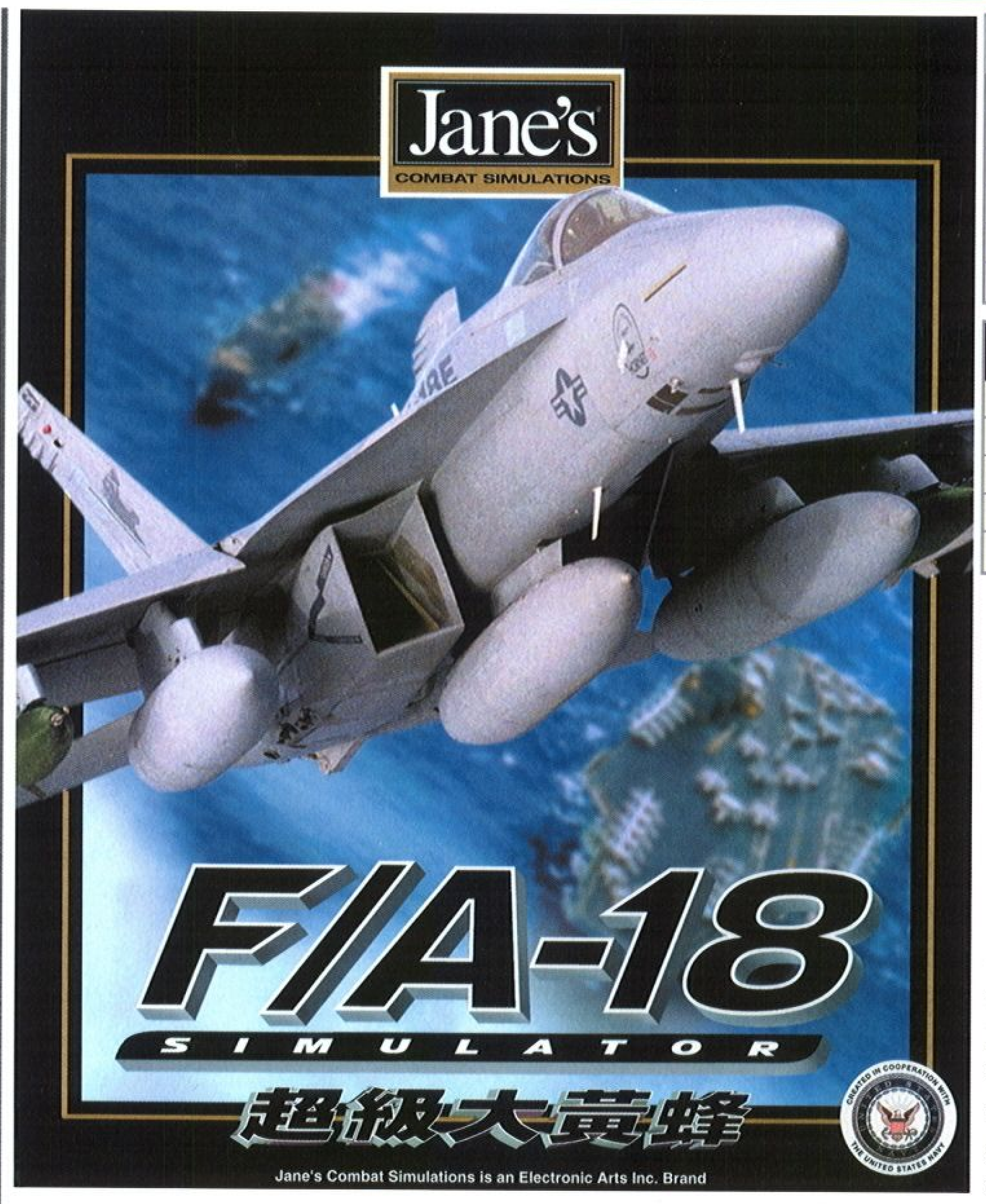
玩家可別在「風色」的遊戲名稱上存有過度不當的期待，這款遊戲是很健康的戰略角色扮演遊戲。儘管遊戲在設計上有不盡理想的缺憾，但絕大部分的表現成績，仍然是值得玩家鑑賞、玩味的。草民個人極為喜愛且欣賞遊戲中的轉職、徽章、魔獸等系統的設計，只因它畢竟是充滿了不確定的變化性，很耐玩的。

藥方 破關藥方

遊戲初期，玩家可能會對於隊伍成員的實力而倍覺吃力，這本是遊戲一貫的「原罪」問題，無須感到懊喪。但須牢記在取得任何徽章之後，好好的為隊員裝備一番，每個人物都具有配戴四個徽章的欄位，針對個人的優、缺點妥為調適，必能令隊員改頭換面的。好好運用「複合」與「連續施法」徽章，適時的在隊員之間交叉配戴，不但可以快速、大量的達到清場效果，且會令體弱多病的隊員於最快時間內脫胎換骨。

平均而及時的提昇所有隊員的實力，絕對是致勝的不二法門。在不少場合中，有的隊員會因劇情「作梗」而必須獨自上場，若是未加經營的話，鐵定會導致難以過關而致進度卡死的厄運。有些固定的戰場是專為練功之用的，在達到理想的境界之前，不妨多多利用吧！ ／ALEX





基本規格	
機　型	P-266
記憶體	64MB
音　效	DirectX相容
顯　示	DirectX相容
光碟機	4X
操　作	K、M、J、GP

測試配備	
機　型	AMD-K7
記憶體	256MB
音　效	SB-LIVE
顯　示	GeForce256
光碟機	10X DVD

比起F-14“雄貓”式艦載戰鬥機來說，F/A-18艦載攻擊機的知名度一直是較不為人所熟悉的。大家總是比較常將F-14跟航空母艦聯想在一起 可是您知道嗎，在公元2001年的時候，一個制式航艦飛行隊中，光F/A-18就佔了74架飛機中38架（F-14才14架），而到了公元2011的時候，F/A-18家族所佔的比例更高達半數以上，也就是說，一台航空母艦所搭載的70架飛機中，就有40架是F/A-18呢！所以，對一個航艦戰鬥群來說，F/A-18可說最重要的航空主力。我想，這也正是詹式模擬系列將F/A-18列為此次遊戲主角的原因吧！

雖然在接下F/A-18評論之前，老早就聽聞此遊戲在真實度與遊戲性上的“不妥協”。可是編輯大人的利誘下，筆者依舊是硬著頭皮接了下來。看著一整本密密麻麻的說明書，筆者憑藉著自己多年飛行經驗(電腦上的)，在只看完指令表後，便立刻披掛上陣，直闖戰役模式。結果一開始從航艦起飛還算順利，到空中後竟然發現，光空對空雷達模式就有達七種之譜。被敵機先用飛彈打半天不說，連到了纏鬥距離都還鎖定不了對方。好不容易用半條命飛到了目標區，哇裡勒，連地面雷達都有四種模式，密密麻麻的一堆光點，到底哪一個是我的目標啊…武器也一樣，光一個HARM（反雷達飛彈）就有三種發射模式跟五種彈道資料可以選擇調整。連最基本的MK83炸彈都有兩種發射模式跟四種彈道資料可以調整…

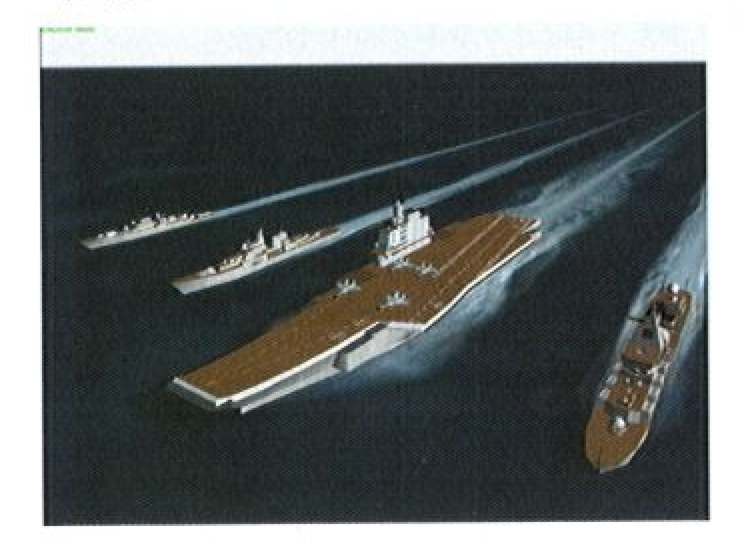
你相信嗎，F/A-18的遊戲畫面中，在飛行儀表板上至少有超過一百個以上的小按鈕，都是你可以按的；而且有實際功用的。

就這樣飛了一下，說真的，筆者已經是有點後悔接下F/A-18的評論了。這遊戲實在不是一般人玩得動的，最重要的是，在真正進入遊戲之前，你必些要將F/A-18所有的飛行規則及電子配備搞懂，並且了解儀表板上一堆密密麻麻的小按鈕功能。否則，你可能連你的目標都鎖定不了。更不要說如何完成目標返回並降落在航艦了（筆者懷疑，在學會這些後，搞不好真的可以去開F/A-18了，就算飛行技巧跟電腦模擬的不一樣，好歹電戰配備跟程序都知道了）。



沒辦法，既然已經接下稿了，筆者也只好乖乖的拿起F/A-18說明書猛K。還好，在這本厚達200頁的說明書中，不論是飛行解說或是儀表控制等都講解得相當詳細，而且在編排上也花了一番功夫，讓玩家可以一步一步去了解整個控制介面與操控。最重要的是，國內這次在翻譯水準上可說是相當不錯，看得

出是花了一番心血找了高手來翻譯的。筆者只花了一天的時間便可以搞懂所有的控制介面與程序並完成了所有的訓練任務。其實，筆者在說明書方面的評價本來是想給5分滿分的。可是，唯一一點的敗筆便是出在說明書的大小上。你知道嗎，這本密密麻麻高達200頁的說明書，其大小竟然只比一般小字典大一點而已，裡面的中文字體居然跟聖經裡的英文字體差不多大…



唉，真是的，筆者相信F/A-18絕對是一款你不看完說明書玩不動的遊戲。而這本那麼重要的說明書為什麼做的那麼小呢？都花了那麼多心血將說明書翻譯的那麼好，為什麼不多花點成本讓讀者看得賞心悅目一點呢？或許，魚與熊掌真得的無法兼得吧…

F/A-18的遊戲畫面在現今模擬飛行遊戲中，還可算的上是中上水準了（在早半年上市的話就是上上水準了）。尤其是在飛彈外型的表現上，可說是決不偷懶的（我在其他的模擬飛行遊戲上看過飛彈彈體是直線十字的耶）。而在F/A-18自機的外型上也表現的相當不錯。該有的都有出來，而且掛彈也相當精確漂亮 （尤其是起落架的收放)。

至於在其他飛機上的表現那就跟其他模擬飛行遊戲一樣啦！（把可以省的都省掉了）。

F/A-18在戰役模式的表現上可說是蠻平實的。以俄羅斯的政治垮台當背景，運用大量的真實紀錄畫面及新聞剪接畫面作開場及結局的動畫。戰役中每次任務的內容也都差不多，在高潮的起承轉合上稍嫌不足了一點 。不過有一點不錯的是，每次任務的內容會隨著你的作戰表現而有所變化，讓玩家比較能感受到自己對戰役的成敗影響。

其實，筆者在玩完了F/A-18裡的一整個戰役後，赫然發現其實這遊戲的難度遠比當初筆者想像的還的簡單多了。看的出遊戲的設計者一直用心在模擬嚴謹與難度平易間取得中央的平衡點。



遊戲雖然有著相當複雜的操作介面與控制程序，但是也都有相對的功能可以讓玩家節省操作步驟。舉例來說，如果你不會控制空對空雷達模式的話，那你可以使用自動鎖定的功能，電腦便會自動幫你鎖定你面對的敵機。如果你不會控制地面雷達的話，那更可以用熱鍵直接鎖定你的任務目標。雖然沒有地圖功能可以顯示所以敵機的位置，



但是你可以用指令讓所有飛機的名號出現在相對位置的畫面上。

不會繁複的航艦降落程序？放心，遊戲在你完成目標後會自動詢問你是否要離開。就算你想過過航艦降落的乾癮，那就開啓F/A-18的航艦自動降落功能吧！當然，如果你自認是TOPGUN，那你就來場完全手動的航艦降落吧（不要懷疑，真的是超難度的，筆者成功的機率是1/10。）！

毫無疑問的，F/A-18可說是近年來最真實的空戰模擬遊戲了！當你第一次完成所有電子接戰程序並打下敵機，及第一次真正完成航艦降落程序並成功降落。她所帶你的感覺，絕對不是一般痛快射擊的空戰模擬遊戲可以比擬的。

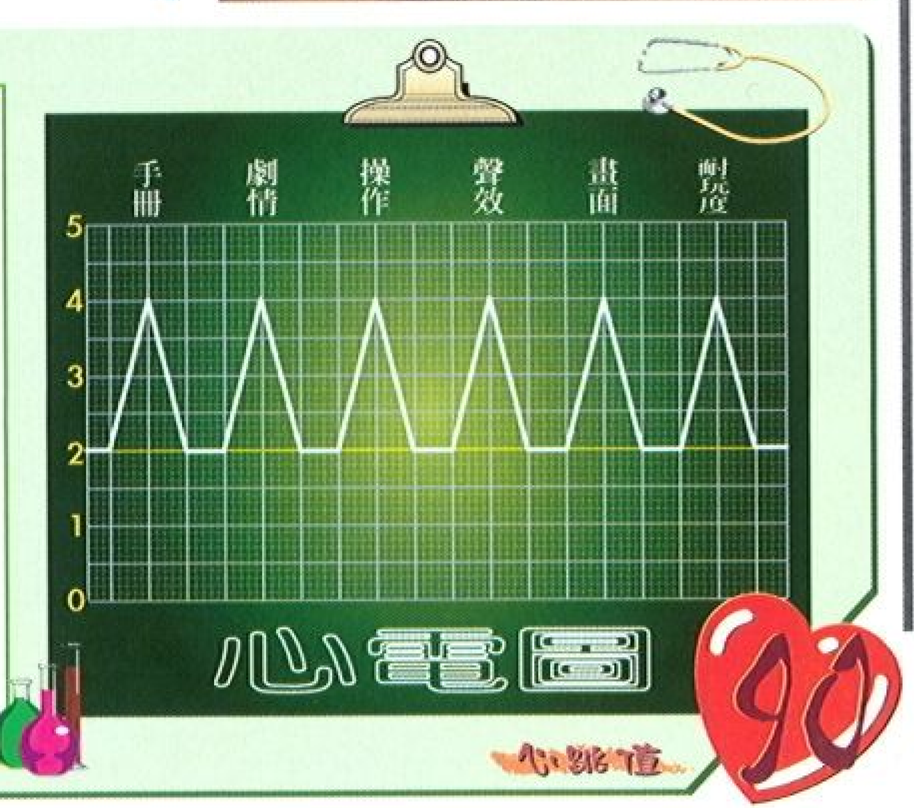
而最珍貴的是，遊戲中提供了那麼多的功能讓玩家可以在繁瑣的程序中體驗到遊戲的娛樂性，你可以隨時享受到真實與痛快間兩種感覺。或許你會覺得F/A-18在這兩方面的協調還不是很好。但是筆者相信，在親密接觸後你將發現，她會是一款值得你給她掌聲的好遊戲。



破關藥方

不要偷懶了，戴起眼鏡，將說明書仔細的K一回吧！如果你想要了解整個遊戲的內涵，你是一定要先了解F/A-18這架戰機的。除了戰機本身的操控外，在導航目標的設定上也是很重要的。不要傻傻的依照預設的導航目標前進，那有時會讓你任務失敗的。舉例來說，如果是護航任務的話，運用目標設定的功能將你的導航點設定在護航目標上，那你便可以隨時了解你的任務目標在哪裡了！

作者／G.R.X





基本規格

機　型	P-200
記憶體	32MB
音　效	援Direct卡
顯　示	SVGA
光碟機	8X
操　作	M、K

測試配備

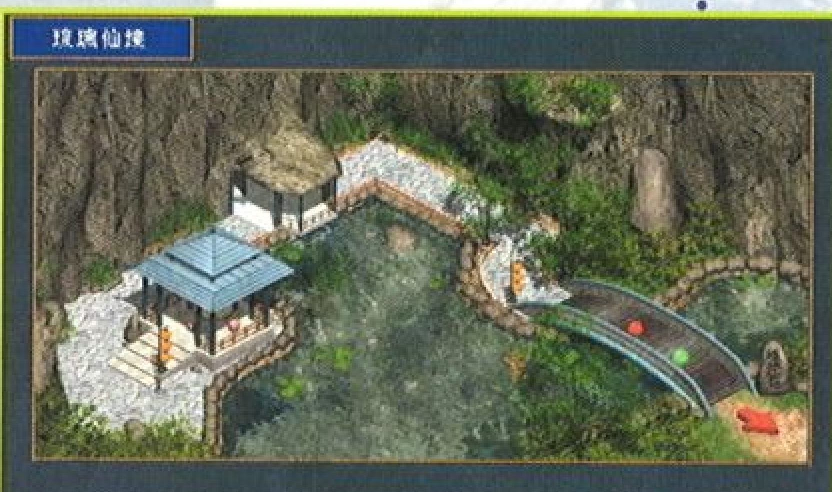
機　型	Celeron-558
記憶體	128MB
音　效	援Direct卡
顯　示	Voodoo2
光碟機	32X

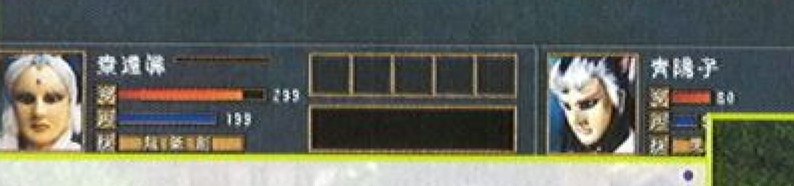


當筆者初拿到這套遊戲時，心中其實並沒有抱太大的期望，心想電影的聲勢如此浩大，遊戲應該只是挾其超人氣的聲勢推出撈一筆罷了，不至於有太大的突破。曾經玩過一些隨電影走紅推出的遊戲，感覺上並沒有顯著的技術或畫面創新突破，大都把影片的片段當成過場動畫交差了事，甚為馬虎。或許一些玩家在沒有玩過本遊戲時心中也會有類似的想法成見吧！其實從另一個角度來看，這種可預期的成見，也許可以砥礪遊戲製作公司更用心撰寫遊戲，以應付玩家付于高於其他遊戲的期望吧！



本遊戲在開場和過場畫面部分大量採用了電影內容，但是令筆者驚異的部分在於其中有大部分都是被剪掉的片段，也就是說在電影院上映的版本絕對看不到的內容。在手冊第一頁的前言對於這個做法也有提及和說明，不論在用心程度或提高遊戲和電影的區隔度方面其努力都是值得肯定的。在平常的遊戲模式部分，美工的表現令人激賞，畫面以640¥ T480 HICOLOR的高解析度來呈現，華麗之外又精緻無比，實在已經到達無可挑剔的地步。





主角大部分時間是素還真，但是依照劇情需要玩家還有短暫機會扮演青陽子或是劍如冰，換一換不同的心情。對喜愛布袋戲或是聖石傳說這部電影的玩家，本遊戲除了可以補電影被剪部分之不足外，電影中的精采片段也穿插於本遊戲的過場動畫之中，日後作為重溫舊夢的回憶其實也是個不錯的選擇。

操作介面相當簡單，主要的操作介面功能都是以滑鼠來完成，一些鍵盤熱鍵可以讓玩家〔指鼠並用〕，藉以更有效率的進行即時動作的戰鬥，或是人物狀態物品選單的開啓等等高重複頻率動作。對於可以攻擊的敵人，可以交談的角色或可以拿取作用的物件機關等等，本遊戲會在滑鼠移到作用區時以不同顏色外框明顯提示玩家，地毯式搜索的窘境不再出現。另外，對於影響遊戲進度的重要物品，只要玩家一拿到手便再也無法拋棄，其次當玩家沒有完成目前進度時，通往其他地區的道路會被亂石或樹枝擋住



無法通行，從這些免去玩家奔波之苦的小地方可以看出遊戲設計小組的用心和體貼。除了用鍵盤按下暫停鍵之外，玩家所有的動作都不會





讓遊戲停止運作，如果玩家沒有事



先閱讀手冊，可能一不小心在更換裝備時就被敵人打死啦！

音樂和音效的表現也不錯，雖然無法達到全程語音，但是遊戲中所有人物的配音和電影中完全相同，即使連電影中最有人氣的骨皮先生奸笑聲在遊戲中也分毫不差地重現。

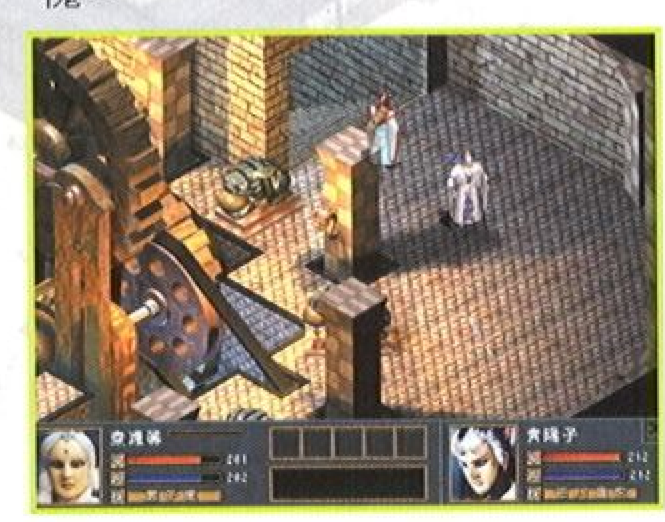
玩家最關心的一點，大概就是會疑惑遊戲的劇情故事和電影比起來到底如何。在筆者看完電影之後，曾經和許多看了二三十年布袋戲的長輩討論，雖然意見各異，但是咸認為電影的劇情不若電視深刻，劇情交代有些地方也不夠清楚。筆者日後才知道為了電檢規定的緣故，本片被迫忍痛當大剪刀的點心，剪得支離破碎，讓看的人也看得迷迷糊糊。這一點在筆者玩完本遊戲之後又得到了印證，因為玩過本遊戲的玩家一定會有一個相當深的感慨，就是遊戲中把電影裡面交代不清的部分都補足了，劇情得到了連貫，被剪掉的影片也被放入了遊戲中，雖然有一些是真的血腥了一點，但是筆者有一個很深的疑惑，港片暴力色情充斥，斷頭斷腳在地上滾是常有的事，這樣的內容不只在電影院，連在電視上甚至三台都已經見怪不怪，布袋戲非但不是真人，尺度也絕不及前者，為何仍然無法以全貌呈現，實令人遺憾。電影的劇情雖被剪，但是大致上前後尚可呼應，本遊戲在這方面就不及電影。由於遊戲採用開放式地圖並加入即時戰鬥和練功升級的系統，所以劇情的推展有時並不是很順暢，另方面筆者覺得有些地方連貫性也不好，或許由於電腦遊戲的特性，玩家還是不得不被電腦玩，而不能真正的去玩遊戲吧！大部分的劇情都是電影的重現，有看過電影的玩家，玩本遊戲絕對更能得心應手。

耐玩度部分由於本遊戲以直線進行單一結局的方式來表現，有些不足。其實筆者覺得如果遊戲能稍作突破，提供遊戲有許多分支劇情和多重結局的選擇，相信一定能夠



讓本遊戲獲得更多的讚賞。筆者進行遊戲時偶而有突然跳回作業系統不正常結束的情形，但是次數不多。另外，青陽子常常會擋到素還真的路，導致下不了旅館樓梯或是卡在狹窄之處，雖然大都可以用改變青陽子行動模式的方法來克服，但是還是會造成一些困擾。存檔系統設計得不錯，可惜只有五組，嫌少了一點，但還好遊戲不難。

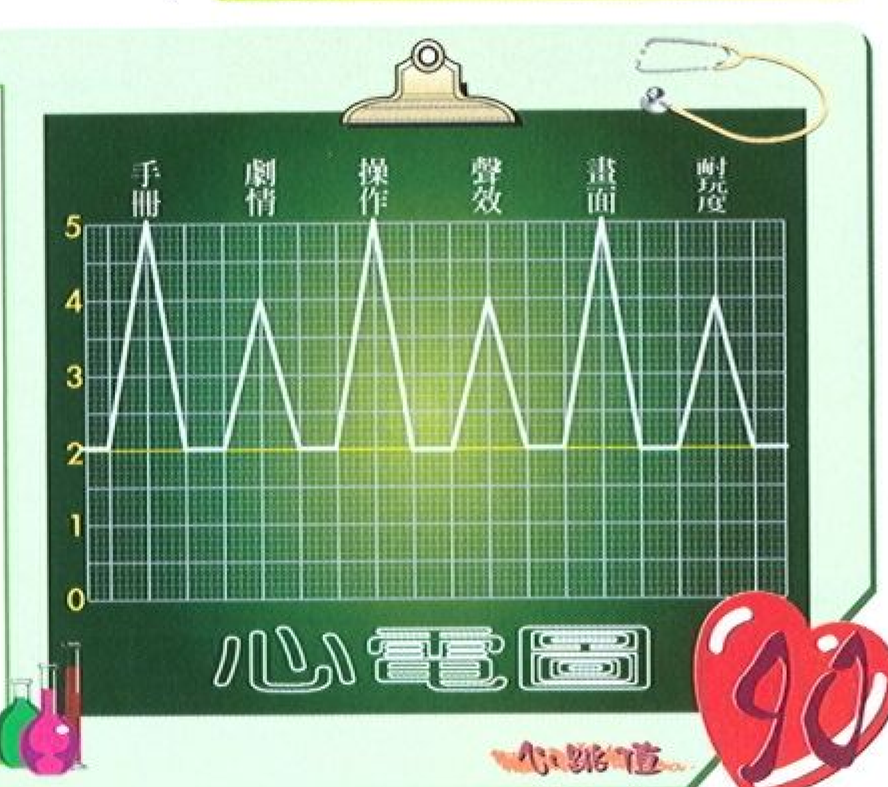
整體而言，本遊戲是個製作用心的好遊戲，或許和本遊戲是製作公司的處女作也有一點關係。看過電影的玩家，可以從本遊戲彌補內心的缺憾，沒看過電影的玩家，從本遊戲也可以獲得優越聲光效果的娛樂性。雖然有一些小瑕疵，但是筆者認為不論是作為聖石迷的珍藏或是入門者的踏腳石，本遊戲都當之無愧。



藥方 破關藥方

遊戲過關的關鍵資訊都在人物的對話中，多留意對話內容才不會錯過重要提示。有一些關鍵物品並非放在寶箱中，而是在走動的敵人身上，所以只要眼望所及的敵人都要盡量殺光以免錯失過關要件。挪體超空儀可以瞬間移動主角到去過的地點，善用此物可以節省很多時間。由於設計的疏漏，青陽子常常會擋到主角素還真的路，這時候要善用〔青陽子模式切換〕的功能，讓青陽子的狀態切換或許可以解決問題。

／羅　蘋



鹿鼎記貳

●寶特瓶

啊哈哈！本人自國小三年級開始就是一個標準的金庸迷。而在金庸先生的十五部小說中，「鹿鼎記」是我最喜歡的一部（因為偶和小寶年紀差不多），所以在獲知有這麼一部精采絕倫的大作時，我就二話不說把它買回家了（天啊！自從買了遊戲回去後，每天一到學校就開始了我的逃亡生涯，深怕被認識的同學抓到而偶不借的話，就會慘遭阿魯巴！><)。

這款遊戲真是令偶太太太感動了，玩遊戲就像在看小說般，還同時可以享受美景AND天籟。戰鬥畫面真是好得沒話說（雖然偶常被打死^_^"），人物



太空戰士八

●呆　呆

說到「太空戰士」，令人不禁要豎起大拇指，一款GAME竟能出到八代，而口碑都相當地好，真是不簡單！之前八代甫推出於PS版時，造成了多大的轟動大家還記得吧！經過差不多一年，八代的PC版終於推出了，跟七代一比較之下，畫面有相當明顯的進步。此次可以很清楚的看出增加了許多新奇的嘗試，其中最特別的地方是玩家可以在世界各地



世紀帝國 II ~帝王世紀

●HENRYB

那天當我經過何嘉仁電腦廣場時，赫然發現一個士兵站在門口，原來是「世紀帝國 II ~帝王世紀」的宣傳板。由於世紀帝國 I 在我心中一直是一個很傑出的遊戲，所以我當然是二話不說的…跟朋友借來玩。

二代加了不少特色，像是軍隊在建築物裡駐守會自動恢復生命值；科技增加了不少　；每一個種族都會有一個特殊部隊（維京人有兩個）；增加



的對白更是令人捧腹大笑，哈哈…。不過，當偶然燒了四天的生命之後，正在得意的和同學吹噓自己打敗黑風寨之時，沒想到隔天雜誌就公佈了黑風寨的地圖，害我得意不到兩天就…嗚！（對了，想請雜誌有空能否教一下中國魔法牌的玩法，否則我們攏霧煞煞地。編按：我會反映一下）

最後，我想告訴許多的金庸迷們，這款好GAME可是一定要玩喔！不買了可別讓別人知道，否則後果自行負責！CC…



收集各式各樣的卡片，卡片可以轉成一些道具，相當有趣。跟往常一樣，玩此遊戲很容易上手，不用太傷腦筋，但也並不是說此GAME很easy，光看英文，就足以讓我這種英文白痴頭暈了。總歸一句，喜愛FF系列的玩家，可別錯過了此GAME喔！



了弒君模式；還有可扮演聖女貞德等人的劇情模式。劇情模式相當好玩，但是玩到後面幾關時難度相當高，恐怕得多試幾次。而遊戲的說明書印的相當精緻，該有的都有，只不過也有一些錯誤，最後的科技圖有一些種族有的科技沒畫到，沒有的科技反而寫成有。各個種族也都有不同的戰術、特性，像哥德人是打人海戰術；中國因研發科技特別便宜，因此要多研發科技來增強戰鬥能力。

這個遊戲也有一些缺點，有時在玩隨機地圖時電腦會在開始大概兩分鐘左右就自動投降，電腦盟友沒事就會求救，在帝國時代出現的巨型投石機威力太過強大，讓其他的攻城器變的沒什麼用。不過雖然有一些小缺點，仍然無法掩蓋他的優點，世紀帝國II～帝王世紀相當值得推薦給大家。







●台北 柯富昌



●彰化 蘇雨筑



●桃園 紫蘭



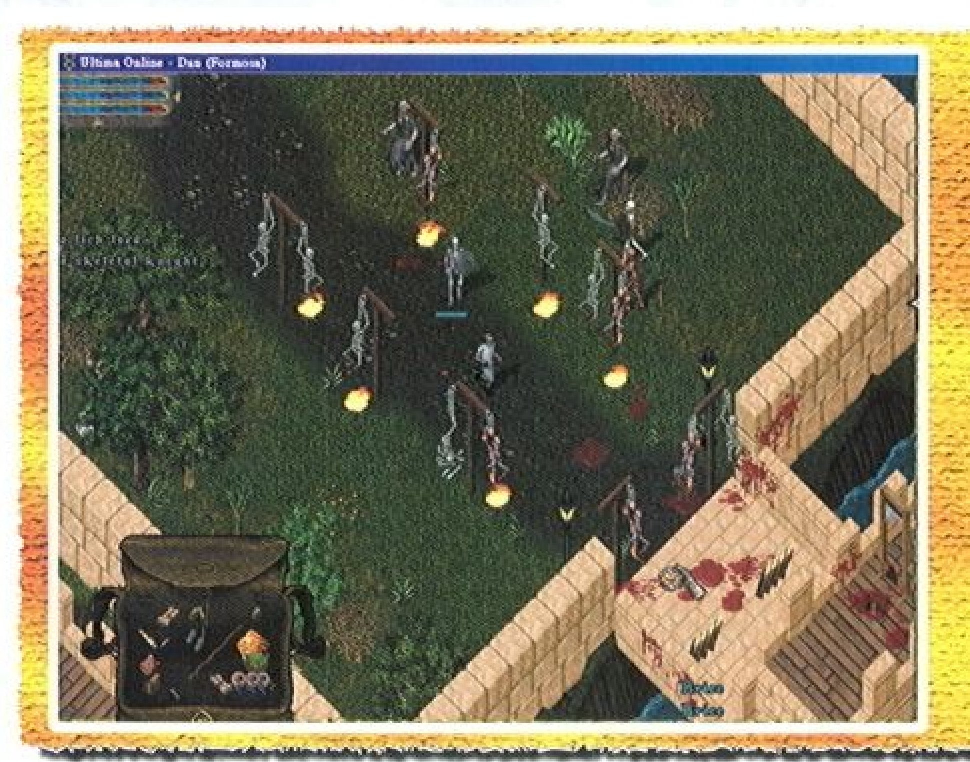
●基隆 張維文

投稿方式

請將遊戲玩完之後的心得、評語；遊戲中您喜歡角色的畫像（自己畫的，可畫在名信片上背後，或用電腦的繪圖軟體繪製，郵寄或E-mail給我們。最好是彩色的喔！^O^）。記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號（如用名信片，這些個人資料請寫在名信片正面，繪圖部分不必附身分證字號），以方便我們郵寄稿費（這是針對之前私房話的部分，新增的塗鴉園地則是贈刊出當期的下期雜誌。如是訂戶，請加上訂戶編號，以便將到期數延後一期）。 THX ^O^

PS：還請多踴躍投稿塗鴉

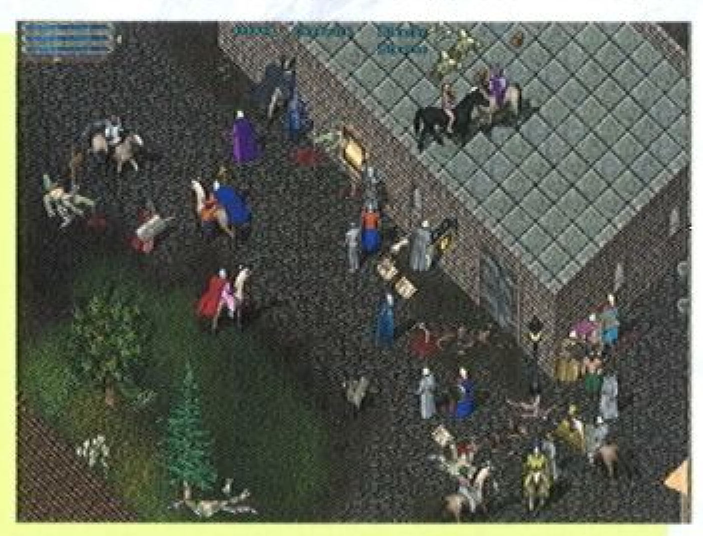




網路創世紀～福爾摩莎遊記

作　者：Lin
E-mail:uo@tomail.com.tw
網　頁：www.fly.to/uo

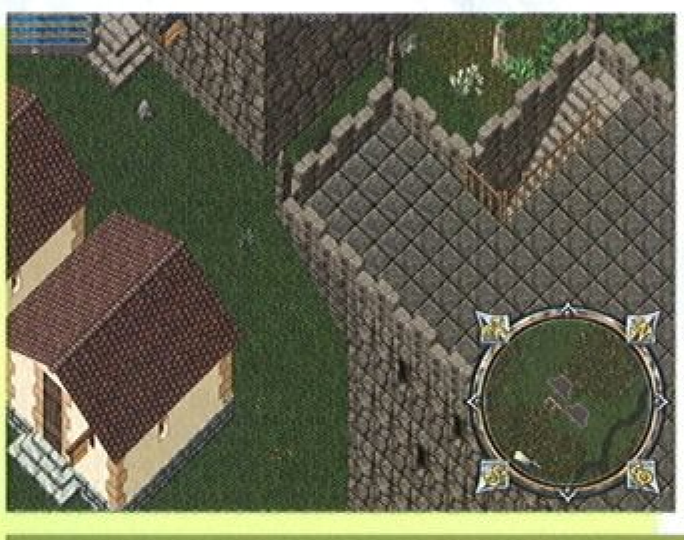
福爾摩莎才啓用二個月，但憑著其遊戲知名度，已經有不少新玩家加入了UO的世界；深夜上線時，城裡的玩家多到簡直像是在夜市般熱鬧（尤其是在銀行），筆者有時無聊，就會站在Britain 的銀行看玩家聊天，或是去幫助新玩家們，因為這裡是台灣主機，90%以上的玩家都可以用中文溝通交談，聊起來也比較有親切感，不會像其它主機，玩家聊起來不是英文就是日文，跟本就無法介入話題－當然前題就是中打速度要快，還可以順便練練打字，何樂不為？站在人群中，UO還可以當聊天室使用呢（扯遠了）。



銀行旁邊夾雜了各路人馬

滿地都是大房子

雖然福爾摩莎的玩家人口沒有其它主機多，但還是有共同的現象－房子蓋得滿滿的！也許你會說：有嗎？我看空地到處都是！這裡指的是能蓋大房子的空地，筆者上月蓋個城堡後便出國二週，回國再上UO時，發現到處蓋滿了塔與二層大房，所有能蓋塔、大屋的空地全都有建築物了。這對後來再加入遊戲的新玩家比較不公平，因為他們沒有機會再蓋大房子；不過所有主機都有這樣的情況，但只要新手加入玩家公會，一樣能住進塔或城堡。



看誰的房子比較大！

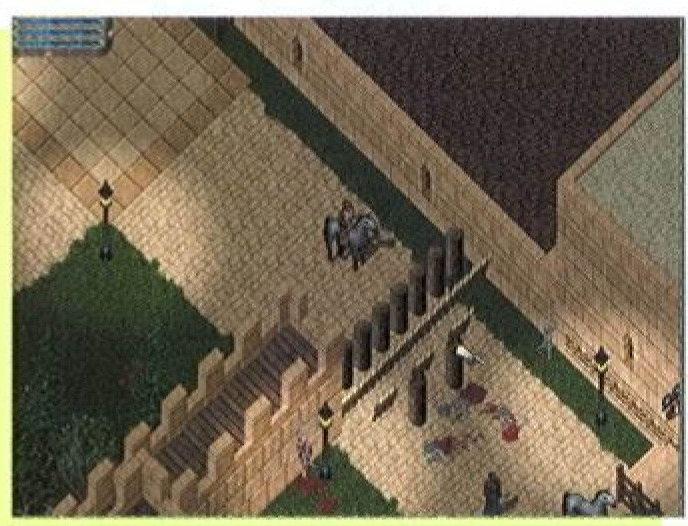
驚異！戰士城被不死族攻陷！

這個月UO裡發生了罕見的事件－特林西格城（Trinisc）淪陷被不死怪物佔領！雖然以前偶爾會有怪物入侵城市，不過這回可不是殺完便事件結束，而是24小時持續地出現不死生物（不斷地再生），還把通往城外的路全堵死，讓玩家無法進出Trinsic，只能法術 Recall進城；而且在城裡的不死生物都是高等級的怪物，一不小心就得幫自已收屍。



哇靠！高級的不死族還帶了親衛隊

聽起來似乎相當嚴重，事實上卻樂了許多玩家，在較有經驗的玩家間裡Trinisc簡直成了賺錢賺名聲的天堂！只要能力不錯的魔法師或、戰士或馴獸師，都可以輕鬆地擊敗怪物，而屬性能力不夠的玩家，就只好敬而遠之了。



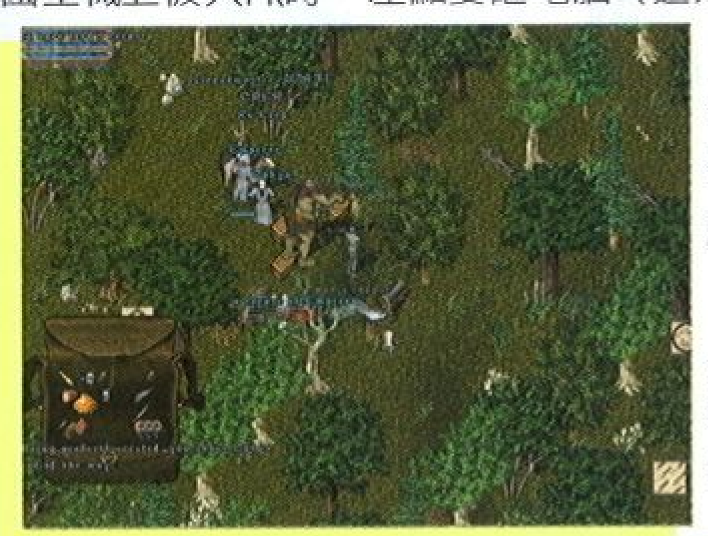
Trinsic城中到處都是不死怪物肆虐的殘跡

遊戲的黑暗面

UO的世界由於太過於自由化，所以衍生出了許多問



題，最嚴重的，大概就是新玩家被老手欺負（這是比較好聽的說法，其實就是被老手虐殺…），有的新玩家還會死得不明不白，原因是不懂遊戲規則；筆者也是過來人，以前在外國主機上被人PK時，差點要砸電腦（還好沒真的砸下去）。


跟朋友去挖寶時的剪影，由於人少怪物等級高，死的死、逃的逃

事實上UO已算是個弱肉強食的世界，你的朋友越多、屬性越強，勢力就會越大；當你在遊戲中與別人有爭執，誰能在短時間內召集到一堆人誰就是贏家（當然Call來一群農夫助陣是沒多大幫助）。

由於遊戲中能輸入中文，當新手被欺負後，下次仇人相見就是破口大罵，以前用英文罵大家只是笑笑好玩，中文拿來罵人就不一樣了！只要你想得到的什麼話都有（簡直不堪入目）。筆者雖一向扮演壞人，但從不口出穢言；記得有次殺了一個玩家，他復活後跑來給我的第一句話就是“#@“（四聲，你一定知道什麼字），我聽了只是笑笑，接著再請他去復活一次！

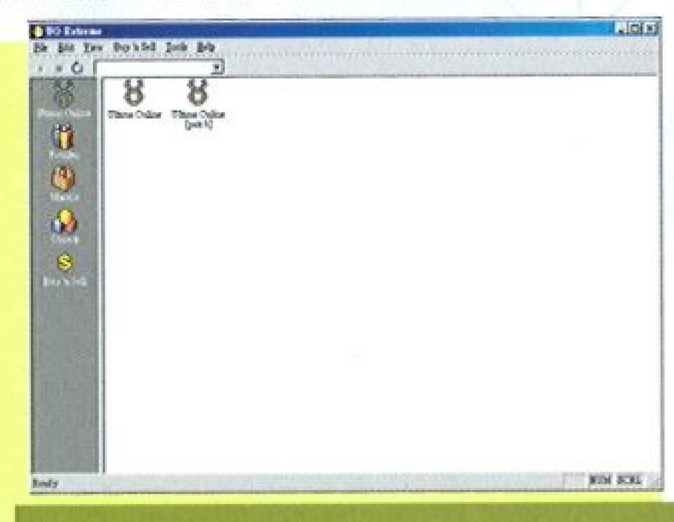
同樣的話，用不同說法會有不一樣的結果；當你拿了對方東西而對方想取回時，若他說：『那混蛋拿了我東西？馬上還給我！』

跟『對不起，誰能把我掉的東西還給我好嗎？』

那一句你會接受？這裡筆者還是要提醒各位：就算是玩遊戲，也請保持三分禮節。

特殊技巧－新手勿入

這裡將介紹UO的知名輔助軟體－UO Exterme（簡稱UOE）使用方法。這個軟體可以讓你在UO中更有方便、有效率地進行遊戲，但筆者要先聲明二點：


UO Exterme的真面目

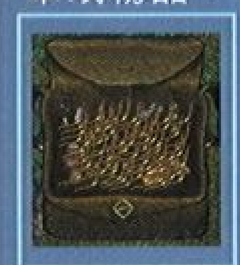
一．我們不建議新手使用，因為本軟體點破壞遊戲樂趣，使用後會損失本來應該有遊戲樂趣；

二．這套輔助軟體不是合法的！當你使用這套軟體輔助時，會有被中止帳號的風險（遊戲管理者會判定你遊戲作弊）。

雖然聽起來很嚴重，但據調查，有一半以上玩家使用此軟體！就報導立場來說，這裡仍簡介一下UOE的用途，起碼讓讀者知道還有這樣的UO輔助工具存在，但記得不要任意使用，否則本篇文章不負所發生的任何責任！

UOE功能介紹

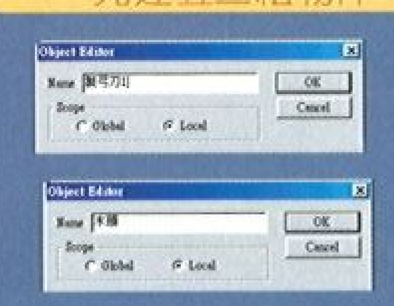
UOE最主要的功能就是“MACRO（熱鍵）”。它把把繁瑣的指令簡化，讓你不需要重覆點選清單或物品。早期的UOE還提供了一些真正作弊的功能，後來不是被修正，就是被UO承認使用；像是“指向最後目標”（Last Target）一開始是被認定作弊，但由於太多人使用，不得不把它納為正式功能。熱鍵快速裝備武器本來也都算作弊，但最後都是過於方便，且過多人使用，而改為正式功能。



我們拿幾個簡單的範例，來解說UOE 的熱鍵功能。像新玩家最常做的製弓，當你要製弓，需要先按二下武器→選擇木頭→從清單上選擇製作的弓箭類型。是否會覺得麻煩？我們先來設定一個熱鍵，即可完成上述動作的方法。

你需要先設定二種物件（Object），就是製作弓時用的“刀”與“木頭”，與程序熱鍵（Macro）物品使用的順序。請照著下圖設定：

先建立二組物件




分別設定為製弓刀1、木頭

接著再到物件區點選設定的製弓刀1與木頭，分別連結到背包中準備好的刀與木頭，注意連結木頭時選項要改成General



接著再建立熱鍵，照下圖設定：



如果設定正確，請先伐些木頭放在背包中，按下Ctrl+1，你的角色便會自已做起弓了（u7.jpg），完全不需要點選任何指令，方便吧！

這小小的熱鍵看起來不怎麼樣，卻非常實用且有效率。為什麼會在刀上加編號？因為製弓有特別的地方，只要木頭夠，你可以同時製作數隻，只要把刀分開指定即可！同樣的方法可以套用於任何製作物品上，像是打造鎧甲、裁縫、製作家俱、磨藥等等，玩家數小時重覆同樣的點選動作實在是太累了，UOE 的設計理念便是讓玩家更有效率地進行遊戲。

如果有任何問題，或是想下載檔案，請來參觀我們的網頁，這裡有專屬的討論區，與詳細的遊戲資料。
台灣創世紀 www.fly.to/uo



冒著必死決心！混入暗黑城之旅！

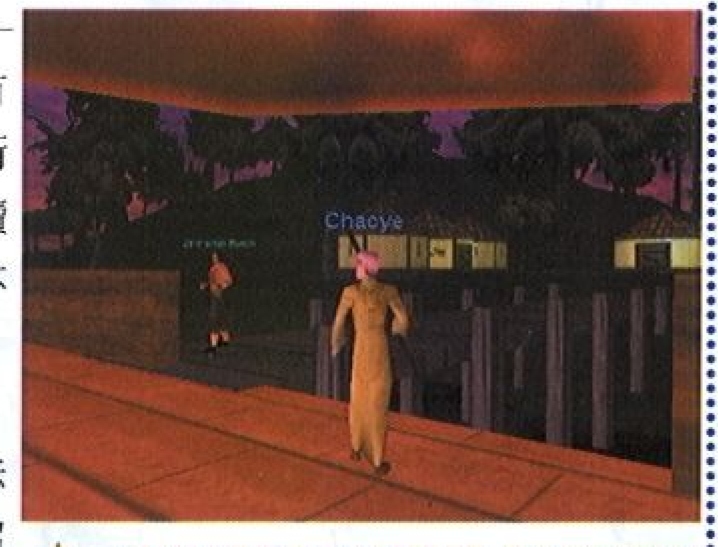
呵呵！話說我那位菜鳥幻術師，最近又在開始打包，準備要出外旅行啦！這回，爲的是尋找那號稱幻術師生命中，最重要的法術捲軸－魔力灌注法術。



▲ 準備旅行啦！

製作魔法物品的專家－幻法師

其實嚴格說起來，幻術師（enchanter）可說是四大法師職業中最滷肉腳的法師。同樣都是靠法力討生活的職業，巫師（wizard）擁有最強大的攻擊魔法與傳送法術，魔術師（magician）們擁有最凶狠的召喚寵物，並且可以召喚出所有的消耗性民生物品（食物、飲水、綳帶、投射性武器等）；妖術師（necromancer）也擁有好用的吸血法術、最強大的持續傷害性法術跟不錯的不死寵物。



▲ 幻術師天生就不是K怪物的料

幻術師呢？攻擊性法術無法連續施展，所召喚的刀劍寵物不僅不聽主人指揮，生命力又低得可憐，幾乎大部分的法術，都是用在別人身上的輔助法術（增強力量、加魅力、加速度等），連號稱最獨門的魅惑敵人的法術，都得冒著生命危險，在沒有寵物護衛的狀態下，將敵人魅惑過來當自己的寵物！如果施法失敗，被對方當場K死那就算了；就算成功地將對方抓來當自己寵物，還得隨時留意法術作用時間是否已經到了，因爲清醒過來的寵物，會馬上把你當成最憎恨的目標，當場把你K死！

筆者認爲，這一切一切在能力上的犧牲，便是爲了換取→魔力灌注法術！有了這個法術，幻術師們便可以將法力灌注到貴金屬（銀、黃金、白金等）中，再配合上其他如珠寶製作等技能，幻術師們便可以製造出帶有魔力的魔法物品了，如力量戒指、魅力指環、魔力項鍊等！所以，魔力灌注法術對幻術師的重要性，就可想而知啦！

爲卷軸行走天涯

偏偏，全EQ世界中，只有暗黑精靈的城市有在賣此一法術；哇裡勒！我是善良的高等精靈耶！跑去死對頭的城市，別說是進城買東西，早在城外就被巡邏的守衛砍死啦！（或許你會說：活該！誰叫你不用暗黑精靈的種族來玩幻術師？嘿嘿嘿，你別忘了上一期的介紹！如果是暗黑精靈的話，還不是要想辦法跑到善良種族的城市highpass keep去買寵物捲軸？呵呵，都一樣的啦！）

▼ 過了這座橋便是暗黑領域了



就這樣，當筆者等級到達LV12，學到暗黑精靈變身術後（我現在終於知道，幻術師們爲什麼

會有一堆看似要寶用的變身術了)，便開始規劃這次從故鄉西方FELWITHE城市，到大陸中央的暗黑精靈城市NERIAK的潛入之旅啦！

還好，這次的旅途並不算太遠(約七塊區域左右)，且途中必經區域的怪物等級也不是很高；筆者花大約快一個小時(加上等待渡船及航行等時間)便到達NERIAK城市所在區域了。

冒死混入敵城

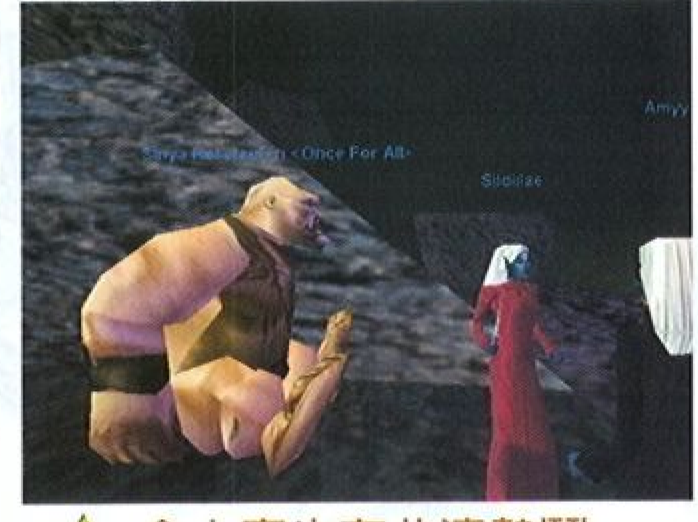

這裡便是地底城市的入口了

要進城時，先來試試新買的暗黑精靈變身法術，順便看看變身法術的維持時間大約是多少，不然萬一東西買到一半忽然變回原形，嘿嘿嘿！保證馬上就被NPC店員秒殺啦(別懷疑，EQ中NPC店員絕不比city guard 弱到哪裡去)。

雖然NERIAK城跟矮人城一樣同是地底城市，但NERIAK城的規模可說是大了許多，足足有三個區域那麼大，可說是屬一屬二的大城市了，眞不愧爲暗黑種族大本營。不過由於在地底的關係，有些區域幾乎是伸手不見五指(難怪暗黑精靈族都天生一雙超級紅外線夜視眼)。在這裡除了很多穿得很清涼的暗黑精靈外，還可以看到一些食人鬼與巨人族，在某些角落甚至還可以看到人類商人呢(天啊！做生意做到這裡來了，眞是了不起的種族啊！)



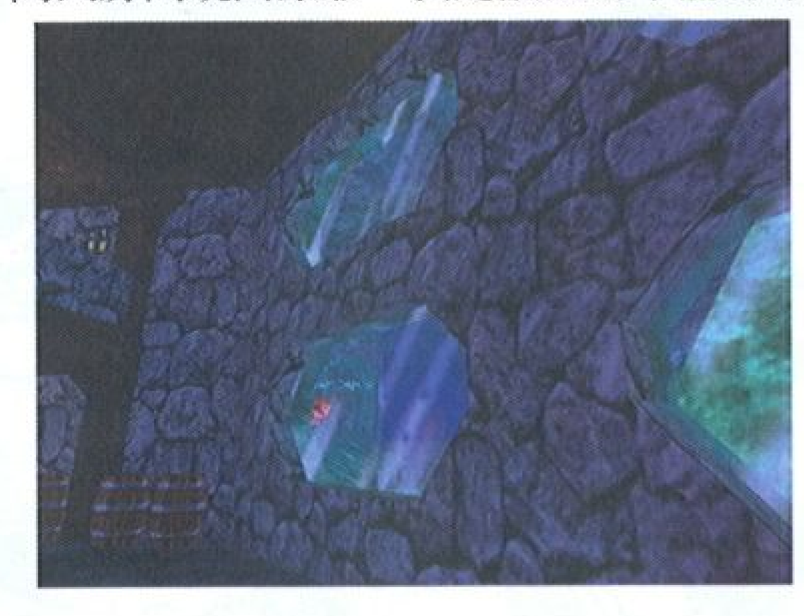
嗯，我變成暗黑精靈也蠻帥的嗎


食人魔也在此湊熱鬧


可能是地底悶熱的關係吧，暗黑精靈們都穿得很清涼呢！

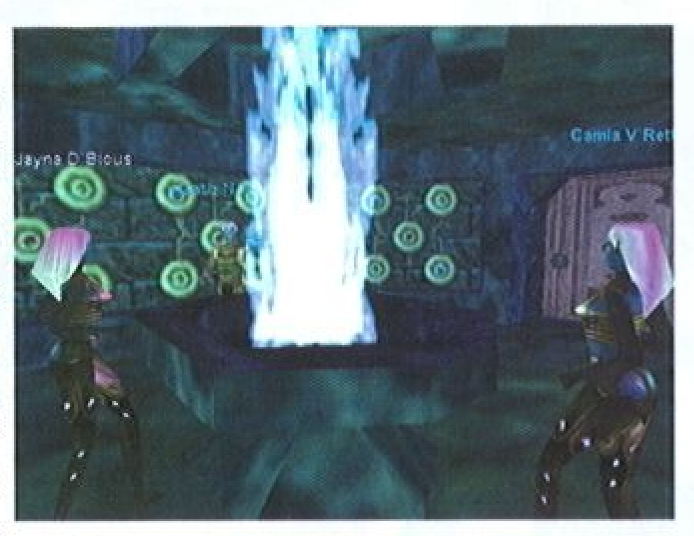
比起家鄉城市的柔和美麗，這裡的黑暗世界可說是別有一番孑然不同的氣勢與風味，而這正是筆者如此迷戀EQ的原因啊！不過觀光歸觀光，在這裡可是有隨時變回原形後被亂刀砍死的危險呢！還是趕快辦正事要緊吧！

好幾次在逛街逛到一半時，突然出現即將變回原形的警告，嚇得筆者拼命尋找沒有人的房間角落(終於體驗到時麼叫做過街老鼠)。在最後幾秒閃入房間現出原形，眞是讓人嚇了滿身冷汗！


呵呵，這座海底酒吧酷不酷啊！

終於找到了…

在城裡繞了好大一圈，幾乎逛遍了所有的商店、魔法店與法師工會，可是就是找不到想要的捲軸。筆者不僅冒了一身冷汗～難道是被提供消息的朋友騙了？白跑這一趟了嗎？最後，終於在圖書館找到了賣法力灌注捲軸的NPC(就躲在圖書館的角落)，爲這次冒著生命危險的潛入之旅劃下完美的句點－因爲這可是筆者玩EQ以來，第一次在過程中沒死半次的長途旅行呢！


暗黑法師們正在施法



來去～Go To Hong Kong!!

過去老是聽到，希望什麼XX網路遊戲到台灣來架設伺服主機，這一次，終於輪到我們『向外』發展了！『萬王之王』在經歷一年多的上線之後，也累積了各地的玩家；除了台灣本島的玩家之外，至少還有香港及美加、紐澳等地區的玩家。

這一次，雷爵資訊應第二主顧客群的要求，前往香港架設伺服器，已經在2000年的2月9日正式啓用了。與其他的online game一樣，香港的server 是屬於另一個平行的世界；不論是香港或是台灣的玩家，都可以自由進入，只不過台灣的玩家到了那裡之後，必須在那裡的server上重新創立角色來進入遊戲。聽說香港server的連線速度很快，有興趣的玩家可以去那裡試試。

伺服器位址設定

遊戲登入伺服器
IP位址 HongKong Server (202
埠號 1234

檔案伺服器
IP位址
202.130.164.80
210.59.226.1
埠號 4999

OK　Cancel

◀從這個程式可以選擇要登入的server

盛大的網聚

雷爵資訊也特別在元月的29日，舉辦了『萬王之王』的第一次官方網聚。當天聚集了一千多位的GKK玩家，在台中誠品書局龍心店的10樓會場，終於與製作小組做了面對面的接觸。270坪的場地，周圍佈滿了GKK『二轉』職業的人物圖像，以及解說的大海報，吸引了所有到場玩家的目光。

這次網聚的主要目的，除了凝聚這一年多來(時間過眞的過的很快，從alpha測試版開始，GKK已經上線一年多了喔！）所有玩家的向心力外，增加玩家與玩家之間的互動才是最大的原因。（就是那些認老爸老媽、兄弟姊妹的好時機啦！喔～對了！最重要的是『另一半』，不知道有多少人看到另一半時臉上露出了『難～以置信』的表情。呵呵…）


◀現場還有販賣產品，都是特價喔！

▶網聚一景，人山人海，可以看出相當的熱鬧。

未來的規劃與發展

事實上，雷爵也利用了這次網聚的機會，發表了有關於『萬王之王』未來的諸多規劃以及說明；不過我想最讓人感到期待與興奮的，就應該屬傳說已久的二轉職業了吧！

據大神Ruby表示，所有與二轉職業相關的設定，都在密切的積極進行中；因爲二轉的人物數量比起原本的職業可說是多了三倍，在美工和企劃的工作份量上都相當可觀。目前的計劃是，從二月底

開始，每個月將會推出9種的二轉職業供玩家轉職，預計是以三個月將全部27種的職業釋出。



終於開場了，可以看出大家都很專心地在聽～

在二轉職業推出的初期，會先注重各職業間的功能是否會重疊，以及各職業間的平衡作適當的調整；之後再逐一加入新的人物model以及圖形，整個工作也預計在今年年底完成。



到了進行摸彩的時候，現場的每個人都希望那個幸運兒就是自己

二轉系統設定公開

筆者『私下』向二轉的企劃設定Tonny苦挖得來，可以先提出數點關於二轉職業的資料給玩家做個參考：

(1)會採以事件的方式來完成轉職。

(2)轉職後的職業會有顯著的信仰(陣營)。

(3)轉職後將會習得所有技能。

(4)隱藏在現今世界背後還有不爲人知的歷史

簡單地說，玩家在進行二轉時，將會經歷很多的事件，一環扣著一環，在最後的事件完結之時，玩家就得以順利轉職成功。看起來似乎很簡單，但其中卻隱藏了許多的奧妙。



屆時二轉的方式也會像現在的任務模式一樣嗎？

首先，玩家在進行二轉時，會遭遇到不同的事件，而且這些事件都將以亂數決定；也就是說，同樣的職業轉職，會遭遇不同的事件過程！系統將會以玩家在事件過程中的行爲及判斷，來決定玩家的職業到底爲何。事實上，Tonny向我表示這種做法有一點主觀，但我認爲這很有趣！

轉職過後的角色將會擁有全部的該職業技能，但技能點數都會很低，玩家必須不斷地使用該技能，該技能才會上升。據我推測，技能應該是屬於『熟練度』的系統。如果是這樣的話，綜合來看—『JUST BE YOURSELF』這句話，可以說是二轉職業系統的完全寫照了。



魔劍士的『狂舞之劍』，二轉之後，會有什麼更驚人的招式呢？

以上這些關於二轉的資料，只是屬於整個的概括設定，目前並不完整；因爲Tonny在設定出來後，還必須與Ruby討論然後做最後的確定，所以目前還有許多資料尚未公開。

事實上，我們的主編老大有意要替『萬王之王』做一篇關於『二轉職業』的專屬報導，長達10頁喔！（他是這樣和我說啦）這件事我已經向Tonny說了，他表示目前正在加緊趕工，並和Ruby討論那些未定的設定，剩下的就等他再給我更多的資料，請各位GKK的玩家耐心等待吧！



龍騎士可以騎上如此巨大的龍在地圖上行走嗎？

到時候世界又將變得如何？





← → ↑ ↓ = 移動磚塊

Space = 掉落　Esc = 離開



← → ↑ ↓ = 移動鍵　X = 跳躍

Space = 攻擊鍵　A S = 左/右平移

Enter = 望遠鏡　Esc = 選單



Ctrl Alt =武器(2)　A D = 左/右翻轉

Q W = 武器選擇　S X = 節流閥





A S D = 發射飛彈



Shift = 檔板　Alt Space = 搖檯

S = 開始　Enter = 發球



← → =左/右轉　↑ ↓ = 加/減速

O L = 騎姿　I K = 排檔





(Share) 共享軟體 ------ 目錄於\Share

marion.exe
人偶情緣桌布、螢幕保護程式 --協和國際提供

girl.exe
雀美眉寫真館桌布 —詮積資訊提供

thesims.exe
模擬市民有趣的物件 --美商藝電提供

..\Note\share04.txt
北軟純軟體還原卡：還原精靈 —北軟公司提供



(Cheat) 技高一籌 ------ 目錄於\Cheat



(Patch) 修正大師 ------ 目錄於\Patch

usaf102.exe
美國空軍USAF 更新檔V1.02 —美商藝電提供

china.exe
中華一番客棧 更新檔 —華義國際提供

d!patch.exe
春秋英雄傳 更新檔V1.01 —英資達提供



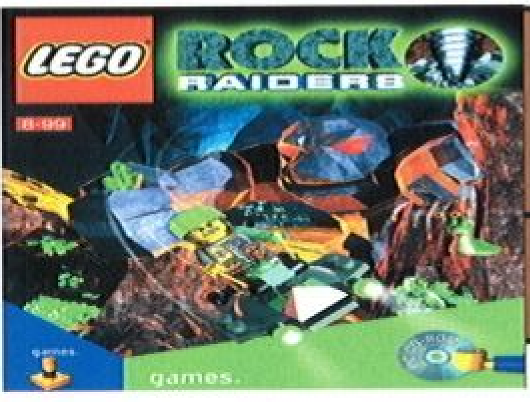




艾薩克外傳：陽光少年遊

★發行公司：第三波
★路徑：\Asaku\asaku.mpg





樂高地心歷險

★發行公司：協和國際
★路徑：\Legorr\intro.avi



附註說明：

WinZip Self-Extractor [quiz.exe]
To unzip all files in quiz.exe to the specified folder press the Unzip button.
Unzip To Folder: c:\patch\04
Overwrite Files Without Prompting
Unzip / Run WinZip / Close / About / Help
Nico Mak Computing, Inc. www.winzip.com

開始解壓縮

關閉

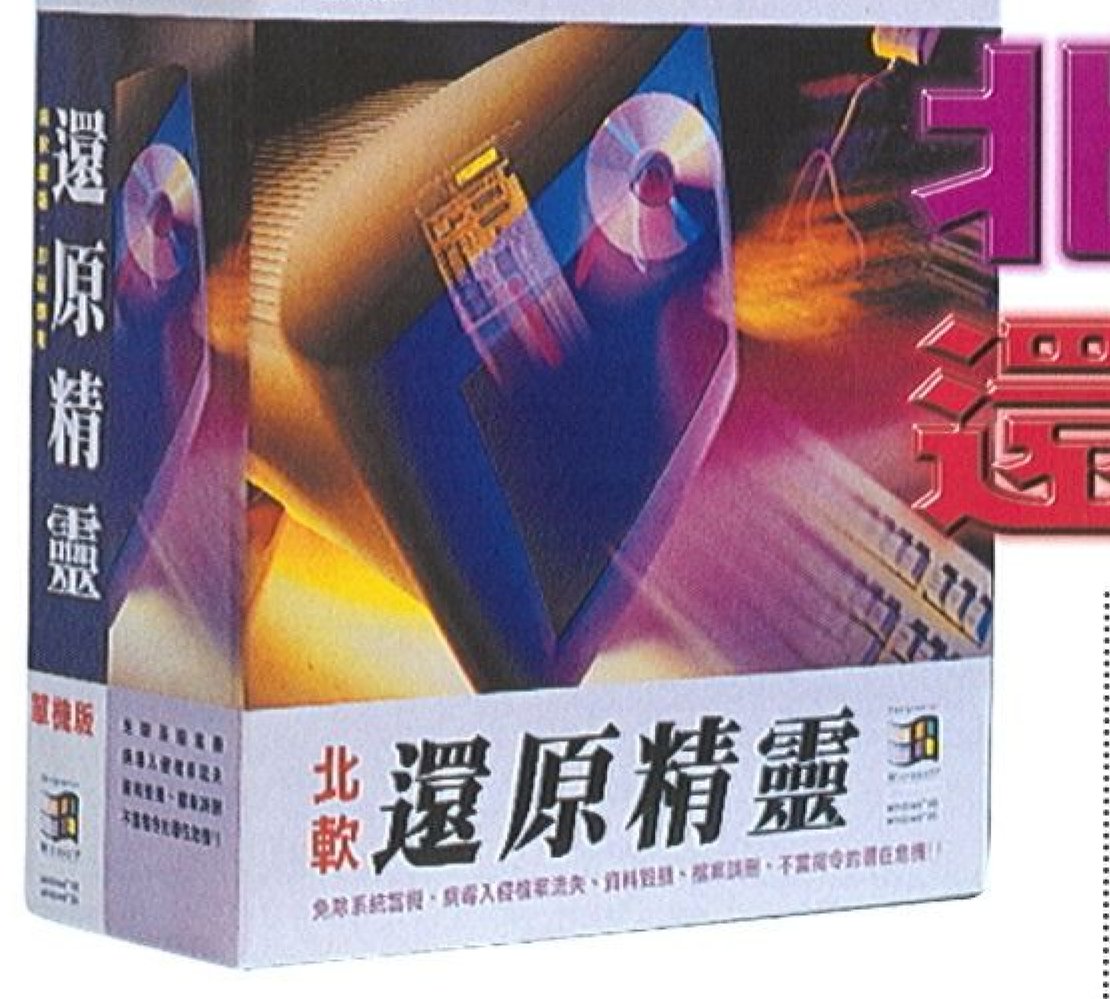
可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑。

●解壓縮動作完成，請利用“檔案總管”或“我的電腦”開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑會有檔案覆蓋的情形。

●光碟的\Tools子目錄下有一些必要的軟體，把它們裝入Windows 95/98中試試。





北軟(30天試用版)還原精靈

簡易安裝說明：

1.進入電腦的BIOS設定，將開機順序(Boot Sequence)改從"光碟機"開機，並把MegaDisc光碟片置於光碟機中，讓還原精靈從光碟片載入。

2.依照指示安裝。

3.安裝完成後，退出光碟片，重新開機進入Windows95/98。開啓MegaDisc光碟片中的\Share\Gsrcv資料夾，點選"setup.exe"執行還原精靈最佳化工具的安裝，重新開機後，會出現設定的畫面，設定完成並再重新開機，即完成。

還原精靈的實用性

在日常生活中，電腦已成為我們的好幫手，電腦中的硬碟是最重要的資源，電腦使用者在使用及管理這一資源時，常會遇到這樣的麻煩，安裝作業系統或一些應用程式不成功無法清除復原乾淨，經過精心策劃安裝好的作業系統及應用程式，給別人使用後，發現重要的檔案不見了、系統檔案被破壞無法啓動、電腦中毒、CMOS被更改、甚至硬碟被強行格式化、FDISK 等破壞情形。怎麼辦？只有老老實實的重新設定、安裝作業系統及應用程式。同樣道理，公共場合展示的電腦設備，也會面臨系統隨時被人破壞的威脅。

有以上困擾的使用者，還原精靈對您太實用了，只要您擁有一套還原精靈就可保護您的電腦安全，以上的煩惱就會都沒了。下面讓我們看一看還原精靈有哪些實用性功能，功能如下：

1.適用於DOS、WIN3.X、WIN95/98作業系統，全中文介面，適用於386/486/586以上等相容機型。

2.安裝簡單，可實現相同大小硬碟對拷功能。

3.不需重新規劃磁碟，僅需幾個簡單安裝步驟就可對您的現有系統進行保護。

4.可動態調整硬碟佔用容量，讓您的硬碟得到最大限度的利用。

5.硬碟經安裝、設定後，使用者對硬碟所做的格式化、刪除、分割區等任何操作，在開機後通過熱鍵選用還原指令即可恢復原狀。資料恢復速度特快，幾乎不需時間。

6.不需防毒，即使中毒，復原後病毒無影無蹤。

7.管理者隨時可變更硬碟保護內容。

8.不佔用IRQ與I/O埠，不會與其它設備衝突。

9.在硬碟保護的情況下，寫到硬碟上的資料還可以進行轉儲，使得新寫到硬碟上的資料加入到保護區中，又進行了新的保護，為自學電腦使用者安裝電腦帶來便利，使得學習可以循序漸進。

需求硬體配備

- 80386以上IBM PC相容電腦
- VGA彩色螢幕
- 一個BIOS 支援的硬碟
- 一個3.5 英吋(1.44 MB)軟式磁碟機或光碟機
- 640K以上記憶體
- 支援作業系統：DOS、Windows 3.X、Windows 95/98
- 支援檔案系統類型格式：BIGDOS、FAT16、FAT32
- 保護：1～16個邏輯分割區

還原精靈的安裝

如想每台電腦都能使用還原精靈，必須在每台電腦上都用還原精靈安裝磁碟片或光碟片安裝一次。

安裝前準備

A 請檢查您的電腦，電腦中應只有一個硬碟，若有兩個硬碟，還原精靈將只保護第一個硬碟。

B 將CMOS中有關病毒偵測的選項關閉，如果您使用的是軟碟版，請將Boot Sequence引導順序設定為先從軟碟A引導；如果您使用的是光碟版，請將Boot Sequence引導順序設定為先從光碟CDROM引導。

C 安裝前正常啓動電腦，請檢查一下病毒確保硬碟

乾淨無毒：若要保護的系統是win95/win98，建議您執行磁碟掃瞄程式檢查硬碟錯誤並修復，執行磁碟重組程式重整硬碟。

D 請將一切防毒軟體移除。

E 在安裝還原精靈後，若要讓windows95/98工作在32位元模式下，請先安裝安裝磁碟片或光碟片上的yzsmart.vxd。

F 安裝 yzsmart.vxd 前，請確認 windows95/98未安裝主機板驅動程式，若已經安裝請先移除；若移除不了，則請不要安裝 yzsmart.vxd。

G 若要安裝yzsmart.vxd，請正常啓動電腦進入windows95/98 系統，將還原精靈安裝磁碟片或光碟片插入軟式磁碟機或光碟機中，執行磁碟片或光碟片上的安裝程式setup.exe，選擇“我要安裝”按鈕，即開始安裝，安裝結束後，安裝程式會提示您重新啓動電腦。

H 如不想再使用yzsmart.vxd了，請再執行一遍setup.exe 檔案，安裝在您電腦中的yzsmart.vxd程式就被移除了。

I 安裝yzsmart.vxd的過程中，系統會同時安裝還原精靈最佳化程式，通過該程式可以對您的系統進行最佳化處理。

J 請注意，如果已經安裝好了還原精靈，安裝yzsmart.vxd後需執行轉儲選項，若未執行轉儲，則以後還原時，yzsmart.vxd將會被還原。同樣，如果您通過最佳化程式對系統進行了最佳化處理，請在重新啓動電腦後執行轉儲選項。

開始安裝

當以上的準備工作完成後，就可以開始安裝了。這裡以一個含有四個分割區（其中C碟安裝有windows98系統）的硬碟為例，看看我們是如何安裝還原精靈的。

在軟式磁碟機中插入還原精靈安裝磁碟片，或在光碟機中插入還原精靈安裝光碟片，啓動機器後，會出現對話框，如圖1-1：

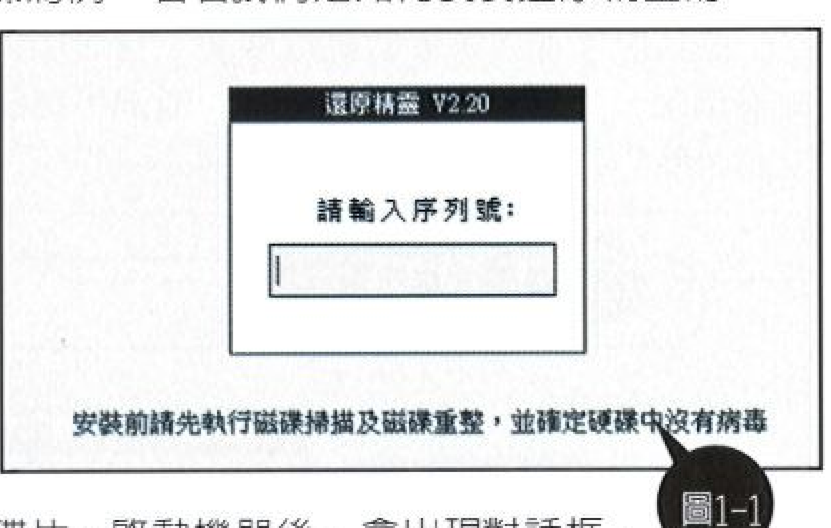


圖1-1

還原精靈

磁碟	保護	磁碟容量	已用空間	可用空間	異動暫存區
C	[是]	300 MB	160 MB	124 MB	[16]MB
D	[否]	100 MB	0 MB	100 MB	[0]MB
E	[否]	50 MB	0 MB	50 MB	[0]MB
F	[否]	53 MB	0 MB	53 MB	[0]MB

總保護空間：[160] MB　總異動空間：[16] MB

1.請先選擇要保護的磁碟
2.異動暫存區大小建議值爲總保護空間的10%，
最小不得低於10MB.

+/-/PgUp/PgDn:修改　F10:儲存設定並退出　ESC:取消設定並返回

圖1-2

請將還原精靈安裝磁碟片或光碟片上附帶的序列號，輸入到序列號輸入框中，系統將校驗序列號的正確性。輸入正確的序列號後，按ENTER鍵即出現圖1-2：進入安裝設定介面。

在圖1-2中，顯示了您的硬碟使用情形，其中：[磁碟]表示硬碟分割區邏輯磁碟代碼；[磁碟容量]表示各分割區總的空間大小；[已用空間]表示各分割區目前已使用的空間大小；[可用空間]表示各分割區還剩餘多少空間；以上幾項使用者無法設定修改，需要使用者設定修改的是[保護]和[異動暫存區]這兩項，它們分別表示使用者想要保護哪幾個磁碟，要用多大異動暫存區來保護設定的磁碟，這裡您可以設定多個保護碟。若您是首次安裝，介面中已內定為：第一個磁碟C為保護，異動暫存區設定為磁碟C已用空間的10%。

磁碟容量＝已用空間＋可用空間＋異動暫存區
總保護空間＝被設定為保護的各磁碟已用空間之總和
總異動空間＝各磁碟設定的異動暫存區之總和

在還原精靈保護過程中，總異動空間是指您想預留給還原精靈使用的空間，用來作為保護系統檔案的緩衝區，這一部份空間使用者將無法使用。異動暫存區不一定非得設在被保護碟內，您可以將異動暫存區設在其它磁碟上。異動暫存區大小最小不得低於10MB，總異動空間大小的建議值為總保護空間的10%。更改異動暫存區大小的方法如下：您可以使用PgUp或是PgDn鍵來輸入容量數字。使用PgUp鍵可減少一個單位，PgDn鍵可增加一個單位。單位並不一定為1，由您硬碟的大小及其它因素而定；如您想進行微調，可以使用＋或是－鍵，＋鍵可以加1，－鍵可以減1。如需要輸入30，則可使用PgDn鍵來增加若干個單位，一直至接近30，然後再使用＋號來調整顯示的數字為30。

請根據您的需要設定異動暫存區和保護碟，完成設定後，請按F10鍵，系統會讓您確認，提示：“確定要安裝嗎？（Y/N）：[Y]”，如不安裝，按N鍵返回，此時可重新設定，也可按ESC鍵退出安裝。若確定要安裝，按ENTER鍵即可，確定安裝後，安裝程式會完成其餘的工作，取出還原精靈安裝磁碟片，電腦會重新啓動。此時，還原精靈安裝就完成了。

請注意：

1.異動暫存區是您為還原精靈預留的工作空間，就好比Windows 95作業系統下的虛擬記憶體使用的交換檔案，如果您為它保留越多，Windows 95性能就會越好些，當然您的硬碟可用空間就會少些，這裡原理是一樣的。建議您如果需要對磁碟做較大的變動時，如將一個路徑刪除或重新安裝軟體，則請您將總保護空間與總異動空間的比例設定在2:1左右；如果您只是保護硬碟資訊，平時您不會去變動它，上述比例可適當調小。

2.在系統執行過程中，對硬碟保護區更動容量超過您為還原精靈保留的容量（總異動空間）時，如果您的系統是工作在MS-DOS模式或者16位元的Windows模式下，還原精靈會發出警告（持續響聲並當機）；如果您安裝了yzsmart.vxd驅動程式，並且系統工作在32位元的Windows模式下，還原精靈就不會發出警

告。當發出警告時請不用擔心，重新開機後系統會自動提示您進行[轉儲]還是[還原]，建議您此時用[還原]恢復原狀，因為您已經當過機。

還原精靈功能說明

還原精靈的使用分為管理者和使用者兩種方式。[管理者]可以設定密碼、改變被保護內容、進行硬碟拷貝、設定參數、恢復被破壞的作業系統等功能，進行對硬碟保護的管理，也能進行各種應用操作；[使用者]只能是在設定好的環境下使用系統，不能參與硬碟保護的管理。在使用還原精靈過程中，內定的還原方式為不還原，即每次開機時，上次關機時的資料都被保留下來。

管理者

要成為管理者，您必須擁有密碼，在還原精靈安裝完成後，您可以設定密碼，在未設定密碼之前，內定管理者密碼為：12345678，內定使用者密碼為：無密碼。還原精靈在管理硬碟方面有許多功能：

還原精靈
1.安裝還原精靈
2.設定系統參數
3.工具箱
4.關於還原精靈
5.退出
↑↓：選擇 ENTER：選中 ESC：返回

圖1-3

設定系統參數

1.設定還原方式

還原精靈可設定的立即還原方式有：自動還原、手動還原、定時還原、不還原、資料轉儲。

設定系統參數
立即還原方式 ：[不還原]
禁止從軟碟啓動：[是]
+/-/PgUp/PgDn ：修改
F10：儲存設定 ESC：取消設定

圖1-4

自動還原：在使用者重新啓動電腦時，受保護碟內的內容會自動全部恢復，使用者所做的修改被還原。

手動還原：在使用者重新啓動電腦時，系統會出現如圖1-5，請自行選擇是還原還是離開。

還原：此項操作可將您的保護碟恢復為設定還原精靈保護時的原始狀態。

還 原 精 靈
還 原
離 開

圖1-5

離開：此項操作將不做任何動作繼續系統的啓動。

定時還原：設定時會有對話框出現，讓您確定恢復系統的間隔時間。時間的輸入必須使用PgUp、PgDn、+和－鍵，最大可以為99天99小時60分鐘。

不還原：在使用者重新啓動電腦時，使用者所做的修改被保留，不恢復被保護內容，直到管理者改變設定或進行還原。

資料轉儲：可將在受保護的硬碟中所做的操作正式儲存起來，變為被保護的內容儲存在受保護的硬碟中，不用擔心以後無意中資料的損失。在使用者重新啓動電腦時，系統會出現如圖1-6。

還原精靈
還原
儲存
離開

圖1-6

還原：此項操作可將您的保護碟恢復為設定還原精靈保護時的原始狀態。

儲存：此項操作可將您上次關機時硬碟上的資料儲存下來，進行了新的保護。

離開：此項操作將不做任何動作繼續系統的啓動。

當立即還原方式設定為自動還原或不還原時，在開機電腦自我檢測完畢後，同時按下Ctrl和End鍵，系統會提示您輸入密碼，當您輸入管理者的密碼時，按ENTER鍵出現如圖1-6的選單；當您輸入使用者的密碼時，按ENTER鍵出現如圖1-5的選單，各選單對應功能如上所述。

2.禁止從軟碟啓動

還原精靈為純軟體還原卡，如果您要對硬碟上的數據進行正常的保護、還原時，必須保證先從硬碟啓動系統，所以這裡提供了禁止從軟碟啓動的設定選項。

該選項設定為"是"時，您僅能從硬碟啓動電腦，當從軟磁碟、光碟、或者網路介面卡的BootRom啓動電腦時，系統會一直處于讀取硬碟狀態並當機。該選項設定為"否"時，您可以從軟磁碟、光碟、或者網路介面卡的BootRom啓動電腦。但是，如果您此時對硬碟進行了一些實際操作，重新啓動電腦後，有可能導致硬碟數據不正確。所以，建議管理者一般情況下應將此選項設定為"是"。

工具箱

1.設定密碼

在還原精靈剛剛安裝完成後，請您先設定管理者密碼和使用者密碼，以防別人用內定密碼破壞您的設定。方法是：在開機電腦自我檢測完畢後，出現還原精靈偵測提示時，同時按住Ctrl和Home鍵，提示您輸入密碼，輸入管理者內定密碼：12345678，出現圖1-3，選擇選項3後，出現圖1-7，選擇選項1，可設定管理者密碼；選擇選項2，可設定使用者密

工 具 箱
1. 設定管理者密碼
2. 設定使用者密碼
3. 自動偵測CMOS
4. 更新CMOS備份
5. 硬碟複製
6. 移除還原精靈
7. 回到上一層
↑↓:選擇 ENTER:選中 ESC:返回

圖1-7



碼，密碼可為英文字母（大小寫不限）或數字。

2.還原精靈偵測提示

在還原精靈安裝完成後，電腦重新啓動時，會有如下偵測提示：

GoldenSoft(R) Recovery Genius (TM) Version 2.20
Copyright(C) 1997-1999 GoldenSoft Technology Co.,LTD.
[RECOVERY GENIUS BOOT]
Total reserved space: xx MB
Rest reserved space: xx MB (xx%)

其中：Total reserved space: xx MB表示您設定的總異動空間的大小。

Rest reserved space: xx MB (xx%)表示您異動暫存區目前還剩餘多大空間，以及佔總異動空間的百分率。

當剩餘異動空間小於10%時，如果您的系統是工作在MS-DOS模式或者16位元的Windows模式下，啓動前系統會提示您“異動暫存區即將用盡，要轉儲或還原嗎(Y)”，您確定不要轉儲或還原，則按N鍵，系統將會繼續啓動，但在以後的使用過程中，若改變硬碟資料的異動操作導致異動暫存區大小為0時，系統將會當機；如您確定要轉儲或還原，則按ENTER鍵，提示您輸入管理者密碼，輸入正確的管理者密碼後，則出現圖1-6，其操作及說明同設定還原方式相關部分所述。如果您的系統安裝了yzsmart.vxd驅動程式，並且系統工作在32位元的Windows模式下，還原精靈會自動進行動態異動暫存區的調整，不再出現以上的提示訊息。

3.改變還原保護方式設定

在安裝還原精靈後，還可以重新設定還原保護方式。方法是：在開機電腦自我檢測完畢後，出現還原精靈偵測提示時，同時按住Ctrl和Home鍵，提示您輸入密碼，輸入正確的管理者密碼，出現圖1-3，選擇選項1後，出現圖1-2，此時，您則可按照開始安裝還原精靈的方法，重新設定還原保護方式。

4.轉儲與還原

在使用還原精靈過程中，內定的還原方式為“不還原”，即每次開機，上次關機時的資料都被保留下來。但您可以使用還原精靈的“儲存”與“還原”功能實現對硬碟的保護。方法是：在開機電腦自我檢測完畢後，出現還原精靈偵測提示時，同時按住Ctrl和End鍵，提示您輸入密碼，輸入正確的管理者密碼，出現圖1-6，其操作及說明同設定還原方式相關部分所述。

6.硬碟複製

在圖1-7中，選項5為硬碟複製功能，透過此功能，可以將來源硬碟上的內容和格式都複製到目的硬碟，目的硬碟的數目可以從1-3個；如只接兩個硬碟，這兩個硬碟之間還可以相互對拷，但是，進行對拷的來源硬碟和目的硬碟其類型及硬碟參數要完全相同。選擇此選項後，會出現三個選擇項：

* C→D 表示將第一個硬碟的內容和格式複製到第二個硬碟
* D→C 表示將第二個硬碟的內容和格式複製到第一個硬碟
* C→D、E、F 表示將第一個硬碟的內容和格式同時複製到三個以下的目的硬碟

您可以根據具體情況選擇所需的選項，按Enter鍵後，出現提示訊息「您的硬碟D的資料將丟失，請確認」，這時請鍵入Y鍵並按Enter鍵。系統就開始硬碟複製了。

8.自動偵測CMOS

在圖1-7中，選項3為自動偵測CMOS功能，透過此功能，您可以避免CMOS還原誤判情形。此操作會重覆啓動電腦三次，在此操作完成後，就不會發生CMOS誤判情形。某些主機板在系統啓動將CMOS參數恢復為原狀態時，會反覆判斷CMOS是否已被更改，不斷重新啓動電腦，此時您必須進入“工具箱”功能，進行自動偵測CMOS操作，此項操作完成後，別忘記更新CMOS 備份，以後CMOS就會正常的自動還原了。

9.更新CMOS備份

在硬碟上安裝還原精靈時，系統會記憶電腦的CMOS參數，每次開機時，系統自動檢查目前電腦設定的CMOS參數與記憶的是否相同，如果不同，系統會自動將參數恢復為原始狀態。在安裝還原精靈時，一開始記憶的CMOS 參數備份是可以更新的。在圖1-7中，選項4為更新CMOS備份功能，透過此功能，你可以更新系統記憶的CMOS參數。選中此項按Enter鍵後，即會備份。

10.移除還原精靈

在圖1-7中，選項6為移除還原精靈功能，透過此功能，可以將安裝的還原精靈程式移除，選中此項按Enter鍵後，即進行移除工作，移除結束後，就可以關機了，此時硬碟上的資料將保持在設定還原精靈保護時的狀態。

使用者

一般情況下，使用者只要開機就可以了，不必做任何操作。當使用者知道使用者密碼時，也可以在還原方式設定為自動還原或不還原的情況下，通過Crtl和End鍵在系統引導前進行還原操作。

使用者不管進行何種操作，設定為被保護的邏輯碟都將受到還原精靈的保護。

廠商資料

北軟科技
TEL：(02) 2956-6763
網址：http://www.goldensoft.com.tw



我想把我的心意包裝起來，送給你，想讓你明白
我是如何守候著你的每一個背影
千言萬語，只有"白色情人節"為我訴說
千禧年最浪漫獻禮---戀愛養成遊戲
這一次，絕對感動你.....



女主角的甜甜一笑，
讓贏得芳心的你沈醉其中



畢業旅行的點點滴滴，
總是令你流連忘返



約會吧！勁裝登場的她，
讓你不禁臉紅心跳



戀愛/朋友/課業/打工/社團…
過人的毅力才能一手包辦喔！

浪漫狂潮-淹沒全台熱賣中！

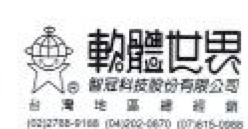
2片遊戲光碟+1片日文原聲CD=千禧年最浪漫告白禮物

日韓狂賣十數萬套，美麗動人的聲光畫面，送給你的她，更讓她瞭解你戀慕的心情！行動要快喔！

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)
TEL: +886-2-8226-9166 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

研展開發



Have a good GAME!



魔法少年
Elemental Arts
(中文版)
瘋狂熱賣中
在以3D描繪的地圖上，可愛的2D角色將展開戰略戰鬥。以多種攝影視角的演出手法，想必能給玩家前所未有的速度感。
組合各種元素而發動的魔技竟達100種以上！所有的魔技都以華麗的圖像呈現，到底您能找出多少種呢？
●執行環境:Windows95/98中文版作業環境
●CPU:Pentium166MHz以上(建議使用PentiumⅡ 233MHz以上)
●記憶體:32MB以上(建議使用64MB以上)
●顯示器:640x480解析度以上之高彩(6萬色)顯示螢幕
●顯示卡:支援Direct3D(DirectX 6)環境、擁有3D加速裝置，並配備4MB以上RAM
開發.服務 代理發行
SYMBIO日商亞久里
軟體世界
智冠科技股份有限公司
信必優多媒體股份有限公司
地址:台北縣中和市景安路10號4F
電話:(02)2242-8417 傳真:(02)2243-4815
http://www.symbiosys.com.tw
劇本:松崎健一
人物設計:山本和枝
Windows 95/98(中文版)專用


We create...
Game
DYNASTY
展開冒險之旅!!
THE FIGHTING BLAST
發燒熱賣中!!
全省 7-ELEVEN 便利商店及各大門市均有售
THE FIGHTING BLAST
疾風少年隊
新世紀校園RPG
漢堂國際股資訊份有限公司
高雄市中正四路 211號 13樓之 2
TEL/(07)272-2606 FAX/(07)291-2970
E-MALL:DYNASTY@TPTS1.SEED.NET.TW
HTTP://WWW.DYNASTY.COM.TW

郵政劃撥儲金存款通知單									
收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	
寄款人代號			

郵政劃撥儲金存款通知單									
收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	
寄款人代號			

郵政劃撥儲金存款收據	
收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

廣告回信
臺灣南區郵政管理局登記
第994號
（免貼郵票）

寄件人：
地址：

806□□

高雄郵政18－69號信箱

軟體世界雜誌社 收

□□□□□

現在訂閱



正是時候…

劃撥存款收據收執聯注意事項

一、本收據請妥爲保管，以便日後查考。

二、如欲查詢存款入帳詳情時，請檢附本收據及已填妥之查詢函交原存款局辦理。

三、本收據各項金額、數字係機器印製，如非機器列印或經塗改或無收款郵局訖章者無效。

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$**1980**	NT$**1800**	$200
二年24期 NT$4776	NT$**3800**	NT$**3350**	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______ 學歷：______ 職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢
服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　　年齡：__________

2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）

3.職業：□學生□軍□公□教□警□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由

4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否

5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊廣場□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店

6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他

7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元□10000（含以上）

8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年

9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育

10.您此次購買的雜誌為第________期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：__________

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：__________

對雜誌內容的意見：

理由：__________

最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

806□□

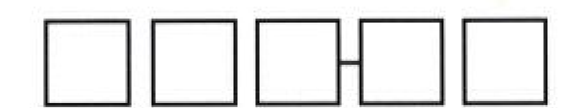
高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：



軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

國內讀者訂閱

- ☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
- ☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第____期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC

信用卡號：____________________

信用卡有效期限：______年______月

發卡銀行：____________，訂購金額：______元整

信用卡持卡人簽名：____________（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：________________（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：________（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：

聯絡電話：(O)__________(H)__________

收書地址：____________________

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。





退魔傳說

在生存與死亡的虛無間掙扎

任務設計豐富

支援網路連線

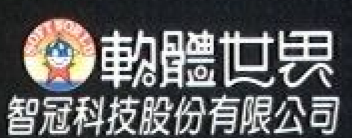
魔法畫面炫麗

道具裝備眾多

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)
TEL: +886-2-8226-9166 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

研展開發
TRIGGER soft









你曾經玩過三國遊戲嗎？

你沒有玩過三國遊戲吧？

你還在玩日本人的三國遊戲嗎？

你沒玩過純中國的三國遊戲吧？



三國之中是否有你恨不得親手誅殺之奸臣

或能夠親自招攬的猛將？

世上是否有表現三國人物特色

並兼具三國戰時民生狀況的遊戲呢？

所有你想做的想玩的，

這個遊戲中都有！

在城池中看著內政點滴茁壯成長！

在戰場上看著將士築起血肉城邦！

這樣全新的三國遊戲，

你絕對沒有玩過！

一個踏實訓練策略新手與

考驗策略老將的三國遊戲！

推翻一加二等於三之定理！

迎接第三代三國全面進擊！

全國愛好三國之同胞們！

第三次三國大戰就要爆發！

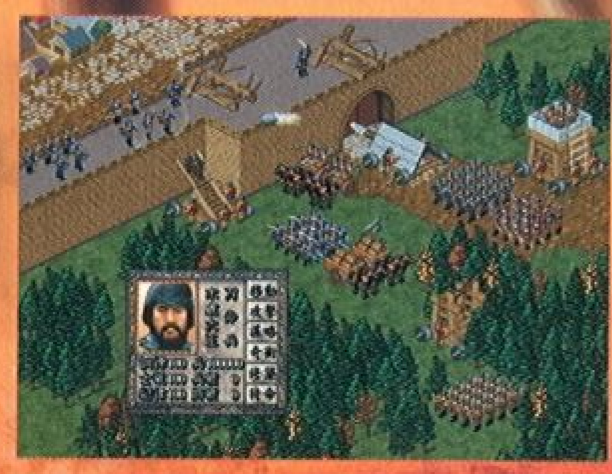
● **最完整的三國劇情！**
取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權！

● **事件發生採中國國畫畫風！**
出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型之原著、原畫！

● **獨創完全內政ＤＩＹ！**
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！

● **眞實考據三國古戰場！**
依眞正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素！






SOFT WORLD
軟體世界 智冠科技股份有限公司
HELIOS
太陽神工作室
何處望神州
滿眼風光北固樓
千古興亡多少事
悠悠　不盡長江滾滾流
年少萬兜鍪
坐斷東南戰未休
天下英雄誰敵手
曹劉　生子當如孫仲謀
三國演義
參


Time Stranger
亂世奇緣
三月二十九日
正式發售
讓我為你解放一切
苦痛和悲傷……
故事的舞台，是宛如18、19世紀初歐洲的幻想世界。
遺跡調查員希魯特和他的搭檔蒂緹，來到法姆倫這座都市執行任務。
聯繫古代文明遺產和革命之間的鎖鏈，究竟是什麼？
而在這渾沌的亂世中，他們又發掘出什麼……
Windows95/98
中文版專用
幻想 S.RPG
開發．服務
SYMBIO
代理發行
日商亞久里
軟體世界
智冠科技股份有限公司
信必優多媒體股份有限公司
地址：台北縣中和市景安路10號4F
電話：(02)2242-8417　傳真：(02)2243-4815
http://www.symbiosys.com.tw
人物設計：山本和枝





在未來奇幻的想像空間裡
以滑板代替筋斗雲的孫悟空
使著像光劍一樣炫的金箍棒
以及火炮重兵豬八戒
總是自以為可以扮演重金屬...

玩厭了沉重的
"角色扮演大作"嗎？
就讓這些熟悉的人物們
帶領你進入一段
充滿奇境幻想的取經之旅吧...

融合傳說與現代科技的人物設定

讓你無法眨眼的絢麗魔法

別出心裁的戰略方式

會心一笑的詼諧劇情

輕鬆自然的美術風格



遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)
TEL: +886-2-8226-9166 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

研展開發
KCT



